



1. Descripción del proyecto

Nuestra aplicación está diseñada para gestionar de manera integral equipos, torneos y jugadores, ofreciendo un control eficiente tanto para organizadores como para el público en general. Permite:

- Registrar y administrar equipos y jugadores.

- Crear y llevar seguimiento de torneos y encuentros.

- Consultar estadísticas detalladas de jugadores y equipos.

- Mantener al público informado sobre resultados, clasificaciones y próximos encuentros.

2. Funcionalidad del proyecto

- **Resultados en tiempo real:**

Los usuarios pueden seguir los partidos minuto a minuto, ver los marcadores actualizados al instante y consultar estadísticas detalladas de cada encuentro. Esto garantiza que nunca se pierdan la acción, incluso si no pueden asistir al partido.

- **Calendario y alertas de partidos:**

La aplicación ofrece un calendario completo de torneos y encuentros, permitiendo a los usuarios planificar su asistencia o separa recibir notificaciones antes del inicio de cada partido, asegurando que siempre estén al tanto de los encuentros importantes.

- **Noticias y análisis:**

Los usuarios acceden a noticias actualizadas sobre equipos, jugadores y torneos, así como análisis detallados de los encuentros y rendimientos individuales. Esto permite estar informado sobre tendencias, resultados destacados y datos estratégicos que enriquecen la experiencia de seguimiento del deporte.



3 – Descripción de la Aplicación

Aplicación que permite:
Ver resultados en tiempo real
Consultar estadísticas de jugadores y equipos
Crear alertas y favoritos



Aplicación de Fútbol

Proyecto de Innovación Tecnológica



4 – Funcionalidades

Registro e inicio de sesión
Navegación por menús de
equipos, ligas y partidos
Alertas personalizadas y
notificaciones



Aplicación de Fútbol

Proyecto de Innovación
Tecnológica



5 – Servicios Utilizados

AWS

Por qué: Alta disponibilidad y escalabilidad

Para qué: Hospedaje de backend, base de datos y almacenamiento de imágenes

Cómo funciona: Servidores en la nube que responden a las solicitudes de los usuarios



Aplicación de Fútbol

Proyecto de Innovación Tecnológica



6 – Arquitectura del Proyecto

Diagrama mostrando:

Frontend: React Native /
Mobile App

Backend: Node.js , Java
Script/ API REST

Base de datos: MySQL /
AWS RDS

Servicios AWS: S3
(imágenes), EC2 (servidor),
Lambda (procesos
automáticos)



Aplicación de Fútbol

Proyecto de Innovación
Tecnológica



7 – Presupuesto

Detallado en el Manual Técnico.



Aplicación de Fútbol

Proyecto de Innovación Tecnológica



8 – Manual de Usuario

Registro e inicio de sesión
Navegación principal
Funciones principales (ver
partidos, estadísticas, alertas)
Cierre de sesión



