

## Problem plecakowy

Generated by Doxygen 1.8.1.2

Wed May 28 2014 21:39:53



# Contents

<b>1</b>	<b>Class Index</b>	<b>1</b>
1.1	Class List . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Class Documentation</b>	<b>3</b>
2.1	plecak Class Reference . . . . .	3
2.1.1	Detailed Description . . . . .	3
2.1.2	Constructor & Destructor Documentation . . . . .	3
2.1.2.1	plecak . . . . .	3
2.1.3	Member Function Documentation . . . . .	4
2.1.3.1	rozwarz_problem . . . . .	4
2.1.3.2	wczytaj_dane_z_pliku . . . . .	4
2.2	przedmiot Struct Reference . . . . .	4
2.2.1	Detailed Description . . . . .	4
2.2.2	Constructor & Destructor Documentation . . . . .	5
2.2.2.1	przedmiot . . . . .	5
2.2.3	Member Data Documentation . . . . .	5
2.2.3.1	cena . . . . .	5
2.2.3.2	waga . . . . .	5



# Chapter 1

## Class Index

### 1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

<a href="#">plecak</a>	Klasa modeluje rozwiązanie problemu plecakowego Rozwiązanie oparte jest o programowanie dynamiczne . . . . .	<a href="#">3</a>
<a href="#">przedmiot</a>	Struktura modelująca przedmiot Przedmiot posiada identyfikator, wagę oraz jego cenę . . . .	<a href="#">4</a>



## Chapter 2

# Class Documentation

### 2.1 plecak Class Reference

Klasa modeluje rozwiązanie problemu plecakowego Rozwiązanie oparte jest o programowanie dynamiczne.

```
#include <plecak.hh>
```

#### Public Member Functions

- `plecak ()`  
*Konstruktor klasy Inicjuje wszystkie wartosc zmiennych na 0.*
- `~plecak ()`  
*Dekonstruktor klasy Usuwa zmienne dynamiczne z pamieci.*
- `bool wczytaj_dane_z_pliku (std::string nazwa)`  
*Metoda wczytująca dane problemu z pliku Struktura danych w pliku: max\_waga ilosc\_przedmiotow.*
- `int rozwarz_problem ()`  
*Metoda rozwiązuje problem plecakowy Metoda wyznacza tablice rozwiązania, z której można później odczytać które przedmioty należy zapakować do plecaka.*
- `void wypisz_rozwiazanie ()`  
*Metoda wypisuje które przedmioty zostały zapakowane Metoda wypisuje zapakowane przedmioty oraz łączną wagę i cenę.*
- `void wyswietl ()`  
*Metoda pomocnicza wypisująca tablice rozwiązania Metoda wypisuje dane wczytane z pliku oraz tablice rozwiązania Służy ona jedynie weryfikacji rozwiązania.*

#### 2.1.1 Detailed Description

Klasa modeluje rozwiązanie problemu plecakowego Rozwiązanie oparte jest o programowanie dynamiczne.

#### 2.1.2 Constructor & Destructor Documentation

##### 2.1.2.1 `plecak::plecak ( )`

Konstruktor klasy Inicjuje wszystkie wartosc zmiennych na 0.

lista przedmiotow

### 2.1.3 Member Function Documentation

#### 2.1.3.1 `int plecak::rozwarz_problem ( )`

Metoda rozwiązuje problem plecakowy Metoda wyznacza tablice rozwiązania, z której można później odczytać które przedmioty należy zapakować do plecaka.

##### Returns

Wartość optymalnej ceny zapakowanych przedmiotów

#### 2.1.3.2 `bool plecak::wczytaj_dane_z_pliku ( std::string nazwa )`

Metoda wczytująca dane problemu z pliku Struktura danych w pliku: max\_waga ilosc\_przedmiotow.

waga\_1 cena\_1 waga\_2 cena 2 ... ..

##### Parameters

<i>nazwa</i>	- nazwa pliku do wczytania
--------------	----------------------------

##### Returns

true jeśli wczytało  
false jest wystąpił błąd

The documentation for this class was generated from the following files:

- inc/plecak.hh
- src/plecak.cpp

## 2.2 przedmiot Struct Reference

Struktura modelująca przedmiot Przedmiot posiada identyfikator, wagę oraz jego cenę.

```
#include <plecak.hh>
```

### Public Member Functions

- [przedmiot](#) ()

### Public Attributes

- int **id**
- int [waga](#)
- int [cena](#)

#### 2.2.1 Detailed Description

Struktura modelująca przedmiot Przedmiot posiada identyfikator, wagę oraz jego cenę.



## 2.2.2 Constructor & Destructor Documentation

### 2.2.2.1 przedmiot::przedmiot ( ) [inline]

cena

## 2.2.3 Member Data Documentation

### 2.2.3.1 int przedmiot::cena

waga

### 2.2.3.2 int przedmiot::waga

identyfikator

The documentation for this struct was generated from the following file:

- inc/plecak.hh

# Index

cena

przedmiot, [5](#)

plecak, [3](#)

plecak, [3](#)

rozwarz\_problem, [4](#)

wczytaj\_dane\_z\_pliku, [4](#)

przedmiot, [4](#)

cena, [5](#)

przedmiot, [5](#)

waga, [5](#)

rozwarz\_problem

plecak, [4](#)

waga

przedmiot, [5](#)

wczytaj\_dane\_z\_pliku

plecak, [4](#)