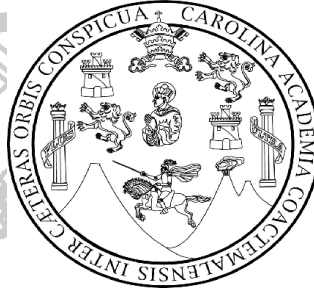




PRACTICA 2



Manual de Usuario.

Juego Torre de Hanói.

Aplicación JAVA.

Alumno.

Juan Jesús Pérez del Cid

201114430

Guatemala, 01 de Mayo 2,015



Ventana Inicial.

Al iniciar la aplicación aparece la ventana Jugador, en la cual debe introducir un nombre en la misma puede seleccionar cantidad de discos y ver información de los jugadores en cuanto tiempo resolvieron el rompecabezas y en cuantos movimientos.

Ingresar nombre

INGRESEZ NOMBRE

SELECCIONEZ DISCO

3

Ver Records

Guardar y Jugar

Nombre	Discos	Movimientos	Tiempo

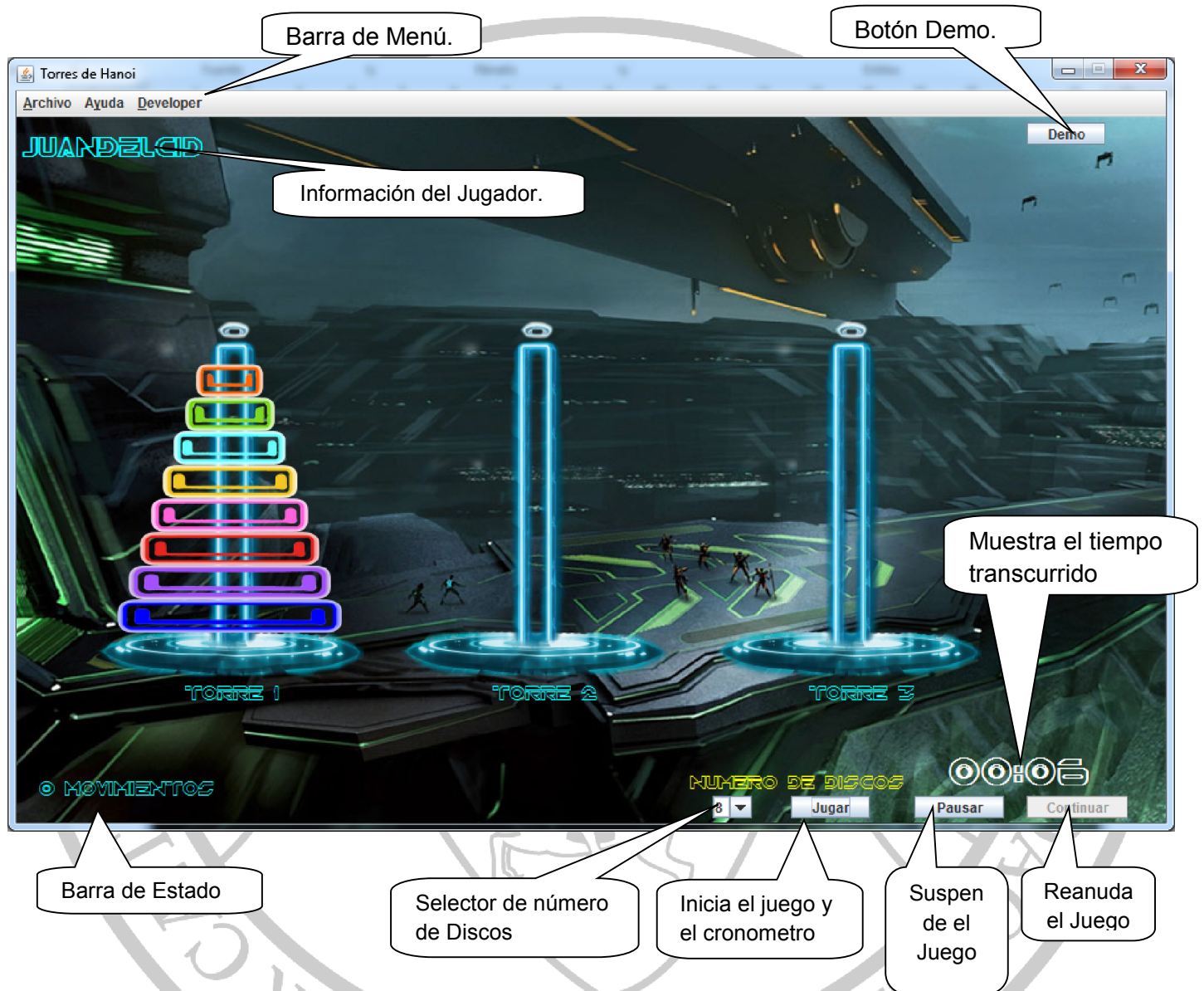
Llena la tabla con los datos

Al presionar el botón Guarda y Jugar guarda el nombre y cierra la ventana Jugador.

