**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_1**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N1

Tên nhóm: N15

Thành viên: Nguyễn Khắc Hiếu

Trần Hải Nam

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Đặt bom và xử lý bomb nổ | Cả 2 cùng làm | x |  |
| Dùng vật phẩm + xử lý chỉ số khi qua cổng | x |  |
| Di chuyển bomber theo ý muốn người chơi, không bị mắc kẹt | x |  |
| Enemy di chuyển tự động | x | Có cả di chuyển random và di chuyển tìm đến Bomber |
| Xử lý va chạm | x |  |
| Xây dựng bản đồ + đồ họa | x |  |
| Cài đặt nút bấm và điều chỉnh âm thanh | x |  |
| Giao diện cơ bản + Thiết kế các chế độ | x |  |

\*Hướng dẫn chạy:

Đã có ở Readme

\*Link video demo (đã mở share với tất cả mọi người):

https://drive.google.com/file/d/1TQ9RQQXoD0vqFGB7EOi5Nb5yySLuFsM0/view?fbclid=IwAR0G6OoN-z\_Cqo\_ZLcqe5ukMc80acWJPV5\_AaR\_NsiePN7Km9Bo1rgWuFS0