



《用户手册》

Designed by Ziyang Feng

手册以用户的角度，对 Crazy Yang library Information Management System 从程序介绍，使用操作，注意事项三方面进行阐述。

1. 程序介绍

程序叫做“Crazy yang” Library Information Management system（代号“Crazy yang”的图书管理系统），用于进行图书信息管理和借还书服务功能。

开发这个程序，一是这是大连理工软件算法实践班的期末大作业，二是后来我也没把它当作业了，开发到 1500 多行，每行代码都是心血，所以也就做了这个程序。

由于代码，我已经把它开源，在网上就可以直接下载源码查看，但也拜请各位能帮我注意一下，如果有违规盗用，[请联系我的邮箱 fzy2016@mail.dlut.edu.cn](mailto:fzy2016@mail.dlut.edu.cn)

2. 使用操作

该程序所有功能都是用键盘操作完成，因为开发者是在 DOS 框内开发的，或许在今后版本中会开发图形化界面的版本，我也很期待 hhh。

现在是 v5.0 版本，主界面条目有 5 条，分别是会员登录，会员注册，管理员登录，关于最新版本和退出系统。（如图一）

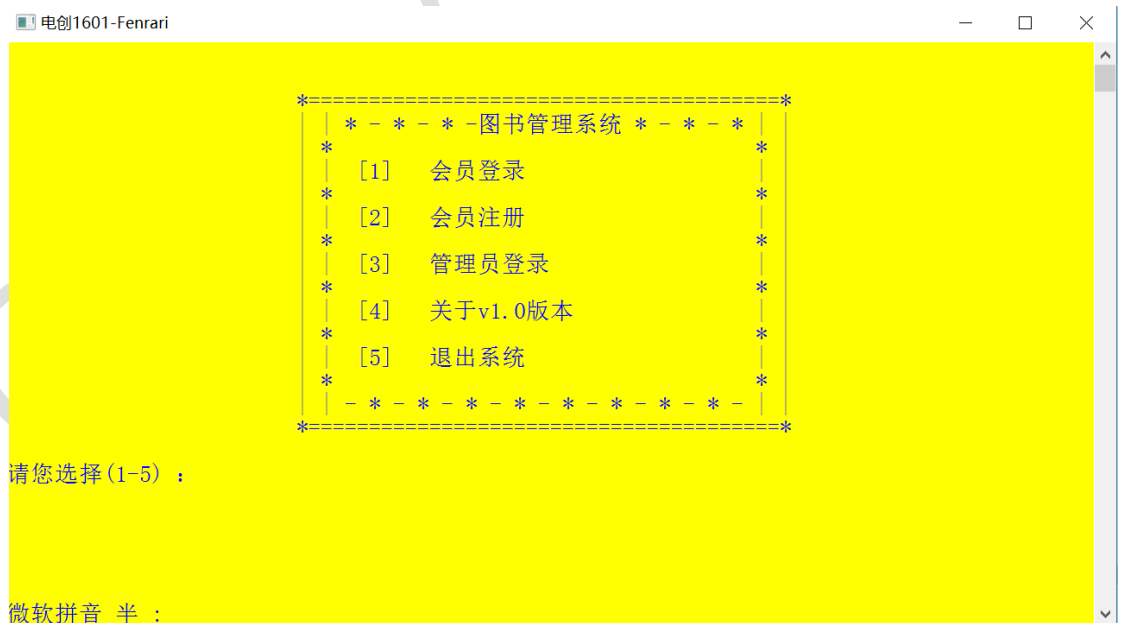


图 1. 程序主界面

您根据使用者身份，来使用该系统，比如使用者身份分为管理员和用户。

1. 管理员身份

如果您是管理员，请输入 3，这时界面会出现（如图 2）



图 2. 如何进入管理员界面

此时请您输入事先设置好的管理员密码，比如系统初始的管理员密码是开发者设置的，为 fenrari1997。

Q：那么如何更改密码？

A：拿到源代码后，在程序开头找到宏定义区（如图 3），然后输入你想设置的密码，然后再编译运行，得到.exe 文件，就可以使用了。（需要工具：一个编译器，如 visual c++，devcpp 等）

```
/*头文件区*/
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <string.h>
#include <conio.h>

/*宏定义区*/
#define ADMIN_password "fenrari1997" /*管理员登录密码*/

/*结构体声明区*/
typedef struct bookinfo /*系统图书信息 */
```

图 3. 如何修改管理员密码

进入管理员界面后，你会看到这个界面（如图 4）

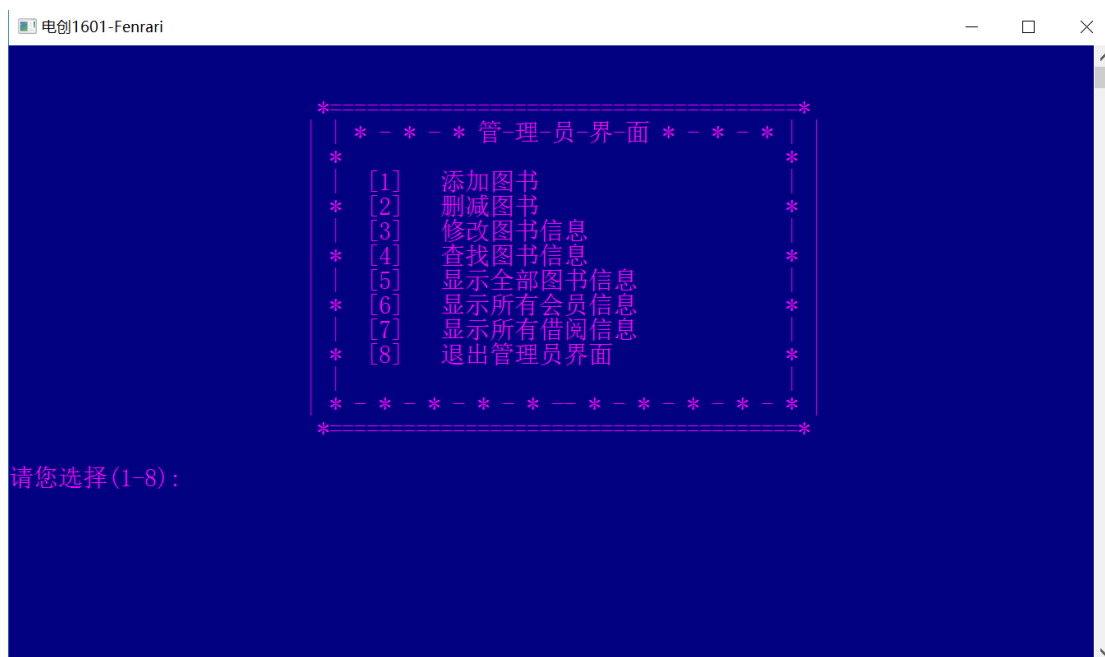


图 4. 管理员界面

管理员界面共有 8 个条目，分别是添加图书，删减图书，修改图书信息，查找图书信息，显示全部图书信息，显示所有会员信息，显示所有借阅信息和退出管理员界面，分别对应输入 1-8。

