

Universidad de san Carlos de Guatemala

Facultad de ingeniería

Escuela de ciencias y sistemas

Introducción a la programación 2



Manual GIT

Carné: 201314713

Fernando Andrés Mérida Antón

Fecha: 10 de junio de 2015

Manual Git

- **¿Qué es Git?**

Es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de código fuente. Git se ha convertido desde entonces en un sistema de control de versiones con funcionalidad plena. 4 Hay algunos proyectos de mucha relevancia que ya usan Git, en particular, el grupo de programación del núcleo Linux.

- **Características**

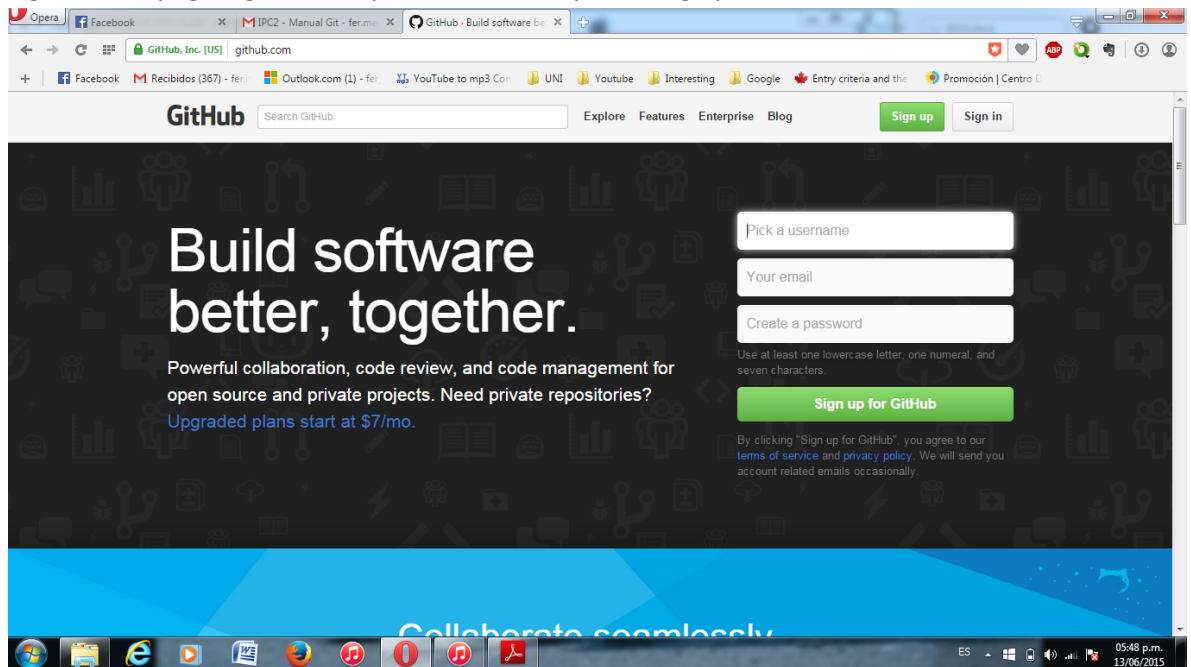
- * Apoyo al desarrollo no lineal
- * Gestión distribuida
- * Los almacenes de información pueden publicarse por HTTP,FTP, rsync o mediante un protocolo nativo
- * Se pueden utilizar los repositorios subversión y svk
- * Gestión eficiente de proyectos grandes
- * Trabaja en base de cambios al fichero
- * Re almacenamiento periódico en paquetes.

- **Como se utiliza**

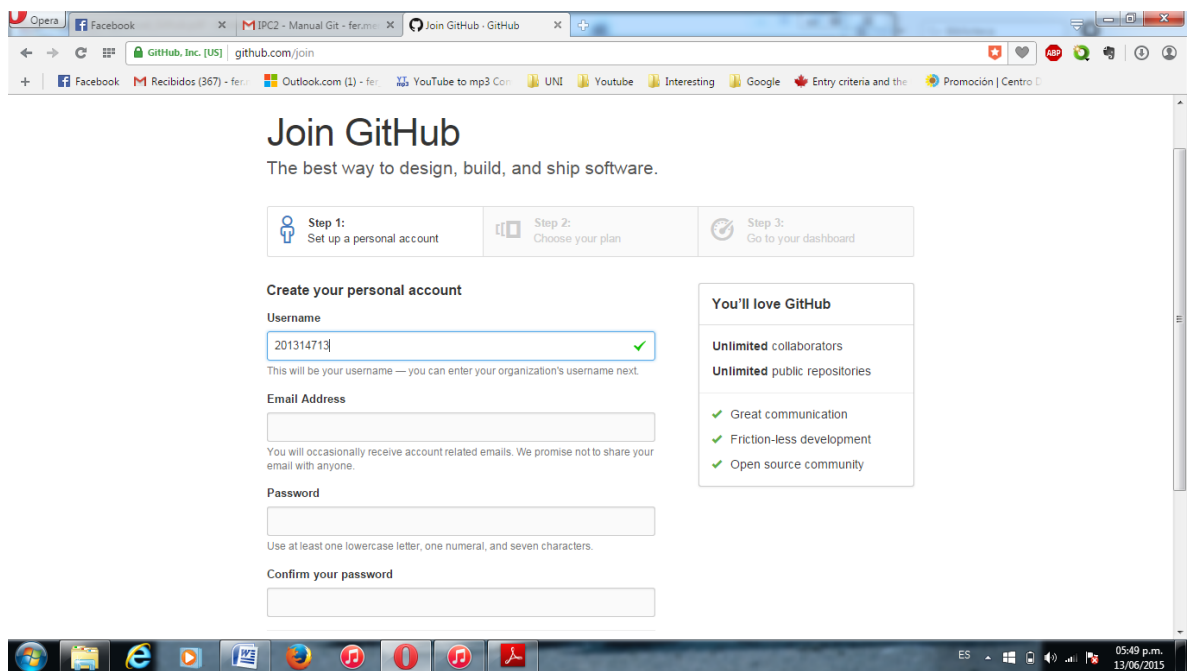
La manera más eficiente de utilizarlo es dividiéndolo en 4 ramas que son:

