

2025.04.27

포켓몬스터 스칼렛·바이올렛 

콘텐츠 기획 400족대 신규 포켓몬 제안서

*본 제안서는 포켓몬스터 스칼렛·바이올렛의 출시 직전을 전제 상황으로 합니다.

고서연 010-2960-1447
kodg2002@tukorea.ac.kr



포켓몬스터 소개



턴제 전투 방식을 기반으로
플레이어와 상대가 번갈아 **기술***을 주고 받는다.



포켓몬은 각자 최소 하나, 최대 두 개의 **타입**을 가지고 있다.
상대가 사용한 기술이 자신에게 **불리한 타입**일 경우 **1.5배**,
반대로 **유리한 타입**일 경우 **0~0.5배**의 데미지를 입는다.

노말	불꽃	물	풀	전기	얼음
격투	독	땅	비행	에스퍼	벌레
바위	고스트	드래곤	악	강철	페어리

***기술:** 포켓몬 별로 최대 4개, 원하는 기술을 지정해 놓을 수 있다. 레벨 업과 기술머신 사용 등으로 습득한다.





테라 레이드배틀 소개



싸운다

일반 전투와 마찬가지로 기술을 사용한다.



응원

아래 3가지 응원 중 하나를 선택해 기술 대신 사용한다.

1. 힘내라 힘: 모든 아군의 공격과 특수 공격이 1.5배 증가
2. 철통 방어: 모든 아군의 방어와 특수 방어가 1.5배 증가
3. 치유의 함성: 모든 아군이 최대 체력의 20~100% 중 랜덤으로 회복

*테라스탈: 배틀 당 1회 사용 가능하다. 전투 전 지정해둔 단일 타입으로 변화하며, 기절하기 전까지 지속된다.

*배리어: 남은 체력의 일부에 배리어가 씌워진다. 배리어가 씌워진 상태에서는 방어력이 크게 상승한다.

최대 4명이 협동해 보스 포켓몬을 상대하는 실시간 멀티플레이 콘텐츠

보스 포켓몬은 테라스탈*한 상태로 등장하며, 제한 시간과 보스의 체력 중 하나가 절반 이하로 감소할 경우 보스에게 배리어*가 생성된다.





테라 레이드배틀 공략법

	보스 포켓몬보다 스피드가 빠른 아군 포켓몬	보스 포켓몬	보스 포켓몬보다 스피드가 느린 아군 포켓몬
(0턴)		◎	
1턴	○		
		○	
			○
2~N턴	○		
		○	
			○
배리어 생성		◎	
N~M턴	○		
		○	
			○

--- ➡ 테라 레이드배틀에서 턴을 갖는 방식

(0턴): 시작과 동시에 1~3회 기믹 또는 기술을 사용한다.

다만, 몇몇 보스 포켓몬만 0턴을 갖는다.

◎: 해당 포켓몬이 1~3회 기믹 또는 기술을 사용한다.

○: 해당 포켓몬이 기술을 사용할 수 있게 된다.

10번 찍어 안 넘어가는 나무 없다 공략법

공격기를 **연속으로 사용해** 배리어가 생기든 말든 보스 포켓몬의 체력을 깎는 공략법

대기만성 공략법

배리어가 생기기 전 충분한 **버프**와 **디버프**를 누적해 **한 방에 공격**해 배리어 생성이 되지 않게 하는 공략법



문제 의식

뉴비들의 레이드 문턱을 낮추자

레이드에서 뉴비들은 왜 **트롤링**을 저지을까?

트롤링 유형 3가지



레이드에 **적합하지 않은**
딜러 포켓몬 데리고 오기

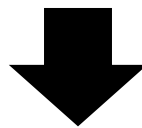


레이드에 적합한 **딜러** 포켓몬이나
성장이 부족한 포켓몬을 데리고 오기



서포터 포켓몬 데리고 와놓고
서포팅 기술은 하나도 **안 쓰기**

의도적인 트롤링이 아니라,
레이드에 적합한 포켓몬과 서포팅 기술이 무엇인지 **모르는 것!**



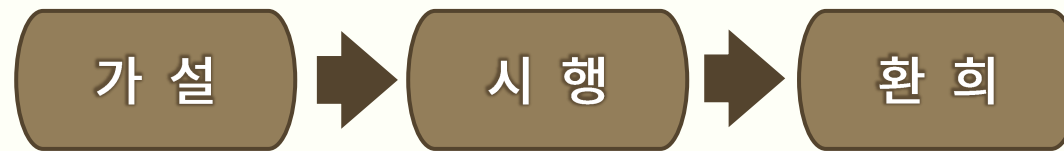
한눈에 보아도 '**레이드 전용 포켓몬이구나**' 싶은 직관성을 가지고,
실제로 레이드에서 잘 쓰일 수 있는 서포터 포켓몬이 필요하다.



