



## Résumé du Chapitre 2 : Cycle de vie d'un projet web

**Objectif :** Comprendre les étapes d'un projet web et le rôle du maquettage.

### 5 étapes principales :

1. **Analyse des besoins** : Identifier objectifs, public cible et fonctionnalités.
2. **Conception** : Création de wireframes et maquettes pour valider ergonomie et navigation.
3. **Développement** : Programmation du site (HTML, CSS, JS, PHP...) à partir des maquettes.
4. **Tests et corrections** : Vérifier accessibilité, compatibilité et performance.
5. **Mise en ligne et maintenance** : Déploiement du site et suivi des évolutions.

### Rôle du maquettage :

- Visualiser la structure et l'organisation du contenu.
- Faciliter la communication avec l'équipe et les clients.
- Limiter les erreurs avant le développement.

### Points clés :

- Cycle logique : Analyse → Conception → Développement → Tests → Mise en ligne.
- Le wireframe est central pour la phase de conception.
- Une bonne préparation réduit coûts et retards.



## Réponses aux exercices

### Étape 1 : Identifier les étapes d'un projet web

- Analyse des besoins

- Conception (wireframes / maquettes)
- Développement
- Tests et corrections
- Mise en ligne et maintenance

### **Étape 2 : Associer la maquette à son étape**

- La création d'un wireframe se fait **avant le développement** pour :
  - Valider l'organisation du contenu
  - S'assurer que l'ergonomie et la navigation sont correctes
  - Limiter les erreurs lors du développement

### **Étape 3 : Créer une mini-timeline**

Analyse → Conception → Développement → Tests → Mise en ligne