

溢彩阳光电子彩票平台  
接  
入  
协  
议  
(V1.5)

溢彩阳光（北京）科技有限公司

2014 年 9 月 3 日

## 版权说明

本文档版权归属于溢彩阳光（北京）科技有限公司与作者所有，溢彩阳光与作者保留本文档所有版权及所附带的任何权利。

未经发布人许可，任何人不得阅览本文档，否则即为侵权。阅览本文档前，请确认已经得到阅览许可。任何人阅览到本文档，即视为已经接受严格的保密义务。保密期限为受许可阅览人得到阅览许可后的两年。

未经发布人许可，任何人不得传送本文档，否则即为侵权。传送本文档前，请确认已经得到传阅许可。

未经发布人许可，一切复制、散布、发表或编辑本文档的行为，都属于严重的侵权行为，行为人须承担由此带来的一切后果。

本文档解释权归属于溢彩阳光及作者所有。



## 版本说明

版本号	负责人	审核人	修改日期	说明
初稿	王李平	朱辉	2014/08/03	协议主体、数据查询接口
初稿	蔡秋升	朱辉	2014/08/03	投注接口
初稿	杨帆	朱辉	2014/08/03	文档编辑、校对
V1.0		朱辉	2014/08/12	审核
V1.1	蔡秋升	朱辉	2014/08/21	竞彩篮球、竞彩足球混投修改
V1.2	蔡秋升 王李平	朱辉	2014/08/26	1、修改“订单投注”，投注成功后返回所有彩票处理状态 2、修改通知消息体、新增响应状态码“1”。
V1.3	蔡秋升	朱辉	2014/08/28	1、修正投注返回节点 order 和 response 在同一级别上的错误，更正为 order 为 response 子节点 2、添加投注示例 3、添加单次请求最大订单数限制为 500
V1.4	刘君治	朱辉	2014/09/03	1、添加 <a href="#">响应编号 1006</a>
V1.5	蔡秋升 王李平	朱辉	2014/09/03	1、优化目录结构 2、足彩、竞彩添加投注选项说明 3、优化 <a href="#">请求响应编号说明</a>

# 目录

版权说明 .....	2
版本说明 .....	3
目录 .....	4
1. 协议说明 .....	5
1.1. 概述 .....	5
1.2. 约定 .....	5
2. 交易定义 .....	6
2.1. HTTP 地址 .....	6
2.2. HTTP 请求参数 .....	6
2.3. XML 消息内容 .....	7
2.3.1. 消息头 .....	8
2.3.2. 消息体 .....	9
3. 商户请求中心接口 .....	10
3.1. 订单投注【2001】 .....	10
3.2. 订单查询【1003】 .....	14
3.3. 数据文件查询【1012】 .....	17
3.3.1. 彩期查询 .....	19
3.3.2. 对阵查询 .....	21
3.3.3. 竞彩赔率查询 .....	26
3.4. 中奖票查询【1005】 .....	28
3.5. 按期中奖查询【1008】 .....	29
3.6. 商户余额查询【1006】 .....	30
3.7. 时间同步【1009】 .....	31
4. 中心主动通知商户接口 .....	32
4.1. 出票状态通知【3002】 .....	32
4.2. 中奖通知【3003】 .....	34
5. 附录信息表 .....	35
5.1. 投注时间 .....	35
5.2. 交易类型 cmd 定义 .....	37
5.3. 响应状态码 .....	38
5.4. 彩期状态码说明 .....	41
5.5. 对阵状态码说明 .....	41
5.6. 订单状态码说明 .....	42
5.7. 彩种定义 .....	43
5.7.1. 投注方式定义 .....	45
5.7.2. 串关注数对照表 .....	46
5.7.3. 投注格式说明 .....	49
5.8. 竞彩赔率格式说明 .....	72
5.9. 竞彩期次格式说明 .....	73
6. 案例 .....	73

## 1. 协议说明

### 1.1. 概述

客户端(发起交易请求的一方,即商户)与服务端(接收交易请求并作出响应的一方,即溢彩阳光)通过 HTTP 数据传输协议进行数据交互,客户端需要以 **POST** 方式提交 **UTF-8** 编码的交易请求。服务端在收到客户端交易请求后立即对交易请求进行处理,并将处理结果返回给客户端。

交易请求和响应消息内容使用 xml 格式字符串,xml 使用 UTF-8 编码格式。

为保证交易安全,无论客户端向服务端发送交易请求还是服务端向客户端发送响应消息,均需使用商户密钥对交易数据进行摘要签名。

### 1.2. 约定

客户端: 发起交易请求的一方(商户)

服务端: 接收交易请求并作出响应的一方(溢彩阳光)

时间字段: 如没有特殊说明,格式都是: `yyyymmddhh24miss`

金额: 如没有特殊说明,单位为: 分

**【测试账号】:**

本文全部实例所使用的商户编号为: 8888, 商户密钥为: 4dzSqdjclkhahnKv

## 2. 交易定义

### 2.1. HTTP 地址

名称	类型	URL
接口协议地址	测试	<a href="http://testbet.huicaicp.com/trade.do">http://testbet.huicaicp.com/trade.do</a> 商户名 8888, 密钥为: 4dzSqdjclkhahnKv
	线上	<a href="http://bet.huicaicp.com/trade.do">http://bet.huicaicp.com/trade.do</a>
商户自助平台	测试	<a href="http://testuser.huicaicp.com">http://testuser.huicaicp.com</a> 商户名 huicai 密码: 123456
	线上	<a href="http://user.huicaicp.com">http://user.huicaicp.com</a>

### 2.2. HTTP 请求参数

参数名	参数说明
cmd	交易类型、命令码 <a href="#">查看详细内容</a>
msg	xml 格式的交易内容

#### 【示例】

```
cmd=1001&msg=<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><msg>.....</msg>
```

## 2.3. XML 消息内容

消息内容主要包含 xml 版本的定义、消息头、消息体三部分

### 【消息格式定义】

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg v="协议版本" id="消息序列号(不可重复)">
  <head>
    <agentid>商户编号</agentid>
    <cmd>命令码</cmd>
    <timestamp>时间戳</timestamp>
    <cipher>校验码(MD5(加密消息体))</cipher>
  </head>
  <body>请求/响应消息体</body>
</msg>
```

\*当前协议版本是 1.0

### 2.3.1. 消息头

消息头对于所有的交易请求以及对每个交易请求的请求/响应都具有同样的数据结构，其中所包含的信息描述了消息包的发送方、交易类型、消息发送的时间以及对消息包部分信息的摘要。

#### \*元素说明\*

参数	是否必需	长度	描述
agentid	Y	4	商户唯一编号
cmd	Y	4	请求命令码，与 HTTP 请求 cmd 一致
timestamp	Y	14	时间戳，格式：4 位年+2 位月+2 位日+2 位时+2 位分+2 位秒，即 yyyyMMddHHmmss
cipher	Y	32	对消息包的摘要，摘要算法为 MD5，摘要的内容为（商户编号+商户密钥+时间戳+请求/响应消息体即<body>和</body>之间的内容，不包括<body>和</body>），摘要指定编码为 utf-8.

以下为消息头的示例：

#### 【消息头示例】

```
<head>
  <agentid>8888</agentid>
  <cmd>1001</cmd>
  <timestamp>20140728121212</timestamp>
  <cipher>8123f913e123e123990028d9c72e013c</cipher>
</head>
```



### 2.3.2. 消息体

客户端与服务端有不同的业务交互。客户端与服务端需要根据不同的业务请求来执行相应的业务处理。每一个业务处理都是一个请求/响应的过程，即 Http 的 request 和 response。

#### 【请求消息体示例——数据文件查询】

