

# Manual De Usuario

1

USAC-web 0.0.1

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas  
Organización de Lenguajes y Compiladores  
Erick Roberto Tejaxún Xicón 201213050

## REQUISITOS DEL SISTEMA

El sistema fue diseñado de una manera tal que no requiera de muchos recursos para su correcto funcionamiento, por lo cual los requisitos de la computadora a utilizar son :  
Mínimos

Componente	Requisito
CPU	Procesador de 1.33 Ghz, tales como intel Atom Z series o bien AMD E series
Memoria	1 GB de Memoria Ram
Disco Duro	100 MB de espacio disponible en el disco duro.
Pantalla	Monitor resolución 1024x768
Sistema Operativo	Windows XP SP3 (32 o 64 bits) Windows Vista (32 o 64 bits) Windows Server (32 o 64 bits) Windows 7, Windows 8 , 8.1 (32 o 64 bits) Cualquier sistema Operativo Linux de (32 o 64 bits). Para todos los sistemas operativos JAVA STANDAR EDITION JSE 7 o superior

### Recomendados

Componente	Requisito
CPU	Procesador Dual Core de 2.00 Ghz o superior, Tales como intel i3 series o bien AMD A series.
Memoria	2 GB de Memoria Ram
Disco Duro	100 MB de espacio disponible en el disco duro.
Pantalla	Monitor resolución 1024x768
Sistema Operativo	Windows 7, Windows 8 , 8.1 (32 o 64 bits) Ubuntu 14.4 , ChaletOs 14.4 Open Suse(32 o 64 bits). Para todos los sistemas operativos JAVA STANDAR EDITION JSE 7 o superior.