- * **Master:** Es la rama principal. Contiene el repositorio que se encuentra publicado en producción, por lo que debe estar siempre estable.
- * **Development:** Es una rama sacada de master. Es la rama de integración, todas las nuevas funcionalidades se deben integrar en esta rama. Luego que se realice la integración y se corrijan los errores (en caso de haber alguno), es decir que la rama se encuentre estable, se puede hacer un merge de development sobre la rama master.
- * **Features:** Cada nueva funcionalidad se debe realizar en una rama nueva, específica para esa funcionalidad. Estas se deben sacar de development. Una vez que la funcionalidad esté pronta, se hace un merge de la rama sobre development, donde se integrará con las demás funcionalidades.
- * **Hotfix:** Son bugs que surgen en producción, por lo que se deben arreglar y publicar de forma urgente. Es por ello, que son ramas sacadas de master. Una vez corregido el error, se debe hacer un merge de la rama sobre master. Al final, para que no quede desactualizada, se debe realizar el merge de master sobre development.

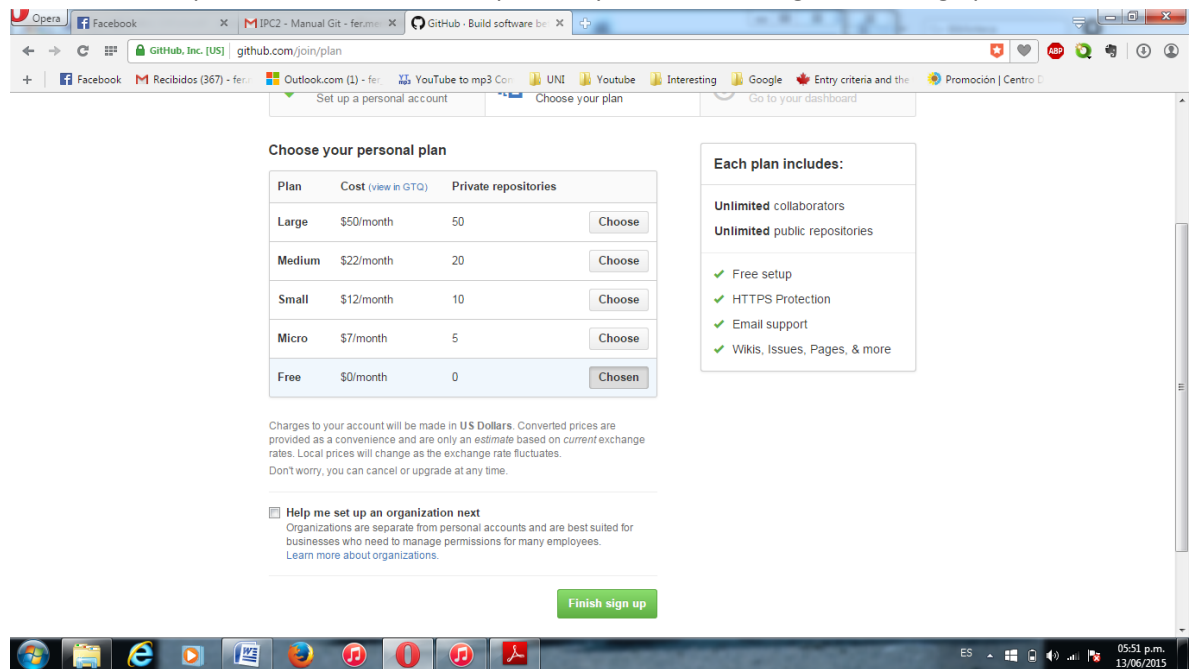
1. Ingresar a la página github.com y seleccionar la opción sing up



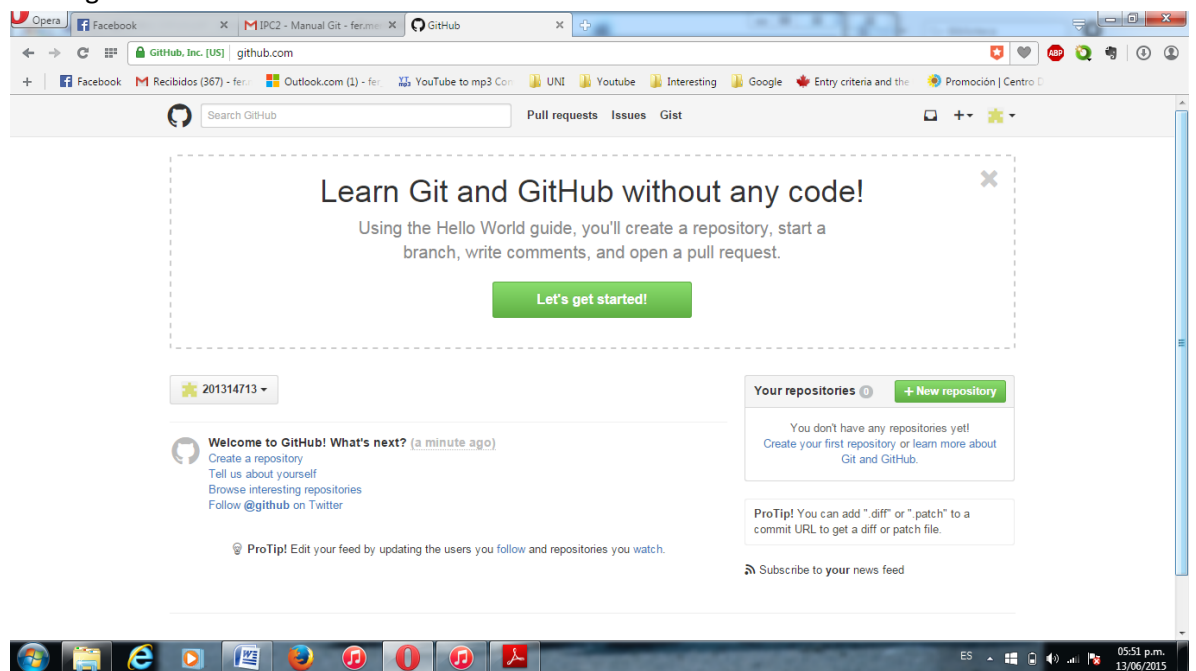
2. Ingresar la información que se pide, el username y la contraseña y luego confirmar ambos