```
<body>
  <file lotteryid="彩期 id" issue="彩期"/>
</body>
```

#### 【返回消息体示例——数据文件查询】

```
<body>
  <response code="0">
    <file lotteryid="彩种 id" issue="彩期"
      issuefileurl="http://www.huicai.com/trade.do/dync/static/dlt/D8CB4765
      DF269895.xml" matchfileurl="" oddsfileurl=""/>
  </response>
</body>
```

### 3. 商户请求中心接口

#### 3.1. 订单投注【2001】

**\*参数定义\***

参数	说明	示例
lotteryid	彩种 ID	如大乐透是 110
issue	期号	大乐透期号如 14091，竞彩期号可以为空
seq	商家票流水号, 每个商家唯一	建议：使用商户名+自定义流水号，以保证唯一

**\*请求消息体\***

<pre>&lt;body&gt;   &lt;order lotteryid ="彩种 ID" issue="期号"&gt;     &lt;ticket seq="票流水号"&gt;玩法_投注方式_投注内容_倍数_投注金额&lt;/ticket&gt;     &lt;ticket seq="票流水号"&gt;玩法_投注方式_投注内容_倍数_投注金额&lt;/ticket&gt;   &lt;/order&gt; &lt;/body&gt;</pre>
--

注：

- A. 彩种 id, 期号格式详见彩种定义表
- B. 投注方式详见投注方式定义表
- C. 投注金额单位是分，比如一注单式双色球, 投注金额是 200 分
- D. 每个请求消息体有且只有一个 order 节点, 每个 order 节点下可以有多个 ticket 节点
- E. 商户每次请求最多能包含 500 张票，即 ticket 节点的最大值不能超过 500

## \*响应消息体\*

```
<body>
  <response code="响应结果编号">
    <order lotteryid="彩种 ID" issue="期号">
      <ticket seq="票流水号" code="处理结果编号" msg="处理结果信息">
        玩法_投注方式_投注内容_倍数_投注金额
      </ticket>
    </order>
  </response>
</body>
```

注：

- A. 响应结果编号详见表响应结果编号
- B. 当响应结果编号等于 0 时，order 节点下返回所有彩票的处理状态

## 【案例 001】大乐透投注成功

### \*请求消息体\*如下：

```
<body>
  <order lotteryid="110" issue="14101">
    <ticket seq="b2btest140918843302320">01_01_19,22,02,11,29#07,05_1_200
    </ticket>
    <ticket seq="b2btest1409188439724235">01_01_28,26,09,20,31#07,02_1_200
    </ticket>
  </order>
</body>
```

### \*响应消息体\*如下：

```
<body>
  <response code="0">
    <order lotteryid="110" issue="14101">
      <ticket seq="b2btest140918843302320" code="0" msg="成功">
        01_01_19,22,02,11,29#07,05_1_200
      </ticket>
      <ticket seq="b2btest1409188439724235" code="0" msg="成功">
        01_01_28,26,09,20,31#07,02_1_200
      </ticket>
    </order>
  </response>
</body>
```

## 【案例 001\_1】大乐透投注部分成功部分失败

**\*请求消息体\*如下：**

```
<body>
  <order lotteryid="110" issue="14101">
    <ticket seq="b2btest1409188433023201">01_01_19,22,02,11,29#07,05_1_300
    </ticket>
    <ticket seq="b2btest1409188439724232">01_01_28,26,09,20,31#07,02_1_200
    </ticket>
  </order>
</body>
```

**\*响应消息体\*如下：**

```
<body>
  <response code="0">
    <order lotteryid="110" issue="14101">
      <ticket seq="b2btest1409188433023201" code="8306" msg="投注票金额不正确">
        01_01_19,22,02,11,29#07,05_1_300
      </ticket>
      <ticket seq="b2btest1409188439724232" code="0" msg="成功">
        01_01_28,26,09,20,31#07,02_1_200
      </ticket>
    </order>
  </response>
</body>
```

## 【案例 001\_2】大乐透投注彩期错误

**\*请求消息体\*如下：**

```
<body>
  <order lotteryid="110" issue="14100">
    <ticket seq="b2btest140918843302401">01_01_19,22,02,11,29#07,05_1_200
    </ticket>
    <ticket seq="b2btest140918843972432">01_01_28,26,09,20,31#07,02_1_200
    </ticket>
  </order>
</body>
```

**\*响应消息体\*如下：**

```
<body>
  <response code="8201" />
</body>
```

## 【案例 001\_3】大乐透投注 xml 校验失败

**\*请求消息体\*如下：**

```
<body>
  <order lotteryid="110" issue="14101" />
    <ticket seq="b2btest140918843302401">01_01_19,22,02,11,29#07,05_1_200
    </ticket>
    <ticket seq="b2btest140918843972432">01_01_28,26,09,20,31#07,02_1_200
    </ticket>
  </order>
</body>
```

**\*响应消息体\*如下：**

```
<body>
  <response code="5002"/>
</body>
```

### 3.2. 订单查询【1003】

#### \*元素说明\*

名称	是否必需	长度	描述
seqs	Y/N		单张票流水号 多个流水号之间用英文符号逗号“,”分隔; 每次查询请求最多支持 500 张票
code	N/Y		处理响应编号,有且仅有等于 0 时才会返回查询订单的处理状态,其他编号请参考【 <a href="#">响应状态编码</a> 】
seq	N/Y		票流水号
lotteryid	N/Y	3	彩种 ID
issue	N/Y	5 或 11	彩期
ticketid	N/Y		中心落地号
iscalc	N/Y		是否计算奖金, 0 未计算, 1 已计算
hit	N/Y		是否中奖, 注: 未计算奖金的按未中奖处理 0: 未中奖 1: 中奖
state	N/Y	1	订单状态 0: 出票失败 1: 出票成功 2: 出票中 3: 支付失败
sp	N/Y		竞彩足球: 赔率 竞彩篮球: 预设总分/让分/赔率 详见下文备注。
printtime	N/Y		出票时间

\*注: 本文所有的“元素说明”中字段“是否必需”格式为: “请求/响应”, 其中“Y”表示必需 N 表示非必需。

\*注: sp 参数在不同彩种中格式不同, 示例请参照[竞彩赔率格式说明](#)

**\*请求消息体\***

```
<body>
    <order seqs="票流水号集合" />
</body>
```

**\*响应消息体\***

```
<body>
    <response code="响应编号">
        <ticket seq="票流水号" lotteryid="彩种 ID " issue="彩期" ticketid="中心
            落地号" state="状态" hit="是否中奖" printtime="出票时间" sp="sp 值"/>
        .....
    </response>
</body>
```

## 【案例 002】查看方案号为 “b2btest14066892833237227” 的方案

### \*请求消息体\*

```
<body>  
  <order seqs="b2btest14066892833237227"/>  
</body>
```

### \*响应消息体\*

```
<body>  
  <response code="0">  
    <ticket seq="b2btest14066892833237227" lotteryid="110" issue="14088"  
      ticketid="" state="" hit="0" printtime="" sp=""/>  
  </response>  
</body>
```



### 3.3. 数据文件查询【1012】

查询彩期、对阵、赔率步骤如下：

- 1、 查询“数据文件查询”功能，成功返回时可获得彩期、对阵、赔率信息访问的地址分别为：issuefileurl、matchfileurl、oddsfileurl；
- 2、 分别请求步骤一返回的三个地址 issuefileurl、matchfileurl、oddsfileurl，查询彩期、对阵、赔率信息。具体参考下文详细说明。

\*注：1、步骤一中请求成功，返回的三个地址中某个地址为空表示该彩种没有相应信息；

2、步骤二请求成功，返回 url 值为“not exist”，如：oddsfileurl="not exist"，表示为该数据不存在或未发布。

#### \*参数说明\*

名称	是否必需	长度	描述
lotteryid	Y/Y	3	彩种 id，参照附录：表 1
issue	Y/Y	5 或 11	彩期，参照附录：表 1
issuefileurl	N/N		彩期文件地址
matchfileurl	N/N		对阵文件地址
oddsfileurl	N/Y		赔率文件地址

#### \*请求消息体\*

<pre> &lt;body&gt;   &lt;file lotteryid="彩种 ID" issue="彩期"/&gt; &lt;/body&gt; </pre>
--

## \*响应消息体\*