输入 1 时，进入密码输入界面，根据信息条，依次输入图书信息，其中编号不能与书库中重复，不小心输错的话会触发查重函数，然后重新输入新信息（如图 5）。

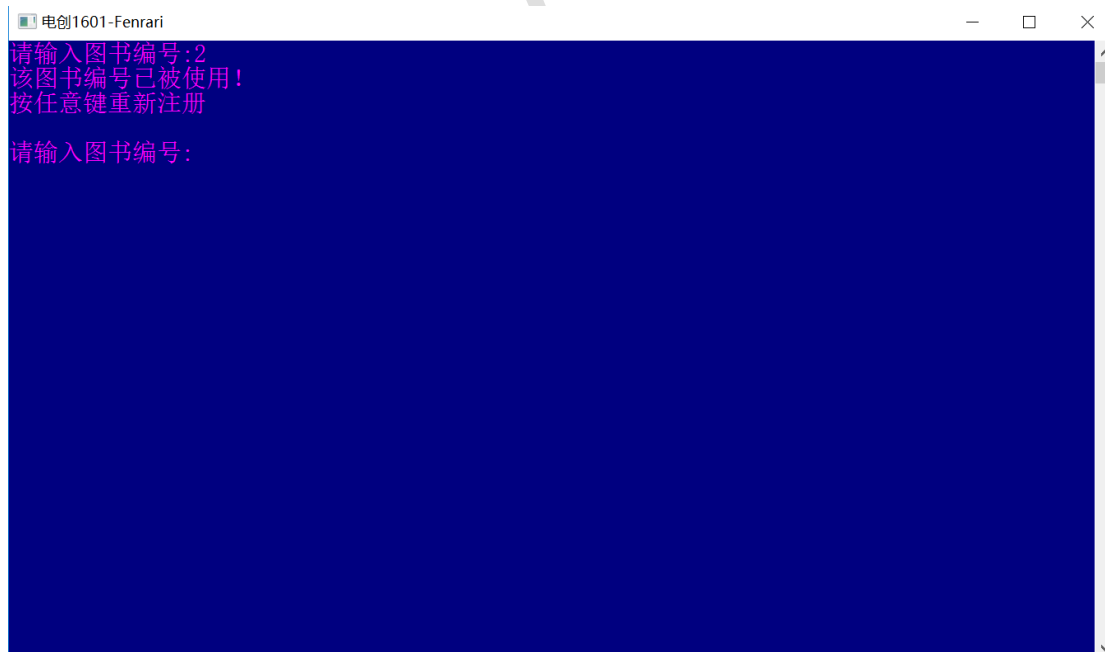


图 5. 图书编号重复解决

正确输入图书信息的姿势 hhhh（我就做个示范哈），如图 6

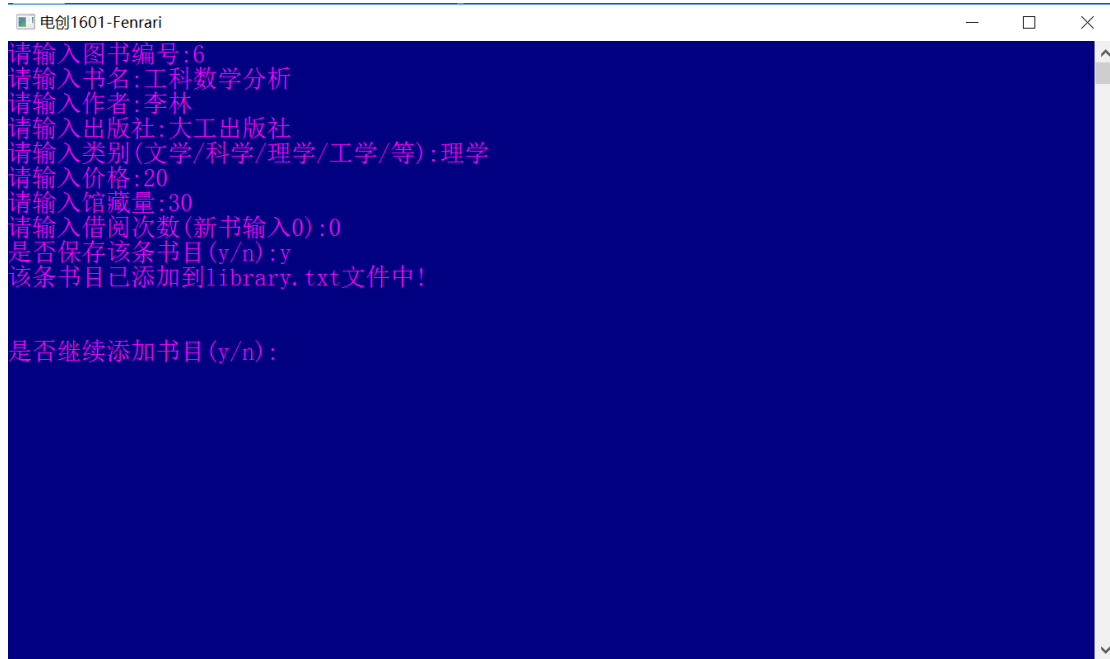


图 6. 正确添加图书的姿势

这时候我们打开 library.txt，或者回到上级界面查看全部图书信息时，可以看到新添加的这本书。（如图 7，图 8）

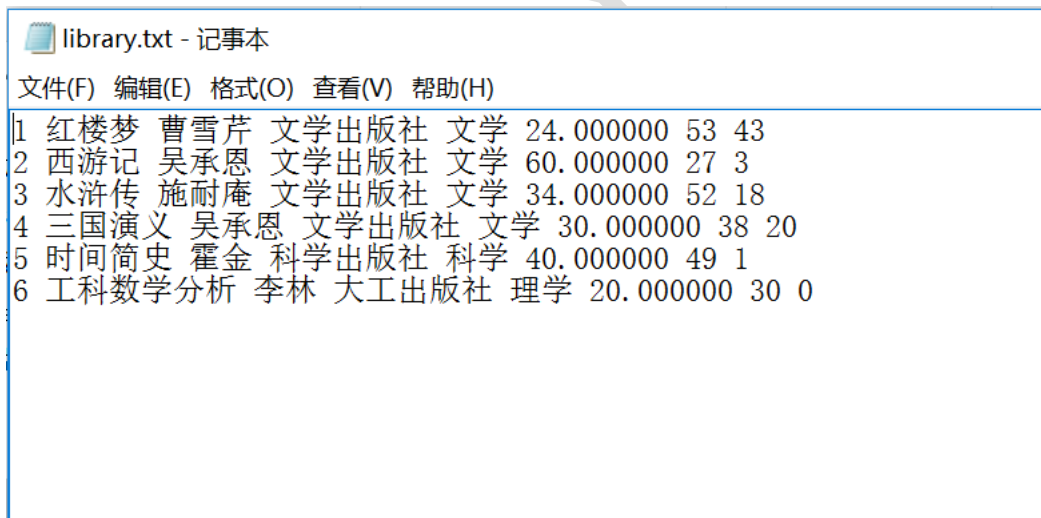


图 7. Library.txt 里的图书信息



图 8. 查看全部图书信息

添加图书功能大概就是这样。

我们回到上一级，管理员界面，输入 2，进行删除图书操作，可以看到（如图 9）

