# **Manual de Usuario** Space Invaders 1.0

Gilberto Rosales - 201318565 Sistemas Operativos 1

# Introducci**ó**n

Sppace invaders esta creado para que los mas peques del hogar puedan disfrutar de su consola linux. Este juego tambien puede ser disfrutado por los mas grandes del hogar.

Lo necesario para este juego se detalla en este pequeño pero necesario manual.

## Instalaci**ó**n

abrimos una terminal linux y nos colocamos en el código fuente

Ejecuamos el comando para crear nuestro ejecutable

```
gil@gil-Satellite-L55-A: ~/Escritorio/proyecto2_201318565
gil@gil-Satellite-L55-A: ~/Escritorio/proyecto2_201318565$ make
gcc -o juego1 juego1.c -lm -lncurses
```

y para ejecutarlo

#### Pantalla de inicio

```
gil@gil-Satellite-L55-A: ~/Escritorio/proyecto2_201318565

*

Space Invaders

Bienvenido presiona enter para ingresar!
Gilberto Rosales - 201318565
```

# pantalla de selección de bando

```
gil@gil-Satellite-L55-A: ~/Escritorio/proyecto2_201318565

*

Bienvenido Selecciona Bando!

Presiona 1 para ser defensor...

Presiona 2 para ser invasor...
```

#### Pantalla cuando se ha seleccionado un bando

```
gil@gil-Satellite-L55-A: ~/Escritorio/proyecto2_201318565

*

Seleccionaste defensor: 1

Espera mientras se conecta...
```

En este momento necesitamos la conexión de un amigo que eliga el bando contrario y podemos empezar a jugar

## Mandos:

## Bando 1 defensor:

v- derecha

c-disparo x-Izquierda

# Bando 2 Invasor:

p-derecha

o-izquierda
4-disparar tanque 4
1-disparar tanque 1
2-disparar tanque 2
3-disparar tanque 3

## Al finalizar

Al terminar se nos mostrara una pantalla donde podremos ver las estadisticas