3. Seleccionar la opción Free de la lista de opciones y seleccionar luego Finish sing up



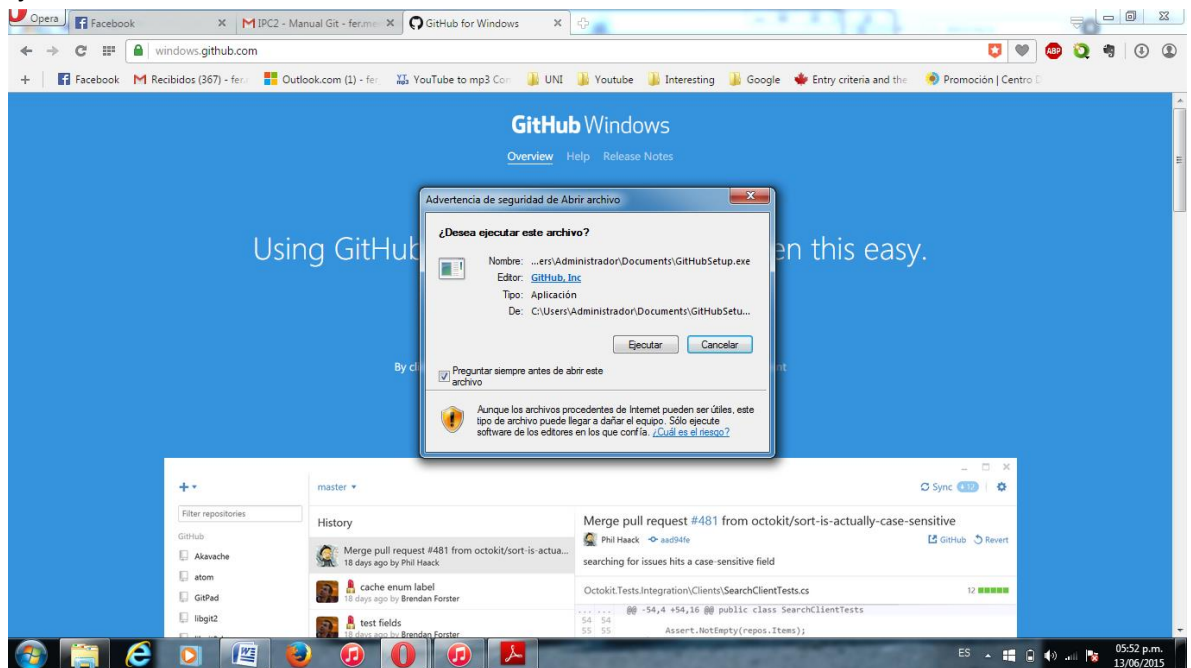
4. Se abra creado el usuario para Git como podemos observar, de acá podemos seleccionar Let's get started! Para informarnos acerca de los servicios de git o descargarlo directamente



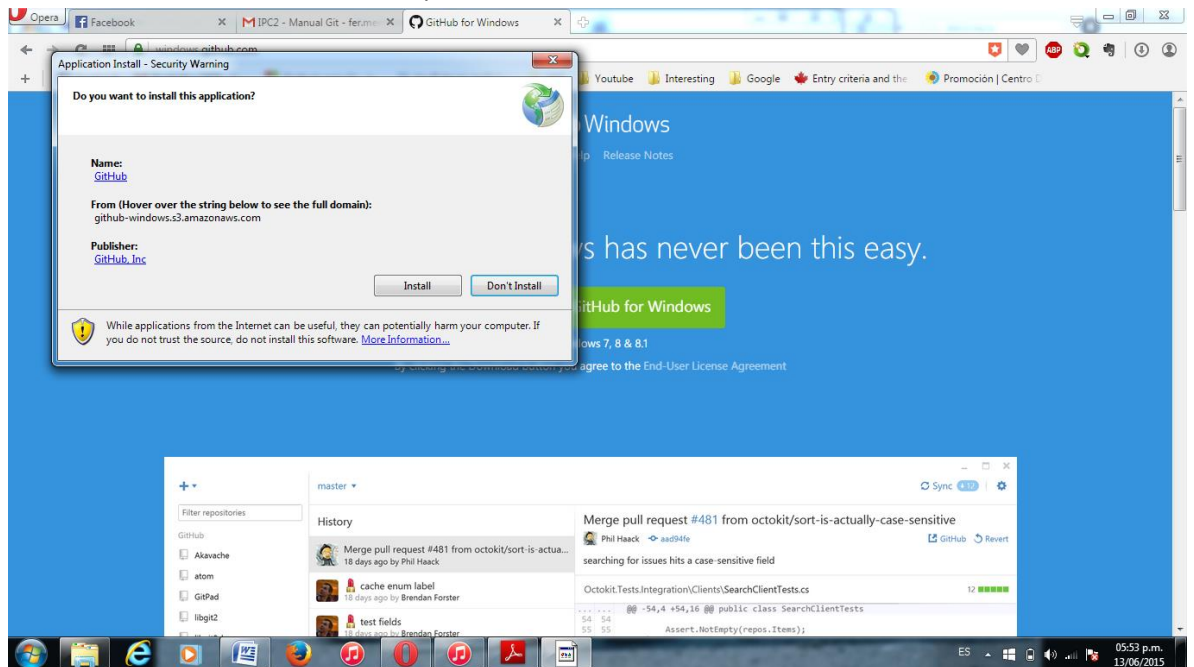
5. Buscamos github for Windows ingresamos a la pagina, y descargamos la aplicación



