Alumno Marcelo Giammona

Actividades

1) Contestar las siguientes preguntas utilizando las guías y documentación proporcionada (Desarrollar las respuestas) :

¿Qué es GitHub?

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo basada en la nube que permite a los desarrolladores almacenar, gestionar y compartir su código.

¿Cómo crear un repositorio en GitHub?

Inicio sesión en mi cuenta de GitHub.

Hago clic en el icono "+" que aparece en la esquina superior derecha de la página.

Selecciono "New repository" en el menú desplegable.

Le doy un nombre del repositorio

Agrego una descripción

Selecciono la opción público o privado

Seleccionó la opción para inicializar el repositorio con un archivo README

Hago clic en el botón "Create repository"

¿Cómo crear una rama en Git?

Utilizo el comando

git branch nombre-de-la-rama

¿Cómo cambiar a una rama en Git?

Utilizo el comando

git checkout nombre-de-la-rama

¿Cómo fusionar ramas en Git?

Me aseguro de estar en la rama donde quiero recibir los cambios (rama destino). Por lo general, esta será la rama principal main o master. Utilizo el comando

git checkout main

Me aseguro de que la rama destino esté actualizada con el comando

git pull

Para fusionar las ramas utilizo el comando

git merge nombre-de-la-rama-origen

¿Cómo crear un commit en Git?

Me aseguro de que los archivos que quiero incluir estén en el área de preparación (staging) con el comando:

git add.

Verifico qué archivos están en el área de preparación con el comando:

ait status

Creo el commit con un mensaje descriptivo con el comando

git commit -m "Mensaje descriptivo del cambio"

¿Cómo enviar un commit a GitHub?

Me aseguro la rama que estoy utilizando Si la rama es main utilizo el comando git push origin main

¿Qué es un repositorio remoto?

Un repositorio remoto en Git es una versión de un proyecto que está alojada en Internet o en alguna red. Funciona como una copia central del código que permite la colaboración entre varios desarrolladores.

¿Cómo agregar un repositorio remoto a Git?

Abro la terminal

Me aseguro de estar en el directorio de mi proyecto Git local

Utilizo el comando

git remote add nombre-remoto URL-del-repositorio

Agrego el repositorio de como "origin" con el comando

git remote add origin https://github.com/usuario/nombre-repositorio.git

Verifico que el repositorio remoto se haya agregado correctamente con el comando git remote -v

Para enviar los cambios al repositorio remoto utilizo el comando

git push -u origin main

El parámetro –u en el último comando establece la rama remota como la rama de seguimiento predeterminada, lo que significa que en futuras ocasiones puedo simplemente usar git push sin especificar el nomgibre del remoto y la rama.

¿Cómo empujar cambios a un repositorio remoto?

Guardo los cambios localmente con los comandos

git add.

git commit -m "mensaje"

Luego, empujo los cambios al repositorio remoto con el siguiente comando git push origin nombre de la rama

¿Cómo tirar de cambios de un repositorio remoto?

Abro la terminal Navego hasta el directorio de mi repositorio local Ejecuto el comando git pull

¿Qué es un fork de repositorio?

Es una copia independiente de un repositorio Git existente.

¿Cómo crear un fork de un repositorio?

Navego al repositorio que quiero hacer fork

Hago clic en el botón "Fork" que se encuentra en la esquina superior derecha de la página Selecciono mi cuenta de usuario como destino del fork

Espero a que se complete el proceso de copia

• ¿Cómo enviar una solicitud de extracción (pull request) a un repositorio?