애정이 가는 신규 포켓몬을 기획하려면 어떻게 해야 할까?

애정은 나에게 **환희**를 준 대상에게 생긴다.
직감 디자인의 가설이 맞아떨어졌을 때

직감 디자인



ex) 두더지가 튀어나오네.
망치로 치면 어떻게 될까?

ex) 실제로 쳐보자, 이펙트와
소리가 나며 점수가 오른다.

ex) 아! 두더지를 망치로
때린다는 가설이 맞았구나!



직감 디자인의
출처



직감 디자인을 어떻게 충족시킬까?

에붕이의 서식 위치



더블 배틀을 강제하는 프리지 체육관이 위치한
나페산 초입에서 조우하게 됨으로써
플레이어는 **가설**을 세우게 된다.

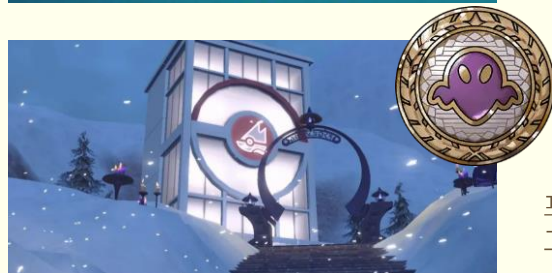
직감 디자인

가 설

시 행

환 희

'고스트 타입이니 프리지 체육관에서 유용하겠는데?'
& '그림자 극이라는 기술, **서포팅**에 좋겠는데?'



프리지 체육관은 고스트 타입 체육관이며,
고스트 타입은 같은 고스트 타입에게 1.5배의 데미지를 입힌다.

반면교사

(잘못된 점을 통해 교훈을 얻게 하는 대상)



포켓몬	HP	공격	방어	특수공격	특수방어	스피드	합계
 브리무음	57	90	95	136	103	29	510

- 스킬스왑
- 치유파동
- 빛의장막
- 리플렉터
- 명상
- 생명의물방울
- 애교부리기
- 도우미

510이라는 높은 능력치 합계와
다양한 변화기에 전용기까지 갖춘
브리무음은 왜 레이드에서 안 쓰일까?

1. 딜러로도 서포터로도 활용할 수 있는 기술 폭 - - - ➔ 소통 수단이 없는 레이드 특성상 포지션에 혼선 야기
2. 애매한 공격, 낮은 HP, 매우 낮은 스피드 - - - ➔ 510 중 공격으로 90을 낭비, 낮아지는 나머지 능력치
3. 가디언이라는 동일 타입 대체 포켓몬 - - - ➔ 레이드에서는 있으나 마나 한 전용기 마법가루의 한계

포켓몬 컨셉



No. 151

에브이



그림자고양이 포켓몬

도감 설명

스칼렛

곤경에 처한 사람을 보면 돕는 선량한 포켓몬.
의도와는 다르게 더 큰 사고를 치는 경우도 있다.

바이올렛

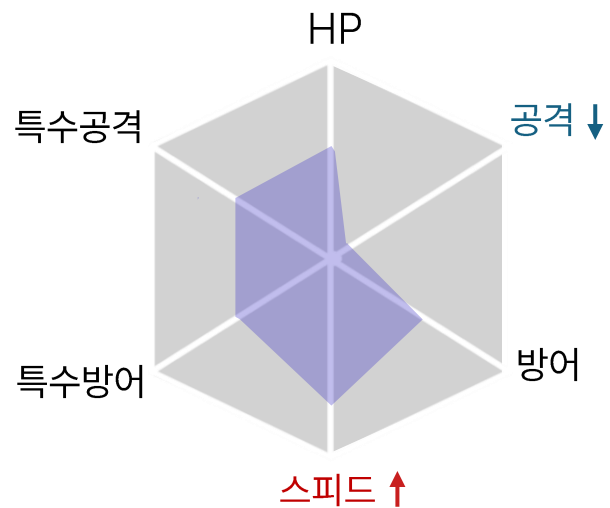
그림자에 숨어 사람을 관찰하다가
도움이 필요해 보이면 나선다.