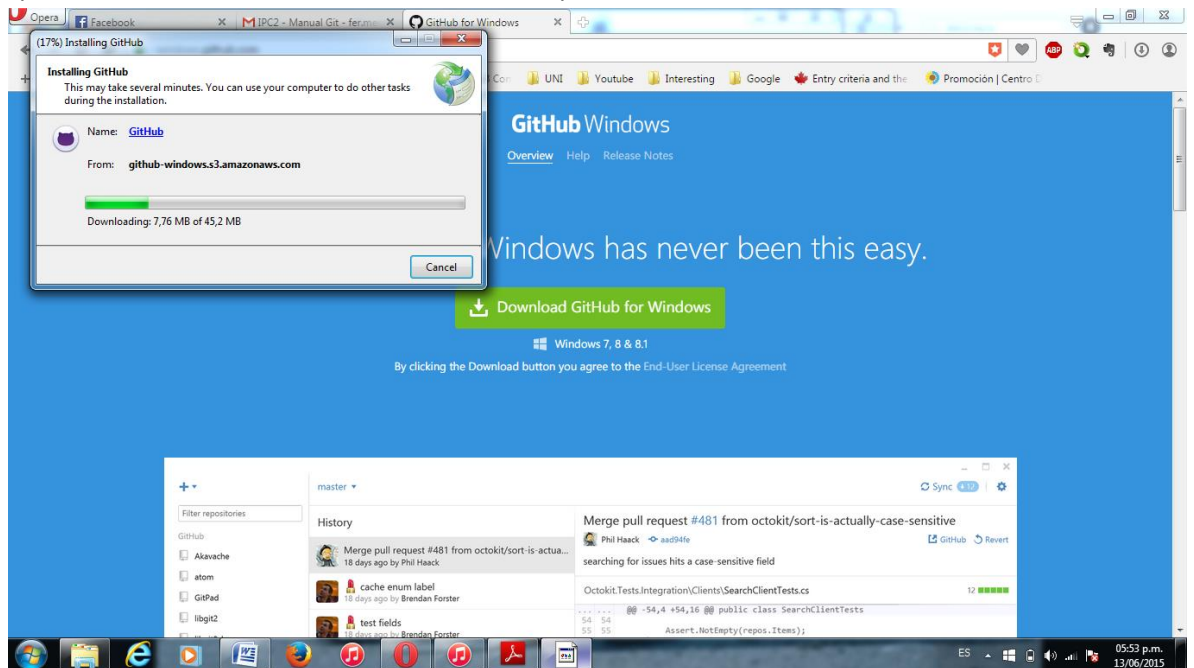
6. Damos doble click en el .exe que acabamos de descargar de la pagina y seleccionamos ejecutar



7. Nos aparecerá una notificación de si queremos o no instalar el software de github, seleccionamos instalar e iniciara el procedimiento