Clono el fork a mi máquina loca con el comando

git clone https://github.com/tu-usuario/nombre-repositorio.git

Creo una nueva rama para mis cambios con los siguientes comandos

git checkout -b nombre-de-rama

Creo una nueva rama para los cambios con el comando

git checkout -b nombre-de-rama

Realizo los cambios necesarios en el código y hago commit de los cambios con los comandos

git add.

git commit -m "Descripción de los cambios realizados"

Subo la rama a mi fork con el comando

git push origin nombre-de-la-rama

En mi fork en la plataforma GitHub busco el botón "New pull request" / "Create pull request" Selecciono el repositorio original como base y mi rama como "compare"

Añado un título descriptivo y explico los cambios en la descripción

Hago clic en "Create pull request"

¿Cómo aceptar una solicitud de extracción?

Navego a la sección de Pull Requests en mi repositorio de GitHub

Hago clic en la pestaña "Pull requests"

Selecciono el pull request que deseo revisar y aceptar

Reviso el código modificado en la pestaña "Files changed"/"Changes"

Leo la descripción y los comentarios

Agrego mis comentarios si es necesario

Para aprobar la revisión hago clic en "Review changes"

Selecciono "Approve"

Añado comentarios si lo deseo

Hago clic en "Submit review"

Para fusionar el pull request Hago clic en el botón "Merge pull request"/"Merge"

Selecciono el método de fusión si hay opciones (merge commit, squash, rebase)

Confirmo la acción

Cierro el pull request (normalmente se hace automáticamente tras la fusión)

¿Qué es un etiqueta en Git?

Es un marcador o referencia que se asigna a un punto específico en la historia del repositorio (normalmente a un commit)

¿Cómo crear una etiqueta en Git?

Para crear una etiqueta se utiliza el comando git tag v1.0

¿Cómo enviar una etiqueta a GitHub?

Para enviar una etiqueta a GitHub uso el comando git push origin v1.0

• ¿Qué es un historial de Git?

El historial de Git es un registro cronológico de todos los cambios realizados en un repositorio.

¿Cómo ver el historial de Git?

Para ver el historial de Git utilizo el comando git log

¿Cómo buscar en el historial de Git?

Para buscar en el historial de Git, puedo utilizar distintos comandos en función de lo que quiero encontrar

Ej. 1: Buscar commits donde se agregó o eliminó texto específico git log -S"texto a buscar"

Ej. 2: Buscar commits donde se modificaron líneas que coinciden con un patrón git log -G"expresión regular"

¿Cómo borrar el historial de Git?

Para eliminar todo el historial de Git utilizo el siguiente comando rm -rf .git

¿Qué es un repositorio privado en GitHub?

Es un repositorio al que solo puedo acceder yo y las personas a las que le de permiso explícito. A diferencia de los repositorios públicos, los privados **no son visibles para el público** y requieren autenticación para acceder.

¿Cómo crear un repositorio privado en GitHub?

Inicio sesión en GitHub con mi cuenta

En la página principal de GitHub, hago clic en el icono de "+" en la esquina superior derecha y selecciono "New repository" (Nuevo repositorio)

Elige un nombre para el repositorio.

Agrego una breve descripción sobre lo que contiene el repositorio (esto es opcional). Selecciono la opción **"Private"** para hacerlo privado.

Hago clic en "Create repository" para crear el repositorio privado.

¿Cómo invitar a alguien a un repositorio privado en GitHub?

Inicio sesión en mi cuenta de GitHub y voy al repositorio privado al que quiero invitar a alguien.

En la página principal del repositorio, hago clic en el botón **"Settings"** (Configuración) que se encuentra en la parte superior, justo debajo del nombre del repositorio.

En el menú de la izquierda, selecciono **"Manage access"** (Gestionar acceso). Esta opción me permite ver y controlar quién tiene acceso al repositorio.

Hago clic en el botón "Invite a collaborator" (Invitar a un colaborador) que aparece en la parte superior de la página de acceso.

Aparece una ventana donde puedo escribir el **nombre de usuario de GitHub** o la **dirección de correo electrónico** de la persona que quiero invitar.

Selecciono el nombre de usuario correcto de la lista que aparece.

Elijo el tipo de acceso que le daré a esa persona:

• Read (Lectura): Puede ver el código, pero no hacer cambios.

