

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ORGANIZACION DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1



Bryan Alexander González Maddaleno

201314024

Pantalla de inicio



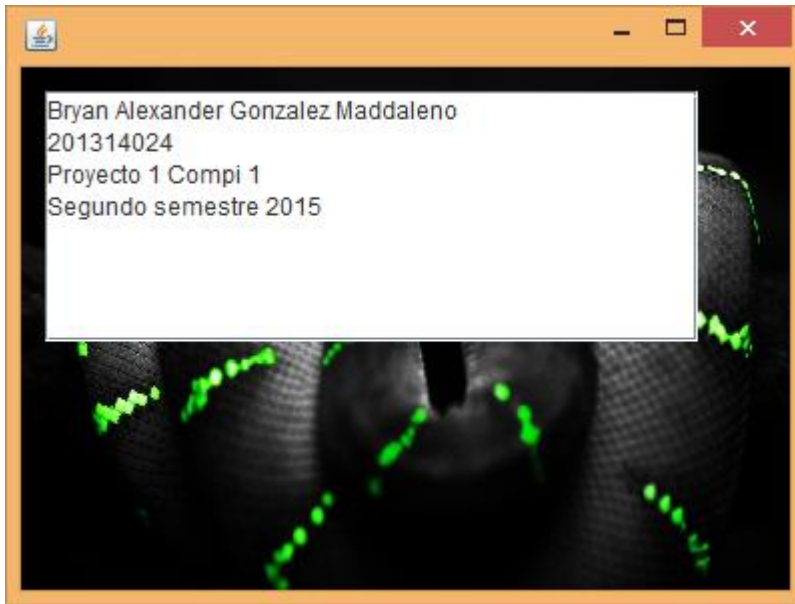
Se muestra la pantalla de inicio desde la cual uno puede acceder a las diferentes funciones del programa.

Menú abrir y ejecutar no implementados

Menú Ayuda



En el menú ayuda se muestran las siguientes opciones: Acerca de que abre el acerca de del proyecto.



Manual Técnico que abre el manual técnico del proyecto y finalmente Manual de usuario que abre el manual de usuario que está leyendo en este momento.

Menú Archivos



Abre la ventana para cargar los 3 diferentes archivos.

Jugar

Después de haber cargado los tres archivos abre la ventana de juego con las especificaciones dadas en los archivos.