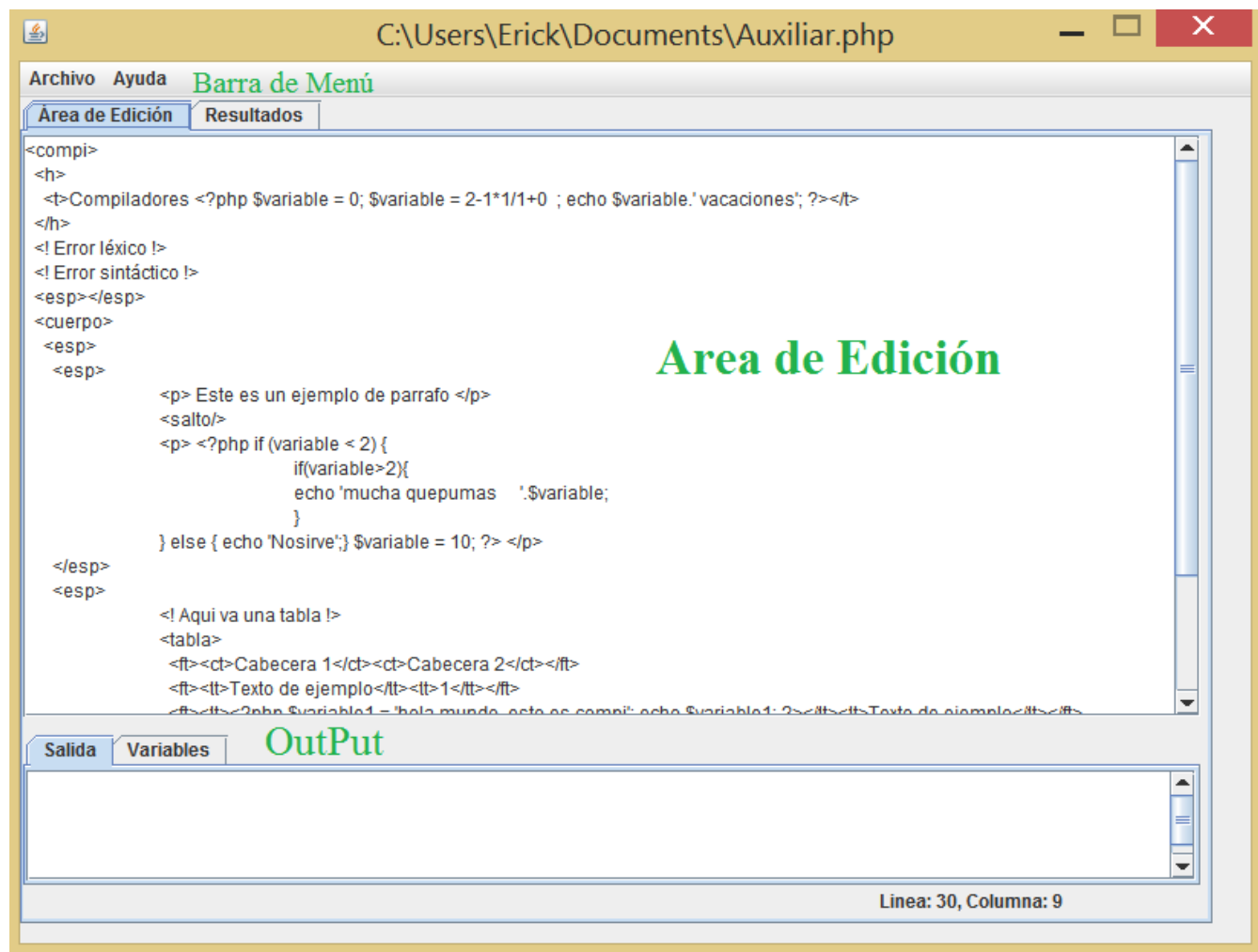
### Técnicas Utilizadas

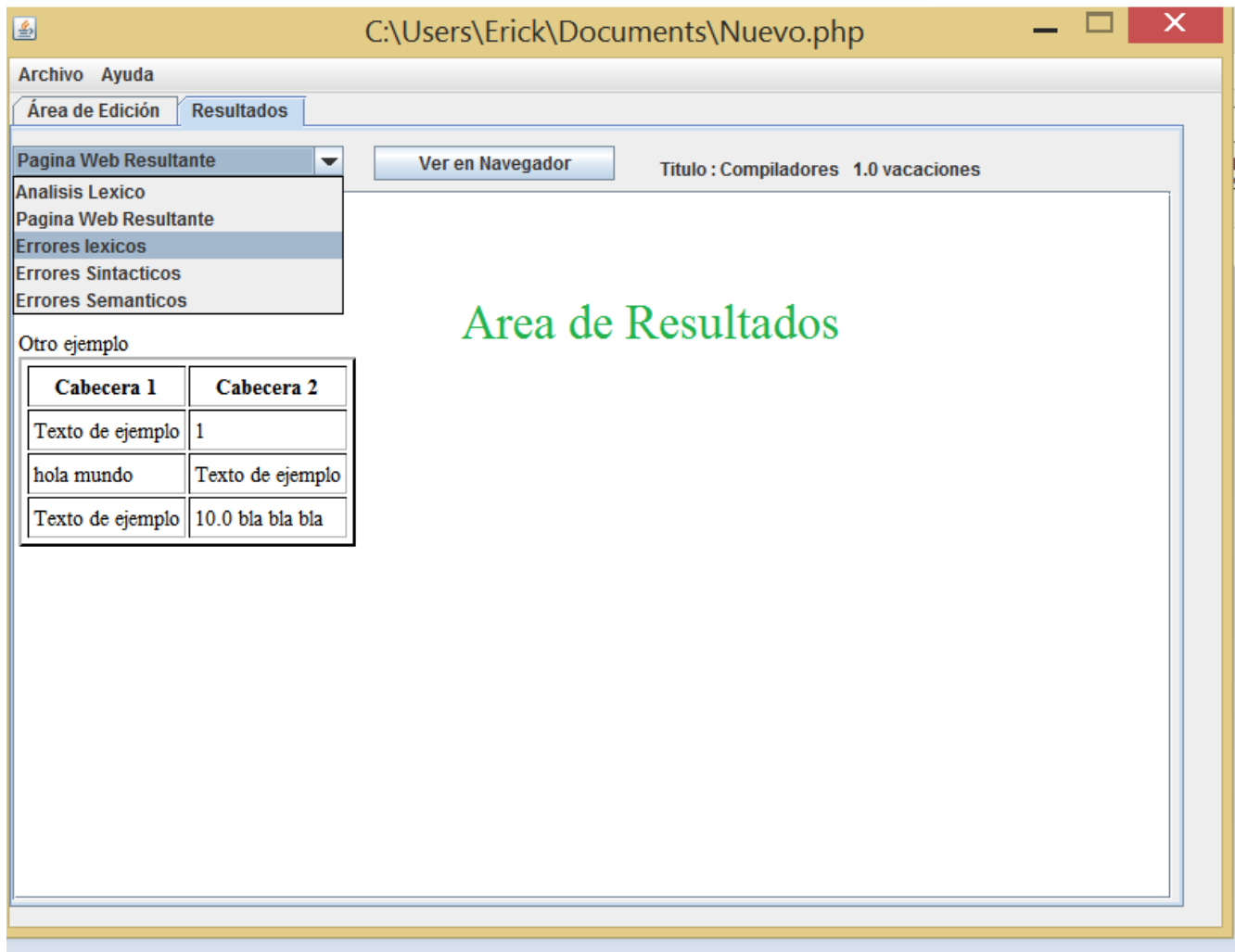
Nombre	Descripción
JAVA SE 8.0	Plataforma utilizada para el desarrollo de la aplicación así como uso de lenguajes JAVA
NetBeans 8.0.2	IDE de desarrollo.
JFLEX 1.6.0	Herramienta para generación de Analizador léxico.
CUP v0.10k	Herramienta para generación de Analizador sintactico/semantico.

