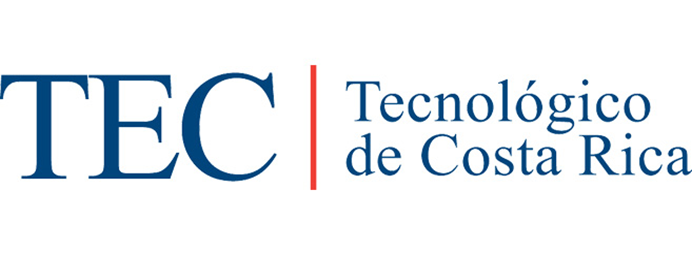
Tecnológico de Costa Rica.

Escuela de ingeniería en Computación.

Bachillerato en Ing. Computación.



Mini Waze en Python

Estudiantes:

Calvo Porras Yeremi Yohan.

López LoaisaTrever Jafeth.

Profesor:

Campos Agüero Cristian

Limón-Costa Rica

Instrucciones

Primeramente, para ingresar el usuario deberá poner en funcionamiento el código en un lector de Python, seguido de esto le saldrá la ventana de inicio de sesión en la cual deberá poner el nombre y usuario correspondiente a su respectiva cuenta dónde tendrá guardado el mapa y direcciones que haya guardado.

Luego de iniciar sesión correctamente le aparecerá la pantalla de menú en la cual estarán los siguientes botones: Cargar mapa, seleccionar destino, planificar destino, guardar destino, borrar destino, modificar mapa y salir.

El boton de cargar mapa cumplirá su función específica con el programa el cual se ejecutará de una manera sencilla para el entendimiento del usuario el mapa está conformado por las siguientes imágenes: doble vía vertical, doble vía horizontal, vía de un solo sentido vertical, vía de un solo sentido horizontal, intersección de 2 calles, cruce de 3 calles y cruce de cuatro calles.

Además de las calles existen lugares destinatarios para el usuario Tales como: parques, casas, tiendas. A las que el usuario podrá Dirigirse con la ayuda de la creación de rutas.

Explicación de inicio de sesión

en esta función se deberá ingresar el usuario y contraseña correctos respectivos de cada cuenta.

Estos estarán guardados en un archivo adicional el cual se estará validando en el código del waze, por medio del cual se verificarán si el usuario y la contraseña son correctas.

En caso de ser incorrectas saltará un mensaje diciéndole al usuario que el usuario o la contraseña son incorrectos. En caso de que sean correctas el usuario será redirigido a la pantalla de menú en la cual podrá poner en funcionamiento el waze.

Explicación de función de cada botón logrado:

1. cargar mapa: este botón sirve para mostrar al usuario el mapa que tiene guardado en su cuenta actualmente, con este podrá ver las diferentes calles y destinos a los que podrá llegar con las demás funciones.

En el siguiente enlace dejaremos un tutorial para el uso del waze:

Descripción de problema

Por falta de tiempo solo se logró El botón de cargar mapa el resto no se pudo lograr porque hubo muchas trabas a la hora de hacer el tanto así que se tuvieron que cambiar los valores de la matriz para poder generar las imágenes los cuales se estarán dejando a continuación:

C: cruce 4

A: cruce 3

V: cruce 2

D: doble vía vertical

B: doble vía horizontal

N: norte

S: sur

L: izquierda

R: derecha

T: oficentros, zonas francas

P: parque

E: escuelas/colegios

H: hospital

Z: zona deportiva

J: calle, avenida bloqueada (no se puede transitar)

Decisiones tomadas a la hora de desarrollar:

Librerías y creación de archivos

1. Se creó el archivo fotos para guardar en él todas las imágenes que serán luego llamadas al código a la hora de cargar la interfaz del tkinter, en este se tienen tanto las imágenes de menús como las de las calles casas y zonas verdes.
2. se creó el archivo credencial para guardar en el usuario y contraseña registrado para el ingreso del usuario. Éste será llamado al código a la hora de iniciar sesión para verificar si son correctas o erróneas.
3. se utilizó la librería pillow para cargar o llamar las fotos a la hora de decorar las interfaces del tkinter.
4. Se utilizó la librería de sleep de datetime para la animación a la hora de hacer la ruta.

Análisis de resultados

Se logró hacer la interfaz de inicio de sesión y la de crear mapa satisfactoriamente estas cumplen sus funciones hasta el límite al que fueron asignadas el botón de crear mapa está ubicado en el menú de la segunda ventana generadas y el inicio de sesión es correcto en caso de que sea incorrecto se enviará una imagen de error y se volverán a ingresar las credenciales.

Bitácora, commits de GitHub

https://github.com/2003-Semestre-1/Proyecto-wayse-Trever\_jeremy

Conclusión

en este trabajo se aprendieron a hacer interfaces en tkinter inter además de utilizar la librería pillow para la integración de imágenes también se investigó sobre los códigos para hacer un waze de la forma más clara posible a la hora de leer el código se hizo un correcto uso de los cómics en GitHub para poder guardar el proceso mientras se completaba el proyecto el trabajo en equipo se llevó a cabo de una manera satisfactoria y muy responsable. Esto permitió tener un desempeño positivo en el trabajo logrando así requerimientos satisfactoriamente y con un orden a la hora de ser ejecutado el programa.

RUBRICA DE EVALUACION

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Rubro | Valor | Obtenido | Observaciones |
| Interfaz gráfica | 10 |  |  |
| Opciones Administrativas |  |  |  |
| Control de acceso | 10 |  |  |
| Crear y cargar mapa | 20 |  |  |
| Seleccionar destino | 10 |  |  |
| Guardar destino | 10 |  |  |
| Planificar destino | 10 |  |  |
| Borrar destino | 10 |  |  |
| Calcular rutas | 20 |  |  |
| Extras |  |  |  |
| Modificar mapa | 5 |  |  |
| Animación del recorrido | 5 |  |  |
| TOTAL | 110 |  |  |