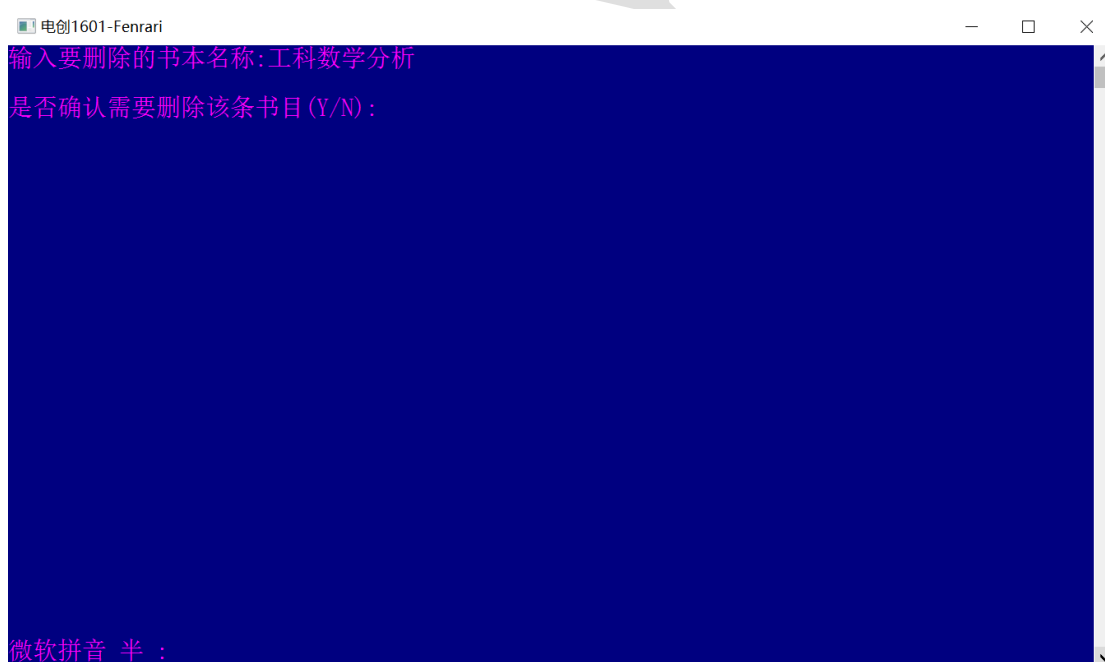


图 9. 如何删除图书

你输入 Y 或者 y,就可以删除这本书了，屏幕会提示你，删除成功。我们可以继续返回上一级，输入 5 查看全部图书信息，检查图书是否被删除。（如图 10）



图 10.查看所有检查图书是否被删除

从图 10，我们看出《工科数学分析》这本书已经被删除啦啦啦。好啦，删除图书的操作非常简单呐，就酱。

我们继续返回上一级，输入 3，进行修改图书信息操作。(如图 11)



图 11. 如何修改图书信息

修改成功后，我们返回上一级，用查找图书功能来检验是否修改成功。(如图 12)

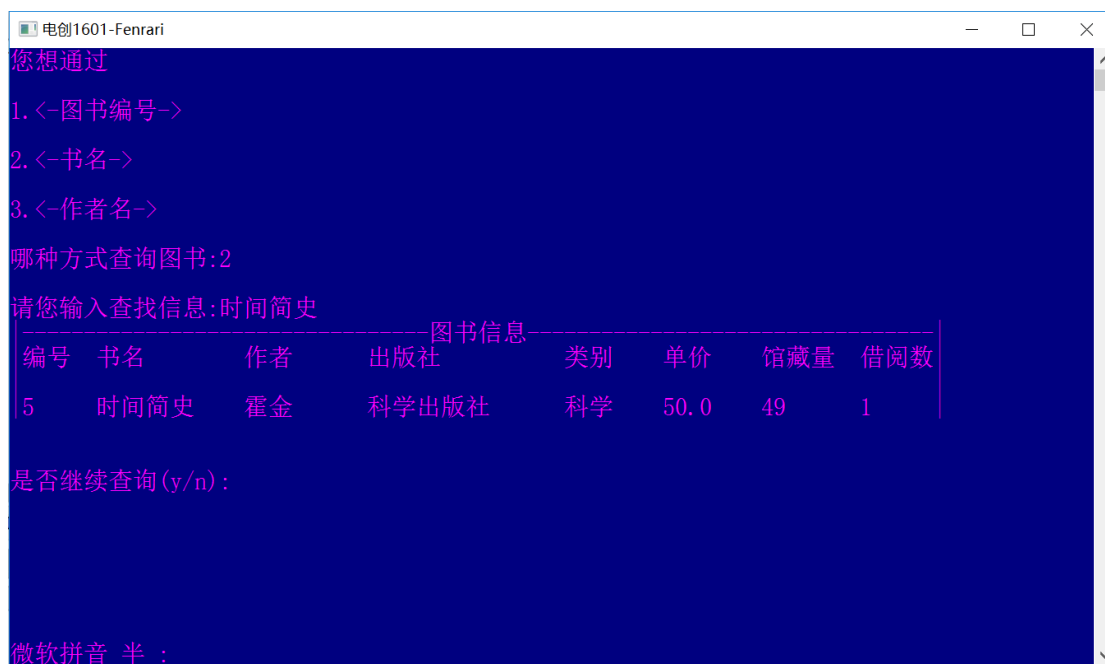


图 12. 检验图书信息是否被修改

由图 12 可以看见，我们修改的《时间简史》的单价由 40.0 元修改为 50.0 元，修改成功。好啦，又讲完了 2 个功能的操作 hhh。这里面可以提一下的是，查找图书功能，可通过图书编号，书名和作者进行查询。