```
<body>
  <response code="响应结果编号">
    <file lotteryid="彩种 ID" issue="彩期" issuefileurl ="彩期文件地址"
    matchfileurl ="对阵文件地址" oddsfileurl ="赔率文件地址"/>
  </response>
</body>
<body>
```

### 3.3.1. 彩期查询

请求地址：数据文件查询中获得的地址：issuefileurl

返回说明：

#### \*元素说明\*

参数	是否必需	长度	描述
lotteryid	N /Y	3	彩种 id，参照附录：表 1
issue	N/Y	5 或 11	彩期，参照附录：表 1，为空时返回当前在售期
starttime	N/Y	12	投注开始时间
endtime	N/Y	12	投注截止时间 <a href="#">查看可投注时间</a>
state	N/Y	1	彩期状态 0：未开售 1：开售中 2：暂停销售 3：截止投注 4：已开奖 5：已派奖 6：已结束
drawcode	N/N		开奖号码：开奖号码,分隔，前后区+分隔
drawdetail	N/N		奖池信息

#### \*响应消息体\*

<pre> &lt;body&gt;   &lt;response code="0"&gt;     &lt;issue lotteryid ="彩种 ID" issue="彩期" starttime="官方开售时间" endtime ="官方截止时间" state="彩期状态" drawcode="开奖号码" drawdetail="奖池信息"/&gt;   &lt;/response&gt; &lt;/body&gt; </pre>
--

\*注：state 状态为：“已开奖”、“已派奖”、“已结束”时，返回“drawcode”和“drawdetail”有值，否则返回字段为空

\*注：奖池信息 drawdetail：为 json 格式。

## 【案例 003】：查询“大乐透”“14087”期的彩期

步骤：

### 1、 \*请求消息体\*：

```
<body><file lotteryid="110" issue="14087"/></body>
```

### \*返回消息体\*：

```
<body>
  <response code="0">
    <file lotteryid="110" issue="14087"
      issuefileurl="http://testbet.huicaicp.com/dync/static/dlt/d8cb4765df
      269895.xml" matchfileurl="" oddsfileurl=""/>
  </response>
</body>
```

### 2、访问 issuefileurl，返回消息体如下：

```
<body>
  <response code="0">
    <issue lotteryid="110" issue="14087" starttime="20140804103237"
      endtime="20140728194700" state="6" drawcode="04,07,31,33,35+09,10"
      drawdetail="{fifthaddbonus:5,fourthwinunits:24473,thirdwinunits:469,fir
      stbonus:10000000,secondbonus:134240,fifthwinunits:464985,thirdbonus:707
      7,thirdaddwinunits:101,secondwinunits:55,sixthbonus:5,sixthwinunits:423
      5973,fifthaddwinunits:136961,fifthbonus:10,firstaddbonus:0,fourthaddbon
      us:100,fourthbonus:200,secondaddwinunits:28,secondaddbonus:80544,firstw
      inunits:1,fourthaddwinunits:6895,thirdaddbonus:4246,firstaddwinunits:0,
      bonuspool:916892029,totalsales:174787404}" />
  </response>
</body>
```

### 3.3.2. 对阵查询

提供对阵查询的彩种包含：传统足彩、竞彩篮球、竞彩足球。

请求地址：数据文件查询中获得的地址：matchfileurl

返回说明：

#### \*元素说明\*

参数	是否必需	长度	描述
lotteryid	Y/Y	3	传统足彩：参照附录：表 1 彩种 竞彩篮球：任意竞彩篮球彩种均可 竞彩足球：任意竞彩足球彩种均可
issue	N/N	5 或 8	传统足彩：正确彩期，不能为空 竞彩：使用日期 yyyyMMdd
gamename	N/Y		联赛名称
hometeamname	N/Y		主队名
guestteamname	N/Y		客队名
state	N/N		对阵状态： 1：在售 2：暂停 3：取消 5：结束 6：已开奖
seq	N/Y		场次编号
openbit	N/N		竞彩开售标识。具体描述见下文备注。
homescore	N/Y		主队得分
guestscore	N/Y		客队得分
asianplate	N/N		参考亚盘
europelost	N/N		参考欧赔
matchtime	N/N		比赛时间 <a href="#">查看可投注时间</a>
endtime	N/Y	12	投注截止时间 <a href="#">查看可投注时间</a>
halfhomescore	N/N		主队半场得分
halfguestscore	N/N		客队半场得分

参数	是否必需	长度	描述
handicap	N/Y		竞彩篮球：单关让分 竞彩足球：让球
presetscore	N/N		竞彩篮球：预设总分
drawsp	N/Y		开奖 sp 值

**\*注：**参数“openbit”具体描述：“openbit”在“竞彩足球”和“竞彩篮球”中格式不同，具体为：

“竞彩足球”：格式为：“XXXXXXXX”，0-8 位分别对应玩法：“胜平负”、“比分”、“总进球数”、“半全场”、“混合”、“让球胜平负”、“冠军”、“冠亚军”；  
“竞彩篮球”：格式为：“XXXXXX” 0-5 位分别对应玩法：“胜负”、“让分胜负”、“胜分差”、“大小分”、“混合”

其中每位上的数字值分别对应过关方式如下：

“3” → “单、过关”；	“2” → “过关”；
“1” → “单关”；	“0” → “无”。

## \*响应消息体\*

### 传统足彩:

```
<body>
  <response code="0">
    <matches lotteryid="彩种 ID " issue="彩期">
      <match seq="场次编号" gamename="联赛名称" hometeamname="主队名"
        guestteamname="客队名" homescore="主队得分" guestscore="客队得分"
        asianplate="参考亚盘" europelost="参考欧赔"/>
      .....
    </matches>
  </response>
</body>
```

### 竞彩足球:

```
<body>
  <response code="0">
    <matches lotteryid="" issue="">
      <match seq="场次编号" openbit="竞彩开售标识" gamename="联赛名称"
        hometeamname="主队名" guestteamname="客队名" matchtime="比赛时间"
        state="对阵状态" homescore="主队得分" guestscore="客队得分"
        halfhomescore="主队半场得分" halfguestscore="客队半场得分"
        handicap="让球" drawsp="开奖 sp 值"/>
      .....
    </matches>
  </response>
</body>
```

## 竞彩篮球：

```
<body>
  <response code="0">
    <matches lotteryid="" issue="">
      <match seq="场次编号" openbit="竞彩开售标识" gamename="联赛名称"
        hometeamname="主队名" guestteamname="客队名" matchtime="比赛时间"
        state="对阵状态" homescore="主队得分" guestscore="客队得分"
        handicap="单关让分" presetscore="预设总分" drawsp="开奖 sp 值"/>
      .....
    </matches>
  </response>
</body>
```



## 【案例 004】查询传统足彩“胜负 14 场”“14097 期”对阵

### 1、\*请求消息体\*:

```
<body>
  <file lotteryid="102" issue="14097"/>
</body>
```

### \*返回消息体\*:

