PAMSI 1

Wygenerowano przez Doxygen 1.8.6

Pn, 10 mar 2014 01:10:19

SPIS TREŚCI 1

•			/ :
6	nic	trc	ści
J	บเจ	เม ต	30 0

1	Strona główna	1
2	Indeks plików	1
	2.1 Lista plików	1
3	Dokumentacja plików	1
	3.1 Dokumentacja pliku TestAlgorytmu.cpp	1
	3.1.1 Dokumentacja funkcji	2
4	Sprawozdanie z wykonania programu	3
Ind	leks	5
1	Strona główna	
Lab	poratorium 1.	
Fu	nkcje do pomiaru czasu wykonywania algorytmu. Algorytm mnozy kazda liczbe przez 2.	
Aut	or	
	Jakub Chmiel 200314	
2	Indeks plików	
2.1	Lista plików	
Tut	aj znajduje się lista wszystkich udokumentowanych plików z ich krótkimi opisami:	
	TestAlgorytmu.cpp	1
3	Dokumentacja plików	

3.1 Dokumentacja pliku TestAlgorytmu.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
```

Definicje

- #define PLIK_DANYCH "dane1.txt"
 - nazwa pliku z danymi wejsciowymi, takze dla wyjscia generowanych liczb.
- #define PLIK_WYJSCIOWY "wyjscie1.csv"

nazwa pliku wyjsciowego.

• #define LICZBA_POWTORZEN 50

2 SPIS TREŚCI

ilosc powtorzen pomiaru czasu dla kazdego rozmiaru problemu.

#define LICZBA_WIELKOSCI 8

ilosc roznych rozmiarow problemu.

#define WIELKOSCI_PROBLEMU {10, 1000, 100000, 1000000, 2000000, 4000000, 6000000, 10000000}
 tablica zawierajaca wszystkie mierzone rozmiary problemu.

• #define WIELKOSC_GENEROWANYCH_DANYCH 10000000

ilosc danych do wygenerowania.

· #define TYP int

typ danych.

Funkcje

• void algorytm (TYP *tablica, int rozmiar)

Testowany algorytm.

• bool wczytaj_dane (const char *nazwa_pliku, TYP *&tablica, int &rozmiar)

wczytuje dane z pliku

• bool zapisz_dane (const char *nazwa_pliku, int *col_rozmiar_problemu, double *col_czas, int rozmiar)

zapisuje dane do pliku .csv dane zawieraja: 1 kolumna: wielkosc problemu 2 kolumna: czas potrzebny do zrealizowanego danego problemu

void wypisz_dane (TYP *tablica, int rozmiar)

wypisuje tablice na standardowe wyjscie

void kopiuj (TYP *tab_z, TYP *tab_do, int ile)

kopiuje n elementow tablicy do innej

void testuj_algorytm (TYP *tablica, int rozmiar)

wykonuje testy czasu algorytmu dla przygotowanych parametrow zmierzone czasu zapisuje do pliku

void generuj_dane ()

generuje dane jesli ich nie ma

• int main ()

funkcja main

3.1.1 Dokumentacja funkcji

3.1.1.1 void algorytm (TYP * tablica, int rozmiar)

Testowany algorytm.

Parametry

*tablica	dane do przetworzenia
rozmiar	ilosc danych

3.1.1.2 void kopiuj (TYP * tab_z, TYP * tab_do, int ile)

kopiuje n elementow tablicy do innej

Parametry

*tab_z	tablica wyjsciowa
*tab_do	tablica docelowa
ile	ilosc elementow do skopiowania

3.1.1.3 void testuj_algorytm (TYP * tablica, int rozmiar)

wykonuje testy czasu algorytmu dla przygotowanych parametrow zmierzone czasu zapisuje do pliku

Parametry

*tablica	dane
rozmiar	rozmiar tablicy

3.1.1.4 bool wczytaj_dane (const char * nazwa_pliku, TYP *& tablica, int & rozmiar)

wczytuje dane z pliku

Format:

liczba_danych

dana1

dana2

.

Parametry

*1	nazwa_pliku	nazwa pliku z danymi
	*&tablica	tablica docelowa (usuwana w przypadku !=NULL)
	&rozmiar	rozmiar tablicy docelowej

3.1.1.5 void wypisz_dane (TYP * tablica, int rozmiar)

wypisuje tablice na standardowe wyjscie

Parametry

*tablica	tablica
rozmiar	rozmiar tablicy

3.1.1.6 bool zapisz_dane (const char * nazwa_pliku, int * col_rozmiar_problemu, double * col_czas, int rozmiar)

zapisuje dane do pliku .csv dane zawieraja: 1 kolumna: wielkosc problemu 2 kolumna: czas potrzebny do zrealizowanego danego problemu

Parametry

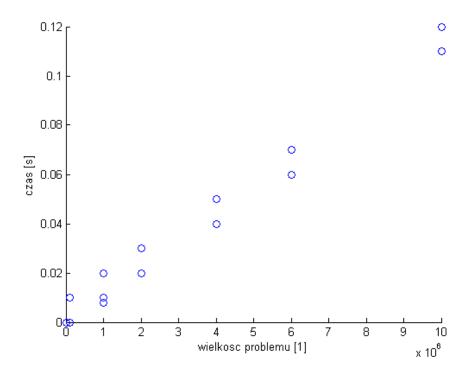
*nazwa_pliku	nazwa pliku do zapisu
*col_rozmiar	tablica z 1 kolumna
problemu	
*col_czas	druga kolumna
rozmiar	rozmiar obu tablic

Zwraca

- true sukces
- · false blad

4 Sprawozdanie z wykonania programu

4 SPIS TREŚCI



Rysunek 1: Wykres pomiaru czasu dla problemu różnego rozmiaru

Skorowidz

```
algorytm
    TestAlgorytmu.cpp, 2
kopiuj
    TestAlgorytmu.cpp, 2
TestAlgorytmu.cpp, 1
    algorytm, 2
    kopiuj, 2
    testuj_algorytm, 2
    wczytaj_dane, 3
    wypisz_dane, 3
    zapisz_dane, 3
testuj_algorytm
    TestAlgorytmu.cpp, 2
wczytaj_dane
    TestAlgorytmu.cpp, 3
wypisz_dane
    TestAlgorytmu.cpp, 3
zapisz_dane
    TestAlgorytmu.cpp, 3
```