IMIĘ I NAZWISKO Mariusz Dajczak

NR INDEKSU 200403

TERMIN czwartek 10:00-12:35

DATA 27.03.2014

PROJEKTOWANIE ALGORYTMOW I METODY SZTUCZNEJ INTELIGENCJI

SPRAWOZDANIE Z LABORATORIUM

Dyskretny problem plecakowy

1. Wstęp

Problem plecakowy jest jednym z podstawowych problemów optymalizacji.

- Dane mamy:
 pojemność plecaka
- elementy posiadające
 - * wagę
 - * cenę

Zadanie polega na znalezieniu takiego zbioru elementów, aby ich łączna cena była jak największa. Jednak ich całkowita waga nie może przekraczać pojemności plecaka. Często przytaczany przykład to złodziej, który musi zdecydować co zabrać ze sobą z rabowanego domu, aby jak najwięcej zarobić.

Problem ten należy do rodziny problemów NP-trudnych, czyli takich których rozwiązanie można zweryfikować w czasie conajmniej wielomianowym.

Istnieją różne metody rozwiązywania problemu plecakowego np: algorytm zachłanny, który nie daje optymalnego rozwiązania. Używa się go jednak dla dużej ilości elementów w celu przyśpieszenia obliczeń, jednak kosztem optymalności rozwiązania. W mojej implementacji użyłem algorytmu opartego na programowaniu dynamicznym, który jest optymalny i względnie szybki dla małej ilości elementów (do 30).

2. Przykład działania

Oto przykład użycia programu dla 5 elementów i maksymalnej pojemności plecaka 15 kg.

```
Max waga: 15
Ilosc: 5
                                     Waga
                                                                        Cena
                                                                                           10
                                                                                                  3

      Tablica rozwiazania:

      0
      0
      0
      0
      0
      0

      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0

      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
      0
                                                                                                                                                                    000133
                                                                                                                                                                                           000
                                                                                                                                                                                                                                 10
                                                                                                                                                                                                                                                        10
                                                                                                                                                                                                                                                                                10
                                                                                                                                                                                                                                  10
                                                                                                                                                                                                                                                         10
                                                                                                                                                                                                                                                                                10
                                                                                                                                                                                             133
                                                                                                                                                                                                                                 10
                                                                                                                                                                                                                                 10
                                                                                                                                                                                                            10
Przedmioty wlozone do plecaka:
                                                                                                  Waga Cena
                                                                                                                                                      2
10
  Przedmiot
                                                                         1:
  Przedmiot
                                                                                                                                                       12
                                                    Suma:
                                                                                                                 14
```

Rysunek 1. Przykład użycia programu

3. Wnioski

W zamieszczonym przykładzie widać poprawność działania algorytmu. Według programu należy włożyć do plecaka przedmioty 1 i 5 , co jest rozwiązaniem optymalnym.

Ilość elementów jest celowo niewielka, aby można było łatwo zweryfikować czy faktycznie jest to rozwiązanie optymalne.