我们返回上一级，我们已经讲完了 1-5 的功能介绍，6 和 7 都是查询功能，我们看一下结果就好啦~（如图 13 和图 14）

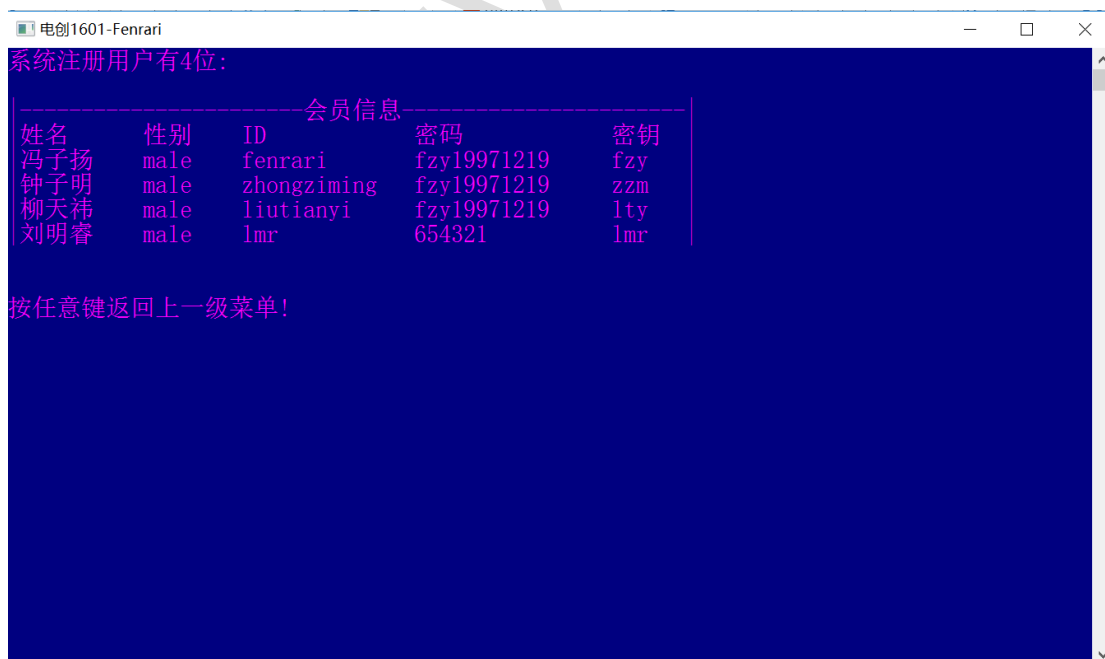


图 13. 查看所有会员信息

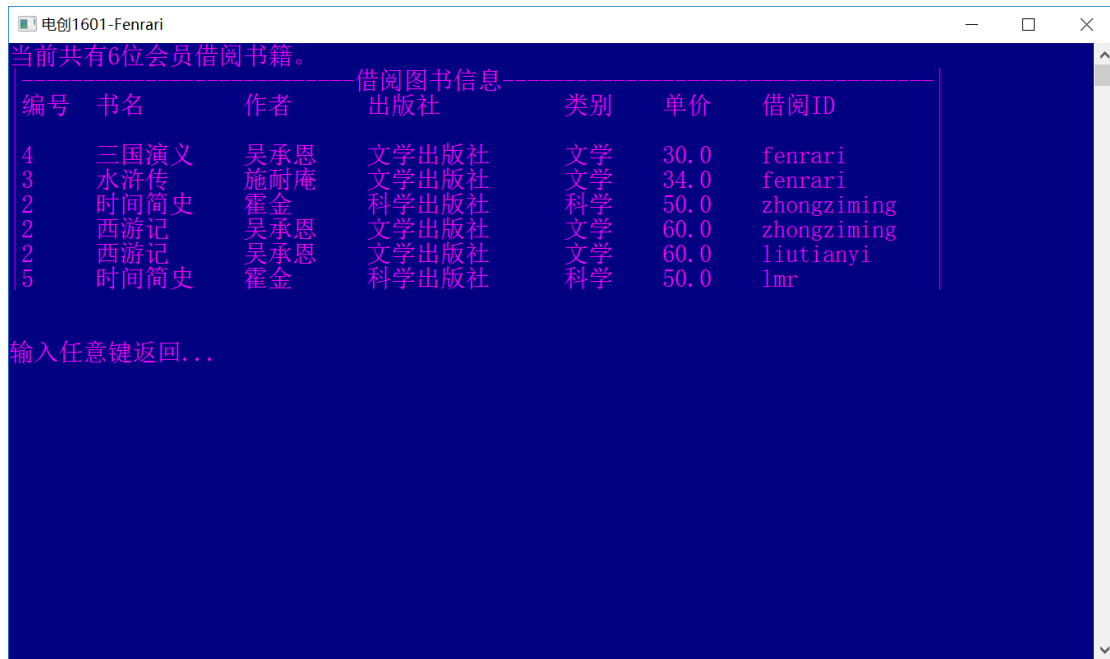


图 14. 查看所有借阅信息

好啦！管理员界面所有功能全部介绍完了，我们输入 8，返回主界面啦啦啦~

2. 会员身份

如果你是会员或者游客，那么看这看这！hhh~(如图 15)

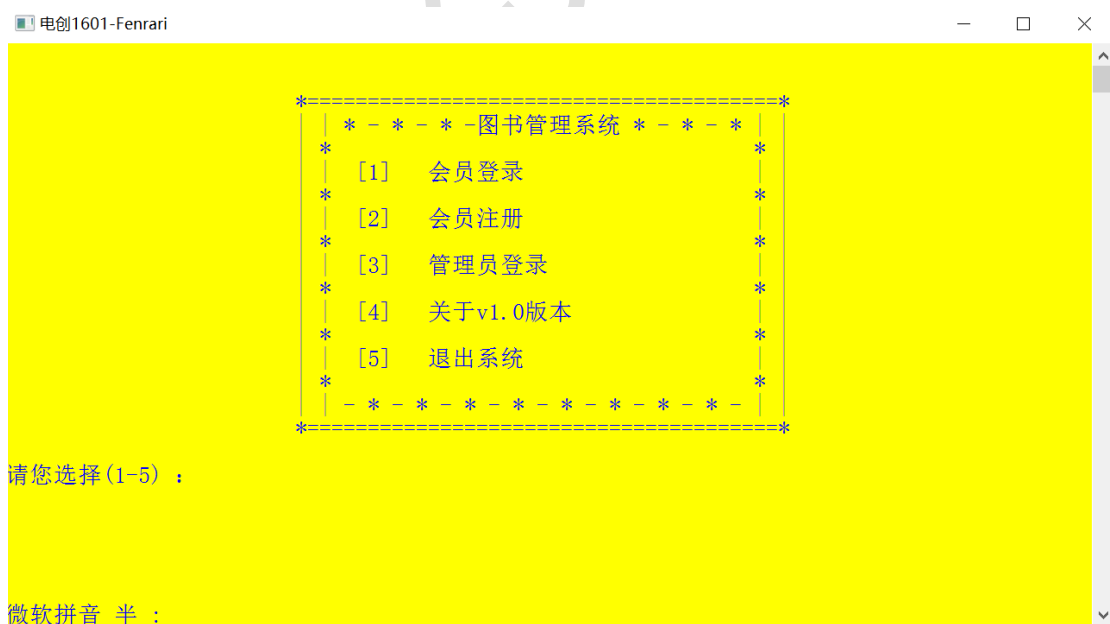


图 15. 主界面

如果你是还未注册的会员，请输入 2，注册会员。(如图 16)

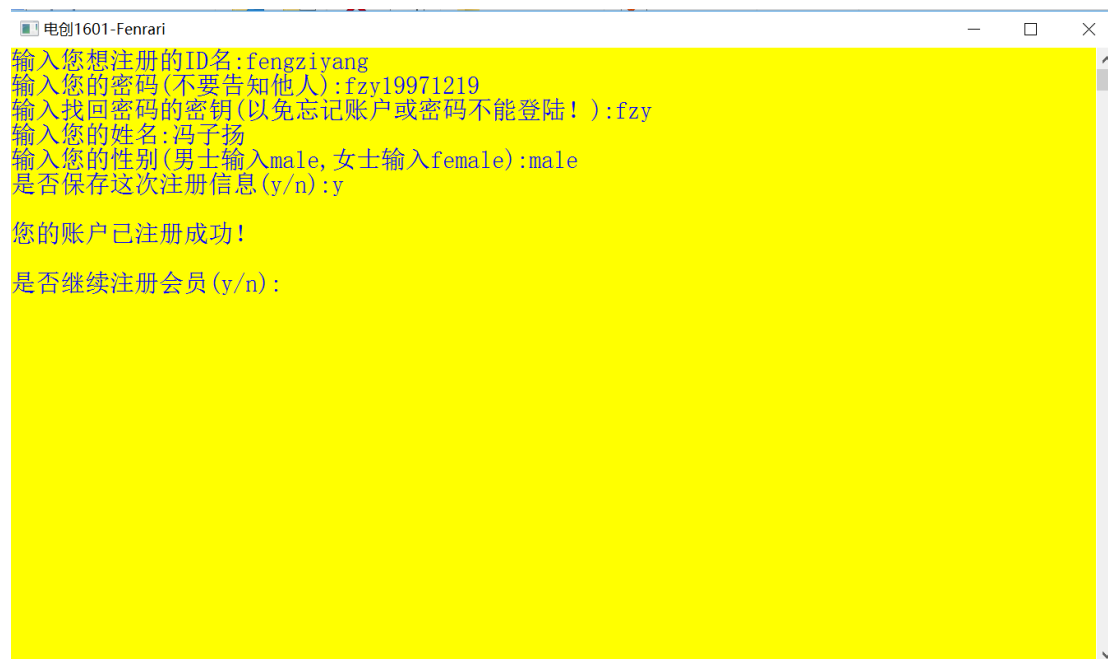


图 16. 如何注册会员

注册会员按照信息提示条，一个个输入就好。这里面值得提一下的是，密钥和性别。

1. 密钥是我参考一些注册账户的应用都有账户找回和修改密码的功能，而我就是开发了这么一个类似的功能，用户可以通过密钥和自己姓名（啥都可以忘记，总不可能忘了自己叫啥吧…）来找回自己的账户或者修改密码，所以密钥非常重要，不能丢失或者告知他人。如果实在是忘了密钥，可以联系管理员，管理员能够查找到你得密钥。
2. 至于性别，建议大家按照开发者给出的提示，输入 male 或者 female，这样能体验到所有小细节，因为程序根据您的性别，称呼不一样 hhhh，就酱~

