## 알고리즘 보고서

201402437 조찬수

## knapsack problem (주석 참고)

```
public class Knapsack {
    static int N;
    public static int[][] Knapsack(int val[], int wt[], int W) {
         N = wt.length; // 세로의 길이-1
         int[][] V = new int[N + 1][W + 1];// table 배열
         for (int col = 0; col <= W; col++) { // 첫 행을 전부 0으로 채운다.
             V[0][col] = 0;
         for (int row = 0; row <= N; row++) { // 첫번째 열을 전부 0으로 채운다.
             V[row][0] = 0;
         for (int i = 1; i <= N; i++) { // 행을 차례대로 이동
             for (int w = 1; w <= W; w++) { // 열을 차례대로 이동
                  if (wt[i - 1] > w) { // i번째 물건을 못 넣는 경우, 변함 없으므로 V[i-1][w]
                      V[i][w] = V[i - 1][w];
                  } else { // i번째 물건을 넣을 수 있는 경우
                      V[i][w] = max(V[i - 1][w], val[i - 1] + V[i - 1][w - wt[i - 1]]);
             }
         }
        return V:
    }
// 프린트 해주는 부분
public static void print(int[][] V, int[] wt, int[] val, int N, int W) {
  int[] selected = new int[N + 1]; // max 무게를 형성하는 item을 알아내기 위한 배열
     int n = N;
     int w = W;
     while(n>0 && w>0) { //n,w 둘다 0보다 클 동안 if(V[n][w] != V[n-1][w]) {//바로 위의 햄의 값과 같지 않다면
                selected[n]=1; //해당 item을 포함
w = w-wt[n-1]; //열의 인덱스를 줄인다.
           7
           n--;
      for (int[] rows : V) {
           for (int col : rows) {
                System.out.format("%3d", col); // 한 줄씩 출력
           System.out.println();
     System.out.println("max : " + V[N][W]); //max값 출력
System.out.print("item : ");
     for (int i = 1; i < N + 1; i++)
if (selected[i] == 1) //포함된 item만 출력
System.out.print(i + " ");
     System.out.println();
}
```

```
public static int max(int a, int b) { //두정수를 비교해서 더 큰 수를 리턴
   if (a > b)
      return a;
   else
      return b;
}
```

## 결과화면

```
<terminated > Knapsack [Java Application] C:₩Progr
배낭의 사이즈를 입력하세요(0~50) : 11
                0 0 0 0
    0 0 0
            0
                           0 0
                                 0
       1
          1
             1
                1
                   1
                      1
                         1
                           1
                              1
 0
                                 1
    1 6
         7
                  7 7
                        7
  0
    1 6 7 7 18 19 24 25 25 25 25
 0
 0
    1 6
         7 7 18 22 24 28 29 29 40
  0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
max : 40
item : 3 4
```