

2/A) Weboldalak kódolása feladatrész**40 pont**

A francia kártya a legismertebb és legelterjedtebb játékkártyatípus, a legtöbb ismert kártyajátékot francia kártyával játsszák. Az Ön feladata most egy, a kártyákat bemutató responszív weboldal készítése.

A honlaphoz 4 képet (*aszok.png*, *joker.jpg*, *joker-felsorolas.png* és *pikkdama.png*), egy, az oldal szövegeit tartalmazó szöveges állományt (*szovegek.txt*) és a Bootstrap stíluslapját (*bootstrap.css*) mellékeltek. Az oldal alapját tartalmazó *kartya.html* és a hozzá tartozó *kartya.css* állományt Önnek kell elkészítenie, az alábbiak szerint.

- Hozzon létre egy *kartya.html* állományt! Készítse el a honlap alapját az alábbiak szerint:
 - A honlap nyelve legyen magyar!
 - A honlap legyen UTF-8 kódolású!
 - A böngészőfülön megjelenő cím *Francia kártya* legyen!
 - Csatolja a honlaphoz a *bootstrap.css* és a *kartya.css* állományt!
- Állítsa be a stíluslapon az oldal háttérét! A háttér az *aszok.png* állomány szolgáltatja. Méretezze a háttérképet 300 pixelesre!
- A honlap törzsében hozzon létre egy konténert (container) és egy sort (row) a Bootstrap segítségével! Az első szintű címsor a teljes konténer szélességét foglalja el (12 oszlop széles)!
- A *Francia kártya* első szintű címsor betűtípusa az *Alex Brush* betűtípus. Azért, hogy ezt a betűtípust használni tudja, a *szovegek.txt* állomány legelső sorában lévő sort másolja a stíluslap legelső sorába! Ezt követően állítsa be, hogy a címsor betűtípusa ez a betű legyen, mérete 100 pixel, valamint legyen középre igazítva! Ügyeljen arra, hogy a Bootstrapben már van stílus megadva mind az első szintű címsor betűtípusára, mind pedig annak méretére, így érje el, hogy az Ön beállításai érvényesüljenek a Bootstrap-ével szemben!
- Hozzon létre egy rácsot, amelynek bal oszlopa medium felbontásnál és felfelé az oldal kétharmadát (8 oszlop), jobb oldali oszlopa pedig annak egyharmadát (4 oszlop) foglalja el! A bal oldali oszlopba másolja be a *szovegek.txt* megfelelő bekezdését!
- A mintán látható módon formázza meg a *fekete pikk*, *piros káró*, *fekete treff*, *piros szív*, *káró kék*, *treff zöld* szövegrészeket! Ehhez hozzon létre egy *fk* nevű osztályt a stíluslapon, amelyben a betűket félkövérré alakítja, valamint minden egyes színnek egy külön osztályt (*piros*, *fekete*, *zöld*, *kék*), amelyekben a szöveg színét adja meg. Lényeges, hogy a színeket beállító osztályokban csak a szín beállítása szerepeljen, a honlapon a félkövér stílust és a betűszínt a két osztály együttes megadásával érje el!
- Még ugyanezen bal oldali oszlopba gépelje be az *A színek* szöveget és állítsa be második szintű címsorrá!
- Ezt követően hozzon létre egy új sort (row), majd abban 4, megfelelő szélességű oszlopot, hogy a kártyák színeinek magyarázatát el tudja helyezni! A pikk, kör, treff és káró színek szimbólumait nem képként, hanem HTML-entitásként kell beszúrnia. Az egyes szimbólumok HTML-entitásai a következők:

Szimbólum	HTML-entitás
Pikk	♠
Kör	♥
Treff	♣
Káró	♦

A szimbólumokhoz hozzon létre egy *alakzat* nevű osztályt a stíluslapon, amelyben beállítja, hogy a középre igazított, margó nélküli, az aktuális betűméretnél hatszor nagyobb betűvel történik a megjelenítés! Ezt az osztályt rendelje hozzá a szimbólumokat tartalmazó bekezdésekhez! A színek beállításához használja a 6. feladatban már megírt, színeket tartalmazó osztályokat (piros, fekete)!

9. Készítsen képaláírást a képek alá az ábrán látható módon! Ezekhez rendeljen hozzá egy *kepalairas* nevű osztályt, amelyet hozzon létre a stíluslapon! A képaláírás dőlt, 12 pixel magas, középre igazított betűvel jelenjen meg! Ezt követően állítson be rá 1 pixeles, folytonos fekete keretet, amelynek sarkai 6 pixeles sugárban lekerekítettek!
10. A jobb oldali oszlopban helyezze el a *pikkdama.png* képet! Alkalmazza a képre a Bootstrap *w-100* nevű osztályát, hogy a kép az oszlop teljes szélességét kitöltse! A képaláírást az előző feladatban létrehozott *kepalairas* nevű osztály segítségével formázza meg, tartalmát (*A pikk dáma*) gépelje be!
11. Hozzon létre egy új sort (row), majd a sor teljes szélességét elfoglaló oszlopba gépelje be második szintű címsorba az *A joker* szöveget!
12. Hozzon létre egy 3 és 9 széles oszlopot, medium, vagy annál nagyobb felbontásnál! A 3 széles oszlopba helyezze el a *joker.jpg* képet és alkalmazza rá a Bootstrap *w-100* osztályát!
13. A 9 széles oszlopba másolja be a *szovegek.txt* megfelelő részletét! A minta szerinti félkövér szöveget formázza meg a 6. feladatban létrehozott *fk* nevű osztály segítségével!
14. Készítsen felsorolást a mintán látható módon! A felsorolásnál állítsa be a következőket:
 - a. a felsorolás képe a *joker-felsorolas.png* kép legyen!
 - b. a felsorolás sorköze az eredeti sormagasság 3,5-szerese!

A feladathoz tartozó mintát a következő oldalon találja!

Francia kártya

A francia kártya a legismertebb és legelterjedtebb játékkártyatípus, a legtöbb ismert kártyajátékot francia kártyával játsszák. Egy pakli négyféle, egyenként tizenhárom lapból álló sorozatból áll, ezek a **fekete pikk**, a **piros káró**, a **fekete treff** és a **piros szív**, avagy kőr. A sorok 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, bubi (J), dáma (Q), király (K), és ász (A) lapokból állnak (az ász felel meg az 1-esnek, de értékben a király után következik, mint a legerősebb lap). A paklit még két vagy három joker egészíti ki. A francia kártyának létezik négyszínű kártya változata is, mely többnyire annyiban tér el, hogy a **káró kék**, a **treff zöld**.

A színek






A joker



A francia kártya paklit további két vagy három Joker lap (általában udvari bolondot ábrázol) teszi teljessé. Ezeket azonban nem minden kártyajátékban használják. Egyes kártyajátékokban a legértékesebb lap, rendszerint valamilyen vidámi figurát ábrázol. A jolly (dzsoll) mókás embert, a joker (dzsóker) angol szó pedig tréfamestert jelent, a jolly joker így együtt vidám tréfamestert, mókamestert jelöl. Jelentősége, hogy bármelyik lapot lehet vele helyettesíteni (akkor is ha egy lap megsérült vagy elveszett), ezért nagyon fontos lap a játszókban.

Az alábbi játékokban biztosan használnak Joker-t:

-  Kanaszta
-  Rómi
-  Póker