- o Write (Escritura): Puede ver y modificar el código.
- Admin (Administración): Puede gestionar la configuración del repositorio, agregar colaboradores, etc.

Hago clic en el botón "Add" para enviar la invitación.

• ¿Qué es un repositorio público en GitHub?

Es un repositorio el cual puede ser visto por cualquier persona

¿Cómo crear un repositorio público en GitHub?

Inicio sesión en GitHub y accedo a mi cuenta.

Busca el botón verde que dice "New" o "Nuevo" en la parte superior de la página Escribo un nombre para el repositorio.

Agrego una breve descripción de lo que trata el proyecto.

Selecciono la opción "Public" para que el repositorio sea público.

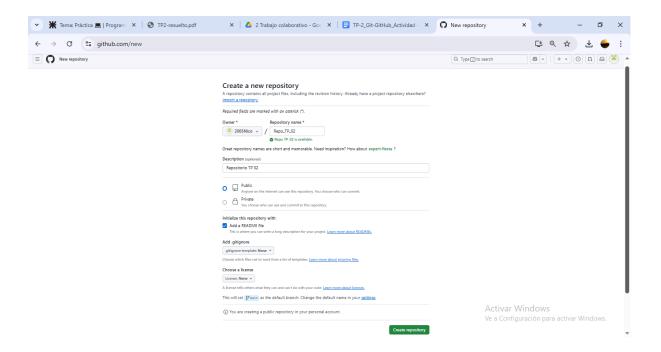
Hago clic en el botón verde que dice "Create repository" o "Crear repositorio".

¿Cómo compartir un repositorio público en GitHub?

Ingresando al repositorio y compartiendo el link

2) Realizar la siguiente actividad:

- Crear un repositorio.
- o Dale un nombre al repositorio.
- o Elije el repositorio sea público.
- o Inicializa el repositorio con un archivo.



Agregando un Archivo

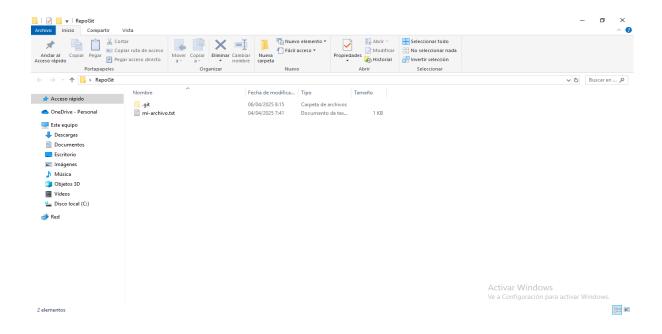
- o Crea un archivo simple, por ejemplo, "mi-archivo.txt".
- o Realiza los comandos git add . y git commit -m "Agregando mi-archivo.txt" en la línea de comandos.

```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/Desktop/Repo_TP-02 (master)
$ git add .

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/Desktop/Repo_TP-02 (master)
$ git commit -m "Agregando mi-archivo.txt"
[master (root-commit) 3cedf34] Agregando mi-archivo.txt
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 mi-archivo.txt

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/Desktop/Repo_TP-02 (master)
$ |

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.
```



o Sube los cambios al repositorio en GitHub con git push origin main (o el nombre de la rama correspondiente).

