

## WebAPI 応用

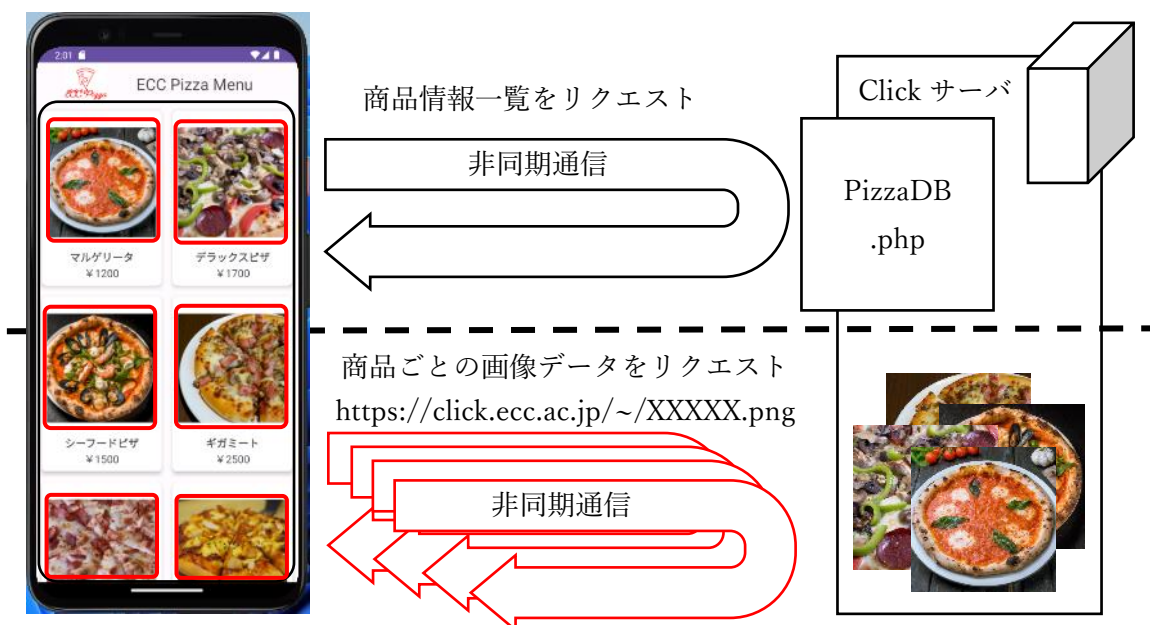
WebAPI に画像 URL が含まれている場合について

今回の中間課題では、Click サーバの WebAPI の取得内容からピザの商品情報を表示するアプリケーションを作成します。API レスポンスには例のように商品画像が含まれています。

・ PizzaDB.php リクエスト取得情報(一部抜粋)

```
[
  {
    "product_no": "0001",
    "pname": "マルゲリータ",
    "category": "ピザ",
    "price": 1200,
    "image_url": "https://click.ecc.ac.jp/ecc/yishida/images/MargheritaPizza.png",
    "detail": "トマトの甘味とフレッシュバジルの香りが特徴。シンプルながらも贅沢な味わい。"
  },
  ~~~省略~~~
]
```

・ 画像取得イメージ



## スマートフォンアプリ演習 II

Web URL からの写真を表示するのは簡単に思えますが、適切に処理するにはかなりの作業が必要です。画像をダウンロードして内部的に保存(キャッシュ)して、Android が使用できる形式にデコードする必要があります。またこれらの処理をバックグラウンドのスレッドで行いつつ、UI の応答性を維持する必要もあります。

Android では、Glide や Coil などの画像処理ライブラリが利用可能なので、事情が無ければライブラリの導入を推奨します。

### Glide の導入

Glide は、Android 用の高速かつ効率的なオープンソースのメディア管理および画像読み込みフレームワークです。メディアのデコード、メモリとディスクのキャッシュ、リソースプーリングをシンプルで使いやすいインターフェースで開発を行うことができます。

・ Glide 公式サイト

<https://bumptech.github.io/glide/>

Glide は、ビデオ静止画、画像、アニメーション GIF のフェッチ、デコード、表示をサポートしています。また、リモート画像の取得、サイズ変更、表示が必要なほぼすべての場合にも効果的です。Glide には、開発者がほぼすべてのネットワークスタックにプラグインできる柔軟な API が含まれています。

---

### ハンズオン プロジェクトに *Glide* を導入する

---

1. HandsOnWebAPI のプロジェクトを開く
  2. App レベルの Gradle ファイルに Glide ライブラリを追加する
- ```
implementation("com.github.bumptech.glide:glide:4.16.0")
```

## スマートフォンアプリ演習 II

### Glide の基本的な使い方

Glide を使用した画像の読み込みは簡単で、多くの場合で必要なのは 1 行だけです。

```
Glide.with(fragment).load(myUrl).into(imageView)
```

不要になったロードをキャンセルするのも簡単です。

```
Glide.with(fragment).clear(imageView)
```

不要になったロードを削除することをお勧めしますが、そうする必要はありません。Glide は、渡されたアクティビティまたはフラグメントが破棄されると、自動的にロードをクリアし、ロードによって使用されたリソースをリサイクルします。

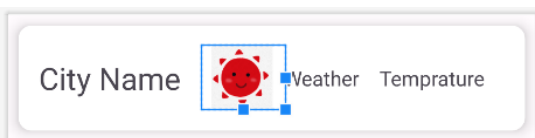
ListView または RecyclerView に画像をロードすると、単一の View にロードする場合と同じロード ラインが使用されます。Glide はビューの再利用とキャンセルのリクエストを自動的に処理します。

---

### ハンズオン *Glide* を使った画像リソースの取得

---

#### 1. weather\_item.xml に ImageView を追加する



| コンポーネント   | 属性            | 設定値                |
|-----------|---------------|--------------------|
| ImageView | Id            | weatherIcon        |
|           | Layout_width  | 50dp               |
|           | Layout_height | 50dp               |
|           | srcCompat     | @drawable/app_icon |

#### 2. ViewHolder に ImageView のオブジェクト変数を宣言する

```
val weatherIcon : ImageView
```

#### 3. Init に初期化処理を追記する

```
weatherIcon = item.findViewById(R.id.weatherIcon)
```

## スマートフォンアプリ演習 II

### 【WebAPI 課題 未完成】

4. WeatherAdapter のクラス変数にアイコン情報リストを追加する

```
val icons =  
    listOf("01d", "02d", "03d", "04d", "09d", "10d", "11d", "13d", "50d", "01n", "02n")
```

5. onBindViewHolder メソッドでアイコン取得 URL を生成する

```
val iconURL =  
    "https://openweathermap.org/img/wn/${icons[position]}@2x.png"
```

6. Glide ライブラリを使用して、画像リソースを ImageView に適用させる

```
Glide.with(holder.itemView).load(iconURL).into(holder.weatherIcon)
```

### 【WebAPI 課題 完了】

4. onBindViewHolder メソッドでアイコン取得 URL を生成する

```
val iconURL =  
    "https://openweathermap.org/img/wn/${weatherList[position].weather[0].icon}@2x.png"
```

5. Glide ライブラリを使用して、画像リソースを ImageView に適用させる

```
Glide.with(holder.itemView).load(iconURL).into(holder.weatherIcon)
```