```
<body>
  <response code="0">
    <file lotteryid="511" issue="20140828"
      issuefileurl="http://testbet.huicaicp.com/dync/static/sfc14/93
      fbdab40851c5ab.xml "
      matchfileurl="http://testbet.huicaicp.com/dync/static/sfc14/0b39c3e5011ce
      97e.xml" oddsfileurl=" "/>
  </response>
</body>
```

### 2、访问 issuefileurl，返回消息体如下:

```
<body>
  <response code="0">
    <matches lotteryid="102" issue="14097">
      <match seq="1" gamename="日职" hometeamname="太阳神" guestteamname="
      川崎" homescore="4" guestscore="1" asianplate="" europelost="" />
      <match seq="2" gamename="日职" hometeamname="新泻" guestteamname="
      樱花" homescore="1" guestscore="0" asianplate="" europelost="" />
      .....
    </matches>
  </response>
</body>
```

### 3.3.3. 竞彩赔率查询

请求地址：数据文件查询中获得的地址：oddsfileurl

返回说明：

#### \*元素说明\*

名称	是否必需	长度	描述
lotteryid	Y/Y	3	彩种 ID
issue	Y/Y	5 或 8	期号
seq	N/Y		场次编号
passmode	N/Y		过关方式
asianplate	N/Y		参考亚盘
europelost	N/Y		参考欧赔
sp	N/Y		当前赔率

#### \*响应消息体\*

```
<body>
  <response code="0">
    <oddses lotteryid="彩种 ID" issue="期号">
      <odds seq="场次编号" passmode="过关方式" asianplate="参考亚盘
        "europelost="参考欧赔" sp="当前赔率"/>
      .....
    </oddses>
  </response>
</body>
```

## 【案例 005】查询竞彩足球“让球胜平负”“20140828 期”的赔率

步骤：

### 1、\*请求消息体\*：

```
<body>
  <file lotteryid="511" issue="20140828"/>
</body>
```

### \*返回消息体\*：

```
<body>
  <response code="0">
    <file lotteryid="511" issue="20140828" issuefileurl=""
    matchfileurl="http://testbet.huicaicp.com/dync/static/jczq/b720 61bc38
    526ad2.xml"
    oddsfileurl="http://testbet.huicaicp.com/dync/static/jczq/c883c 776dca
    d3e4c.xml"/>
  </response>
</body>
```

### 2、访问 issuefileurl，返回消息体如下：

```
<body>
  <response code="0">
    <oddses lotteryid="511" issue="20140828">
      <odds seq="001" passmode="1" asianplate="0.92 一/球半 0.9"
        europelost="1.36 4.38 8.15" sp="1.91 3.55 3.10"/>
      <odds seq="001" passmode="0" asianplate="0.92 一/球半 0.9"
        europelost="1.36 4.38 8.15" sp="4.84 7.76 2.50"/>
      .....
    </oddses>
  </response>
</body>
```

### 3.4. 中奖票查询【1005】

#### \*元素说明\*

名称	是否必需	长度	描述
seqs	Y/N		票流水号 请求时多个流水号用英文逗号“,”隔开，最多支持 500 条订单同时查询。
seq	N/Y		票流水号，响应消息体中使用
state	N/Y		派奖状态：0: 未派奖 1: 已派奖
ticketid	N/Y		中心落地号
beforetaxbonus	N/Y		税前奖金（单位：元）
aftertaxbonus	N/Y		税后奖金（单位：元）
msg	N/Y		中奖明细

#### \*请求消息体\*

```
<body><winner seqs="票流水号"/></body>
```

#### \*响应消息体\*

```
<body>
  <response code="0">
    <ticket seq="票流水号" ticketid="中心落地号" beforetaxbonus="税前奖金"
      aftertaxbonus="税后奖金" state="派奖状态" msg="中奖明细"/>
  </response>
</body>
```

### 3.5. 按期中奖查询【1008】

#### \*元素说明\*

名称	是否必需	长度	描述
lotteryid	Y/Y	3	彩种 ID
issue	Y/Y	5 或 8	期号
seq	N/Y		票流水号
ticketid	N/Y		中心落地号
state	N/Y		派奖状态：0: 未派奖 1: 已派奖
beforetaxbonus	N/Y		税前奖金（单位：元）
aftertaxbonus	N/Y		税后奖金（单位：元）
msg	N/Y		中奖明细

#### \*请求消息体\*

```
<body><winner lotteryid="彩种 id" issue="期号"/></body>
```

#### \*响应消息体\*

```
<body>
  <response code="0">
    <winner lotteryid="彩种 id" issue="期号">
      <ticket seq="票流水号" ticketid="中心落地号" beforetaxbonus="税前奖金" aftertaxbonus="税后奖金" state="派奖状态" msg="中奖明细"/>
    </winner>
  </response>
</body>
```

### 3.6. 商户余额查询【1006】

#### \*元素说明\*

名称	是否必需	长度	描述
balance	N/Y		商户可用余额。单位：分
datetime	N/Y	14	查询时间 格式：yyyyMMddHHmmss

#### \*请求消息体\*

<body></body>
---------------

#### \*响应消息体\*

<body> <response code="响应编号"> <balance>商户余额</balance><datetime>查询时间</datetime> </response> </body>
--

3.7. 时间同步【1009】

\*元素说明\*

名称	是否必需	长度	描述
datetime	Y	14	服务器时间 格式：yyyyMMddHHmmss

\*请求消息体\*

<body></body>
---------------

\*响应消息体\*

<body> <response code="0"> <datetime>服务器时间</datetime> </response> </body>
---

## 4. 中心主动通知商户接口

响应消息体中“code”为“0”表示通知成功；“code”为“1”表示通知失败，此时会继续发送通知，成功则停止，否则继续通知，通知总数不超过3次；其他未知情况（如请求超时等）则不再通知。

### 4.1. 出票状态通知【3002】

#### \*元素说明\*

名称	是否必需	长度	描述
seq	Y/N		票流水号
lotteryid	Y/N	3	彩种 ID
issue	Y/N		彩期
ticketid	Y/N		中心落地号
hit	Y/N		是否中奖 0：未中奖 1：中奖
state	Y/N	1	订单状态 0：出票失败 1：出票成功 3：支付失败
sp	Y/N		竞彩足球：赔率 竞彩篮球：预设总分/让分/赔率 <a href="#">查看详细说明。</a>
msg	Y/N		出票信息
code	N/Y		通知响应编号，0 通知成功，1 通知失败



### \*通知消息体\*

```
<body>
  <ticket seq="票流水号" lotteryid="彩种 ID " issue="彩期" ticketid="中心落地
    号" state="状态" hit="是否中奖" printtime="出票时间" sp="sp 值" msg="
    信息"/>
  .....
</body>
```

### \*响应消息体\*

```
<body>
  <response code="响应编号">
  </response>
</body>
```

## 4.2. 中奖通知【3003】

### \*元素说明\*

名称	是否必需	长度	描述
lotteryid	Y/N	3	彩种 ID
issue	Y/N	5 或 8	期号
seq	Y/N		票流水号
ticketid	Y/N		中心落地号
state	Y/N		派奖状态：0: 未派奖 1: 已派奖
beforetaxbonus	Y/N		税前奖金（单位：元）
aftertaxbonus	Y/N		税后奖金（单位：元）
code	N/Y		通知响应编号，0 通知成功，1 通知失败

### \*通知消息体\*

```
<body>
  <winner lotteryid="彩种 id" issue="期号">
    <ticket seq="票流水号" ticketid="中心落地号" beforetaxbonus="税前奖金"
      aftertaxbonus="税后奖金" state="派奖状态"/>
  </winner>
</body>
```

### \*响应消息体\*

