프로젝트 계획서

점포 POS기 서비스 <식당을 부탁해>

2020. 10. 13

구미1반 3조 식당을 부탁해 박지훈(팀장), 박현수, 신우현, 조재민, 허진기

목차

1. 3	프로젝트 개요		3
	1-1. 프로젝트 주제		3
	1-2. 주제 선정 배경 및 시장 분석		3
	1-3. 목표		4
2. l	분석 및 설계		6
	2-1. 요구사항 정의		6
	2-2. 개발 언어 및 활용 기술		7
3. 7	H발 계획		8
	3-1. 팀원별 담당 역할		8
	3-2. 일정 계획		8
	3-3. 애플리케이션 아키텍처	9	

1. 프로젝트 개요

1-1. 프로젝트 주제

식당 주인이 식당의 메뉴, 위치등을 등록 하고 매출 관리, 손님이 이 페이지를 통해 주문 평점 리뷰

1-2. 주제 선정 배경 및 시장 분석

1) 기술/트렌드 동향

1인 가구의 증가와 외식문화의 확대로 현재 시중에 존재하는 포스기 서비스를 살펴보면 서비스에서 제공되는 매출현황, 메뉴확인, 결제현황 등 가게의 메뉴정보나 결제정보를 확인할 수 있는경우가 대부분입니다.

하지만 코로나19로 인한 언택트 시대가 대두되고 이로인한 비대면 서비스의 확대로 인해서 점포 사용자가 자신이 먹은 메뉴를 확인하거나 가격을 바로바로 확인할 수 있는 방법이 없습니다. 따라서 이러한 정보를 테블릿PC나 모바일을 활용하여 사용자가 쉽게 이를 확인할 수 있고 점포 사장님들도 점포의 매출현황과 그와 관련된 다양한 정보들을 실시간으로 확인 할 수 있고 고객에게 양질의 서비스를 재고 할 수 있는 어플리케이션의 필요성이 요구되고 있습니다.

2) 벤치마킹 또는 유사 서비스 사례 소개

그로잉세일즈, 페이히어 POS 등 시중에 존재하는 포스기 앱이 존재하고 있습니다. 그로잉세일즈의 경우 제품관리, 결제기능뿐만 아니라 단골을 겨냥한로열티 서비스가 있습니다. 페이히어 Pos는 사용자 UI/UX를 쉽게 구성해 사용자가이를 편하게 사용하고 기본적인 포스기의 기능을 지원하는 서비스를 하고 있습니다. 따라서 우리 서비스의 목표는 기본적으로 사용자가 쉽게 사용할 수 있고 이를 사용하는 점포 사장님들이 고객을 관리할 수 있도록 하는 핵심기능을 지원할 수 있도록 하는 것을 목표로 프로젝트를 개발하고자 합니다.

3) 소비자/시장에 줄 수 있는 가치

점포 사장님들은 점포의 매출현황과 인기있는 메뉴에 대해서 확인 할 수 있으며 고객이 작성한 리뷰나 후기를 통해서 가치있는 미래상품에 관한 개발과 잠재적인 단골 고객을 겨냥한 이벤트나 마케팅을 고민할 수 있습니다. 요즘에는 모바일이나 테블릿을 사용하는 이용자가 증가하는 만큼 이를 사용하는 점포 고객은 리뷰나 후기작성을 통해 이벤트 쿠폰을 제공받거나 자신이 먹은 음식에 관한 정보나 가격을 쉽게 확인할 수 있는 이점이 있습니다.

4) 향후 전망

서비스 간 구축된 데이터를 기반으로 더욱 다양한 로열티 서비스를 제공할 수 있어 사용자는 어떤 점포가 인기있고 어떤메뉴가 인기 있는지에 대해 확인 할 수 있습니다 또한, 점포 이용자에게 이러한 점포를 추천하는 방법을 기대할 수 있습니다.

1-3. 목표

- 1) 요식업 자영업자들에게 간편하게 메뉴를 추가&삭제가 가능한 메뉴판 및 결제시스템을 제공해준다.
- 2) 요식업 자영업자들에게 매출 분석표(구체적인 사항은 조금더 생각 : 어느 정도의 데이터가 쌓인 후)를 제공한다.
- 3) 손님들이 전자 메뉴판을 보고 간단하게 음식을 주문하고 평점, 리뷰 조회및 작성이 가능하다.