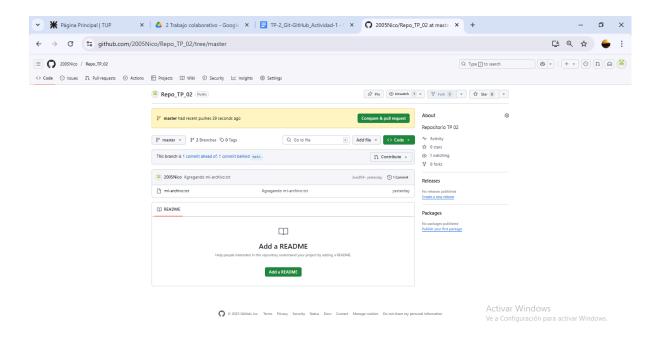
```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/Desktop/Repo_TP-02 (master)

$ git push -u origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 226 bytes | 56.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote:
remote: Create a pull request for 'master' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/2005Nico/Repo_TP_02/pull/new/master
remote:
To https://github.com/2005Nico/Repo_TP_02.git
* [new branch] master -> master
branch 'master' set up to track 'origin/master'.

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/Desktop/Repo_TP-02 (master)

$ |

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.
```



Creando Branchs

o Crear una Branch

```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/Desktop/Repo_TP-02 (master)
$ git branch rama1

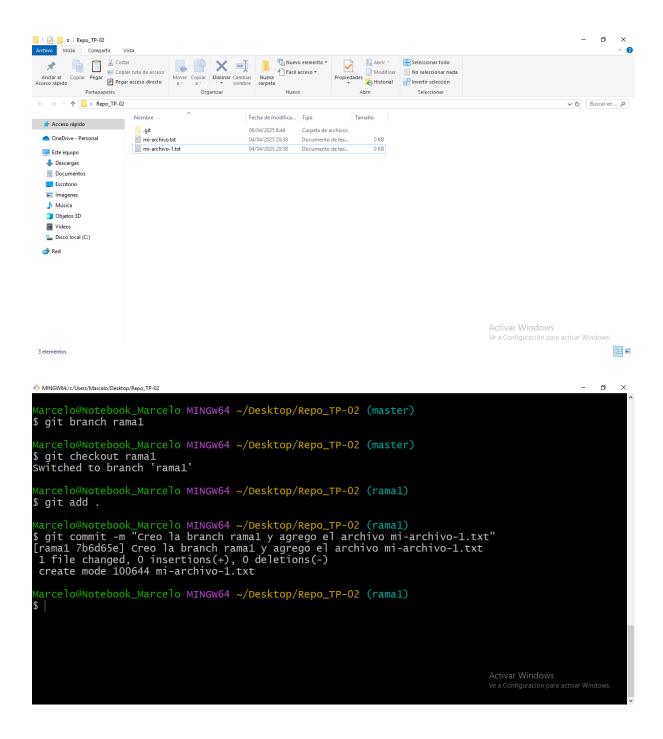
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/Desktop/Repo_TP-02 (master)
$

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

■ Activar Windows

■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■ Activar Windows
■
```