Muestra record según discos seleccionado.



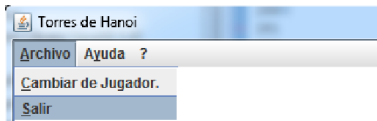
Componentes de la Ventana Principal:





Barra de Menu.

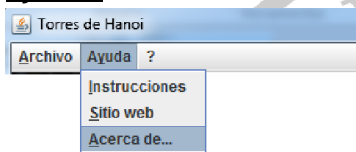
Archivo:



Cambiar de Jugador: Abre la ventana jugador permitiendo ingresar un nuevo jugador.

Salir: cierra la aplicación.

Ayuda:

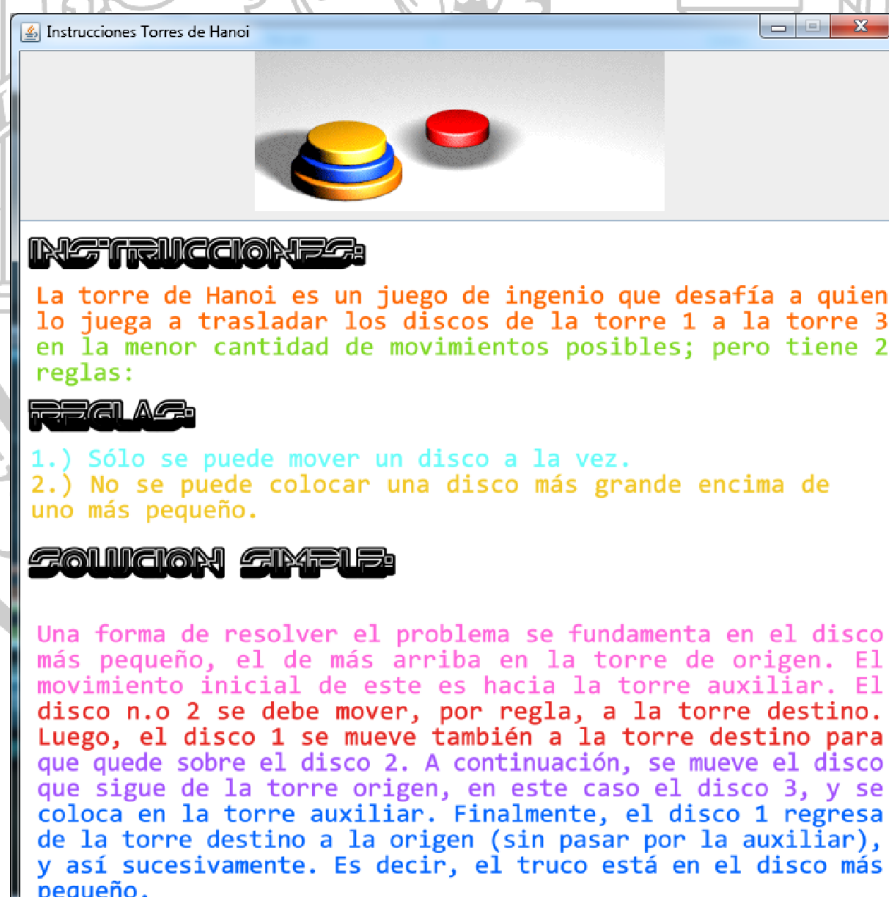


Instrucciones: Abre la ventana instrucciones.

Ventana Instrucciones Torres de Hanói.

Contiene las instrucciones, Reglas y una explicación para realizar menos movimientos.

En la parte de superior muestra una secuencia del juego con cuatro discos.





Sitio web: Abre el explorador a la página de http://es.wikipedia.org/wiki/Torres_de_Hanoi.
Acerca de: Muestra información de la aplicación.

?: muestra informacion del autor.