```
<body>
  <response code="响应编号">
  </response>
</body>
```

## 5. 附录信息表

### 5.1. 投注时间

溢彩阳光出票中心接票每天对各彩种接票时间约定不同，同时对各彩种“彩期截止时间”的约定也不同。

具体如下：

日接票时间			
彩种	星期	开始时间	截止时间
胜负 14 场、任选九、 六场半全场、四场进球	周一、周二、周三、周四、周五、 周六、周日	9:00	24:00
竞彩足球	周一、周二、周三、周四、周五	9:00	24:00
	周六、周日	9:00	第二天 1:00
竞彩篮球	周一	9:00	24:00
	周二	9:00	24:00
	周三	7:30	24:00
	周四	7:30	24:00
	周五	9:00	24:00
	周六、周日	9:00	第二天 1:00
注：没有列出来的彩种不限“日接票时间”，遵循“彩种查询”中的“彩期截止时间”。			

彩种	官方截止时间	溢彩阳光截止时间	备注
双色球	--	以溢彩阳光接口【1012】返回的 endtime 为准	官方提前十分钟，
福彩 3D	--		
七乐彩	--		
大乐透	--		
排列 3/5	--		
七星彩	--		
竞彩篮球-	周一，周二，周五09:00-23:59 周三，周四：7:30-23:00 周六至周日：09:00-次日01:00		赛前十分钟
竞彩足球-	周一至周五：09:00-23:59 周六至周日：09:00-次日01:00		官方提前十分钟
传统足彩-胜负 14 场	--		
传统足彩-任选九	--		
传统足彩-六场半全场	--		
四场进球	--		

\*注：竞彩投注时间说明：因体彩中心对竞彩的投注限定了营业时间，所以在非营业时间，投注机不能出票。

## 5.2. 交易类型 cmd 定义

编号	名称
1005	中奖票查询
1006	商户余额查询
1008	按期中奖查询
1009	时间同步
1011	竞彩赔率查询
1012	数据文件查询
2001	订单投注
3001	奖期通知
3002	出票状态通知
3003	兑奖通知

### 5.3. 响应状态码

响应编号	响应状态	说明
0	成功	
1000	IP 限制	联系我方客服，增加 IP
1001	请求的 cmd 为空	请求参数错误
1002	请求的 cmd 格式错误	请求参数错误
1003	请求的 msg 为空	请求参数错误
1004	调用的请求方法不存在	请求参数错误
1005	请求 msg 格式不正确	msg 无法解析为 XML
1006	查询频次超过最大访问次数	每分钟最大查询类请求（比如 1003、1012 等接口）不可超过 1000 次
2000	请求的版本不能为空	msg 中版本号空
2001	请求的版本不正确	msg 中版本号错误
2002	头部信息的 cmd 为空	msg 头部节点中的 cmd 空
2003	agentID 为空	
2004	timestamp 为空	
2005	cipher 为空	
2006	调用的请求方法不允许	请求的接口未开放

响应编号	响应状态	说明
2007	请求的方法禁用	请求的方法未开放
2008	agentID 无效	不存在的 agentID，请联系我方客服注册
2009	请求的 cmd 值不一致	请求参数中的 cmd 和 msg 中的 cmd 不一致
2010	agentID 被禁用	agented 被禁用，请联系我方客服
2011	签名不正确	msg 中 chiper 值不正确
2012	商户已被注销	商户已被注销，请联系我方客服
3100	查询奖期不存在	
3200	查询订单不存在	
3300	查询对阵不存在	
3400	查询彩种不存在	
3500	查询彩期未结期	查询彩期尚未结期，不能查询开奖结果等信息
8101	支付失败	订单由于商家余额不足导致支付失败，无法出票
8102	余额不足	商家余额不足，无法进行投注
8201	投注期次过期或期次不存在	
8202	该彩种尚未开售	
8203	投注期次过期	
8302	订单号重复	该订单号已经存在，本次投注无效

响应编号	响应状态	说明
8303	同一单内订单号重复	本次投注存在重复的订单号，我方只接受重复订单号的第一个，其他重复的票不处理
8304	订单投注倍数超最大限制	
8305	超过单注最大投注额	
8306	投注票金额不正确	请确认投注金额是否计算正确
8307	订单创建失败	由于系统异常导致的订单创建失败，可重新投注
8308	单个订单票数超过最大限制	每个订单的票数超过系统允许的票数上限，本次投注无效
8501	投注格式不正确	如超出选号范围、选号个数等
8502	玩法不支持	
8503	限号	
8504	选号重复	
8505	单注请用单式投注	复式或者胆拖等玩法，单张票最少两注
8602	比赛玩法未开售	竞彩未开售的比赛或比赛的某个玩法不能投注
8603	比赛场次数超过最大限制	M 串 N 玩法，有且仅有 M 场比赛
8604	比赛场次重复	同一张票中有重复的场次
5000	参数错误	
5002	请求的 xml 解析失败	msg 无法解析为 XML



## 5.4. 彩期状态码说明

彩期状态：接口【数据文件查询 1012】中“彩期查询”的“state”参数

编码	名称	能否投注	描述
0	未开售	N	已有彩期数据，还未开售。
1	已开售	Y	正在开售的彩期
2	暂停销售	N	暂停销售，无法投注
3	截止投注	N	
4	已开奖	N	
5	已派奖	N	
6	已结束	N	

## 5.5. 对阵状态码说明

对阵状态：接口【数据文件查询 1012】中“对阵查询”的“state”参数

编码	名称	能否投注	描述
1	在售	Y	
2	暂停	N	
3	取消	N	

5	结束	N	
6	已开奖	N	

## 5.6. 订单状态码说明

对阵状态：接口【订单查询 1003】的“state”参数

编码	描述	说明
0	出票失败	由于中心系统故障、暂停销售、限号或其他不可抗拒的原因导致出票失败，我方会进行退款处理
1	出票成功	
2	出票中	
3	支付失败	支付失败的订单无法出票，请联系我方客服进行充值并重新支付，若出现过期彩票，我方不承担损失

## 5.7. 彩种定义

彩种				
编号	彩种名	所属类型	彩期格式	备注
110	大乐透	低频数字彩	两位年+三位当年序号，如：14001	每周一、三、六开奖
105	排列三	低频数字彩	两位年+三位当年序号，如：14001	每天开奖
109	排列五	低频数字彩	两位年+三位当年序号，如：14001	每天开奖
108	七星彩	低频数字彩	两位年+三位当年序号，如：14001	每周二、五、日开奖
102	胜负 14 场	足彩	两位年+三位当年序号，如：14001	
103	胜负任选九	足彩	两位年+三位当年序号，如：14001	
106	四场进球	足彩	两位年+三位当年序号，如：14001	
107	六场半全场	足彩	两位年+三位当年序号，如：14001	
201	双色球	福彩	四位年+三位当年序号，如：2014001	每周二、四、日开奖

编号	彩种名	所属类型	彩期格式	备注
501	胜平负	竞彩足球	四位年+两位月+两位日+三位当日序号，如  20140101-001	竞彩期号取投注最大场次号，出票截止时间以竞彩官网时间为准
502	比分	竞彩足球		
503	总进球数	竞彩足球		
504	半全场	竞彩足球		
511	让球胜平负	竞彩足球		
509	竞足混投	竞彩足球		
505	胜负	竞彩篮球	四位年+两位月+两位日+'-'+三位当日序号，如  20140101-001	竞彩期号取投注最大场次号，出票截止时间以竞彩官网时间为准
506	让分胜负	竞彩篮球		
507	胜分差	竞彩篮球		
508	大小分	竞彩篮球		
510	竞篮混投	竞彩篮球		

### 5.7.1. 投注方式定义

投注方式说明		
编号	投注方式	说明
01	单式	官方指定的基本号码格式投注
02	复式	在官方指定的基本号码格式基础之上，选择多个号码进行投注
03	胆拖	胆码个数必须小于单注号码个数，胆码+拖码个数必须大于单注号码个数，胆码和拖码不能重复
04	和值	定位玩法中，所选号码相加的和值
05	定位复式	定位玩法中，每位上选择多个号码进行投注
08	复选	时时彩特殊玩法，如时时彩三星复选，则包含三星，二星，一星玩法

## 5.7.2. 串关注数对照表

串关注数对照表									
编号	过关投注	单场	两关	三关	四关	五关	六关	七关	八关
1	单场	1							
2	2 * 1		1						
3	3 * 1			1					
4	3 * 3		3						
5	3 * 4		3	1					
6	4 * 1				1				
7	4 * 4			4					
8	4 * 5			4	1				
9	4 * 6		6						