o Realizar cambios o agregar un archivo

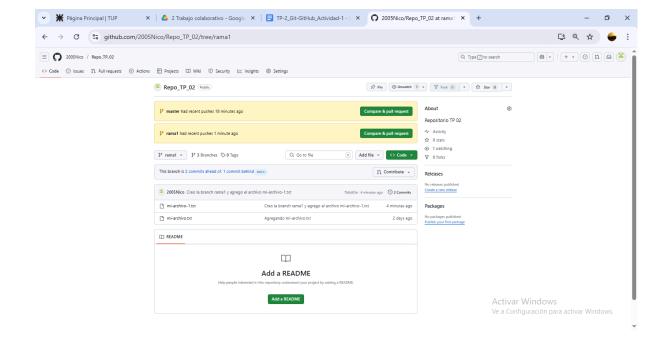


o Subir la Branch

```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/Desktop/Repo_TP-02 (rama1)
$ git push origin rama1
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 2 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (2/2), 278 bytes | 278.00 KiB/s, done.
Total 2 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote:
remote: Create a pull request for 'rama1' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/2005Nico/Repo_TP_02/pull/new/rama1
remote:
To https://github.com/2005Nico/Repo_TP_02.git
* [new branch] rama1 -> rama1

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/Desktop/Repo_TP-02 (rama1)
$

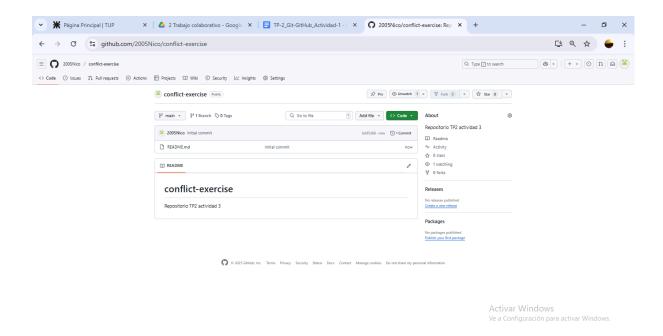
Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.
```



3) Realizar la siguiente actividad:

Paso 1: Crear un repositorio en GitHub

- Ve a GitHub e inicia sesión en tu cuenta.
- Haz clic en el botón "New" o "Create repository" para crear un nuevo repositorio.
- Asigna un nombre al repositorio, por ejemplo, conflict-exercise.
- Opcionalmente, añade una descripción.
- Marca la opción "Initialize this repository with a README".
- Haz clic en "Create repository".



Paso 2: Clonar el repositorio a tu máquina local

- Copia la URL del repositorio (usualmente algo como https://github.com/tuusuario/conflict-exercise.git).
- Abre la terminal o línea de comandos en tu máquina.
- Clona el repositorio usando el comando: git clone https://github.com/tuusuario/conflict-exercise.git
- Entra en el directorio del repositorio: cd conflict-exercise

```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~

$ git clone https://github.com/2005Nico/conflict-exercise.git
cloning into 'conflict-exercise'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (3/3), done.

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~

$ cd conflict-exercise

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main)

$ |

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.
```

Paso 3: Crear una nueva rama y editar un archivo

• Crea una nueva rama llamada feature-branch:

git checkout -b feature-branch

```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGw64 ~/conflict-exercise (main)
$ git checkout -b feature-branch
Switched to a new branch 'feature-branch'

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGw64 ~/conflict-exercise (feature-branch)
$ |

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.
```

 Abre el archivo README.md en un editor de texto y añade una línea nueva, por ejemplo:

Este es un cambio en la feature branch.

 Guarda los cambios y haz un commit: git add README.md git commit -m "Added a line in feature-branch"

```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (feature-branch)
$ git add README.md

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (feature-branch)
$ git commit -m "Added a line in feature-branch"
[feature-branch 129fdc0] Added a line in feature-branch
1 file changed, 1 insertion(+)

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (feature-branch)
$

Activar Windows
Vea Configuración para activar Windows.
```

Paso 4: Volver a la rama principal y editar el mismo archivo

 Cambia de vuelta a la rama principal (main): git checkout main

```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (feature-branch)
$ git checkout main
    Switched to branch 'main'
    Your branch is up to date with 'origin/main'.

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main)
$ | Activar Windows
    Ve a Configuración para activar Windows.
```

- Edita el archivo README.md de nuevo, añadiendo una línea diferente: Este es un cambio en la main branch.
- Guarda los cambios y haz un commit: git add README.md git commit -m "Added a line in main branch"

```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main)
$ git add README.md

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main)
$ git commit -m "Added a line in main branch"
[main eaaca14] Added a line in main branch
1 file changed, 1 insertion(+)

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main)
$ |

Activar Windows We a Configuración para activar Windows.
```

Paso 5: Hacer un merge y generar un conflicto

- Intenta hacer un merge de la feature-branch en la rama main: git merge feature-branch
- Se generará un conflicto porque ambos cambios afectan la misma línea del archivo README.md.

```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main)
$ git merge feature-branch
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main|MERGING)
$

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.
```

