

תרגול מס' 13 - מבוא לתכנות מקבילי

הוסיפו לפרויקט package בשם T13

הדגמה ראשונה

תכנית זו מציגה למשתמש תרגיל חשבון אקראי. בזמן ההמתנה לתשובת המשתמש מוצג שעון (שניות ודקות) המתעדכן אחת לשניה. תצוגת השעון תפסק לאחר קליטת תשובה מהמשתמש.

<u>המחלקות</u>

: QuizMain - ו מתיקיית הקבצים של תרגול 13 את קבצי המחלקות

- המחלקה Quiz מממשת את הממשק
- ס הפונקציה presentQuiz המגרילה שני מספרים בין 1 ל 1000 ומציגה למשתתף תרגיל חשבוני, הפונקציה
 ממתינה לקלט מהמשתמש ומציגה הודעה מתאימה במקרה והתשובה נכונה או לא.
 - וזו מדפיסה את החידה החשבונית presentQuiz מזמנת את הפונקציה run
 - 1. קראו את הפונקציה *presentQuiz-* שימו לב לתהליך קלט התשובה מהמשתמש ושינוי הערך של התכונה answerStatus
 - המחלקה QuizMain בה:
 - עם הפונקציה (main) יוצרת עצם מהמחלקה עונק "Quiz ומזניקה" את ה- thread ∘ הפונקציה הראשית (main) יוצרת עצם מהמחלקה *presentQuiz*
 - בפונקציה הראשית, רץ שעון המציג את הזמן שעבר מהרגע בו הוצג התרגיל 🌼

<u>הרצת התכנית</u>

פתחו ב- eclipse את המחלקה QuizMain. שימו לב כי ישנן מספר הוראות המסומנות בהערה.

<u>הרצה 1</u>

הריצו את הקוד כפי שהוא כעת

א. מדוע לא מתבצעת הלולאה הכתובה בהמשך להערה המסומנת ב-44?

<u> הרצה 2</u>

סמנו בהערה את שתי ההוראות המופיעות מתחת לסימון first run - #1

second run - #2 בטלו את סימון ההערה של קטע הקוד המסומן ב

א. הריצו התכנית שוב. מהו השינוי שהתרחש?

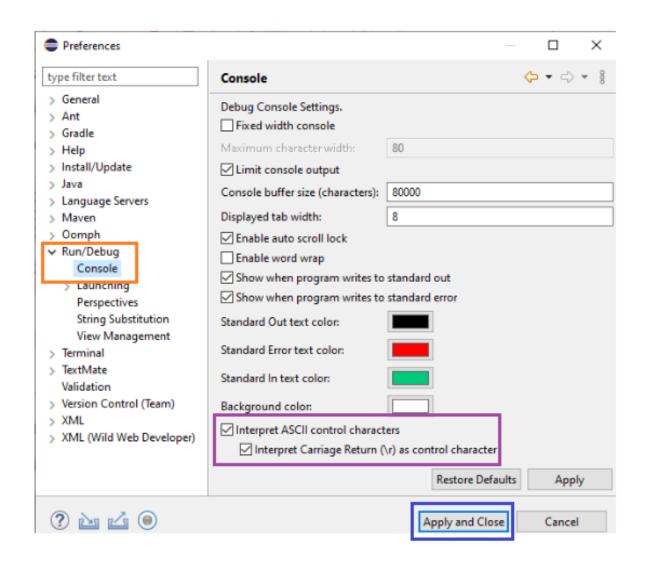
ב. בכל אחת מההרצות של התכנית חשבו כמה threads פועלים? מיהו ה Thread המצויין בהערה 3#?

הדגמה שנייה

תכנית זו מדגימה מנגנון להורדת קבצי PDF מהאינטרנט.

הכנה

לפני הרצת התכנית יש לעדכן הגדרת תצוגה ב-eclipse. בתפריט העליון, בחרו באפשרות window->preferences. תפתח חלונית בה באיזור השמאלי יש לנווט אל האפשרות המופיעה במסגרת <mark>הכתומה</mark> בצילום. במסך ההגדרות שיופיע מימין יש לסמן את תיבת הסימון של שתי האפשרויותת שבתוך המסגרת <mark>הסגולה</mark> בצילום. לאחר מכן יש ללחוץ על הכפתור שבמסגרת <mark>הכחולה</mark> בצילום.