Aplicación de Fútbol

Proyecto de Innovación
Tecnológica



9 – Contacto / Agradecimientos

Información de contacto del
equipo
Mensaje final motivando el
apoyo al proyecto

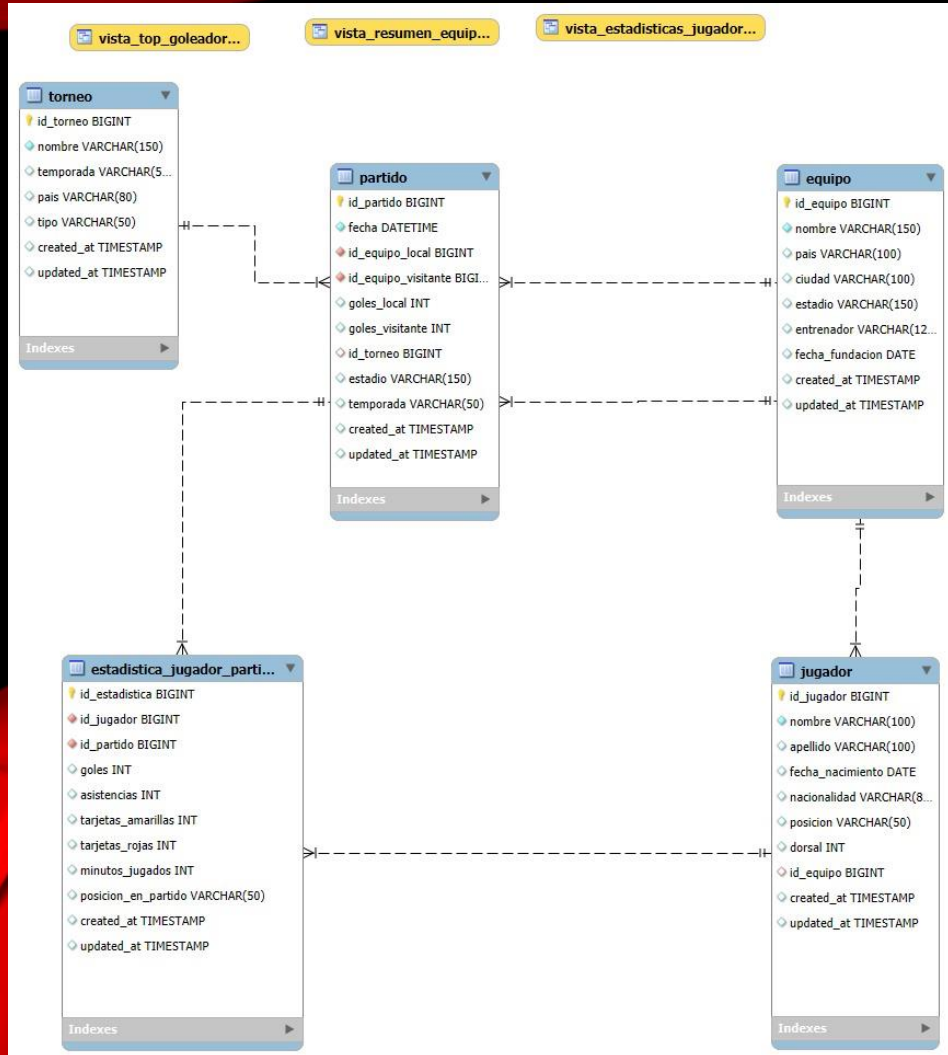


Aplicación de Fútbol

Proyecto de Innovación
Tecnológica



10_Diagramas

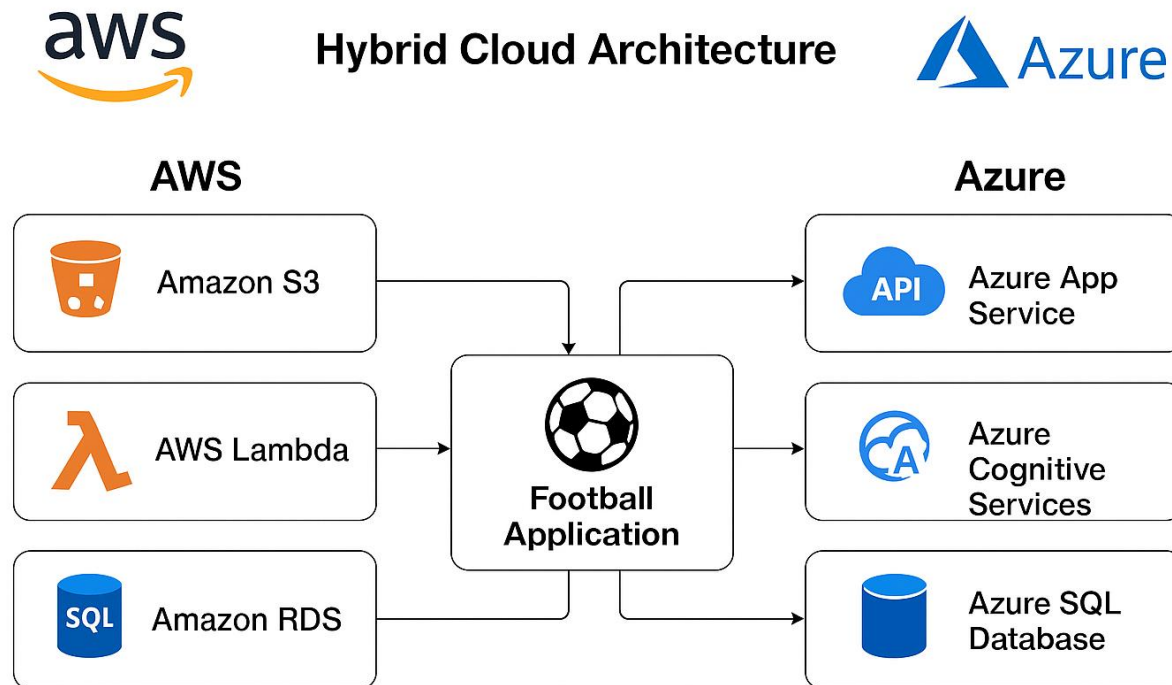


Aplicación de Fútbol

Proyecto de Innovación Tecnológica



10_Diagramas



Aplicación de Fútbol

Proyecto de Innovación Tecnológica



App de Fútbol

Descubre estadísticas de jugadores y equipos

Buscar Jugadores

Español ▼

Búsqueda por Texto

Búsqueda por Imagen

Ej: Benzema, Modric, Lewandowski...



Busca jugadores por nombre para ver sus estadísticas

Desarrollado con React & AWS



Aplicación de Fútbol

Proyecto de Innovación Tecnológica





Gracias por su atención.