

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1



Bryan Alexander González Maddaleno

201314024

Explicación del problema

Una empresa desarrolladora de juegos desea crear un remake del clásico juego de “snake”, el cual se juegue automáticamente por medio de archivos que ingrese el usuario, contando con varios objetos en el escenario los cuales podrán ser bonus, puntos, bombas, etc. Este debe ser agradable al cliente y que su uso sea fácil y simple.

Funcionalidad

El programa permite un acceso fácil a través de archivos para cargar el escenario, los objetos y los movimientos además de jugar automáticamente cuando se desee por medio de un click.

Lenguaje de entrada

El lenguaje de entrada depende para cada archivo ya que el primero y el segundo leen un archivo tipo xml con las etiquetas con ciertas especificaciones para cada uno mientras que el tercero es solamente algunas palabras reservadas y luego llaves para identificar donde comienza y donde termina.