

# **MANAJEMEN BIAYA SISTEM INFORMASI BOOKING LAPANGAN**



## **Dosen:**

Sarwosri, S.Kom., M.T

## **MPPL C05:**

Fahmi Muhazir	5025201043
Naufal Adli Purnama	5025201195
Atha Dzaky Hidayanto	5025201269

**Departemen Informatika  
Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas  
Institut Teknologi Sepuluh Nopember  
Surabaya  
2022**

## BUDGET MANAGEMENT PLAN

### DOCUMENT CONTROL

#### DOCUMENT INFORMATION

	Information
Document Id	C05
Document Owner	Departemen Teknik Informatika
Issue Date	11/10/2022
Last Saved Date	23/10/2022
File Name	C05_RAB

#### DOCUMENT HISTORY

Version	Issue Date	Changes

#### DOCUMENT APPROVALS

Role	Name	Signature	Date
Project Sponsor	Aji Sukma Famuja		
Project Review Group	Rizqi Tsani		

## BUDGET MANAGEMENT PLAN

Project Manager.	Fahmi Muhazir		
Quality Manager	Naufal Adli		
Procurement Manager	Atha Dzaky		
Communications Manager	Naufal Adli		
Project Office Manager	Fahmi Muhazir Naufal Adli Atha Dzaky		

## CONTENTS

<b>DOCUMENT CONTROL</b> .....	<b>I</b>
DOCUMENT INFORMATION .....	I
DOCUMENT HISTORY .....	I
DOCUMENT APPROVALS .....	I
<b>BUDGETING METHOD AND TECHNIQUE</b> .....	<b>1</b>
<b>BUDGETING SOFTWARE</b> .....	<b>1</b>
<b>OUTPUT</b> .....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
<b>RUMUSAN ANGGARAN BIAYA PERSONIL</b> .....	<b>1</b>
<b>BIAYA LANGSUNG PERSONIL</b> .....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
<b>BIAYA NON-LANGSUNG PERSONIL</b> .....	<b>2</b>
<b>REKAPITULASI BIAYA PROYEK</b> .....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
<b>METODE BOTTOM UP</b> .....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

## BUDGET MANAGEMENT PLAN

### BUDGET METHOD AND TECHNIQUE

Manajemen biaya merupakan suatu hal yang sangat krusial dalam perencanaan sebuah proyek, karena akan berimbas pada berjalan nya proyek nanti. Dokumen Manajemen Keuangan memuat rincian keuangan untuk keperluan proyek.

Metode dalam membuat dokumen Manajemen Keuangan ini adalah Bottom Up dan berdasarkan dari pembelajaran kelas merujuk pada dokumen INIKINDO.

### SCHEDULING SOFTWARE

Untuk membuat dokumen ini digunakan software Microsoft Excel dan Word. Ms Excel digunakan untuk membuat rincian anggaran biaya yang diperlukan kemudian mengkalkulasikan semuanya sehingga didapat total kebutuhan anggaran proyek.

### OUTPUT

Berikut merupakan merupakan hasil kalkulasi kebuthan biaya untuk proyek yang akan di jalan kan. Bisa juga dapat dilihat pada link berikut :

<https://intip.in/ManajemenBiayaMPPLC05>

#### A. Rumusan Anggaran Biayan Personil

RUMUSAN ANGGARAN BIAYA PERSONIL											
No	Nama	Role	Pendidikan	Lama Kerja	Asal Daerah	INDEX PROVINSI	Lead Proyek (%)	Monthly Rate (RIKINDO)	Manweeks Rate	Mandays Rate	Manhour Rate
1	Farini Muhasi	Manager Proyek Pemrogram Perangkat Lunak	SMA	Fresh Graduate	Sukabumi	0,808	3	Rp 11.624.116,50	Rp 2.906.029,13	Rp 581.205,83	Rp 72.650,73
2	Naufal Adi Purnama	Manager Proyek Analis	SMA	Fresh Graduate	Jakarta	1	3	Rp 11.999.500,00	Rp 2.999.875,00	Rp 599.975,00	Rp 74.996,88
3	Atha Oaky Hidayanto	Manager Proyek Desain Grafis	SMA	Fresh Graduate	Tidorejo	0,878	3	Rp 12.613.543,00	Rp 3.155.885,75	Rp 630.777,15	Rp 78.847,14
		Quality Assurance									
4	Aldira Zulfar	Akuntan	SMA	Fresh Graduate	Magelang	0,808	0	Rp 11.271.900,00	Rp 2.817.900,00	Rp 563.580,00	Rp 70.447,50
						Orang ke-1	Orang ke-2	Orang ke-3	Orang ke-4		
INDEX JAKARTA						Rp 13.950.000,00	Rp 11.650.000,00	Rp 13.950.000,00	Rp 13.950.000,00		
GAJI PROYEK						Rp 11.285.550,00	Rp 11.650.000,00	Rp 12.248.100,00	Rp 11.271.600,00		
BONUS LEAD						Rp 556.568,50	Rp 248.500,00	Rp 387.443,00	Rp -		

