

---

# Travail pratique : Relecture critique d'une maquette

## Maquette analysée (fictive)

Type de maquette : Portfolio personnel (Desktop + Mobile)

---

## Étape 1 : Audit UX/UI (points d'amélioration)

### Navigation

#### Observation :

Le menu principal est long et ne reste pas visible lors du défilement (absence de menu sticky).

#### Problème UX :

L'utilisateur perd du temps pour revenir aux sections importantes.

#### Amélioration proposée :

Rendre la barre de navigation fixe (sticky) et mettre en évidence la section active.

#### Principe UX :

Faciliter la navigation et réduire l'effort cognitif.

---

### Cohérence visuelle

#### Observation :

Utilisation de plusieurs polices et de tailles non harmonisées.

#### Problème UI :

Cela donne une impression de manque de professionnalisme.

#### Amélioration proposée :

Utiliser une ou deux polices maximum avec un système de tailles clair (H1, H2, body).

#### Principe UI :

Consistency & visual harmony.

---

## Lisibilité

### **Observation :**

Les textes sont longs et trop rapprochés, avec un contraste faible entre le texte et l'arrière-plan.

### **Problème UX :**

La lecture devient difficile, surtout sur mobile.

### **Amélioration proposée :**

Augmenter le line-height, améliorer le contraste et diviser le texte en paragraphes courts.

### **Principe UX :**

Readability & accessibility.

---

## Hiérarchie visuelle

### **Observation :**

Les titres principaux ne se démarquent pas suffisamment du reste du contenu.

### **Problème UX :**

L'utilisateur ne sait pas où porter son attention en premier.

### **Amélioration proposée :**

Augmenter la taille des titres et utiliser une couleur distinctive ou un poids de police plus fort.

### **Principe UX :**

La hiérarchie visuelle guide l'attention de l'utilisateur.