**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы «Школа № 1533 ЛИТ»**

# PROGRAMLINGO

Участник: ученик 7.5 класса ГБОУ Школа

№ 1533 ЛИТ Минин Вадим Владимирович

Руководитель:

Педагог дополнительного

образования ГБОУ "Воробьевы горы"

Акимов Александр Олегович

**Москва, 2026**

Оглавление

[PROGRAMLINGO 1](#__RefHeading___Toc49_3421392389)

[Введение 3](#__RefHeading___Toc51_3421392389)

[Основная часть 4](#__RefHeading___Toc53_3421392389)

[Заключение 5](#__RefHeading___Toc55_3421392389)

[Список литры 6](#__RefHeading___Toc57_3421392389)

[Приложение 7](#__RefHeading___Toc59_3421392389)

### Введение

### Основная часть

Для начала мы про анализировали все виды ОС. Мы нашли вот такие виды:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| OC | Популярность | Сложность |
| IOS | Довольно популярная | Очень сложно работать из-за тог что надо оставлять заявку потом твоё приложение проверяют на вирусы и т. д. только потом его выкладывают в эпл стор. Трудная установка с интернета |
| Android | На данный момент самая популярная OC | Намного легче чем в IOS. Во первых разрешина установка с интерната что облегчает жизнь. В гугл плее минимальная проверка на вирусы. Потому что в IOS может повлиять даже безопасная функция как вредоносная, а тут нет такого |
| Aврора ОС | Не популярное | Нет представления |
| РЕД СОФТ М. | Не популярная | Нет понятия |

Наш выбор создания приложения на Android потому что это сейчас популярно и скаждым днём всё становиться популярне. Мы знаем как работать с андроидом.

Теперь перейдём к выбору инструментам разрабочика:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название | Язык программирования | Библиотеку для использования | Удобства |
| PyCharm | Python | Flet | Давно знаю язык программирования Python. На библиотеке Flet уже создавал небольшие приложения |
| Android Studio | Kotlin+Java | Android | Не давно узнал про эту программу от своего куратора но мене понравилась она потому что сразу ставиться удобны эмулятор удобный, через который можно видеть как в настоящем телефоне. Минус я только знакомлюсь с язаками программирования Kotlin и Java. Java я немного знаю когда я работал со скриптами на игру под названием Маинкрафт. |

Мы с куратором ещё не решили какой инструмент разработчика будем использовать

Задача моего проека заключаеться в том чтобы любой кто захочет научиться программировать использовал моё приложение. Программирование сейчас очень популярно. Из-за этого будет очень сильный спрос на это. Для выбора пока я возьму один язык программирования это Python, но в будущем может возьму ещё больше языков программирования.

Чтобы начиться хорошо владеть

### Заключение

### Список литры

### Приложение