모티브

바라볼수록 커지는 요괴 '어둡시니'가 모티브인 포켓몬.
어쩌면 어둡시니 민담의 유래는, 과거에 많은 사람들이
밤에 어둠 속에서 뚱뚱 떠다니는 고양이의 눈동자를
보고 착각한 것이 아닐까? 하는 생각에 탄생했다.



그림자고양이 포켓몬



특성

둔감, *심술꾸러기

전용기

그림자극

그림자극을 보여주어 독려한다.
상대의 공격을 2랭크 올린다.



에빙이



고스트



페어리



역할 및 추천 기술 배치

다양한 변화기를 활용한 서포터



그림자극



스킬스왑



도우미



싫은소리

* 심술꾸러기: '특성 패치'라는 아이템이 있어야만 적용할 수 있는 '숨겨진 특성'.
능력의 변화가 역전해서 올라갈 때 떨어지고 떨어질 때 올라간다.

기획 의도



No. 151

에브이



아군 보조 전문 레이드 포켓몬

에브이는 사실 레이드 포켓몬으로서는 치명적인 결점을 가지고 있다. '리플렉터', '빛의장막'이라는 통칭 **벽갈이* 기술**을 배우지 못 하기 때문이다.

하지만, 4개의 기술밖에 못 사용하는 포켓몬스터의 특성 상 서로 턴과 기술 자리를 낭비하지 않도록, 벽갈이의 역할을 완벽하게 다른 아군에게 양보해 포지션이 꼬일 우려도 덜게 된다.

또한, 벽을 깔지 않는 동안 남는 턴을 안정적으로 '싫은소리'와 '그림자극'을 통한 아군 보조로 사용할 수 있으므로 오히려 벽갈이 역할을 포기한 것을 새로운 장점으로 내세우려고 한다.

*벽갈이: 5턴 동안 적의 공격/특수공격의 위력을 1/2로 줄이는 리플렉터/빛의장막 기술을 사용할 수 있는 포켓몬을 말한다.

🎯 에붕이 캐릭터 컨셉

초보 및 중수 친화 포켓몬

➤ **초보**가 에붕이 하나로 콘텐츠에서 두루두루 쓸 수 있게끔 **범용성** 부여

➤ **중수**가 특정 사용처 하나만을 보고 에붕이를 키우게끔 **특수성** 부여

레이드 특화 포켓몬

➤ **레이드**에서 맡는 역할을 단일로 고정시켜 처음 만나는 팀원과도 충돌 없는 **전문성** 부여

유형별 설명

초보	다양한 포켓몬을 육성할 자원이 부족해 대부분의 레이드에서 무난하게 사용할 수 있는 범용성 요구
중수	특정 레이드에서 반드시 필요한 포켓몬을 우선적으로 육성해 '이 포켓몬이 아니면 안 된다' 수준의 특수성 요구
고수	풍부한 자원과 다양한 포켓몬을 보유하고 있어 대부분의 레이드를 혼자서도 공략 가능

테라 레이드 배틀에서는 간혹 눈치 싸움이 발생하게 된다.



피해를 줄이기 위해 리플렉터, 빛의 장막이라는 기술을 쓸 때 다른 아군이랑 겹치게 돼 턴을 버리게 되는 것인데, 이는 특정 포켓몬이 너무나도 많은 기술을 배울 수 있는 바람에 기술 예측에 실패해 눈치 싸움에 져버린 것이다.

배우는 **기술 폭** ↑ 레이드에서 **포지션** 및 **기술**이 겹칠 가능성 ↑



적정 레벨에 따른 동선



프리지 체육관



고스트 타입이라는 특성상
밤에 등장

에빙이 서식지



-마을 주변

(설정상 인간 친화적인 포켓몬이므로)