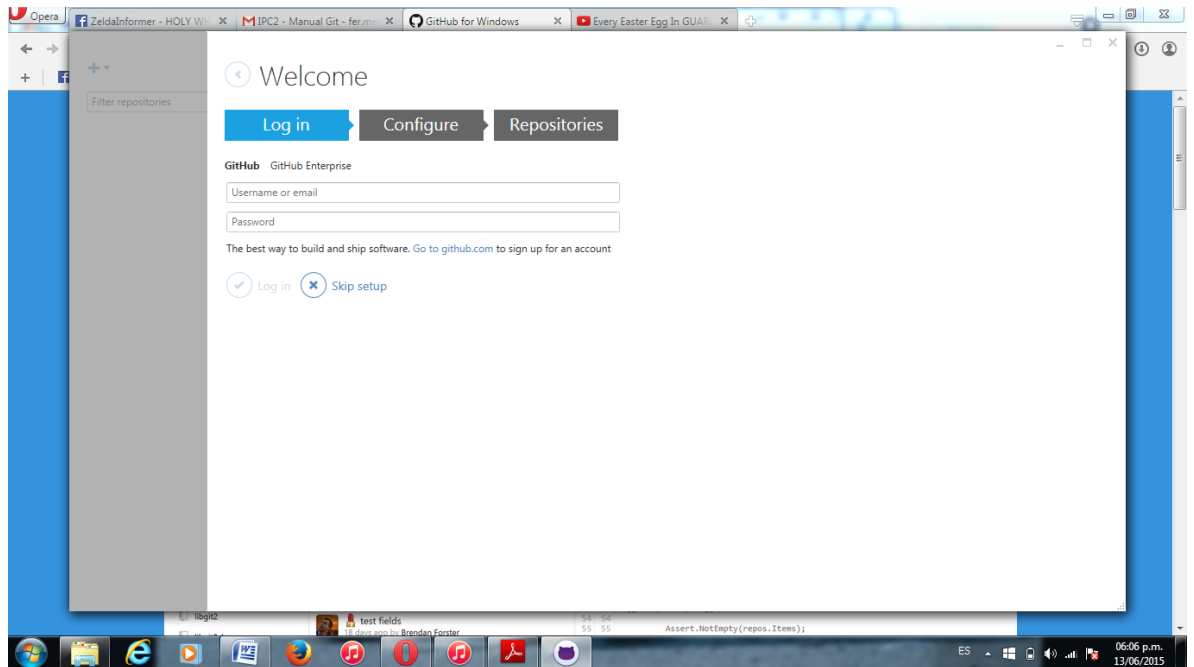


8. El programa se instalara en nuestra computadora. Debemos esperar aproximadamente de 10 a 15 minutos en este paso

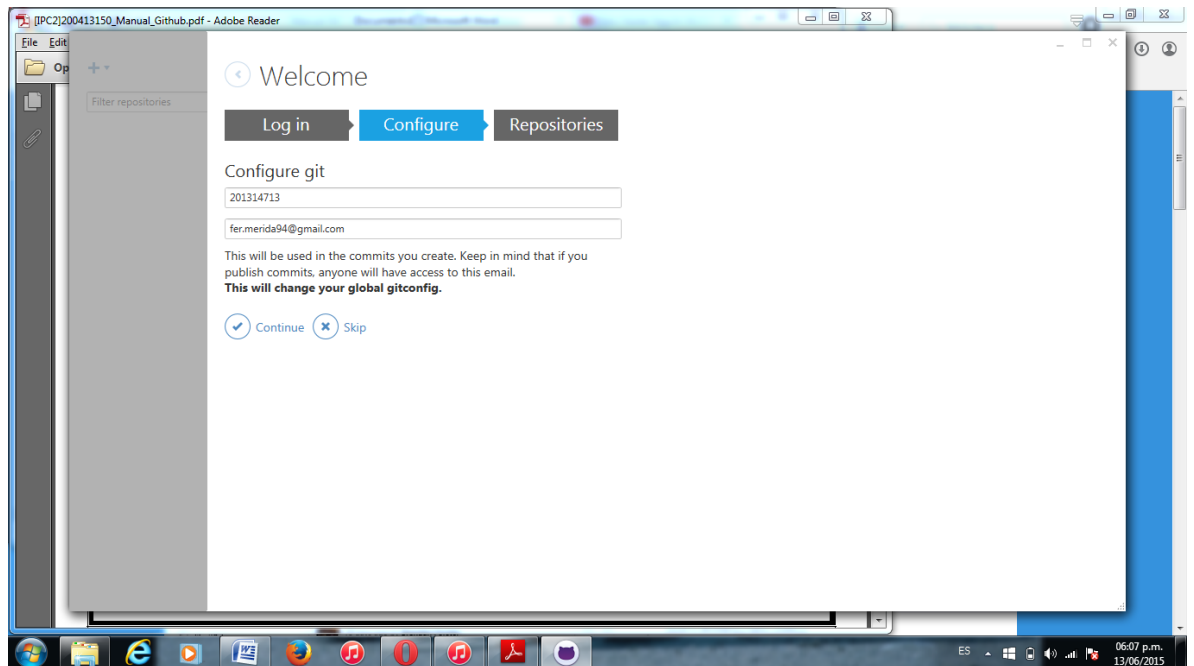


9. Una vez instalado nos aparecerá la ventana para iniciar sesión, en esta parte ingresamos nuestro nombre de usuario y la contraseña. Una vez que hayamos hecho

esto seleccionamos la opción Log in

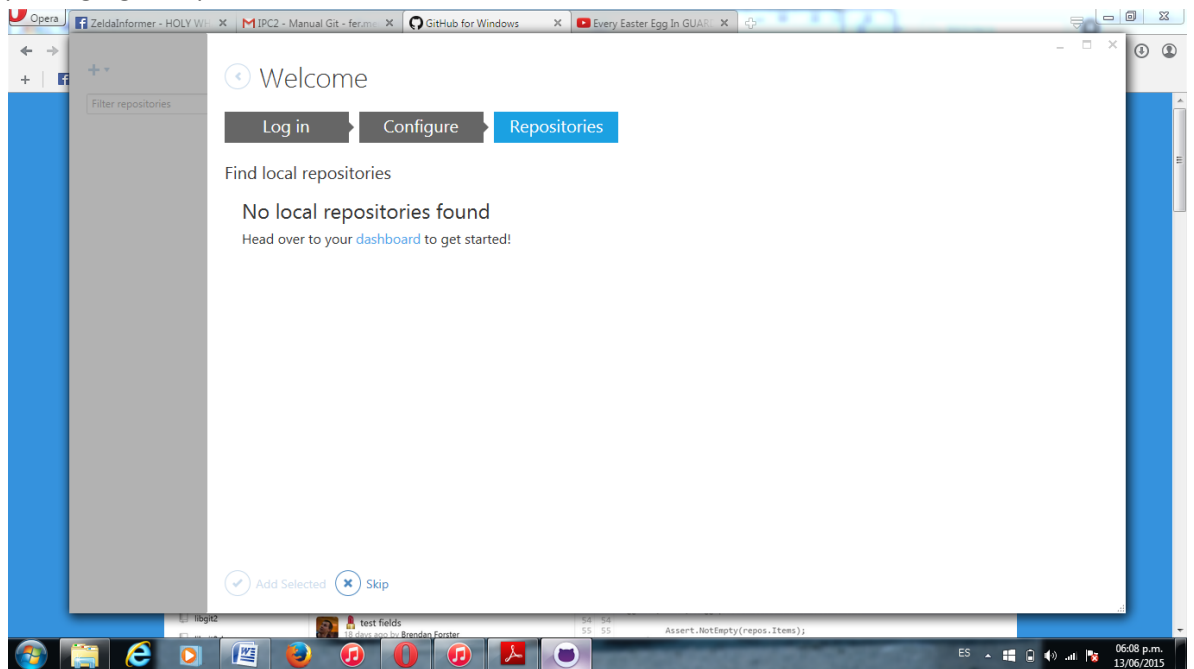


10. Luego debemos configurar la cuenta, ingresamos nuestro nombre de usuario y el correo electrónico para confirmar la información