10	4 * 11		6	4	1				
11	5 * 1					1			
12	5 * 5				5				
13	5 * 6				5	1			
14	5 * 10		10						

编号	过关投注	单场	两关	三关	四关	五关	六关	七关	八关
15	5 * 16			10	5	1			
16	5 * 20		10	10					
17	5 * 26		10	10	5	1			
18	6 * 1						1		
19	6 * 6					6			
20	6 * 7					6	1		
21	6 * 15		15						
22	6 * 20			20					
23	6 * 22				15	6	1		
24	6 * 35		15	20					
25	6 * 42			20	15	6	1		
26	6 * 50		15	20	15				
27	6 * 57		15	20	15	6	1		
28	7 * 1							1	
29	7 * 7						7		
30	7 * 8						7	1	
31	7 * 21					21			

编号	过关投注	单场	两关	三关	四关	五关	六关	七关	八关
32	7 * 35				35				
33	7 * 120		21	35	35	21	7	1	
34	7 * 127	7	21	35	35	21	7	1	
35	8 * 1								1
36	8 * 8							8	
37	8 * 9							8	1
38	8 * 28						28		
39	8 * 56					56			
40	8 * 70				70				
41	8 * 247		28	56	70	56	28	8	1
编号	过关投注	单场	两关	三关	四关	五关	六关	七关	八关



### 5.7.3. 投注格式说明

#### 5.7.3.1. 大乐透

大乐透(110)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	单式	前区：01-35 后区：01-12	5+2	01,02,03,04,05#10,11	选号之间逗号(,)分隔， 前区后区用井号(#)分隔 单式多注每注用分号(;)分隔 单票最多 5 注
		复式		前区：5-18 个 后区：2-12 个 前区+后区大于 7 个	01,02,03,04,05,06,07#10,11,12	选号之间逗号(,)分隔， 前区后区用井号(#)分隔
		胆拖		前区胆码：0-4 个 前区拖码：1-18 个 后区胆码：0-1 个 后区拖码：1-12 个	01,02,03@24,25,26,27#10,11,12	选号之间逗号(,)分隔， 前区后区用井号(#)分隔 胆码拖码之间用(@)分隔

			前区+后区大于 7 个		
追加	02	单式	5+2	01,02,03,04,05#10,11	选号之间逗号(,)分隔, 前区后区用井号(#)分隔 单式多注每注用分号(;)分隔 单票最多 5 注
		复式	前区: 5-18 个 后区: 2-12 个 前区+后区大于 7 个	01,02,03,04,05,06,07#10,11,1 2	选号之间逗号(,)分隔, 前区后区用井号(#)分隔
		胆拖	前区胆码: 0-4 个 前区拖码: 1-18 个 后区胆码: 0-1 个 后区拖码: 1-12 个 前区+后区大于 7 个	01,02,03@24,25,26,27#10,11, 12	选号之间逗号(,)分隔, 前区后区用井号(#)分隔 胆码拖码之间用(@)分隔
备注: 单票最大 99 倍, 最多 10000 注					

## 5.7.3.2.七星彩

七星彩(108)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	单式	0-9	7	5,4,3,7,5,4,3	选号之间逗号(,)分隔， 单式多注每注用分号(;)分隔 单票最多 5 注
		定位复式		每位 1-10 个	1,2 3,4 1,5,0 1 7 6 4,5	选号之间逗号(,)分隔， 每位之间用竖线( )分隔
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

### 5.7.3.3.排列五

排列五(109)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	单式	0-9	5	5,4,3,7,5,4,3	选号之间逗号(,)分隔, 单式多注每注用分号(;)分隔 单票最多 5 注
		定位复式		每位 1-10 个	1,2 3,4 1,5,0 1 7	选号之间逗号(,)分隔, 每位之间用竖线( )分隔
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

## 5.7.3.4.排列三

排列三(105)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
直选	01	单式	0-9	3	5,4,3	选号之间逗号(,)分隔, 单式多注每注用分号(;)分隔 单票最多 5 注
		复式		4-10 个	1,2,4,6,7	选号之间逗号(,)分隔
		胆拖		胆码+拖码大于 3 个	1@9,0,4	选号之间逗号(,)分隔, 胆码拖码之间用(@)分隔
		定位复式		每位 1-10 个	1,2 3,4 1,5	选号之间逗号(,)分隔, 每位之间用竖线( )分隔
		和值	00-27	1-28 个	01,12,24	选号之间逗号(,)分隔
组选	02	和值	01-26	不限, 最少两注	01,12,24	选号之间逗号(,)分隔
组三	03	单式	0-9	3	5,5,3;1,1,4	选号之间逗号(,)分隔, 单式多注每注用分号(;)分隔

						单票最多 5 注
		复式		2-10 个	1,2,4,6,7	选号之间逗号(,)分隔
		胆拖		胆码: 1 个 拖码: 2-9 个	1@9,0,4	选号之间逗号(,)分隔, 胆码拖码之间用(@)分隔
组六	04	单式	0-9	3	5,4,3	选号之间逗号(,)分隔, 单式多注每注用分号(;)分隔 单票最多 5 注
		复式		4-10 个	1,2,4,6,7	选号之间逗号(,)分隔
		胆拖		胆码: 1-2 个 拖码: 1-9 个 胆码+拖码大 于 3 个	1@9,0,4	选号之间逗号(,)分隔, 胆码拖码之间用(@)分隔
备注: 单票最大 99 倍, 最多 10000 注						

### 5.7.3.5.胜负 14 场

胜负彩(102)						
玩法	编号	投注 方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	单式	胜： 3， 平： 1， 负： 0	14	3,1,0,3,1,0,3,1,0,3,1	选号之间逗号(,)分隔， 单式多注每注用分号(;)分隔 单票最多 5 注
		定位 复式		每位 1-3 个	3,1 3,1 0,1 3,1 3,1 0,1 3,1 3,1  0,1 3,1 3,1 0,1 3,1 3,1	选号之间逗号(,)分隔， 每位之间用竖线( )分隔
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

## 5.7.3.6.任选九场

胜负任选九(103)						
玩法	编号	投注 方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	单式	胜： 3， 平： 1， 负： 0，	14	3,1,9,3,1,0,9,1,0; 3,1,9,3,1,0,9,1,0;	选号之间逗号(,)分隔， 单式多注每注用分号(;)分隔， 单票最多 5 注， 没有选择的场次用 9 代替， 每注有且仅有 5 场选 9
		定位 复式	未选场次： 9	每位 1-3 个	3,1 3,1 9 3,1 3,1 0,1 3,1 3,1 0, 1	选号之间逗号(,)分隔， 每位之间用竖线( )分隔 没有选择的场次用 9 代替
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						



## 5.7.3.7.四场进球

四场进球(106)						
玩法	编号	投注 方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	单式	0 个球: 0, 1 个球: 1, 两个球: 2,	8	3,1,0,3,2,0,2,1;3,1,2,3,1,0,2,1	选号之间逗号(,)分隔, 单式多注每注用分号(;)分隔 单票最多 5 注 3+用 3 代替
		定位 复式	3 个及 3 个以 上: 3	每位 1-4 个	3,1 3,1 2,1 3,1 2,1 0,1 3,1 3,2	选号之间逗号(,)分隔, 每位之间用竖线( )分隔 3+用 3 代替