-초반/후반 동선 주변

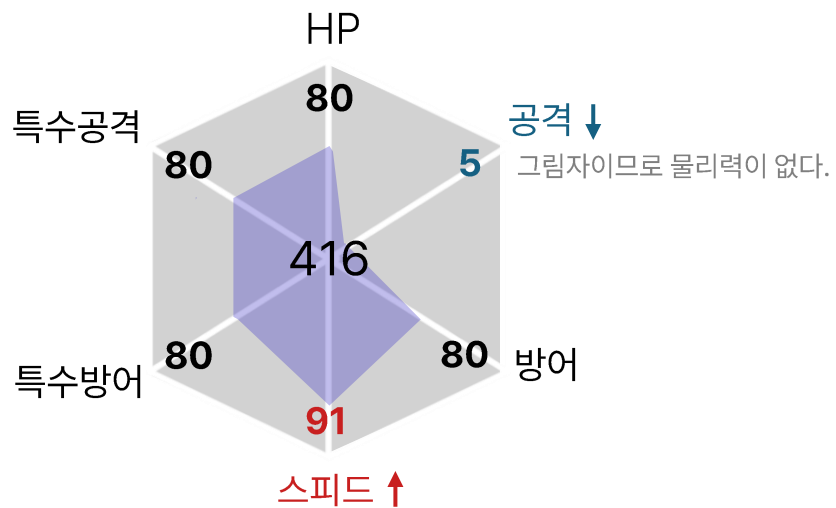
(초반 및 레이드에 특화된 포켓몬이므로)

-프리지 체육관 주변

(더블 배틀에 뛰어난 서포터 포켓몬이므로)



능력치 분배



스토리의 경우 **스피드**와 **공격** 계열 능력치가 중요한데, 에베이는 둘 다 스타팅 포켓몬의 중간 진화체(나로테, 악뜨거, 아꾸왁)보다 높으므로 **스토리 중반**까지는 유용하게 쓸 수 있다.

⇒ 파티 교체에 대한 부담 없이 꾸준히 활용할 수 있으며, 이 과정에서 **캐릭터와의 유대감이 자연스럽게 형성된다.**



에베이



고스트



페어리

포켓몬	HP	공격	방어	특수공격	특수방어	스피드	합계
에베이	80	5	80	80	80	91	416

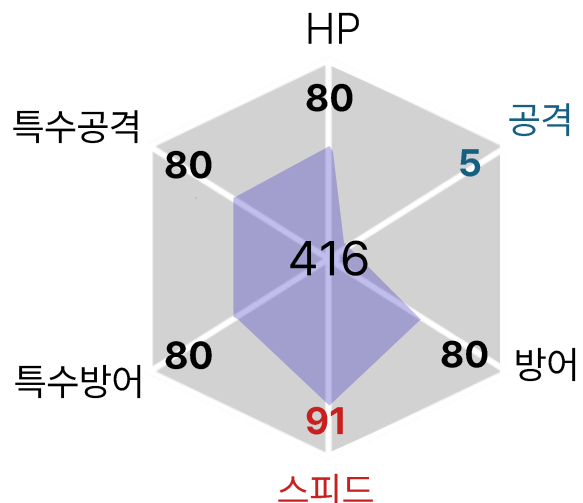
포켓몬	HP	공격	방어	특수공격	특수방어	스피드	합계
나로테	+19 61	-75 80	-17 63	+20 60	+17 63	+8 83	+6 410

포켓몬	HP	공격	방어	특수공격	특수방어	스피드	합계
악뜨거	+1 81	-50 55	+2 78	-10 90	+22 58	+42 49	+5 411

포켓몬	HP	공격	방어	특수공격	특수방어	스피드	합계
아꾸왁	+10 70	-80 85	+15 65	+15 65	+20 60	+26 65	+6 410



능력치 분배



서포터 포켓몬이므로 공격과 특수공격 수치가 중요하지 않다.

내구력은 가장 강한 보스 포켓몬(뮤츠 제외)의 공격을 1.5대 버틸 수 있도록,
스피드는 성장 요소를 다 갖추면 모든 보스 포켓몬보다 높도록 기획했다.



에빙이



고스트



페어리

설계 기준

설계 내용

내구력
(HP, 방어, 특수방어)

<레벨 100, 성격 무보정 및 개체값 최대 기준>
-전설의 포켓몬인 '뮤츠'를 제외하고 데미지 기댓값이 가장 높은
보스 포켓몬 '토대부기', '이상해꽃'의 공격을 1.5회 버틸 수 있도록 설계

스피드

<레벨 100, 성격 및 개체값 최대 기준>
-가장 빠른 보스 포켓몬 '무쇠보따리'보다 높은 속도로 설계

1.5회란?

