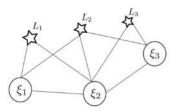
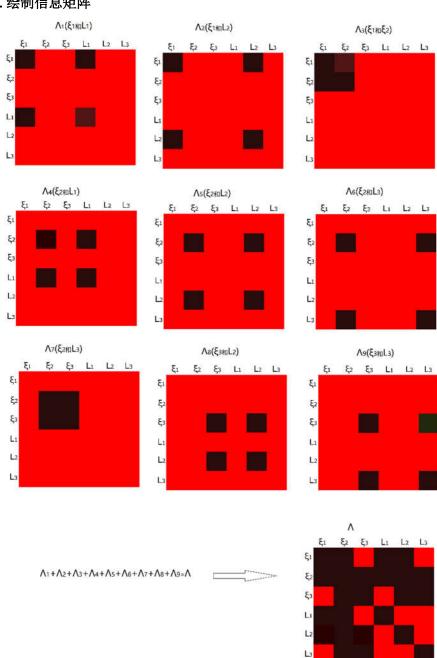
① 某时刻,SLAM 系统中相机和路标点的观测关系如下图所示,其中  $\xi$  表示相机姿态,L 表示观测到的路标点。当路标点 L 表示在世界坐标系下时,第 k 个路标被第 i 时刻的相机观测到,重投影误差为  $\mathbf{r}(\xi_i,L_k)$ 。



- 1 请绘制上述系统的信息矩阵  $\Lambda$ .
- 2 请绘制相机  $\xi_1$  被 marg 以后的信息矩阵  $\Lambda'$ .

解: 1. 绘制信息矩阵

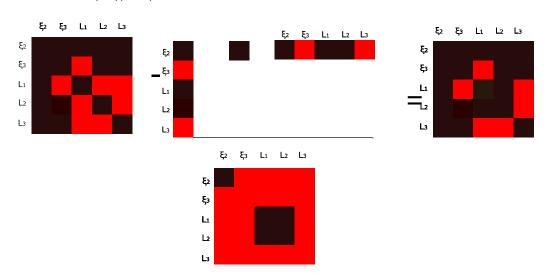


2.

$$\Lambda \!\!=\!\! egin{bmatrix} \Lambda_{etaeta}, \Lambda_{eta a} \ \Lambda_{lphaeta}, \Lambda_{lpha a} \end{bmatrix}$$

# 去掉 $\xi_1$ 信息矩阵为:

$$= \Lambda_{\alpha\alpha} - \Lambda_{\alpha\beta} \Lambda_{\beta\beta}^{\phantom{\beta\beta}^{-1}} \Lambda_{\beta\alpha}$$



② 请补充作业代码中单目 Bundle Adjustment 信息矩阵的计算,并 输出正确的结果。正确的结果为: 奇异值最后 7 维接近于 0,表 明零空间的维度为 7.

## 解:

## 1. 修改代码:

```
H.block(i*6,i*6,6,6) += jacobian_Ti.transpose() * jacobian_Ti;

//请补充完整作业信息矩阵块的计算

H.block(j*3 + 6*poseNums,j*3 + 6*poseNums,3,3) +=jacobian_Pj.transpose()*jacobian_Pj;

H.block(i*6,j*3 + 6*poseNums, 6,3) += jacobian_Ti.transpose()*jacobian_Pj;

H.block(j*3 + 6*poseNums,i*6 , 3,6) += jacobian_Pj.transpose() * jacobian_Ti;
```

### 2. 编译代码

mkdir build cd build cmake .. make // 编译 ./NullSpaceTest

### 终端输出:

```
0.00351651
0.00302963
0.00253459
0.00230246
0.00172459
0.000422374
1.25708e-16
8.63763e-17
5.18689e-17
4.38809e-17
1.45304e-17
1.45304e-17
1.59456e-18
vslam@vslam:-/VIO_Tutorial/4.滑动窗口算法理论: VIO融合及其可观性与一致性/nullspace_test/build$■
```