#### B. Biaya Langsung Personil

Biaya Langsung Personil					
No	Job Function	Jumlah Orang	Durasi Kerjaan	Mandays Rate	Total Biaya Kerja
1	Pemrogram Perangkat Lunak	3	28	Rp 1.811.957,98	Rp 50.734.823,30
2	Analisis	1	19	Rp 718.425,00	Rp 13.650.075,00
3	Desain Grafis	1	10	Rp 630.777,15	Rp 6.307.771,50
4	Quality Assurance	1	8	Rp 630.777,15	Rp 5.046.217,20
5	Akuntan	1	7	Rp 563.580,00	Rp 3.945.060,00
Total Biaya Personil					Rp 79.683.947,00

## BUDGET MANAGEMENT PLAN

Asumsi:		Batasan		
1	Pemrograman dilakukan pada tahap eksekusi proyek. Apabila mengacu pada Gantt Chart bermasa 47 hari.	1	Proyek berasal dari daerah surabaya	
2	Analisis berkerja selama 19 hari, yaitu mencakup proses analisis kebutuhan proyek dan perancangan perangkat lunak	2	Orang yang bekerja merupakan freshgraduated	
3	Desainer berkerja selama analisis berkerja merancang perangkat lunak. Ia berkoordinasi selama masa tersebut untuk menghasilkan prototype yang sesuai dengan rancangan analisis.			
4	Quality Assurance ikut serta dalam tahap Implementasi dari tahap Eksekusi proyek. Setiap tahap akan ada 2 hari masa pengujian dan iterasi minor.			
5	Akuntan bekerja selama masa Kontrol Biaya Proyek yang berlangsung 7 hari selama masa pekerjaan tahap integrasi frontend, backend, dan database. Ini disebabkan tahap ini merupakan tahap awalnya muncul pengeluaran			

### C. Biaya Langsung Non-Personil

No	Keterangan	Jumlah	Unit	Harga Unit	Sub Total
1	Domain	1	Tahun	Rp 250.000,00	Rp 250.000,00
2	Hosting	12	Bulan	Rp 49.900,00	Rp 598.800,00
3	Internet	3	Bulan	Rp250.000,00	Rp 750.000,00
Total Biaya Operasional Non-Personil					Rp 1.598.800,00

### D. Rekapitulasi Biaya Proyek

No	Kegiatan	Sub Total
1	Biaya Langsung Personil	Rp136.654.348,53
2	Biaya Langsung Non-Personil	Rp 1.598.800,00
	Subtotal	Rp138.253.148,53
3	PPN 10%	Rp 13.825.314,85
	Total	Rp152.078.463,38

