***ENUNCIADOS POO***

***EJERCICIO 1***

**Descripción**: Crea una clase abstracta llamada Animal con un método abstracto hacerSonido().

1. Crea clases concretas que hereden de Animal:
   1. Perro: su método hacerSonido() imprime "Guau".
   2. Gato: su método hacerSonido() imprime "Miau".
2. Crea una clase distinguida MainEjercicio4 y en su método main()crea una lista de objetos Animal, agrega varios Perro y Gato, e itera sobre la lista llamando a hacerSonido() para cada uno.

***EJERCICIO 2***

**Descripción:** Repite el ejercicio anterior pero utilizando una interfaz Animal con un método hacerSonido(), en lugar de una clase abstracta.

1. Crea clases que implementen la interfaz Animal:
   1. Perro: su método hacerSonido() imprime "Guau".
   2. Gato: su método hacerSonido() imprime "Miau".
2. Crea una clase distinguida MainEjercicio4 y en su método main()crea una lista de objetos que implementen la interfaz Animal, agrega varios Perro y Gato, e itera sobre la lista llamando a hacerSonido() para cada uno.