# 单一职责原则:

校园卡充值服务：在我们的项目中专门给校园卡充值设置了一个单独的类XiaoyuankachongzhiService，在这个类里面分别设置了五个函数，如下：

PageUtils queryPage(Map<String, Object> params);

List<XiaoyuankachongzhiVO> selectListVO(Wrapper<XiaoyuankachongzhiEntity> wrapper);

XiaoyuankachongzhiVO selectVO(@Param("ew") Wrapper<XiaoyuankachongzhiEntity> wrapper);

List<XiaoyuankachongzhiView> selectListView(Wrapper<XiaoyuankachongzhiEntity> wrapper);

XiaoyuankachongzhiView selectView(@Param("ew") Wrapper<XiaoyuankachongzhiEntity> wrapper);

PageUtils queryPage(Map<String, Object> params,Wrapper<XiaoyuankachongzhiEntity> wrapper);

唯一可以引起该类变化的是充值情况。

# 开闭原则:

我们项目通过使用接口来实现开闭原则。定义一个CommonController接口，其中包含通用的方法声明，然后针对不同的功能分别实现不同的接口，这样新增功能类型时只需要新增一个实现了该功能接口的类即可，而不需要修改已有的代码。比如用户接口UserController，只需要在通用接口的基础上实现登录，注册，退出，密码重置，保存，修改，删除等功能即可。