## BUDGET MANAGEMENT PLAN

### E. Metode Bottom Up

Index	Task Name	Duration	Tarif Pekerja/Hari	Pekerja	Biaya Perhar
<b>0</b>	<b>Nikita Futsal</b>	<b>73</b>			
<b>1</b>	<b>Inisiasi</b>	<b>8</b>			
1.1	Pembentukan Tim	1	Rp270.000	1	Rp270.000
1.2	Pengumpulan Data dan Informasi	3	Rp270.000	1	Rp810.000
1.3	Pembuatan Project Charter	4	Rp270.000	1	Rp1.080.000
<b>2</b>	<b>Perencanaan</b>	<b>18</b>			
2.1	Pembuatan Dokumen Manajemen Komunikasi Proyek	2	Rp200.000	1	Rp400.000
2.2	Pembuatan Dokumen Manajemen Ruang Lingkup Proyek	5	Rp200.000	2	Rp2.000.000
2.3	Pembuatan Dokumen Manajemen Kebutuhan Proyek	5	Rp200.000	2	Rp2.000.000
2.4	Pembuatan Dokumen Manajemen Waktu Proyek	5	Rp200.000	1	Rp1.000.000
2.5	Pembuatan Dokumen Manajemen Biaya Proyek	10	Rp200.000	2	Rp4.000.000
2.6	Pembuatan Dokumen Manajemen Kualitas Proyek	5	Rp240.000	2	Rp2.400.000
2.7	Pembuatan Dokumen Manajemen Sumber a Manusia Proyek	5	Rp200.000	1	Rp1.000.000
2.8	Pembuatan Dokumen Manajemen Risiko Proyek	7	Rp200.000	2	Rp2.800.000
2.9	Pembuatan Dokumen Manajemen Pembelian Proyek	5	Rp200.000	2	Rp2.000.000
<b>3</b>	<b>Eksekusi</b>	<b>52</b>			
3.1	Melakukan Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	7	Rp200.000	1	Rp1.400.000
3.2	<b>Design</b>	<b>5</b>			
3.2.1	Pembuatan Use Case Diagram	1	Rp200.000	1	Rp200.000
3.2.2	Pembuatan Class Diagram	1	Rp200.000	1	Rp200.000
3.2.3	Pembuatan Flow Diagram	1	Rp200.000	1	Rp200.000
3.2.4	Pembuatan CDM	2	Rp210.000	1	Rp420.000
3.2.5	Pembuatan Dokumen SKPL	2	Rp200.000	1	Rp400.000
3.3	<b>Melakukan Perancangan Perangkat Lunak</b>	<b>9</b>			
3.3.1	Pembuatan PDM	3	Rp250.000	1	Rp750.000
3.3.2	Perancangan Arsitektur	2	Rp250.000	1	Rp500.000
3.3.3	Perancangan Algoritma	2	Rp250.000	2	Rp500.000

## BUDGET MANAGEMENT PLAN

3.3.4	Membuat Dokumen DPPL	3	Rp200.000	1	Rp600.000
3.3.5	Pembuatan Prototype	2	Rp300.000	1	Rp600.000
<b>3.4</b>	<b>Implementasi</b>	<b>36</b>			
3.4.1	Pembuatan Sisi Frontend	34	Rp270.000	1	Rp9.180.000
3.4.2	Pembuatan API Sisi Backend	34	Rp270.000	1	Rp9.180.000
3.4.3	Implementasi Database	14	Rp270.000	1	Rp3.780.000
3.4.4	Integrasi Frontend, Backend dan Database	2	Rp250.000		Rp500.000
<b>4</b>	<b>Monitoring &amp; Controlling</b>	<b>62</b>			
4.1	Kontrol Ruang Lingkup	12	Rp100.000	2	Rp1.200.000
4.2	Kontrol Waktu	52	Rp9.000	2	Rp468.000
4.3	Kontrol Biaya	8	Rp50.000	2	Rp400.000
4.4	Kontrol Komunikasi	62	Rp7.000	1	Rp434.000
4.5	Kontrol Kualitas	12	Rp100.000	2	Rp1.200.000
4.6	Kontrol Risiko	7	Rp50.000	2	Rp350.000
4.7	Kontrol Pengadaan	8	Rp50.000	2	Rp400.000
<b>5</b>	<b>Penutupan</b>	<b>1</b>			
5.1	Instalasi pada Server Client	1	Rp0	1	Rp0,00
5.2	Penyerahan Hasil Proyek	1	Rp0	3	Rp0,00
5.2.1	Dokumen SKPL, DPPL dan MPPL	1			
5.2.2	Penyerahan Source Code	1			
5.3	Evaluasi Kinerja Tim	1	Rp50.000	7	Rp350.000,00
5.4	Pembubaran Tim	1	Rp100.000	7	Rp700.000,00
<b>Total</b>					<b>Rp53.672.000</b>