Sprawozdanie z laboratorium nr 4

226543 Tomasz Kaliciak

9 kwietnia 2017

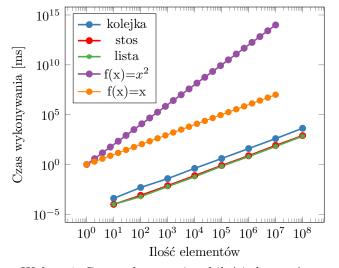
1 Wstęp

Celem ćwiczenia było zaimplementowanie listy, stosu oraz kolejki i pomiary czasu ich przeszukiwania. Zaimplementowano listę dwukierunkową, ponieważ w interfesie listy przewidziano metodę usuwania elementu z dowolnej pozycji. W przypadku listy dwukierunkowej operacja usuwania ostatniego elementu posiada znacznie mniejszą złożoność obliczeniową(O(1)) niż w przypadku listy jednokierunkowej (O(n)). W implementacji kolejki wykorzystano wspomnianą wcześniej listę dwukierunkową. Stos został zaimplementowany na tablicy dynamicznej niepowiększającej się. Element szukany w liście i kolejce znajdował się na końcu struktury, a w przypadku stosu, na jego początku. Pomiar dla każdego rozmiaru problemu powtórzono 20-krotnie, wyniki uśredniono. W celu pomiaru czasu samego przeszukiwania struktury dokonano zmian w interfejsie iMeasureable, dodano w nim metodę prepare, która wypełnia daną stukturę danymi.

2 Wyniki

Tabela 1: Zestawienie czasów przeszukiwania danych stuktur danych

	Czas [ms]		
Ilość elementów	Kolejka	Stos	Lista
10^{1}	0.004	0.0001	0.0001
10^{2}	0.00495	0.0008	0.0006
10^{3}	0.0382	0.00745	0.0061
10^{4}	0.4072	0.0755	0.0591
10^{5}	3.97405	0.79465	0.67565
10^{6}	39.5806	7.54035	6.2417
10^{7}	395.171	81.3504	65.2975
10^{8}	4318.63	789.891	692.193



Wykres 1: Czas wykonywania od ilości elementów

3 Wnioski

Czas przeszukiwania listy i stosu był zbliżony. Kolejka zaimplementowana na liście okazała się być znacznie wolniejsza. Przyczyną tego jest to, że aby uzykać dostęp do danego elementu musi usunąć elementy, które znajdują się przed nim. Lista przy takim zadaniu poprostu "przemieszcza" się przy pomocy wskaźników na kolejny element. Implementacja kolejki na tablicy mogła okazać się lepszym pomysłem. Wyniki przeprowadzonych badań pokazują, że złożoność oblicznieniowa przeszukiwania tych stuktur to O(n), co jest zgodne z teorią.