## Acerca del Sistema

El sistema 'Interprete de lenguaje HTML y PHP 0.0.1' es una herramienta diseñada para reconocer un lenguaje híbrido de etiquetas, parecido a html , y scrips de php para generar una página en html puro. Esta herramienta tiene el fin de sustituir en el arranque a el server ya que esta herramienta es la que se encarga de hacer todas acciones dentro del scrip tales como asignacion, creación de variables globales, impresion , concatenación , operaciones lógicas (if-else) para agregarlas al html.

## PARTES DEL MENÚ





## BARRA DE MENÚ

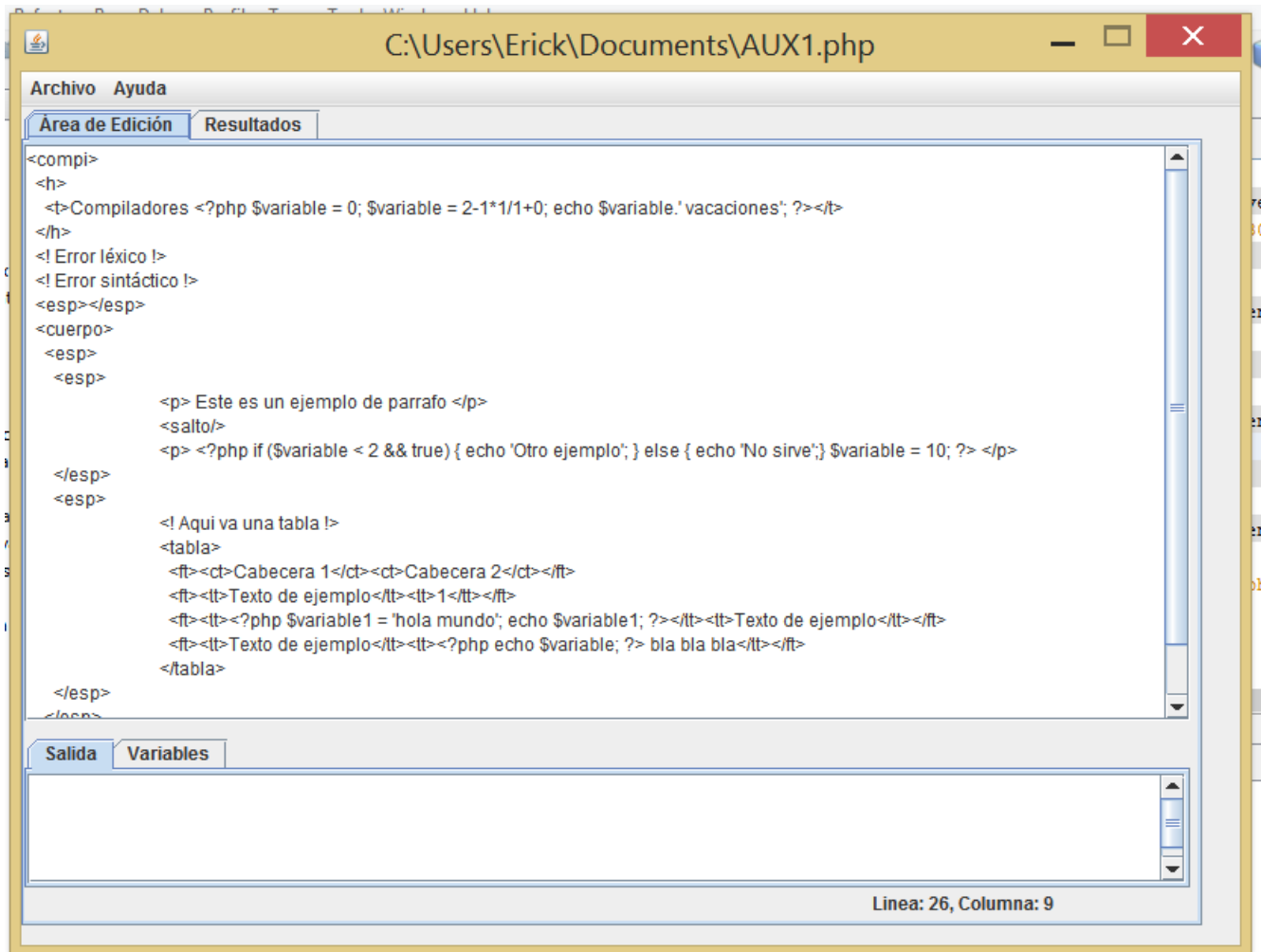
- Archivo
  - Nuevo : Cierra documento actual y limpia la pantalla.
  - Guardar: Guarda el nuevo documento.
  - Guardar Como: Guarda una copia de un documento.
  - Abrir: Abrir un nuevo documento
  - Compilar: Realizar análisis a un documento abierto.
- Ayuda
  - Manual de Usuario
  - Manual Técnico
  - Acerca de