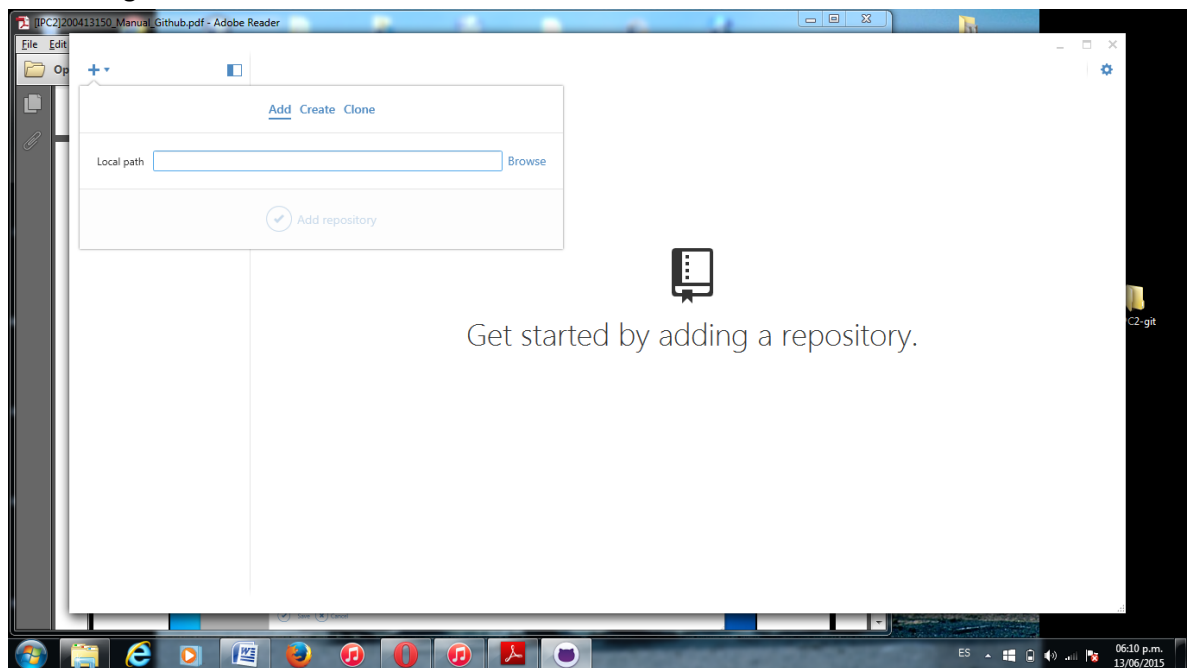


11. Una vez hecho esto nos mostrara que no ha podido encontrar instancias locales para github debido a que es la primera vez que lo instalamos , seleccionamos la opción skip

para agregarlos posteriormente

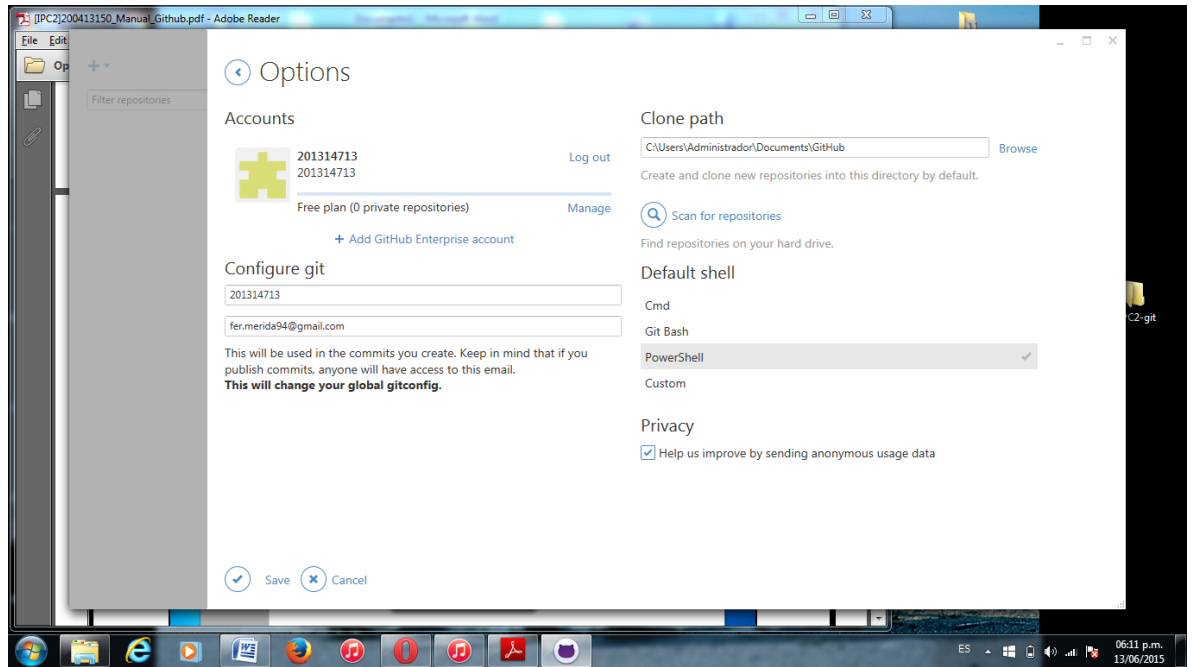


12. Cuando ingresemos al programa podremos ver que podemos añadir instancias locales, sin embargo en este caso todavía no hemos creado la nuestra