Ok！注册用户功能就讲到这吧。我们返回上一级，输入 1，进行会员登录！

我们不妨就拿刚刚注册的会员登录吧（如图 17，正确输入后的结果）



那么如果输入账户或者密码错误，会咋样呢？

如果是账号输入错误，结果如图 18



图 18. 账户错误提示

我们输入 n，不需要注册，看到如图 19



图 19. 找回账户界面

我们输入 y，进行找回账户操作，先输入自己姓名，核对后进入密钥方式找回界面，输入密钥后，找回账户，并且可以选择是否更改密码。(如图 20)



图 20. 账户找回结果

当输入密钥正确后，就可以查看到自己的账户信息了，好好记下来，不要再忘啦！于是我们返回到主界面，输入 1，重新进行会员登录操作，再输入正确的账户和密码后，我们进入了会员界面（如图 21）



图 21. 会员界面

会员界面分为 8 个选项是查找图书，借阅图书，归还图书，书库所有图书信息，价位书籍推荐，图书受欢迎排行榜，账户信息和退出用户界面，分别对应输入 1-8。

输入 1，查找图书信息，在管理员界面已经介绍过了，不多说了，如果忘记，可以往上翻阅。

输入 2，借阅图书，如图 22

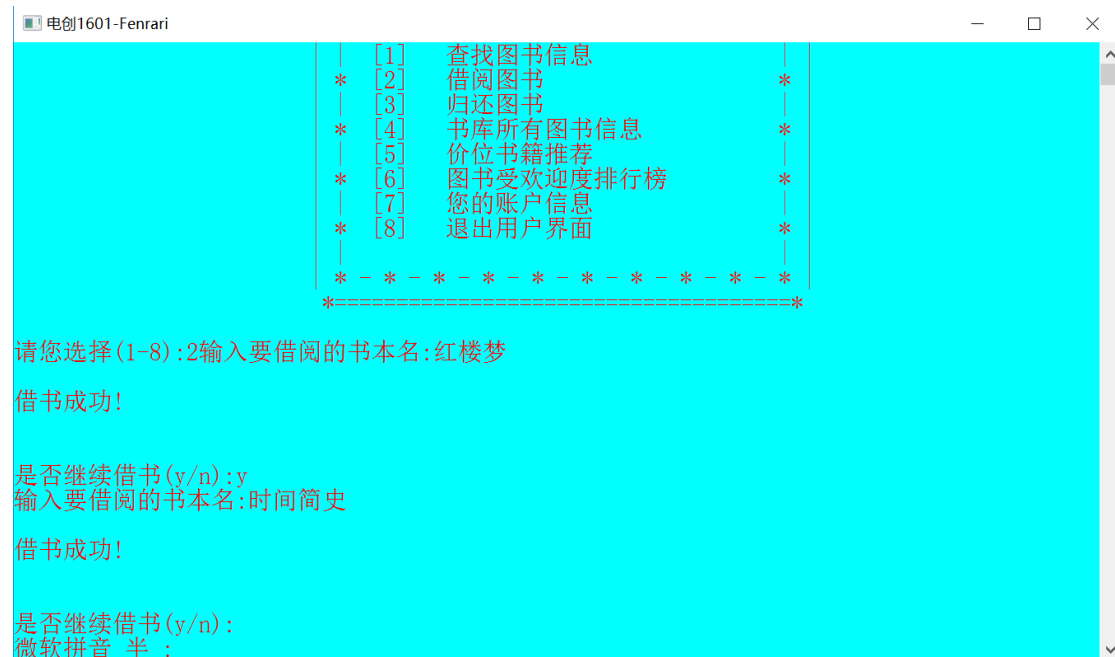


图 22. 借阅图书

从图 22 中，可以看出，用户借阅了两本书，红楼梦和时间简史，然后我们返回上一级界面，查看一下账户信息，输入 7，如图 23

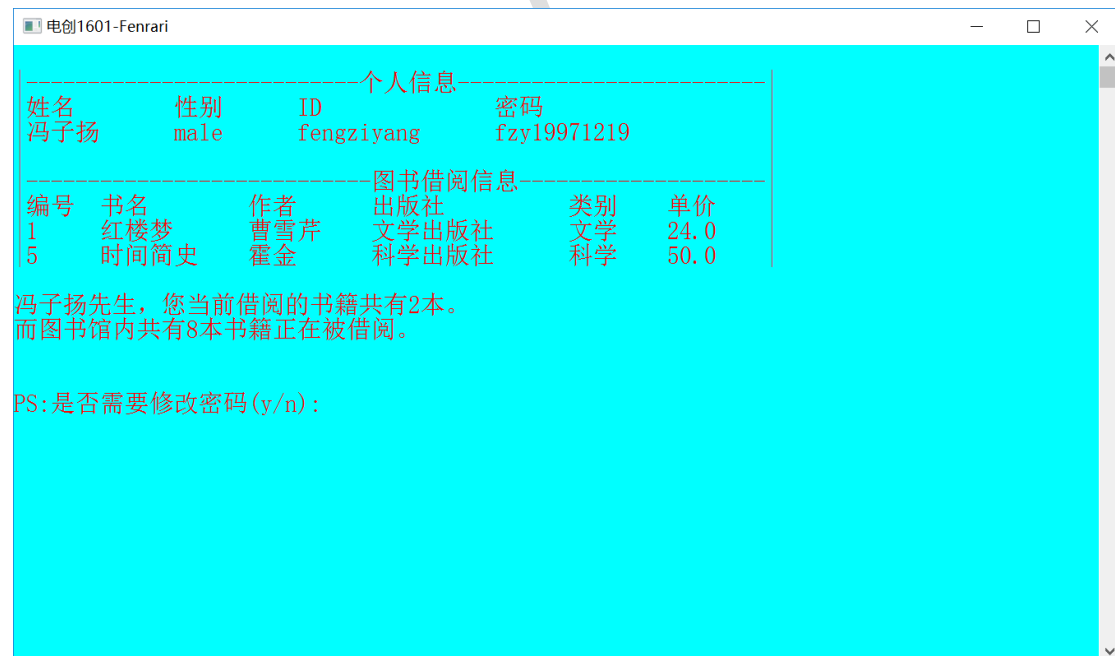


图 23. 我的账户信息

从图 23 可以看到，2 本图书的确已经被借阅，账户信息功能可以得到个人信息和图书借阅信息以及图书馆内借阅书籍的本数，并且可以在功能下修改密码。

我们不妨试一下，修改密码操作，我们输入 y，当输入正确的密钥后，我们便可以输入新密码了，操作如图 24

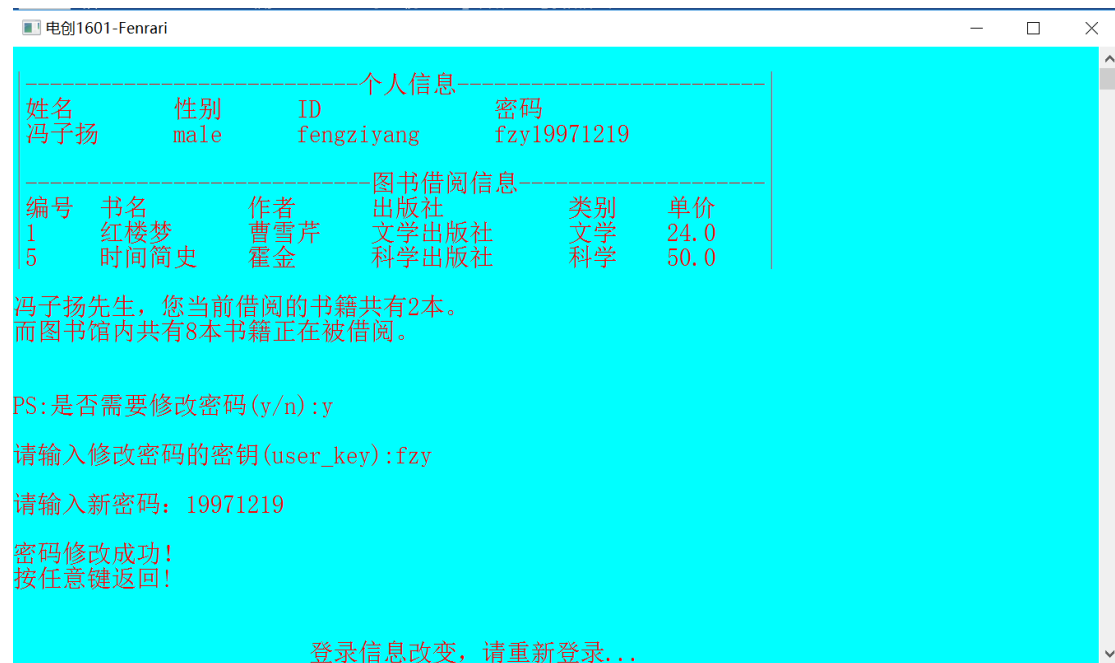


图 24. 修改密码操作

由于修改密码，个人信息变动，所以会回到主界面，需要重新登录会员界面。当我们重新登录会员界面时，密码输入机会有 3 次，操作如图 25

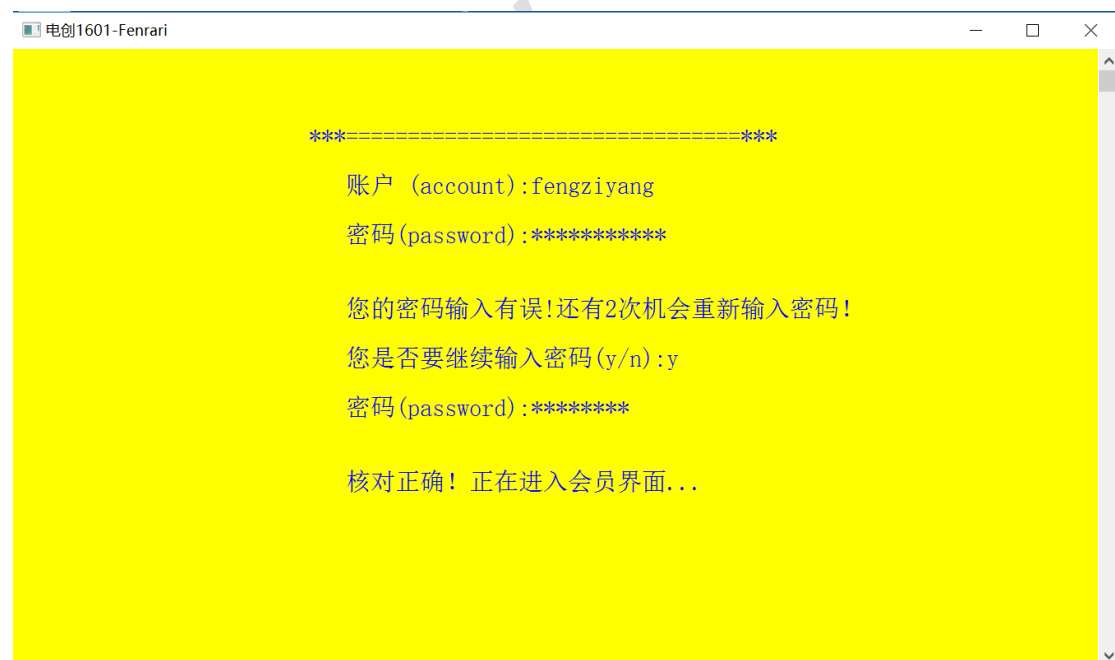


图 25. 会员登录界面核对账户密码

在 3 次机会内，直到密码输入正确后，我们可以进入到会员界面。好啦~我们继续刚刚说的，借书功能基本结束，接着讲还书功能。

