#### Table of Content

01 Project



# PART 1 Project

#### Project

#### 중고차를 거래하는 시스템

- 사용자들은 자신의 이름을 blockchain에 등록할 수 있습니다.
- 사용자들은 자신의 차량을 blockchain에 등록할 수 있습니다.
- 사용자들은 등록한 자신의 차량을 판매가와 함께 판매 등록할 수 있습니다.
- 사용자들은 판매로 올라온 차량을 Ether로 구매할 수 있습니다.
- 판매 차량이 done인 경우 구매 차량 목록에 표시하지 않습니다.
- Sale중인 차량의 경우 판매 차량 목록에 표시하지 않습니다.
- 등록 차량, 판매 차량을 조회 할 수 있습니다.
- 거래는 Ether 단위로 합니다.

#### Project

- 제출 목록 : 소스 코드 및 설계 문서 파일 소스코드는 node\_module를 제외한 폴더 및 파일을 포함하여 jar/zip 형태로 압축하여 "학번\_이름\_assignment1.jar/zip"로 제출
- 기한 : 11월 26일 화요일 23:59 까지 온라인에 소스코드 제출
   11월 27일 수요일 수업 시작 전 설계 문서 파일 제출

 패널티: 27일 수요일 23:59 이내(24 시간 이내)에 제출한 경우 50% 인정 28일 금요일 23:59 이내(48 시간 이내)에 제출한 경우 25% 인정 이후의 제출은 인정하지 않습니다.

# PART 2 Car Trade System

- Dapp을 만들기 위해 오른쪽과 같은 파일이 제공됩니다.
- Node를 사용하여 웹서버를 실행하며 public/javascripts/web3.js를 사용하여 blockchain networ와 통신합니다.
- App.js 는 서버를 실행시키는 파일입니다.
- Views/index.ejs 파일은 사용자 UI를 나타내는 파일입니다.
- 제공된 파일을 다운받은 후 npm install로 패키지 다운로드
- npm start로 서버 실행

```
app.js
bin
package.json
public
    images

    javascripts

     — web3.js
    stylesheets
        fontawesome-all.min.css
      — style.css
routes
 — index.js
smartcontract

    ICarTrade.sol

views
   - error.ejs
  – index.ejs
```

• 인터페이스 ICarTrade의 함수를 포함하여 시스템 구현

• Car객체

-> number : 차량 고유번호(중복 x)

-> owner\_name : 차량 소유자 이름

-> make : 제조사

-> model : 모델명

-> color : 색상

-> owner : 차량 소유자 주소

• Order객체 (판매 등록된 차량 객체)

-> car : 차량 객체

-> price : 차량 가격

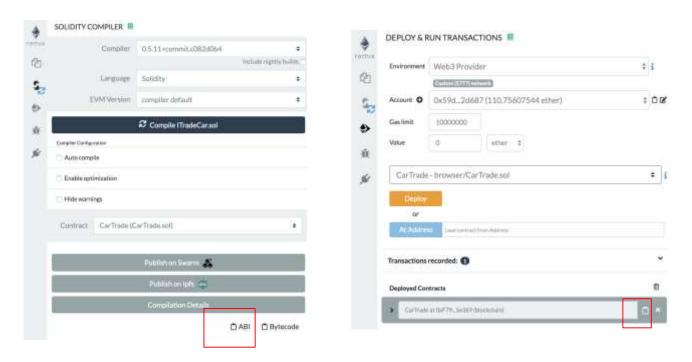
-> status : 판매 상태, 판매 진행중은 'sale', 판매 완료는 'done' 으로 표시

```
contract ICarTrade{
    struct Car{
        uint number;
        string owner_name;
        string make;
        string model;
        string color;
        address payable owner;
    struct Order{
        Car car;
        uint price;
        string status;
```

- 인터페이스 ICarTrade의 함수를 포함하여 시스템 구현
- registerCar : 차량 등록 함수
- registerName : 사용자 이름 등록 함수
- sellMyCar : 자신의 차량 판매 등록 함수
- buyUserCar : 판매 등록된 차량 구매 함수
- balanceTransfer : ether 거래 함수
- changeCarOwner : 차량 소유자 변경 함수

```
function registerCar(string memory make, string memory model, string memory color) public;
function registerName(string memory name) public;
function sellMyCar(uint cnumber, uint price) public;
function buyUserCar(uint orderedcnumber) payable public;
function balanceTransfer(address payable seller, uint price) payable public;
function changeCarOwner(uint cnumber, address addr) public;
function getMyCars() public view returns(Car[] memory);
function getName() public view returns(string memory);
function getAllRegisteredCar() public view returns(Car[] memory);
function getAllOrderedCar() public view returns(Order[] memory);
```