Paso 6: Resolver el conflicto

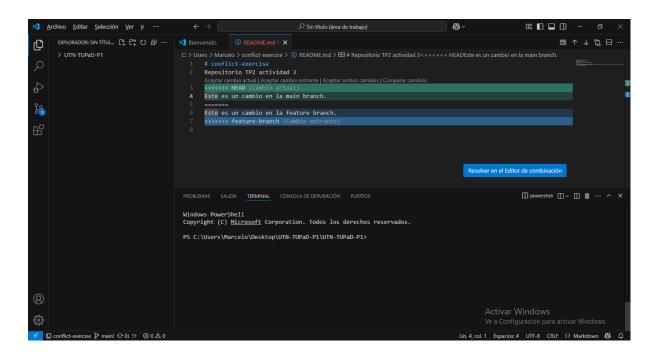
Abre el archivo README.md en tu editor de texto. Verás algo similar a esto:

Este es un cambio en la main branch.

======

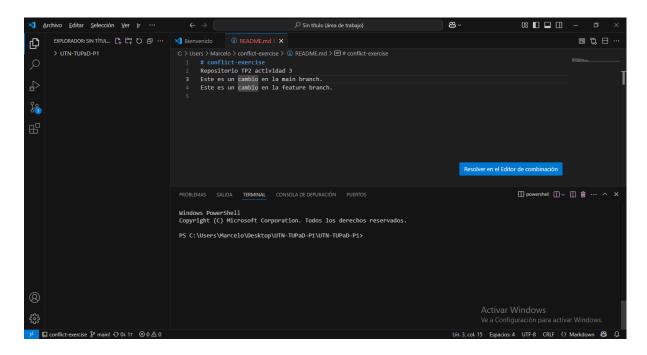
Este es un cambio en la feature branch.

>>>>> feature-branch



- Decide cómo resolver el conflicto. Puedes mantener ambos cambios, elegir uno de ellos, o fusionar los contenidos de alguna manera.
- Edita el archivo para resolver el conflicto y guarda los cambios(Se debe borrar lo marcado en verde en el archivo donde estes solucionando el conflicto. Y se

debe borrar la parte del texto que no se quiera dejar).



 Añade el archivo resuelto y completa el merge: git add README.md
 git commit -m "Resolved merge conflict"

```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main|MERGING)
$ git add README.md

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main|MERGING)
$ git commit -m "Resolved merge conflict"
[main 92c39fa] Resolved merge conflict

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main)
$ |

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.
```

Paso 7: Subir los cambios a GitHub

• Sube los cambios de la rama main al repositorio remoto en GitHub: git push origin main

```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGw64 ~/conflict-exercise (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 2 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (9/9), 828 bytes | 207.00 KiB/s, done.
Total 9 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), done.
To https://github.com/2005Nico/conflict-exercise.git
bd95368..92c39fa main -> main

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGw64 ~/conflict-exercise (main)
$ | Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.
```

• También sube la feature-branch si deseas: git push origin feature-branch

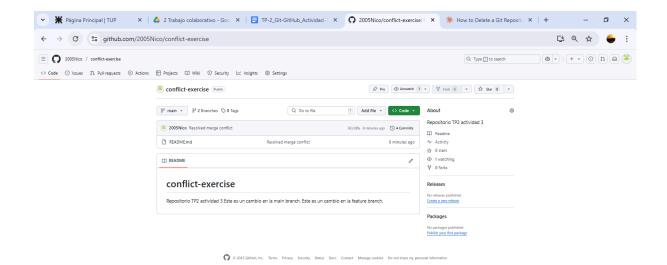
```
Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main)
$ git push origin feature-branch
Everything up-to-date

Marcelo@Notebook_Marcelo MINGW64 ~/conflict-exercise (main)
$ |

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.
```

Paso 8: Verificar en GitHub

- Ve a tu repositorio en GitHub y revisa el archivo README.md para confirmar que los cambios se han subido correctamente.
- Puedes revisar el historial de commits para ver el conflicto y su resolución.



Activar Windows Ve a Configuración para activar Windows.