아무런 도구와 능력치 변화가 없을 때엔 공격을 1회밖에 버틸 수 없지만,
1턴 이후 도구 및 능력치 변화가 있을 때에는 2회까지 버틸 수 있는 경우를 일컫는다.



응원이나 도구를 활용하면 2대까지 버틸 수 있다.
(ex. 응원 중 '철통 방어'를 통해 방어와 특수방어를 올린다)



주요 기술 설명

도우미

지정한 동료의 기술 위력이 1.5배로 증가한다.

흑안개

모두의 능력 변화를 원래대로 되돌린다.

스킬스왑

자신의 특성과 상대의 특성을 바꾼다.

싫은소리

상대의 방어를 2랭크 떨어뜨린다.

레벨업을 통해 4가지 타입의 쓸만한 공격기를 배움으로써 스토리의 난이도를 낮추고,
기술머신을 통해 흑안개, 스킬스왑 등을 배움으로써 레이드에 활용될 여지를 늘린다.



에빙이



고스트



페어리

레벨 업

기술머신

울음소리

흑안개

염동력

스킬스왑

애교부리기 5

싫은소리

초롱초롱눈동자 9

명상

나이트헤드 12

망각술

환상빔 16

잠자기

드레인키스 20

테라버스트

도우미 24

매지컬샤인

그림자극 27

매혹의보이스

새도볼 30

사이코쇼크

명상 34

사이코키네시스

검은눈빛 38

소란피기

하이퍼보이스 40

솔라빔

냉동빔

차지빔

파괴광선

기가드레인



에봉이 사용 가이드

그림자극

스킬스왑

도우미

싫은소리

그림자극, 도우미, 싫은소리로 아군 기술의 데미지를 올려주는 역할 뿐 아니라, 스킬스왑 활용으로 보스 포켓몬의 랭크 업 기술을 봉인하는 역할까지 수행할 수 있다.

스킬스왑

에봉이의 특성
심술꾸러기



?

심술꾸러기란?

랭크 업/다운 기술의 효과를 반대로 적용받는 특성



에봉이



고스트



페어리



랭크 업 기술을 사용하면 반대로 랭크가 내려가는 일이 발생하기 때문에, 보스 포켓몬의 특성이 스킬스왑을 통해 '심술꾸러기'로 바뀌어버리면 보스 포켓몬은 그림자분신, 칼춤 등의 기술을 사용하지 못 한다.

즉, 랭크 업 기술을 원천 봉쇄하는 셈이다.



수준 별 에붕이 사용 가이드

초 보

그림자극, 싫은소리, 도우미

그림자극으로 공격 기반 딜러나 어시스트파워* 딜러의 데미지를 높인다.

싫은소리로 공격 기반 딜러의 데미지를 높인다.

도우미로 딜러의 데미지를 높인다.

중 수

스킬스왑, 흑안개

스킬스왑으로 특성을 교체해 보스 포켓몬의 까다로운 특성을 지우거나, 심술꾸러기를 넘겨 보스 포켓몬이 랭크 업 기술을 사용하지 못하게 한다.

랭크업 기술을 사용하는 등의 까다로운 시작 패턴을 가지고 있는 보스 포켓몬을 흑안개로 랭크 업 상태를 초기화한다.



에붕이



고스트



페어리

추천 조합

공격 기반 딜러



어시스트파워 딜러



특히나, 레이드에서 잘 쓰이지 않는 파라블레이드나 저승갯승 같은 딜러를 기용할 수 있게 되는 등 딜러의 폭도 넓어진다.

*어시스트파워 위력 = $20 + (20 \times \text{자신의 모든 랭크 상승 합계})$
즉, 어시스트파워는 특수공격 기반의 기술이지만, 공격 랭크 업 수치 또한 어시스트파워의 위력을 올려준다.

최종 요약

초보들의 레이드 문턱:



그래서 서포터가 누구지...?

(직관적인 서포터의 부재)

반면교사: 브리무음



- 역할의 모호함
- 애매한 능력치 분배
- 넓지 않은 기술 폭

만전지책: 에붕이



- 직관적인 콘셉트/외형
- 내구력과 스피드 올인
- 명확한 서포팅 기술

기대 효과



진입 장벽 완화



메타 다양성 향상



성공 경험 증진

초보와 중수들의 친구, 든든한 레이드의 요정 에붕이와 함께 하자!