- Web3.js를 통한 blockchain network 통신
- Smartcontract를 컴파일 후 생성된 ABI 를 web3.js의 abi 변수에 넣어줍니다.
- 컴파일 후 deploy실행 시 생성된 Deployed Contracts의 contractAddress 를 복사해 contract\_address 변수에 넣어줍니다.



```
var web3 = new Web3();
web3.setProvider(new Web3.providers.HttpProvider('http://localhost:8545'));

const contract_address = "";
const abi =

let carTrade = new web3.eth.Contract(abi, contract_address);
```

- Web3.js를 통한 blockchain network 통신
- Web3.js의 각 함수를 구현하여 index.ejs(사용자 UI) 에서 실행될 수 있도록 합니다.
- 그 이외의 필요한 내용은 Lab-CreateDapp.ppt를 참고합니다.

```
var startDapp = async function() {
var getBalance = function() {
var getName = async function() {
var registerName = async function() {
var registerMyCar = async function() {
var sellMyCar = async function() {
var buyUserCar = async function() {
var getMyCars = async function() {
var getRegisteredCars = async function() {
var getSellMyCars = async function() {
var getCarsOnSale = async function() {
var getBuyUsersCar = async function() {
```

- Dapp -> Idendity
- Key, Ether, Name의 경우 사용자를 변경하면(name 등록 포함) 항상 표시되어야 합니다.

#### Idendity

Key: 0x59Dfd5185c156a747685B9a16903Ba3ae782d687

Ether: 99.89739244

Name: yonghwan

change name

Enter your name

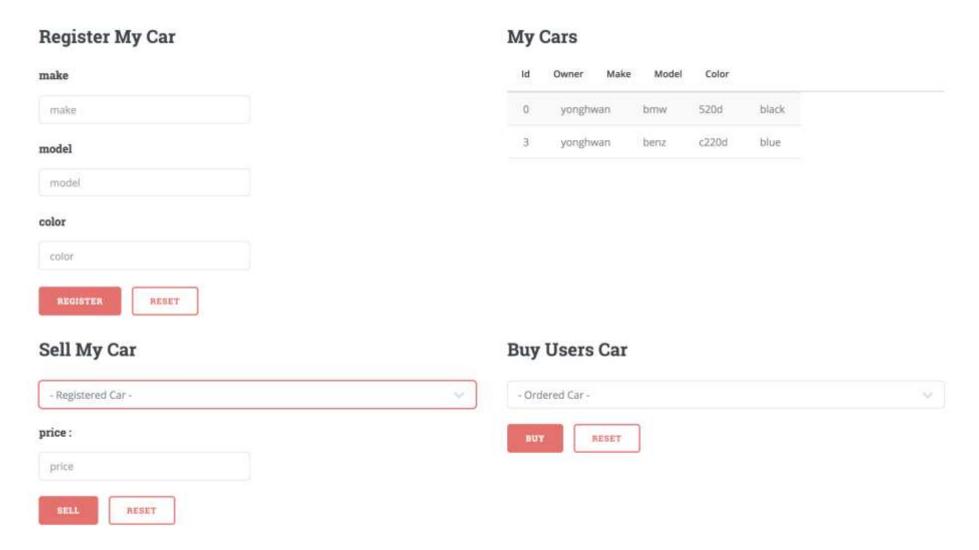
**CHANGE NAME** 

change user

Enter private key

CHANGE USER

- Dapp -> Register My Car, My Cars, Sell My Car, Buy Users Car
- 판매 차량이 done인 경우 Buy Users Car에 표시하지 않으며, Sale중인 차량의 경우 Sell My Car에 표시하지 않습니다.



• Dapp -> registered cars, cars on sale

그 밖에 문의 사항에 대해서는 iamyonghwan@nate.com으로 연락 주시기 바랍니다.