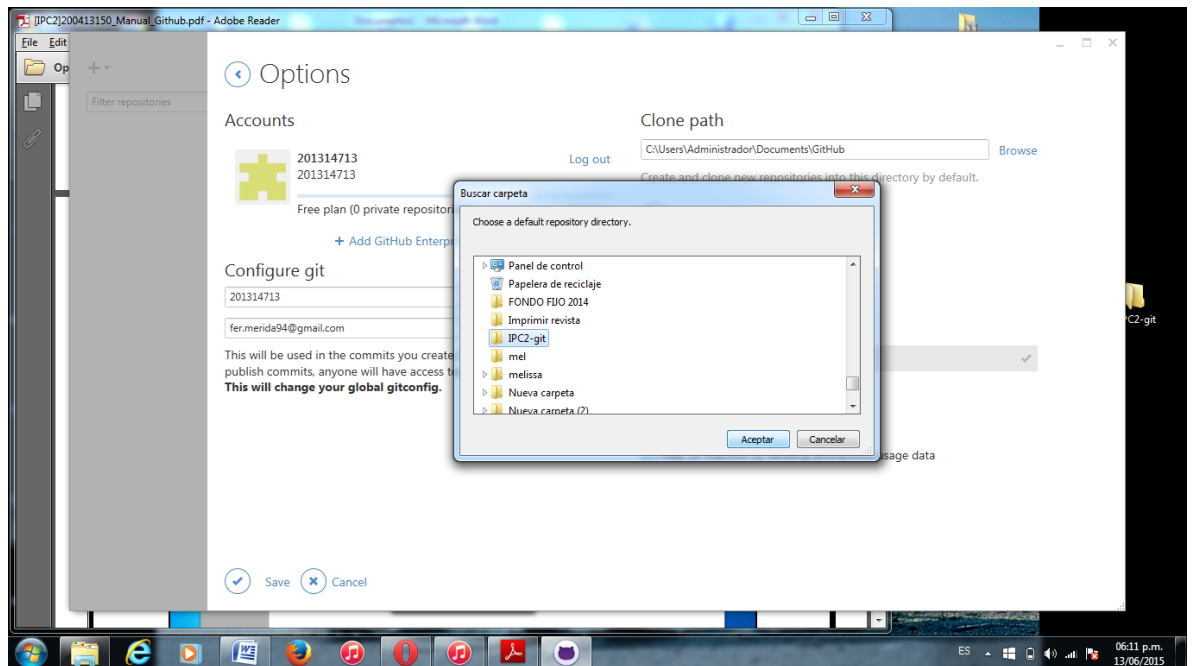


13. Seleccionamos el engrane para mostrar las configuraciones, después seleccionamos options y nos aparecerá la siguiente ventana; en esta clonaremos una ruta para la instancia local y seleccionamos cualquier carpeta en la que queramos que se