备注: 单票最大 99 倍, 最多 10000 注						

### 5.7.3.8.六场半全场

六场半全场(107)						
玩法	编号	投注 方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	单式	胜： 3， 平： 1， 负： 0	12	3,1,0,3,1,0,3,1,0,3,1,0	选号之间逗号(,)分隔， 单式多注每注用分号(;)分隔 单票最多 5 注
		定位 复式		每位 1-3 个	3,1 3,1 0,1 3,1 3,1 0,1 3,1 3,1  0,1 3,1 3,1 0,1	选号之间逗号(,)分隔， 每位之间用竖线( )分隔
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

### 5.7.3.9.竞足胜平负

竞彩足球胜平负(501)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	定位 复式	胜：3， 平：1， 负：0	每场比赛 1-3 个， 最多 8 场比赛	20140624-054=1;  20140624-094=1,0	比赛日期、场次号减号(-)分隔 场次、投注选项等号(=)分隔 投注选项逗号(,)分隔 不同场次冒号(:)分隔 比赛日期：8 位年月日 比赛场次号：3 位
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

### 5.7.3.10. 竞足让球胜平负

竞彩足球让球胜平负(511)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	定位 复式	胜：3， 平：1， 负：0	每场比赛 1-3 个， 最多 8 场比赛	20140624-054=1;  20140624-094=1,0	比赛日期、场次号减号(-)分隔 场次、投注选项等号(=)分隔 投注选项逗号(,)分隔 不同场次冒号(:)分隔 比赛日期：8 位年月日 比赛场次号：3 位
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

## 5.7.3.11. 竞足比分

竞彩足球比分(502)						
玩法	编号	投注 方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	定位 复式	如下	每场比赛 1-31 个， 最多 4 场比赛	20140624-096=5:0,0:0,4:0;  20140624-108=0:5,2:5,4:4	比赛日期、场次号减号(-)分隔  场次、投注选项等号(=)分隔  投注选项逗号(,)分隔  不同场次冒号(;)分隔  比赛日期：8 位年月日  比赛场次号：3 位
选号范围	主胜	4:3(胜其他),1:0,2:0,2:1,3:0,3:1,3:2,4:0,4:1,4:2,5:0,5:1,5:2				
	平	4:4(平其他),0:0,1:1,2:2,3:3				
	主负	3:4(负其他),0:1,0:2,1:2,0:3,1:3,2:3,0:4,1:4,2:4,0:5,1:5,2:5				
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

## 5.7.3.12. 竞足总进球数

竞彩足球总进球数(503)							
玩法	编号	投注 方式	选号范围		选号个数	示例	
			进球数	选项		投注号码	说明
标准	01	定位 复式	0 个	0	每场比赛 1-8 个， 最多 6 场比 赛	20140624-086=6,1,7;  20140624-092=5,6,1,4,2,3,0;  20140624-104=3,5,0,6,4	比赛日期、场次号减号(-)分隔  场次、投注选项等号(=)分隔  投注选项逗号(,)分隔  不同场次冒号(;)分隔  比赛日期： 8 位年月日  比赛场次号： 3 位
			1 个	1			
			2 个	2			
			3 个	3			
			4 个	4			
			5 个	5			
			6 个	6			
			7 个及以上	7			
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注							

### 5.7.3.13. 竞足半全场

竞彩足球半全场(504)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	定位 复式	如下	每场比赛 1-3 个， 最多 4 场比赛	20140625-029=3-1;  20140625-059=1-3,1-0	比赛日期、场次号减号(-)分隔  场次、投注选项等号(=)分隔  投注选项逗号(,)分隔  不同场次冒号(;)分隔  半场、全场减号(-)分隔  比赛日期：8 位年月日  比赛场次号：3 位
选号范围	3-3:胜胜,3-1:胜平,3-0:胜负  1-3:平胜,1-1:平平,1-0:平负  0-3:负胜,0-1:负平,0-0:负负					
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

## 5.7.3.14. 竞足混投

竞彩足球混投(509)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	定位 复式	如下		20140624-007=5B; 20140624-025=1-0; 20140624-082=3:1, 2:4,4:2	比赛日期、场次号减号(-)分隔 场次、投注选项等号(=)分隔 投注选项逗号(,)分隔 不同场次分号(; )分隔 比分冒号(:)分隔 半全场减号(-)分隔 比赛日期: 8 位年月日 比赛场次号: 3 位 每场比赛只能选择一个玩法 每张票最少选择两个玩法
选号范围	胜平负		主胜 3, 平 1, 主负 0			
	让球胜平负		主胜 3R, 平 1R, 主负 0R			
	总进球数		0B,1B,2B,3B,4B,5B,6B,7B 七+个进球			
	半全	主胜	3-3:胜胜,3-1:胜平,3-0:胜负			



	场	平	1-3:平胜,1-1:平平,1-0:平负
		主负	0-3:负胜,0-1:负平,0-0:负负
	比分	主胜	4:3(胜其他),1:0,2:0,2:1,3:0,3:1,3:2,4:0,4:1,4:2,5:0,5:1,5:2
		平	4:4(平其他),0:0,1:1,2:2,3:3
		主负	3:4(负其他),0:1,0:2,1:2,0:3,1:3,2:3,0:4,1:4,2:4,0:5,1:5,2:5
最大场次数		按串关方式支持的最小场次数计算，平负 8 场，让球胜平负 8 场，总进球数 6 场，比分 4 场，半全场 4 场	
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注，每场比赛只能选择一个玩法，每张票最少选择两个玩法			

### 5.7.3.15. 竞彩篮球胜负

竞彩篮球胜负(505)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	定位 复式	胜：1， 负：0	每场比赛 1-2 个， 最多 8 场比赛	20140624-054=1; 20140624-094=1,0	比赛日期、场次号减号(-)分隔 场次、投注选项等号(=)分隔 投注选项逗号(,)分隔 不同场次冒号(:)分隔 比赛日期：8 位年月日 比赛场次号：3 位
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

### 5.7.3.16. 竞彩篮球让分胜负

竞彩篮球让分胜负(506)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	定位 复式	胜：1， 负：0	每场比赛 1-2 个， 最多 8 场比赛	20140624-054=1; 20140624-094=1,0	比赛日期、场次号减号(-)分隔 场次、投注选项等号(=)分隔 投注选项逗号(,)分隔 不同场次冒号(:)分隔 比赛日期：8 位年月日 比赛场次号：3 位
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

## 5.7.3.17. 竞彩篮球胜分差

竞彩篮球胜分差(507)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	定位 复式	如下	最多 4 场比赛	20140624-014=52,53,56,03,02; 20140624-049=51,03,06,02,55	比赛日期、场次号减号(-)分隔 场次、投注选项等号(=)分隔 投注选项逗号(,)分隔 不同场次冒号(;)分隔 比赛日期：8 位年月日 比赛场次号：3 位