• בסיום ההדגמה ניתן להשיב את ההגדרות למצבן המקורי

המחלקות

: MainEx2 - ו PDFDownload הורידו מתיקיית הקבצים של תרגול 13 את קבצי המחלקות

- המחלקה PDFDownload יורשת מהמחלקה Thread ובה:
- ס הפונקציה download המורידה קובץ PDF מהאינטרנט אל תיקיית ההורדות
 שם הקובץ יהיה מספר "רץ" (שם הקובץ הראשון שירד 1, שם הקובץ השני שירד יהיה 2 וכך הלאה).
 - o הפונקציה *run* מתחילה את תהליך ההורדה
 - המחלקה MainEx2 בה:
 - thread "ולכל אחד מהם "מזניקה" PDFDownload ולכל אחד מהם "מזניקה" (main) הפונקציה הראשית
 - o הפונקציה print*Progress* המדפיסה את מצב ההורדה של קובץ מסוים ○

<u>הרצת התכנית</u>

פתחו ב- eclipse את המחלקה MainEx2. שימו לב כי ישנן מספר הוראות המסומנות בהערה.

שאלה: בכל אחת מההרצות הבאות של התכנית חשבו כמה threads פועלים

<u>הרצה 1</u>

- הריצו התכנית ללא ביצוע שינוי. בסיום הריצה יודפס סטטוס של 100% והשלמת הורדת הקובץ.
 - pdf.1 בתיקיית ההורדות תוכלו למצוא את הקובץ

2 הרצה

- fd2 בהוראה מס' 12 שנו את שם העצם היחיד במערך מ- fd1 ל
- שימו את הוראה מספר 17 בהערה (file.run) והסירו את ההערה מהוראה מספר 18 שימו את הוראה מספר 18 -
- הריצו התכנית וראו כי מוצג סרגל התקדמות. לאחר מספר שניות הוא מתעדכן בהדרגה ומציג אחוזי הורדה. בסיום תוכלו למצוא את הקובץ pdf.2 בתיקיית ההורדות

<u>הרצה 3</u>

- מחקו מתיקיית ההורדות את הקובץ pdf.2
- שימו את הוראה מספר 12 בהערה והסירו את ההערה מהוראה מספר 13 -
- הריצו התכנית וראו כי כעת מוצגים שני סרגלי התקדמות. בסיום תוכלו למצוא שני קבצי PDF בתיקיית ההורדות.

4 הרצה

- מחקו מתיקיית ההורדות את הקובץ pdf.2 ו pdf.2
 - הסירו את ההערה מההוראות בשורות 13 ו- 20
- הריצו התכנית וראו כי כעת מוצגים שני סרגלי התקדמות.
- **שאלה**: מדוע הפעם הסרגל הראשון מתקדם לפני הסרגל השני?

תרגיל 1

א. שנו תכנית ההדגמה הראשונה כך שבמקום לממש את הממשק Runnable היא תסתמך על ירושה מהמחלקה Runnable א. שנו תכנית ההדגמה השנייה כך שבמקום להסתמך על ירושה מהמחלקה Thread היא תממש את הממשק

תרגיל 2

הוסיפו לחבילה T13 את המחלקה שעון עצר (Timer) היורשת מהמחלקה Thread ובה:

- א. התכונות שניות ודקות (s, m), שלמים שערכם בין 0 ל-59) ושעות (h, שלם בין 0 ל-23) והאם עובד (working, בוליאני)
 - ב. בנאי שלא מקבל פרמטרים ומאתחל את שלוש התכונות המספריות ל-0 ואת working ל-
 - ג. המתודה *run* המעדכנת את working ל שניה ומדפיסה את ההודעה "Timer started working" כל עוד ערך התכונה working הוא true לאחר כל שניה שעוברת ערכי שלוש התכונות המספריות יעודכנו השתמשו ב- **sleep** על מנת להשהות את הלולאה לשנייה אחת בין איטרציה אחת לבאה.
 - בסיום הלולאה, ערכי שלוש התכונות המספריות יעודכנו ל-0 ותודפס ההודעה "Timer stopped".
 - false ל working את ערך התכונה stopTimer ל stopTimer
 - ה. המתודה **show** מדפיסה על המסך את מצב שעון העצר בתבנית HH:MM:SS. למשל, אם שעון העצר התחיל לעבוד לפני שתי דקות ושבע שניות המתודה תדפיס את המחרוזת 00:02:07

הוסיפו לחבילה T13 את המחלקה MainTimer הכוללת פונקציית main ובה:

- t ושמרו אותו במשתנה Timer א. צרו עצם מהמחלקה
- ב. הפעילו את שעון העצר על ידי זימון המתודה start
- ג. הציגו למשתמש הנחייה להזין אחד משני הערכים הבאים:
 - 0 על מנת לעצור את שעון העצר ולסיים התכנית
- . (show על מנת להדפיס את מצב שעון העצר (זימון של 1
- אם המשתמש בחר להדפיס את מצב שעון העצר, יש לאפשר לו לבחור שוב מה לבצע (לסיים התכנית או להדפיס שוב) וחוזר חלילה עד שהמשתמש מקליד 0.