在会员界面，我们输入 3，进入还书界面。如图 26

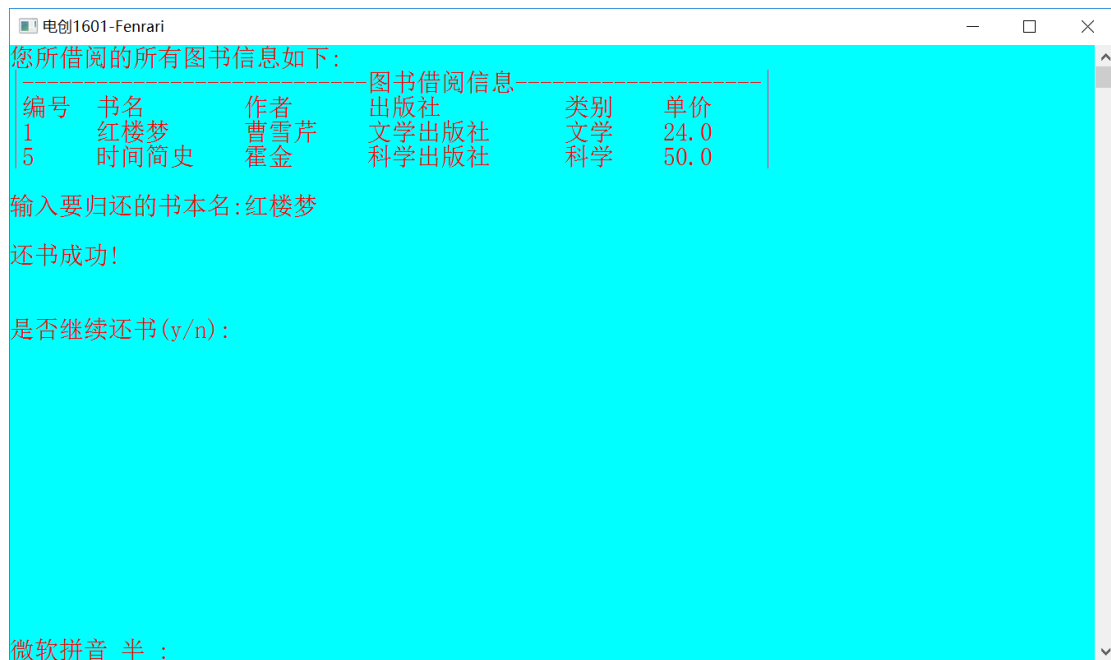


图 26. 还书操作

由图 26 看到，我们归还了图书红楼梦，这时候我们验证一下。返回上一级，输入 7，查看一下账户信息。如图 27

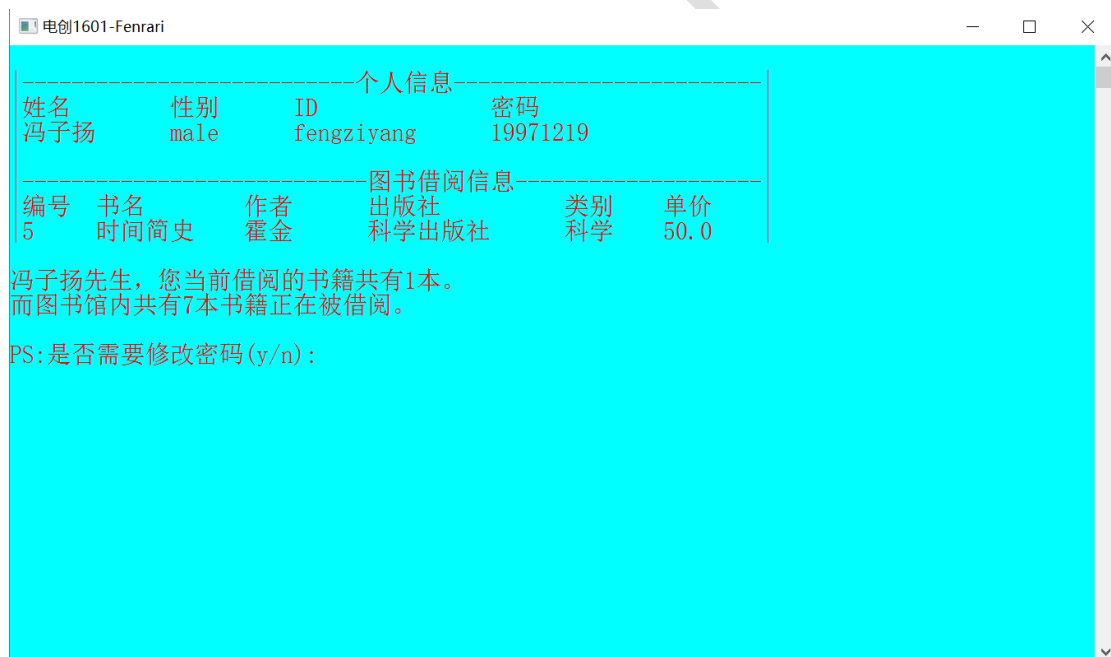


图 27. 账户信息

从图 27，我们看到账户信息已经变动，只剩下时间简史一本书，还书成功。我们返回上一级，输入 3，查看一下图书馆内的所有图书信息，如图 28。

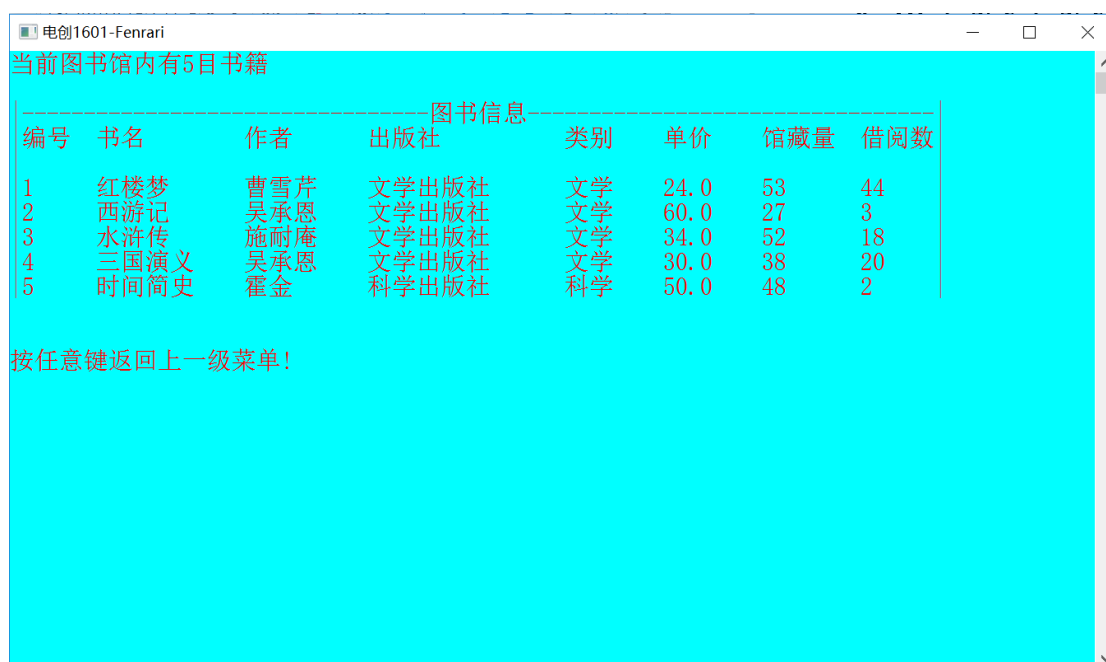


图 28. 图书馆内所有图书信息

好啦~到现在，前面 4 个功能和查看账户我们都已经介绍完毕了。我们来着重看一下价位书籍推荐和图书受欢迎排行榜这 2 个功能。

输入 5，进入价位书籍界面，我们输入 40，表示我们想看看价格在 40 元以下的书，因为我们承担不起价高的书的借阅费用。（至于借阅费用功能的拓展，我准备在 v6.0 版本中中加入）如图 29

