

6.1-6.9

1.有 $10 * 5 * 15 = 750$ 个元素

2.a[0] a[19]

3.

```
1 | int a[5]={1,2,3,4,5};
```

4.

```
1 | int n=sizeof(oneArray)/sizeof(oneArray[0]);
```

5.

```
1 | int a[5][3]={{1,2,3},{4,5,6},{7,8,9},{10,11,12},{13,14,15}};
```

6.

```
1 | //此处仅为指针部分的作用，不包括运算式或位运算中的作用
2 | /*运算符首先可用于声明指针，&运算符用于返回运算对象的内存地址
3 | int *pt=&a;
4 | /*运算符也用于解除引用——返回对应地址的值
5 | *pt==a;
```

7.指针是存储对应数据类型的地址的一种数据类型，地址是该值在内存中的位置，内存中该地址上的数据是该值。

8.

```
1 | int *pt=new int[10];
```

9.

```
1 | '\0'
```