选号范围	客胜	01 代表 1-5 分；02 代表 6-10 分；03 代表 11-15 分，04 代表 16-20 分；05 代表 21-25 分，06 代表 26+				
	主胜	51 代表 1-5 分；52 代表 6-10 分；53 代表 11-15 分，54 代表 16-20 分；55 代表 21-25 分，56 代表 26+				
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

### 5.7.3.18. 竞彩篮球大小分

竞彩篮球大小分(508)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	定位 复式	大：1， 小：2	每场比赛 1-2 个， 最多 8 场比赛	20140624-054=1;  20140624-094=1,2	比赛日期、场次号减号(-)分隔 场次、投注选项等号(=)分隔 投注选项逗号(,)分隔 不同场次冒号(:)分隔 比赛日期：8 位年月日 比赛场次号：3 位
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

### 5.7.3.19. 竞彩篮球混投

竞彩篮球混投(510)						
玩法	编号	投注方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	定位 复式	如下		20140624-007=5B;  20140624-025=0R;  20140624-082=3:1,2:4,4:2	比赛日期、场次号减号(-)分隔 场次、投注选项等号(=)分隔 投注选项逗号(,)分隔 不同场次分号(; )分隔 比赛日期：8 位年月日 比赛场次号：3 位 每场比赛只能选择一个玩法 每张票最少选择两个玩法
选号范围	胜负		1-胜,0-负			
	让分胜负		1D-胜,0D-负			
	大小分		1B-大,2B-小			
	胜分	客胜	01 代表 1-5 分；02 代表 6-10 分；03 代表 11-15 分，04 代表 16-20 分；05 代表 21-25 分，06 代表 26+			
	差	主胜	51 代表 1-5 分；52 代表 6-10 分；53 代表 11-15 分，54 代表 16-20 分；55 代表 21-25 分，56 代表 26+			
最大场次数			按串关方式支持的最小场次数计算，胜负 8 场,让分胜负 8 场,大小分 8 场,胜分差 4 场			
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注，每场比赛只能选择一个玩法，每张票最少选择两个玩法						

## 5.7.3.20. 双色球

双色球(201)						
玩法	编号	投注 方式	选号范围	选号个数	示例	
					投注号码	说明
标准	01	单式	红球：01-33 蓝球：01-16	6+1	01,02,03,04,05,06#10	选号之间逗号(,)分隔， 红球蓝球用井号(#)分隔 单式多注每注用分号(;)分隔 单票最多 5 注
		复式		红球： 6-16 个 蓝球： 1-16 个 红球+蓝球大于 7 个	01,02,03,04,05,06#10,11	选号之间逗号(,)分隔， 红球蓝球用井号(#)分隔
		胆拖		红球胆码： 1-5 个 红球拖码： 6-16 个 蓝球只能 1 个 红球+蓝球大于 7 个	01,02,03@24,25,26,27#10	选号之间逗号(,)分隔， 红球蓝球用井号(#)分隔 胆码拖码之间用(@)分隔
备注：单票最大 99 倍，最多 10000 注						

## 5.8. 竞彩赔率格式说明

类别	彩种	示例	投注选项	说明
竞彩足球	胜平负	周六 006, 3:2.000/1:2.000//周六 011, 3:2.000	参照 <a href="#">竞足胜平负</a>	对阵编号采用两个汉字+对阵序号组合，周几由比赛的场次号日期转为星期几，请参考 <a href="#">竞彩期次格式说明</a> 场次号、投注选项分隔符：逗号(,) 不同场次分隔符：双斜线(//) 投注选项分隔符：单斜线(/) 投注选项、赔率分隔符：冒号(:)  <b>竞彩篮球让分胜负，投注选项后用 小括号标注让分 竞彩篮球大小分，投注选项后用 小括号标注预设总分</b>
	让球胜平负	周六 006, 3:2.000/1:2.000//周六 011, 3:2.000	参照 <a href="#">竞足让球胜平负</a>	
	比分	周六 006, 1:1:2.000//周六 011, 1:1:2.000	参照 <a href="#">竞足比分</a>	
	总进球数	周六 006, 1:2.000/2:2.000//周六 011, 1:2.000	参照 <a href="#">竞足总进球数</a>	
	半全场	周六 006, 1_1:2.000/3_1:2.000//周六 011, 1_3:2.000	3_3: 胜胜, 3_1: 胜平, 3_0: 胜负 1_3: 平胜, 1_1: 平平, 1_0: 平负 0_3: 负胜, 0_1: 负平, 0_0: 负负 半全场分隔符：下划线(_)	
	混投	周一 001, 3:2.000/1:2.000//周一 002, 3R:2.000//周一 003, 1B:2.000	半全场如下： 3_3: 胜胜, 3_1: 胜平, 3_0: 胜负 1_3: 平胜, 1_1: 平平, 1_0: 平负 0_3: 负胜, 0_1: 负平, 0_0: 负负 半全场分隔符：下划线(_) 其他参照 <a href="#">竞足混投</a>	
竞彩篮球	胜负	周二 301, 1:3.000//周二 303, 1:3.000	参照 <a href="#">竞篮胜负</a>	
	让分胜负	周二 301, 0(-7.5):3.000/1(-7.5):3.000//周二 303, 1(-7.5):3.000	参照 <a href="#">竞篮让分胜负</a>	
	胜分差	周二 301, 05:3.000/06:3.000//周二 303, 03:3.000	参照 <a href="#">竞篮胜分差</a>	
	大小分	周二 301, 1(143.5):3.000/2(210.5):3.000//周二 303, 1(143.5):3.000	参照 <a href="#">竞篮大小分</a>	
	混投	周一 001, 1:2.000/0:2.000//周一 002, 1:2.000//周一 003, 05:2.000	参照 <a href="#">竞篮混投</a>	



## 5.9. 竞彩期次格式说明

竞彩官方的期次格式为“周四 001”，为保证期次的唯一性，竞彩期次格式为：**【年月日（8 位）+三位序号（官方场次序号）】**

如：20110915001 代表官方的“周四 001”场，其中前 8 位的日期是由周四转换出来的对应日期，并非对应的开赛时间。对于接入的代理商，只需要按照溢彩阳光接口中所提供的期次格式回传订单即可。

需要注意的是：

竞彩的期次（场次）官方命名规则是按照赛事当地时间处理的。因此大部分欧洲赛事时间跨度一般是本日 12:00 至次日 12:00。

即“周四”所包含的是指 2011-09-15 12:00 至 2011-09-16 12:00 时间段内停售的赛事，因此所有 09-16 的赛事，如果开赛时间在当日 12:00 之前，是归到前一天的期次区间（周四）里的。

官方期次如下：

周三 0212011-09-15 08:50:00 阿根廷 vs 巴西

周四 0012011-09-15 23:00:00 塞萨洛尼基 vs 托特纳姆热刺

周四 0012011-09-16 01:00:00 沙姆洛克流浪 VS 喀山鲁宾

说明：同样是 09-15 的赛事，中午 12 点前的赛事期次归为“周三”；而中午 12 点之后至次日 12 点前的赛事都归为“周四”，所以 09-16 凌晨的赛事也属于“周四”。

接口处理办法：期次格式中“年月日”是根据官方规则作处理的，如接收到官方开期时间为“周一 xxx”则转换成未来最近一个周一所对应的日期。对于接入的代理商，只需要按照溢彩阳光接口中所提供的期次格式回传订单即可。

## 6. 案例

[测试账号](#)：商户 ID：8888，商户 KEY：4dzSqdjclkhahnKv

[案例 001](#)：订单投注

[案例 002](#)：订单查询

[案例 003](#)：彩期查询

[案例 004](#)：对阵查询

[案例 005](#)：赔率查询