부 록 (에뽀이)





부 록 (보스 포켓몬)

모든 보스 포켓몬의 능력치와 기술 데미지를 계산해 가장 기댓값이 높은 포켓몬을 알아내기 위해 직접 작성한 엑셀 표.
노란색 셀이 가장 기댓값이 높은 포켓몬의 기술 및 능력치다.

	포켓몬	타입		특성	성격	기술								능력치			패턴
		타입	테라스탈 타입			기술 1	기술 2	기술 3	기술 4	기술 5	기술 6	기술 7	기술 8	공격	특수 공격	스피드	
1	리자몽	불꽃, 비행	드래곤	선파워	조심	오버히트 130	기합구슬 120	불대문자 110	폭풍 110	연옥 100	용의파동 85	테라버스트 80	쾌청	84 (183)	109 (279)	100 (236)	오버히트, 디버프 해제
2	에이스번	불꽃	격투	리베로	고집	무릎차기 130	화염볼 120	엑크러벳 110	아이언헤드 80	별크업				116 (441)	65 (149)	119 (274)	별크업
3	개굴닌자	물, 악	독	변환자재	건방	더스트슈트 120	하이드로펌프 110	냉동빔 90	깜짝배기 70	독압정	그림자분신			95 (226)	103 (242)	122 (252)	독압정, 그림자분신
4	피카츄	전기	물	피뢰침	냉정	번개 110	파도타기 90	치근거리기 90	아이언테일 100	비바라기				55 (146)	50 (149)	90 (194)	
5	모크나이프	풀, 고스트	비행	원격	용감	그림자깨매기 80	브레이브버드 120	안다리걸기 20	리프블레이드 90	깃털댄스	칼춤	에어커터		107 (275)	100 (236)	70 (158)	깃털댄스
6	대검귀	물	벌레	조가비갑옷	외로움	아쿠아커터 70	메가혼 120	깜짝배기 70	땅고르기 60	기충전	칼춤			100 (259)	108 (252)	70 (176)	기충전
7	블레이범	불꽃	고스트	타오르는불꽃	의젓	분화 150?	새도볼 80	치근거리기 90	지진 100	쾌청				84 (204)	109 (279)	100 (236)	
8	인텔리레온	물	얼음	스나이프	냉정	눈보라 110	노려맞히기 80	악의파동 80	눈물그렁그렁	현안개	설경			85 (206)	125 (314)	120 (248)	설경, 현안개
9	브리가론	풀	바위	방탄	성실	지진 100	암해머 100	스톤에지 100	우드해머 120	저주	철벽	별크업		107 (250)	74 (184)	64 (164)	철벽
10	마폭시	불꽃, 에스퍼	페어리	매지션 (x)	갑쟁이	불대문자 110	사이코키네시스 90	매지컬샤인 80	도깨비불	매직룸	나쁜음모			69 (156)	114 (264)	104 (268)	매지컬샤인
11	고릴타	풀	노말	그래스메이커	명랑	드림이택 80	엑크러벳 110	누르기 85	안다리걸기 65	폭음파 90	성장	별크업		125 (429)	60 (210)	85 (226)	성장
12	뮤츠	에스퍼	에스퍼	긴장감	조심	사이코브레이크 100	파동탄 80	냉동빔 90	명상	잠자기				110 (230)	154 (567)	130 (296)	명상, 실드 50
13	모크나이프(히스이)	풀, 격투	풀	배짱	고집	3연화살 150	브레이브버드 120	새도볼로 70	리프블레이드 90	리프스톱 130	칼춤	별크업	그래스필드	112 (286)	95 (203)	60 (156)	
14	블레이범(히스이)	불꽃, 고스트	불꽃	통찰	조심	백귀야행 100	화염방사 90	기합구슬 120	도깨비불	쾌청				84 (183)	119 (301)	95 (226)	도깨비불
15	이브이	노말	노말	위험예지	노력	이판사판태클 120	하이퍼보이스 90	물기 60	애교부리기	초롱초롱눈동자				55 (146)	45 (126)	55 (146)	초롱초롱눈동자, 실드 100
16	대검귀(히스이)	물, 악	물	예리함	고집	비검천중파 90	셀블레이드 75	시저크로스 80	땅고르기 60	기충전	칼춤			108 (504)	100 (236)	85 (206)	칼춤
17	무식보마리	얼음, 물	얼음	퀴크차지	조심	프리즈드라이 70	하이드로펌프 110	눈보라 110	찬물끼얌기 50	오로라베일	설경	일렉트릭필드		80 (176)	124 (312)	136 (308)	설경, 오로라베일
