Manual Técnico

Interprete de lenguaje HTML y PHP 0.0.1

[Junio 2015]
Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización de Lenguajes y Compiladores 1
Erick Roberto Tejaxún Xicón 201213050

REQUISITOS DEL SISTEMA

El sistema fue diseñado de una manera tal que no requiera de muchos recursos para su correcto funcionamiento, por lo cual los requisitos de la computadora a utilizar son : Mínimos

IVIIIIIIIOS	,			
Componente	Requisito			
CPU	Procesador de 1.33 Ghz, tales como intel Atom Z series o bien AMD E series			
Memoria	1 GB de Memoria Ram			
Disco Duro	100 MB de espacio disponible en el disco duro.			
Pantalla	Monitor resolución 1024x768			
Sistema Operativo	Windows XP SP3 (32 o 64 bits) Windows Vista (32 o 64 bits) Windows Server (32 o 64 bits) Windows 7, Windows 8, 8.1 (32 o 64 bits) Cualquier sistema Operativo Linux de (32 o 64 bits). Para todos los sistemas operativos JAVA STANDAR EDITION JSE 7 o superior			

Recomendados

Componente	Requisito			
CPU	rocesador Dual Core de 2.00 Ghz o superior, Tales como intel i3 series o bien MD A series.			
Memoria	2 GB de Memoria Ram			
Disco Duro	100 MB de espacio disponible en el disco duro.			
Pantalla	Monitor resolución 1024x768			
Sistema Operativo	Windows 7, Windows 8, 8.1 (32 o 64 bits) Ubuntu 14.4, ChaletOs 14.4 Open Suse(32 o 64 bits). Para todos los sistemas operativos JAVA STANDAR EDITION JSE 7 o superior.			

Técnologías Utilizadas

Nombre	Descripción			
JAVA SE 8.0	Plataforma utilizada para el desarrollo de la aplicación así como uso de lenguajes JAVA			
NetBeans 8.0.2	IDE de desarrollo.			
JFLEX 1.6.0	Herramienta para generación de Analizador léxico.			
CUP v0.10k	Herramienta para generación de Analizador sintactico/semantico.			

DICCIONARIO DE CLASES

Nombre	ERRORES						
Descripción	Clase general para guardar datos de los errores léxicos, sintacticos y semánticos.						
Atributos							
	Nombre	Tipo		Desc	Descripción		
	Texto	String	String		Lexema del error.		
	Linea	Int		Linea	donde se localiza.		
	Columna	Int		Colu	mna donde se localiza.		
	Tipo	String		Tipo del error			
Métodos	Nombre GetTexto()		Tipo		Descripción		
			String		Devuelve el lexema.		
	GetLinea()		Int		Devuelve la linea del error.		
	GetColumna()		Int		Devuelve la columna del error		
	SetTexto(String nor	(String nombre)		l	Cambia lexema del error.		
	setLinea(int linea) setColumna(int columna)		Void		Guarda la linea donde se localiza.		
			Void		Guarda la columna donde se localiza.		

Nombre	Scanner
Descripción	Clase encargada de realizar el análisis léxico

Nombre	Sintactico
Descripción	Clase encargada de realizar el análisis sintactico.

Nombre	TablaSimbolos					
Descripción	Clase que representa cada uno de los símbolos encontrados en el texto.					
Atributos						
	Nombre Tipo			Descripción		
	Descripción	String		Lexe	Lexema y descripción del símbolo.	
	Linea	Int		Linea	donde se localiza.	
	Columna	Int		Colu	nna donde se localiza.	
	Tipo	String		Tipo del error		
Métodos	Nombre GetDescripcion() GetLinea()		Tipo)	Descripción	
			Strin	ıg	Devuelve el lexema y la descripción.	
			Int		Devuelve la linea del error.	
	GetColumna()		Int		Devuelve la columna del error	
	SetDescripción(String nombre)		Void		Establece el lexema y la descripción del simbolo.	
	setLinea(int linea) setColumna(int columna)		Void		Guarda la linea donde se localiza.	
			Void		Guarda la columna donde se localiza.	

Nombre	Variable					
Descripción	Clase que representa cada una de las variables encontradas durante el analisis.					
Atributos						
	Nombre	Tipo		Descripción		
	Valor	String	yalor (de la variable.	
	Tipo String			Tipo	de la variable.	
	Nombre	String		Nombre de la variable.		
Métodos	Nombre getValor() getTipo()		Tipo		Descripción	
			Strir	ıg	Devuelve el valor de la variable.	
			Strin		Devuelve el tipo de la variable.	
	getNombre()	Strii		ng	Devulve el nombre de la variable.	
	setNombre(String nombre) setTipo(String tipo) setValor(String valor)		Void		Establece nombre de la variable.	
			Void		Establece tipo de la variable.	
			Void		Establece valor de la variable.	

DIAGRAMA DE CLASES

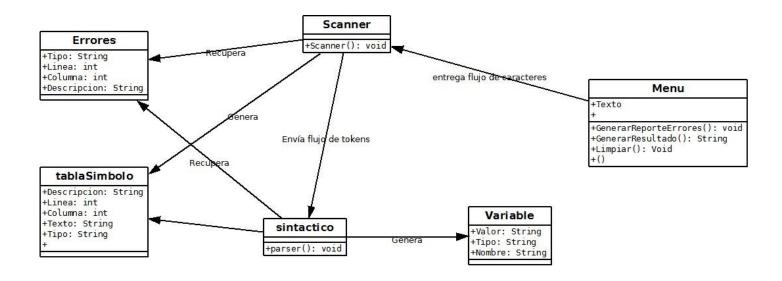


TABLA DE SIMBOLOS

JLOS	T
PATRON	LEXEMA Ejemplo
Cadena de uno o mas carecteres,numeros o guíon bajo. ER: ([Aa-Zz]+([0-9] "_")+)+	Erick Erick2 Erick_20
Cadena de uno o mas dígitos. ER : ([0-9])+	19 32982 22
Numero seguido de punto y otro numero	339.33 20.23
Caracteres no especiales	"@" ":" "!" "¿" "\"" "ñ" ","
Caracteres especias en html o en php	"(" ")" "*" "-" "+" "." "!"
	<compi></compi>
	<h>></h>
	<t></t>
	<esp></esp>
	PATRON Cadena de uno o mas carecteres,numeros o guíon bajo. ER: ([Aa-Zz]+([0-9] "_")+)+ Cadena de uno o mas dígitos. ER: ([0-9])+ Numero seguido de punto y otro numero Caracteres no especiales

Abrirparrafo	
CerrarParrafo	
AbrirTabla	<tabla></tabla>
Saltodelinea	
CerrarTabla	
AbrirCabecera	<ct></ct>
CerrarCabecera	
AbrirComentario	</td
CerrarComentario	!>
Abrirphp	php</td
Declaracionvariable	\$
Funcionimprimir	Echo