

Sprawozdanie z laboratorium nr 3

226543

Tomasz Kaliciak

23 marca 2017

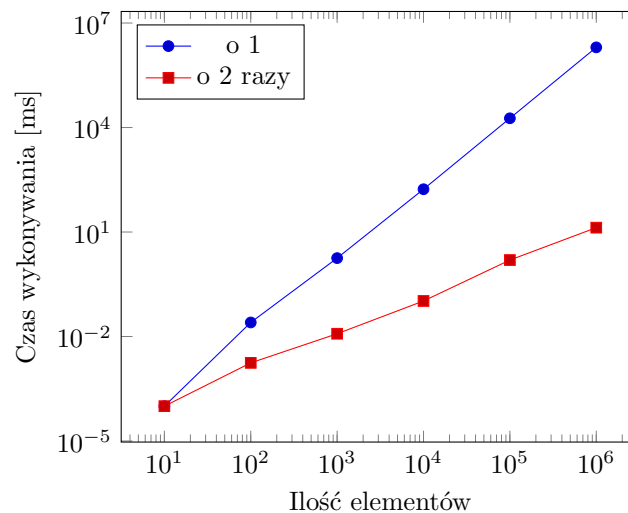
1 Wstęp

Celem ćwiczenia było przeprojektowanie kodu tablicy dynamicznej i stopera, aby był zgodny z projektem ustalonym na zajęciach. Zostały wykonane ponowne pomiary dla tablicy dynamicznej, które były powtarzane 20 po razy dla każdego zadanego rozmiaru tablicy (poza wypełnianiem tablicy milionem elementów dla strategii powiększ o 1), aby otrzymać uśredniony czas.

2 Wyniki

Tabela 1: Zestawienie czasów wykonywania poszczególnych algorytmów

Ilość elementów	Czas [ms]	
	Powiększanie o 1 element	Powiększanie o 2 razy
10^1	0.001	0.001
10^2	0.0253	0.00175
10^3	1.78155	0.012
10^4	169.35	0.1047
10^5	18422.6	1.5671
10^6	2.00324e+06	13.337



Wykres 1: Czas wykonywania od ilości elementów

3 Wnioski

Po modyfikacji czas pracy programu uległ nieznacznemu skróceniu, może być to powodowane tym, że poprzednio czas zaczynał być mierzony jeszcze przed inicjalizacją obiektu.