

2020년 컴퓨터그래픽스

- HW 03 -

제출일자	2020.10.06.
이름	장수훈
학번	201402414
분반	00

구현코드

```
def calcMagnitude(Ix, Iy):  
    #####  
    # TODO #  
    # calcMagnitude 완성 #  
    # magnitude : ix와 iy의 magnitude #  
    #####  
    # Ix와 Iy의 magnitude를 계산  
    temp = Ix**2 + Iy**2  
    magnitude = np.sqrt(temp)  
  
    return magnitude  
  
# Ix와 Iy의 angle을 구함  
def calcAngle(Ix, Iy):  
    #####  
    # TODO #  
    # calcAngle 완성 #  
    # angle : ix와 iy의 angle #  
    #####  
    radian_angle = np.arctan(Iy/Ix)  
    angle = np.rad2deg(radian_angle)  
  
    return angle
```

이론 ppt에 나온 그대로 구현을 하였다. angle은 밑에 함수를 보아하니 각도로 리턴을 해야할 것 같아서 rad2deg로 변환하여 리턴하였다.

```

if 0 <= degree and degree < 45:
    rate = np.tan(np.deg2rad(degree))
    # *****
    left_magnitude = (rate) * magnitude[row - 1, col - 1] + (1 - rate) * magnitude[row, col - 1]
    right_magnitude = (rate) * magnitude[row + 1, col + 1] + (1 - rate) * magnitude[row, col + 1]
    if magnitude[row, col] == max(left_magnitude, magnitude[row, col], right_magnitude):
        larger_magnitude[row, col] = magnitude[row, col]

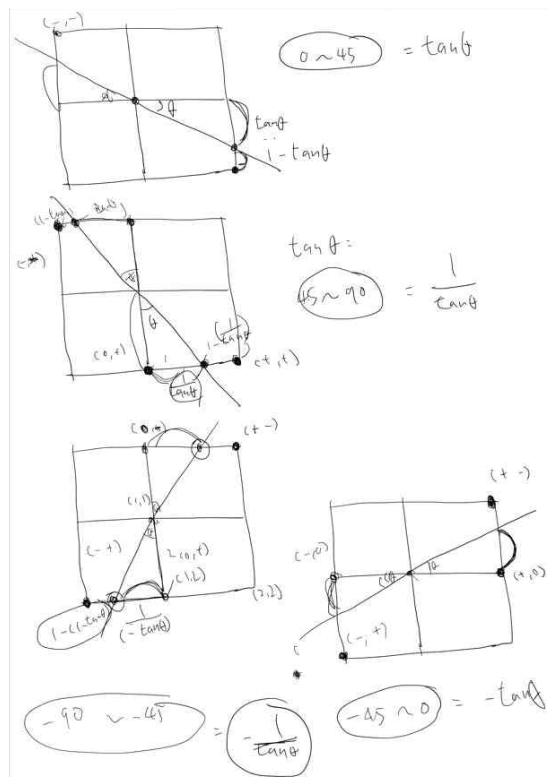
elif -45 > degree and degree >= -90:
    rate = -(1/np.tan(np.deg2rad(degree)))
    up_magnitude = (rate) * magnitude[row - 1, col + 1] + (1 - rate) * magnitude[row - 1, col]
    down_magnitude = (rate) * magnitude[row + 1, col - 1] + (1 - rate) * magnitude[row + 1, col]
    if magnitude[row, col] == max(up_magnitude, magnitude[row, col], down_magnitude):
        larger_magnitude[row, col] = magnitude[row, col]

elif -45 <= degree and degree < 0:
    rate = -np.tan(np.deg2rad(degree))
    left_magnitude = (rate) * magnitude[row + 1, col - 1] + (1 - rate) * magnitude[row, col - 1]
    right_magnitude = (rate) * magnitude[row - 1, col + 1] + (1 - rate) * magnitude[row, col + 1]
    if magnitude[row, col] == max(left_magnitude, magnitude[row, col], right_magnitude):
        larger_magnitude[row, col] = magnitude[row, col]

elif 90 >= degree and degree >= 45:
    rate = 1/np.tan(np.deg2rad(degree))
    up_magnitude = (rate) * magnitude[row - 1, col - 1] + (1 - rate) * magnitude[row - 1, col]
    down_magnitude = (rate) * magnitude[row + 1, col + 1] + (1 - rate) * magnitude[row + 1, col]
    if magnitude[row, col] == max(up_magnitude, magnitude[row, col], down_magnitude):
        larger_magnitude[row, col] = magnitude[row, col]

```

non_max 함수이다. 이걸 말로 설명하기가 매우 힘들어서 사진을 첨부하겠다.



```

else:
    #####
    # TODO #
    # high 보다는 작고 low보다는 큰 경우 #
    #####
    dst[row, col] = 127

high_edge = np.sum(_ == 255)

while (1):
    mask(dst)
    if (high_edge == np.sum(dst == 255)):
        break
    high_edge = np.sum(dst == 255)

for row in range(h):
    for col in range(w):
        if (dst[row, col] == 127):
            dst[row, col] = 0

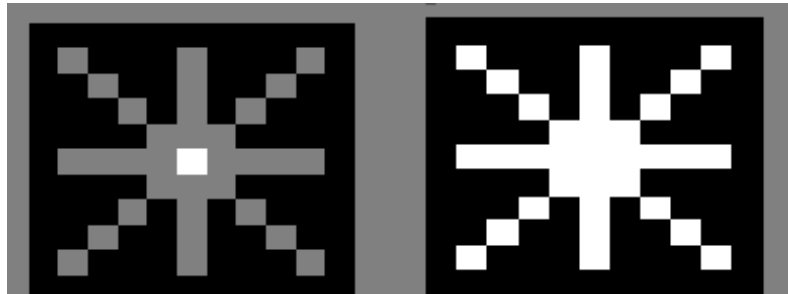
return dst

def mask(src):
    (h, w) = src.shape
    for i in range(h):
        for j in range(w):
            if(src[i, j] == 127):
                t_max = max(src[i-1, j-1], src[i-1, j], src[i-1, j+1], src[i, j-1],
                           src[i, j+1], src[i+1, j-1], src[i+1, j], src[i+1, j+1])
                if(t_max == 255):
                    src[i, j] = 255

```

애매한 엣지일 경우 127로 선언해두고 mask함수를 돌아 강한엣지쪽에 연결된 애매한 엣지를 강하게 만들어주고, 약한 엣지를 지우는 형식으로 구현하였다.

결과값



느낀점

애매한 옛지일 때 버려야하는가 강하게 만들어야하는가를 정하는 알고리즘을 생각하는게
매우 어려웠다.

또한 기본적으로 주어진 코드의 설명을 조금 더 자세히 해주었으면 좋겠다고 생각했다.

난이도

이번과제 또한 저번과제랑 같이 어려웠다...