18	번치코	불꽃, 격투	비행	가속	고집	블레이즈킥 85	브레이브버드 120	지진 100	안다리걸기 65	오버히트 130	스톤사워 75	칼춤	별크업	120 (303)	110 (230)	80 (196)	
19	염페렛	물, 강철	얼음	승기	조심	파도타기 90	러스터캐논 80	냉동빔 90	풀무기 20	눈보라 110	철벽	설경		86 (228)	111 (232)	60 (156)	설경, 눈보라
20	이상해꽃	풀, 독	땅	업록소	조심	기가드레인 75	대지의힘 90	오물폭탄 90	꽃보라 90	성장	망각술	쾌청		82 (360)	100 (518)	80 (196)	쾌청, 성장, 꽃보라
21	거북왕	물	강철	젖은접시	천진난만	하이드로펌프 110	러스터캐논 80	파동탄 80	철벽	겹질예습기	비바라기			83 (202)	85 (206)	78 (211)	겹질예습기, 실드 25
22	리자몽	불꽃, 비행	드래곤	선파워	조심	오버히트 130	기합구슬 120	불대문자 110	폭풍 110	연옥 100	용의 파동 85	테라버스트 80	쾌청	84 (183)	109 (279)	100 (236)	오버히트, 디버프 해제
23	메가니올	풀	에스퍼	리프가드	장난꾸러기	싸폭탄 80	사냥의박치기 80	바디프레스 80	땅고르기 60	저주	리플렉터	빛의장막		82 (200)	83 (181)	80 (196)	리플렉터, 빛의장막
24	누리레느	물, 페어리	페어리	촉촉보이스	조심	문포스 95	물거품아리아 90	사이코키네시스 90	파도타기 90	노래하기	양코르			74 (165)	126 (316)	60 (156)	
25	대잠이	물, 땅	독	습기	무사태평	하이드로펌프 110	아쿠아브레이크 85	오물웨이크 95	지진 100	탁류 90	하품			110 (256)	85 (206)	70 (140)	탁류
26	염무왕	불꽃	전기	이판사판	용감	플래어드라이브 120	드레인펀치 75	와일드볼트 90	양날박치기 120	히트스텝 120	별크업			123 (310)	100 (236)	65 (149)	
27	나무징	풀	드래곤	곡예	성급	리프블레이드 90	와이드브레이크 60	번개펀치 75	리프스톱 130	지진 100	용의춤			85 (206)	105 (246)	120 (303)	리프스톱
28	피카츄	전기	물	피뢰침	냉정	번개 110	파도타기 90	치근거리기 90	아이언테일 100	비바라기				55 (146)	50 (149)	90 (194)	
29	어써러셔	물	물	천진	고집	웨이브테클 120	한판내기 80	지진 100	눈사태 60?	저주	하품			100 (236)	65 (166)	35 (116)	
30	망나뇽	드래곤	노말	정신력	용감	신속 80	스케일샷 75?	지진 100	용성군 130	번개	용의춤			134 (334)	100 (136)	80 (176)	비바라기, 폭풍
31	어흥염	불꽃, 악	악	위협	용감	플래어드라이브 120	DD래리어트 85	아이언헤드 80	지진 100	바크아웃	도발	별크업		115 (292)	80 (196)	60 (140)	바크아웃, 도발(1인)
32	샤로다	풀	풀	심술꾸러기	조심	리프스톱 130	용의파동 85	아이언테일 100	와이드브레이크 60	위역	달콤한향기	뱀눈초리		75 (167)	75 (204)	113 (262)	달콤한향기
33	초염몽	불꽃, 격투	바위	철주먹	개구쟁이	플래어드라이브 120	파동탄 80	풀무기 20	테라버스트 80	나쁜음모	칼춤	기충전		104 (268)	104 (244)	108 (252)	
34	장크로다일	물	악	우격다짐	고집	깨물어부수기 80	아쿠아브레이크 85	냉동펀치 75	지진 100	용의춤	칼춤			105 (540)	79 (174)	78 (192)	칼춤
35	토대부기	물, 땅	땅	조가비갑옷	용감	지진 100	우드해머 120	떨어뜨리기 85	대지의힘 90	겹질깨기				109 (558)	75 (372)	56 (266)	겹질깨기, 디버프 해제