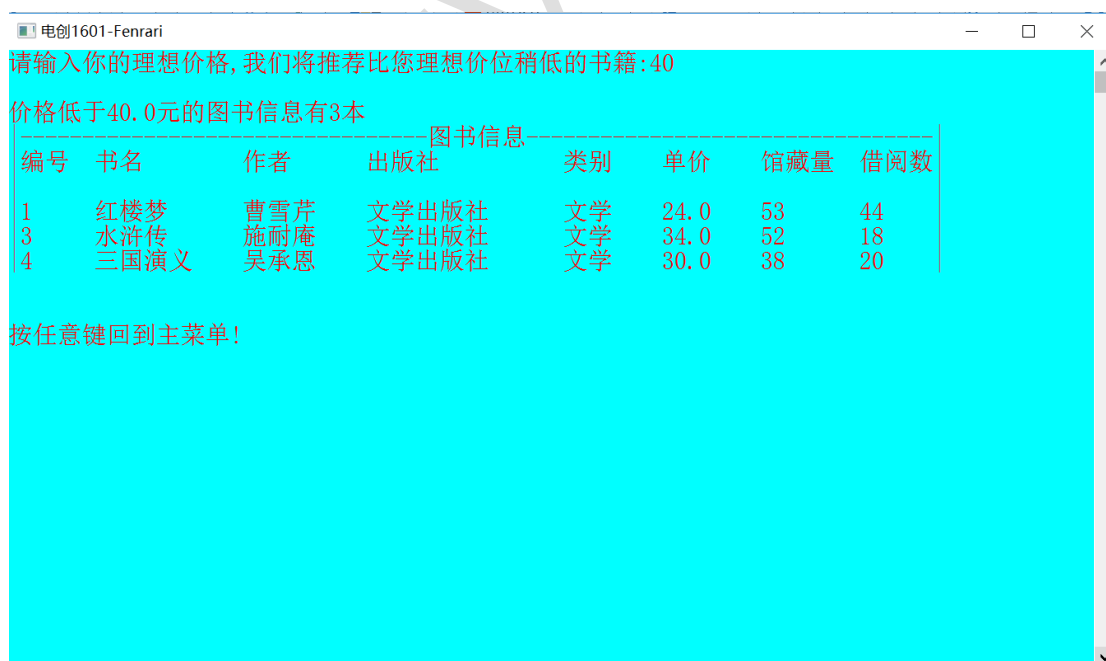


图 29. 价位书籍推荐

从图中我们得到，价格低于 40.0 元的书籍有 3 本，并且看到了书籍信息啦啦啦~

输入 6，图书受欢迎度排行榜，排行榜根据图书借阅次数从多到少排序，给用户提供一些选择建议。如图 30

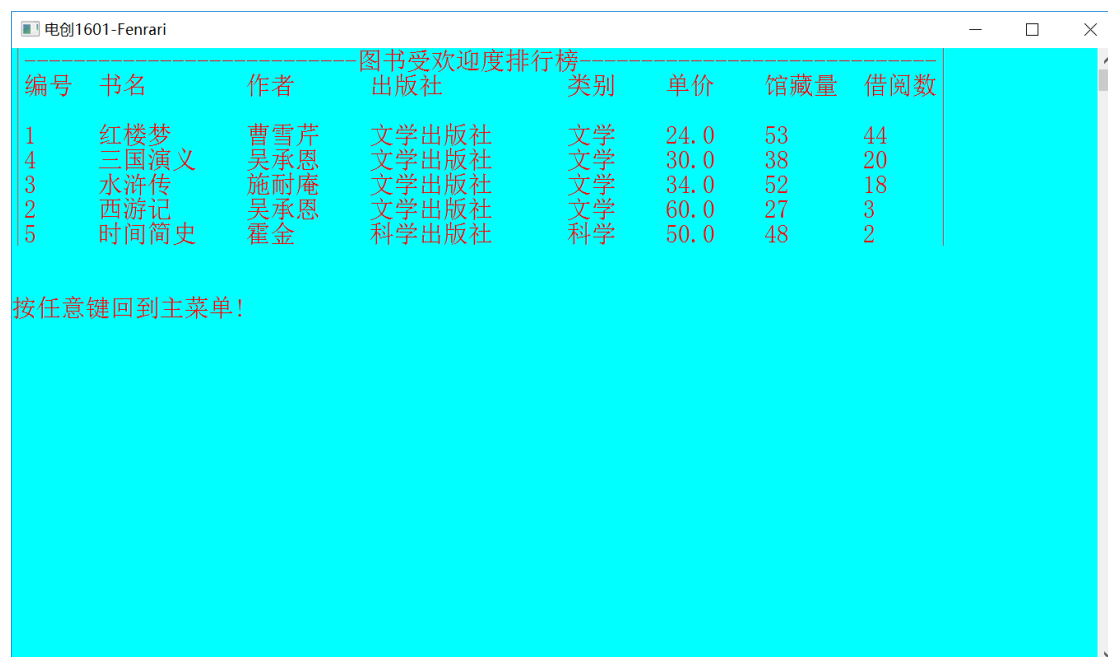


图 30. 图书受欢迎度排行榜

好啦~现在会员界面所有功能基本介绍完毕，我们退回主界面啦啦啦啦~~~
最后，我们输入 4，查看一下开发者信息 hhh，小骄傲呢~如图 31

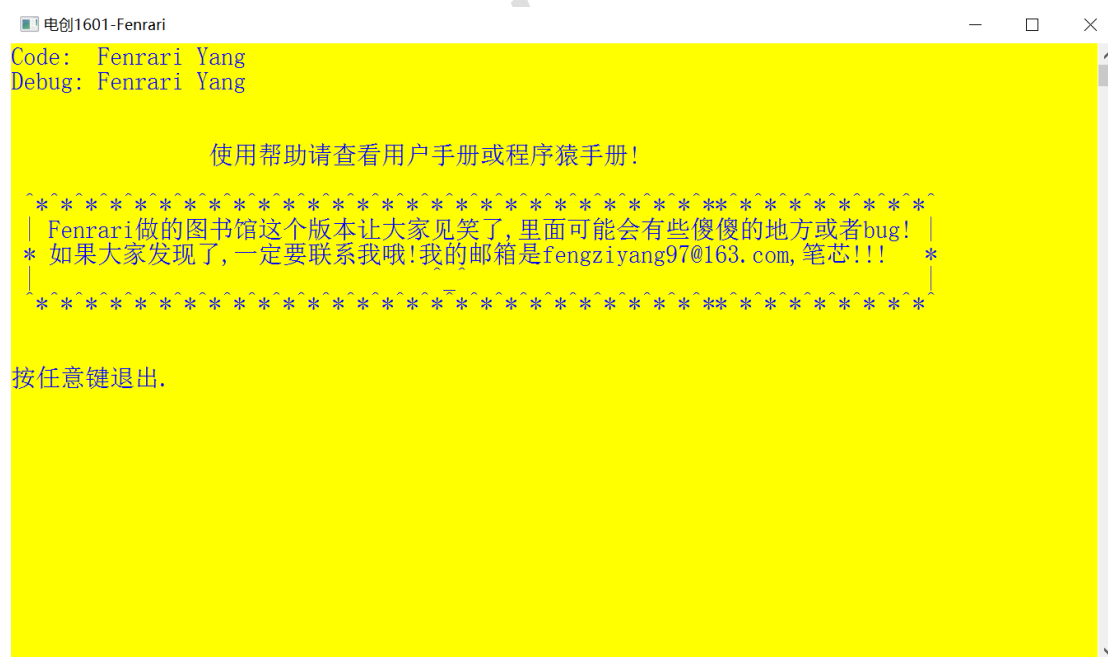


图 31. 关于开发者

好的，现在 Crazy Yang Library Information Management System 的所有功能基本上都讲到啦，至少我觉得自己这次描述过程挺有逻辑的 hhh~那就也感谢大家翻看这份啰啰嗦嗦的操作说明呐！最后我们在主界面，输入 5，退出系统！如图 32



图 32. 退出系统界面

3. 注意事项

注意事项也没啥好说的啦啦啦~非得说的话，就是一条，大家在输入图书信息或者会员信息时，最后按着顺序来，这样查找的时候也会更加方便。比如输入图书信息时，这样有规律地输入，在文件中存储的格式，如图 33。

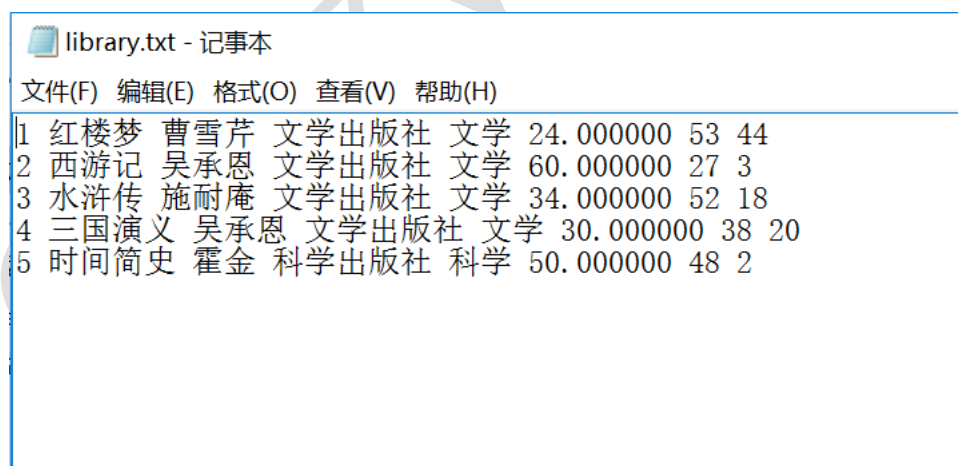


图 33.library.txt 文件中的储存信息格式

这样查看信息是不是一目了然呢？所以建议大家输入图书编号，图书类别最好得有自己的特定格式，不要随心所欲。本来我是打算限制输入格式的，但是想到每个使用者的使用习惯不同，所以没有加上限制，同时希望大家按着规律办事，程序用起来肯定也会更顺手一点。嘿嘿嘿~说完啦啦啦啦啦~

FINAL :

Code : Crazy Yang

Debug : Crazy Yang

后期开发和设计 : Crazy Yang

手册编写 : Crazy Yang

支持 : 大连理工大学创新创业学院—软件算法实践班

Crazy Yang