## 2019년 알고리즘

- HW 08 -

제출일자	2019.11.07.
이 름	장수훈
학 번	201402414
분 반	01

## 1 Segmented least Squares

평면상에 n개의 점이 주어졌을 때 최소의 sse를 가지는 직선 v=ax+b를 구한다.

```
for (int j = 1; j <= n; j++) {
    sigx[j] = sigx[j - 1] + points.get(j).x;
    sigy[j] = sigx[j - 1] + points.get(j).x * points.get(j).y;
    sigx2[j] = sigx2[j - 1] + points.get(j).x * points.get(j).x;
    for (int i = 1; i <= j; i++) {
        sx = sigx[j] - sigx[i - 1];
        sy = sigx[j] - sigx[i - 1];
        sxy = sigx[j] - sigx[i - 1];
        sx2 = sigx2[j] - sigx2[i - 1];
        count = j - i + 1;
        SSE_a[i][j] = (((count * sxy) - (sx * sy)) / (count * sx2 - sx * sx));
        SSE_b[i][j] = (sy - (SSE_a[i][j] * sx)) / count;
        for (k = i, E[i][j] = 0.0; k <= j; k++) {
            result = points.get(k).y - (SSE_a[i][j] * points.get(k).x) - SSE_b[i][j];
            E[i][j] = E[i][j] + (result * result);
        }
    }
}</pre>
```

$$a = \frac{n\sum x_i y_i - (\sum x_i)(\sum y_i)}{n\sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}$$
,  $b = \frac{\sum y_i - a\sum x_i}{n}$  SSE  $= \sum_{i=1}^n (y_i - ax_i - b)^2$ 

```
for j = 1 to n
  for i = 1 to j
    compute the least square error e<sub>ij</sub> for
    the segment p<sub>i</sub>,..., p<sub>j</sub>
```

이 부분에 대하여 구현 O(n^3)

각 시그마 들의 변수 sigx,sigy,sigxy ... , count = n, SSE\_a = a, SSE\_b = b

```
for (int j = 1; j <= n; j++) {
    min = 1000000000;
    for (opt_i = 1; opt_i <= j; opt_i++) {
        real_min = E[opt_i][j] + OPT[opt_i - 1];
        if (min > real_min) {
            min = real_min;
            opt_re = opt_i;
        }
    }
    OPT[j] = min + cost;
    opt_val[j] = opt_re;
}
```

$$OPT(j) = \begin{cases} 0 & \text{if } j = 0 \\ \min_{1 \le i \le j} \{e(i,j) + c + OPT(i-1)\} \text{ otherwise} \end{cases}$$
 for  $j = 1$  to  $m = 0$ 

$$M[j] = \min_{1 \le i \le j} (e_{ij} + c + M[i-1])$$

이 부분에 대하여 구현 O(n^2)

## 결과

Cost of the optimal solution : 4.311779

```
An optimal solution :
```

[Segment : 1 - 5] : y = -0.018421 \* x + 1.298684 // square error : 0.590710 [Segment : <math>6 - 12] : y = 1.048542 \* x + -2.953806 // square error : 1.721068