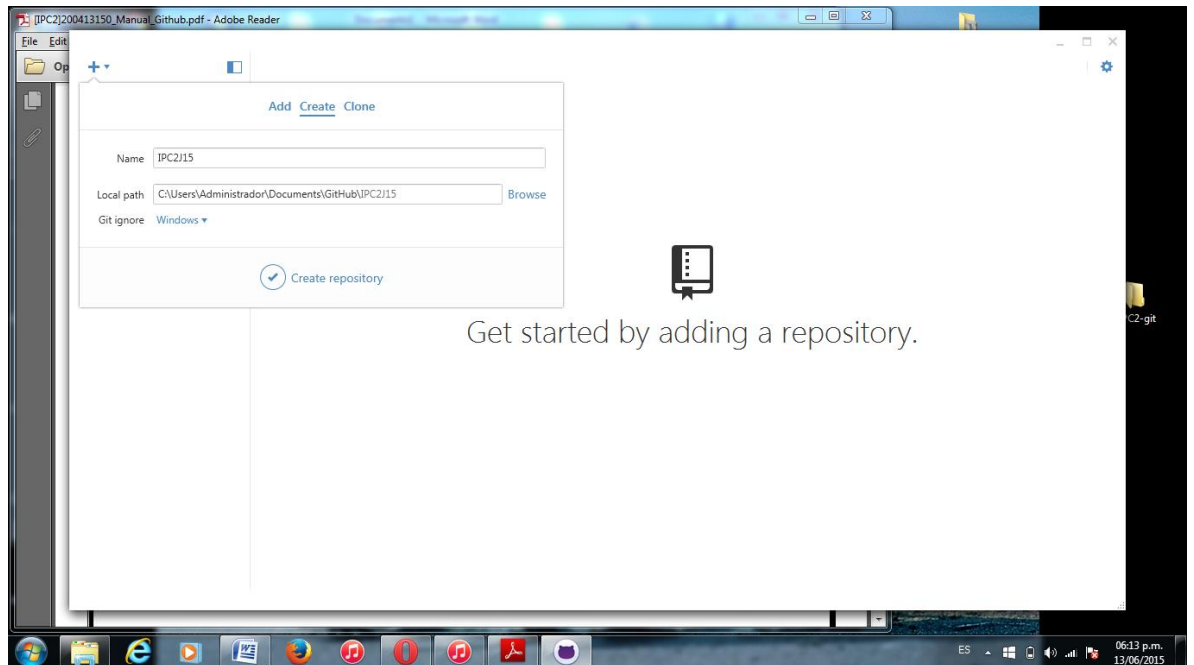
encuentren nuestros codigos



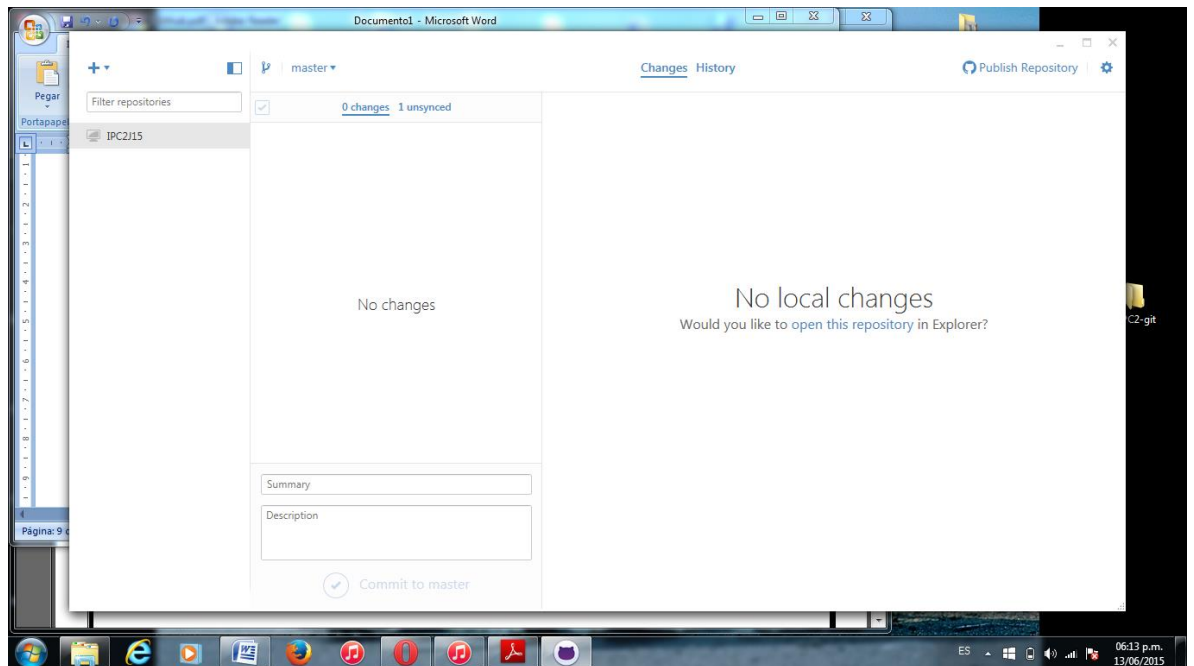
14. En este caso seleccionamos la carpeta IPC2-git y le damos en aceptar. Después seleccionamos la opción save



15. Creamos nuestra nueva instancia en la opción create del menú, ingresamos el nombre que queremos y luego seleccionamos Create repository

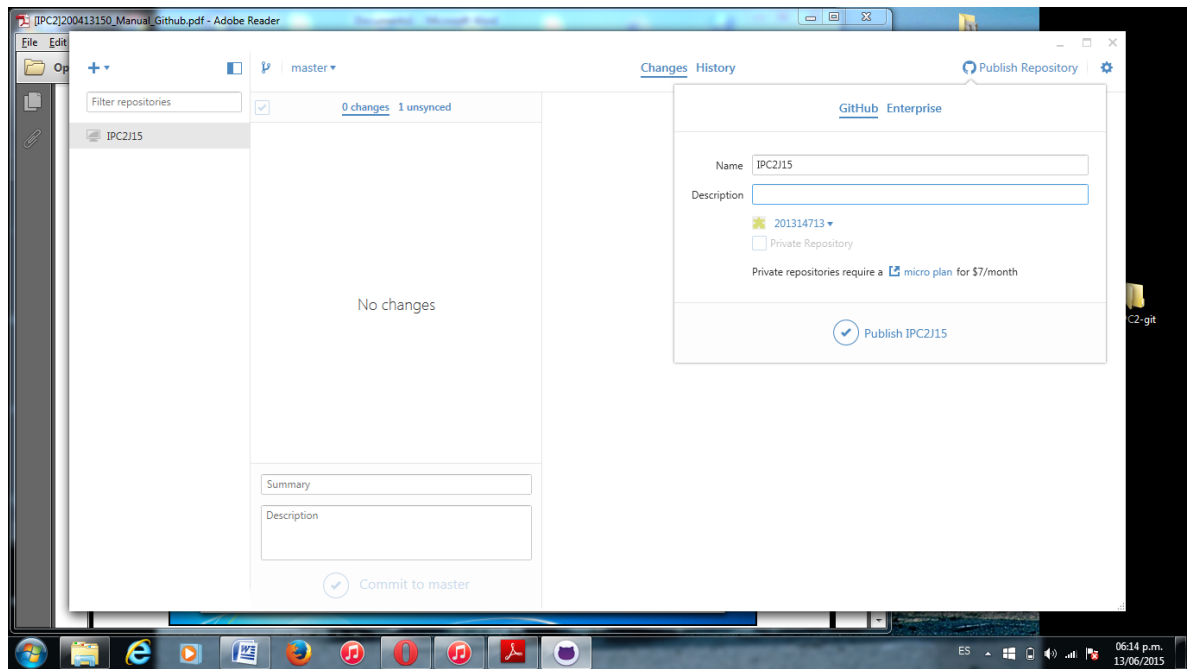


16. Acá podemos ver que la carpeta fue agregada a Github



17. Luego nos vamos a la opción Publish repository e ingresamos el nuevo para publicarla, podemos ingresar una descripción si deseamos. Una vez hayamos llenado estos

campos seleccionamos publish



18. Listo! La carpeta habrá sido añadida automáticamente y ahora podemos ingresar códigos en el programa, y utilizar las distintas opciones que github ofrece