## PESTAÑAS

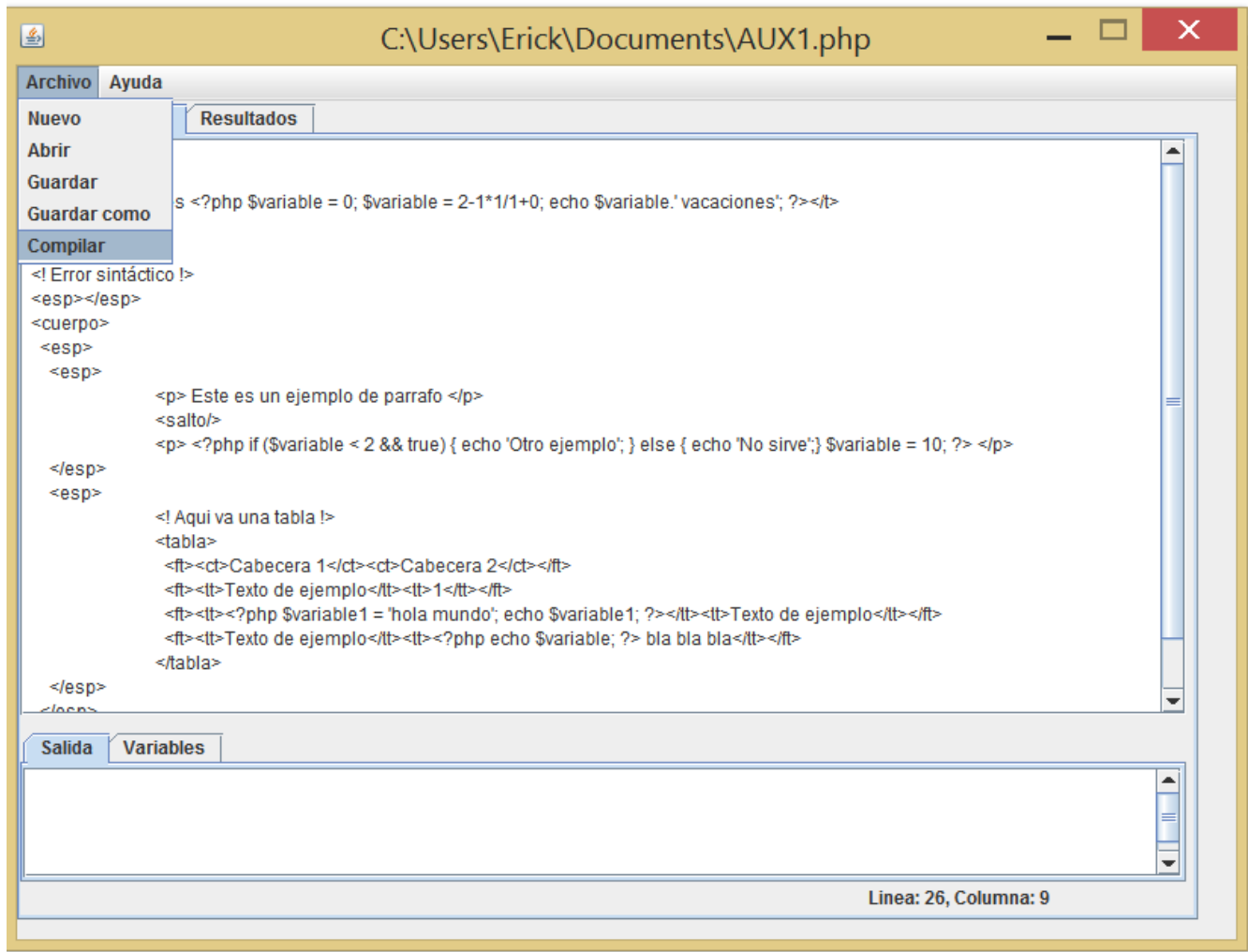
- Área de Edición: Es la parte donde se edita el texto.
- Resultados: Este menú cuenta con un selector de resultados que son:
  - Analisis Léxico: Muestra todos los token's encontrados en el programa.
  - Pagina Web Resultante: Muestra el resultado del analisis.
  - Errores Léxicos: De haber, genera un reporte de estos.
  - Errores Sintacticos: De haber, genera un reporte de estos.
  - Errores Semanticos: De haber, genera un reporte de estos.
- Ver en navegador:
  - Este abre los archivos en su navegador para su mayor comodidad.

## ANALIZAR UN TEXTO:

### 1. Abra o cree un archivo nuevo.



2. En barra de menú presione la tecla “Compilar”



3. De haber errores se le indicará en la parte de output.  
De lo contrario dirigase al menú Resultados y elija la opción que desee.  
Para ver la página generada seleccione “Página Web Resultante.”