2. 분석 및 설계

2-1. 요구사항 정의

ID	요구사항명	설명	
Req. 1.	회원 관리	회원을 식당주인/각 테이블계정을 분리	
		등록/수정/삭제한다.	
Req. 2.	가게 로그인/로그아웃	회원의 웹사이트 이용을 위한 로그인/로그아웃	
		기능을 구현한다.	
Dog 2	테이블 로그인/로그아웃	점포별 테이블의 웹사이트 이용을 위한	
Req. 3.		로그인/로그아웃 기능을 구현한다.	
Dog 4	점포 테이블 계정	점포별 테이블 계정 추가/수정/삭제	
Req. 4.			
Dog 5	점포 매출 관리	점포매출 현황을 달력 또는 그래프를 보여준다.	
Req. 5.			
Dog 6	ᄍᅼᇎᆒᆫᇎᇃᆛᄀ	가 카테고리 미 메느 초기/사비/스저/사레	
Req. 6.	점포 메뉴판 관리	각 카테고리 및 메뉴 추가/상세/수정/삭제	
Dog 7	점포 리뷰	리뷰 작성/상세/수정/삭제	
Req. 7.			
Reg. 8.	메뉴판 커스텀관리	각 카테고리 및 메뉴 커스텀 추가/수정/삭제	
Req. o.	메뉴판 거스님판디	즉 가데고니 및 메ㅠ 거으럼 누가(구당)즉세	
Reg. 9.	테이블별 메뉴 주문 관리	테이블 별 메뉴 주문 추가/상세/수정/삭제	
1\cq. 3.		에에르 할 때 II 구분 구기/6세/구6/국제	
Req.	테이블별 결제관리	테이블 별 결제추가/삭제	
10.	네이글 글 글에만니	네이글 글 글제구기/국제	

2-2. 개발 언어 및 활용 기술

항목	적용 대상	
Java Spring	백엔드	
MySQL	데이터 베이스	
Vue.js	프론트엔드	
AWS	서비스 배포	
JWT	회원정보 보안	
Swagger	json parsing 확인	

3. 개발 계획

3-1. 팀원별 담당 역할

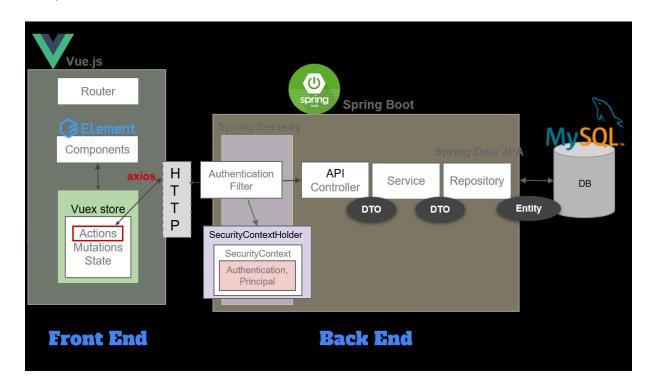
이름	역할	담당 업무	
박지훈	팀장	팀장. 기획 및 프론트엔드 개발	
신우현	부팀장	백엔드 개발	
조재민		백엔드 개발	
박현수		프론트엔드 개발	
허진기		프론트엔드 개발	

3-2. 일정 계획

시작일	종료일	내용	담당자
20.10.12	20.10.16	기능 목록 상세 도출	박지훈
20.10.12	20.10.16	화면 기획(화면 정의서 작성)	박현수, 허진기
20.10.12	20.10.16	개발 환경 구성	조재민
20.10.12	20.10.16	개발: 백엔드 / DB 스키마	조재민
20.10.16	20.10.30	개발: 사용자 화면 개발	신우현, 허진기
20.10.23	20.10.30	개발: 어드민 화면 개발	박지훈, 박현수
20.11.02	20.11.06	완성 기능 리뷰	신우현, 허진기, 조재민
20.11.02	20.11.06	개선 사항 추가 개발	박지훈, 박현수
20.11.09	20.11.13	통합 테스트	박지훈, 신우현
20.11.16	20.11.17	발표자료 준비	박현수, 조재민, 허진기

3-3. 애플리케이션 아키텍쳐

1) 다이어그램



2) 화면예시

