



## 10.4

- (1) vector
- (2) deque
- (3) list

# 第十一章

---

## 11.1

流是一种抽象，它负责在数据的生产者和数据的消费者之间建立联系，并管理数据的流动。

提取一般指的是读操作，插入一般指的是写操作。IO流在c++中起到与外部设备（键盘、屏幕、打印机等）交互，来实现对数据的输入和输出功能。

## 11.2

cout是标准输出流对象，向标准输出设备（一般是控制台）输出信息，是缓冲输出流；cerr是标准错误流对象，向标准错误设备输出错误和警告信息，是非缓冲输出流；clog是标准日志流对象，用于向标准错误设备输出信息，一般用来输出程序运行日志，也是非缓冲输出流。

# 第十二章

---

## 12.1

异常指的是某个函数在运行过程中出现了不合常理的情况，c++中使用throw关键字来产生异常对象。在设计程序时考虑各种情况并进行处理就是异常处理。

## 12.2

C++的异常处理机制可以让异常的发生与处理不在一个函数里，可以让底层的函数着重去解决具体问题而不是考虑如何处理异常，调用的函数可以设计对异常的处理。

## 12.3

```
1  type dosomething()  
2  {  
3      ...  
4      throw something  
5      ...  
6  }  
7  try  
8  {  
9      dosomething()  
10 }catch(...)  
11 {  
12     dosomething  
13 }
```