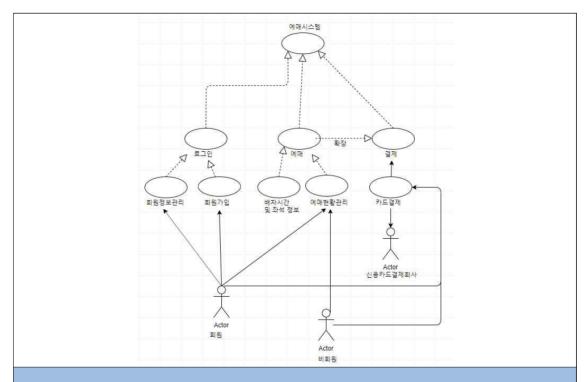
소프트웨어공학 07반 15조 팀장 201600007 이안영 팀원 201402414 장수훈 팀원 201402363 성낙현

유스케이스 명세서



다이어그램 설명

먼저 전체적인 시스템에서 관리자의 개입이 없다. 따라서 시스템은 오로지 예매를 하기위한 사용자와, 카드결제회사로 이루어져 있다. 이 예매 시스템은 로그인, 예매, 결제 유스케이스를 포함한다. 로그인은 접속한 상태의 회원의 예매를 돕기 위한 기능을 총칭한다. 먼저 로그인은 사용자로부터 정보를 받은 회원정보 관리와 회원가입 유스케이스를 포함한다. 회원정보 관리와 회원가입 initiator는 모두 회원이며 Supporters는 존재하지 않는다. 예매는 배차시간 및 좌석정보와 사용자로부터 정보를 받은 예매 현황 관리를 포함한다. 예매 현황 관리의 initiator는 모두 회원과 비회원이며 Supporters는 존재하지 않는다. 배차시간 및 좌석 정보에 대한 initiator와 Supporters는 존재하지 않는다. 비회원도 예매에 행위 할 수 있으므로 예매를 할 때 로그인기능이 필수적인 요소는 아니다. 예매에서 확장되는 관계인 결제는 사용자로부터 정보를 받은 카드결제를 상속받는다. 카드결제의 initiator는 모두 회원과 비회원이며 Supporters는 신용카드결제회사이다. 따라서 회원과 비회원이 결제를 하게 되면 카드결제 유스케이스의 정보는 신용카드 결제회사로 넘어가게 된다.

이 름	로그인		
개 요	사용자가 입력한 정보를 바탕으로 사용자 인증 기능을 이		증 기능을 이용할 수 있게
ЛН	하는 유스케이스		
Initiator	회원 사용자	Supporters	-
Pre-condition	사용자가 필수 입력칸을 모두 채운후 로그인을 누른다.		
Post-condition	예매를 할 수 있는 화면을 보여준다.		

- 1. 신규 유저는 회원가입 유스케이스를 수행한다.
- 2. 사용자 정보를 입력한다.
- 3. 로그인을 누른다.

대안 흐름

_

예외 흐름

- E1. 사용자가 필수 입력칸을 모두 작성하지 않았을 경우 누락된 정보를 입력하라고 알려준다.
- E2. 등록되지 않은 사용자 정보로 로그인을 시도할 경우 입력한 정보는 등록되지 않은 아이디 혹은 비빌번호가 잘못되었다고 알려준다.

이 름	회원정보관리		
개 요	회원이 자신의 회원정보를 관리할 수 있게 하는 유스케이스		
Initiator	회원 사용자	Supporters	
Pre-condition	로그인 한 회원이 회원관리에 들어간다.		
Post-condition	회원정보 수정이 완료되었으면 다시 로그인창으로 넘어간다.		

기본 흐름

- 1. 회원이 회원정보 수정을 누른다.
- 2. 그 회원의 정보들을 화면에 보여준다.
- 3. 사용자가 자신의 회원정보를 수정한다.
- 4. 완료를 누를시 저장되고 다시 로그인 화면으로 돌아간다.

대안 흐름

A1. 회원정보 수정 중 취소를 눌렀을 경우 입력한 회원정보는 저장되지 않는다고 알려준 뒤 로그인 화면으로 돌아감.

예외 흐름

E1. 사용자가 입력해야할 필수조건을 만족하지 못하였을 때 알려준다.

이 름	회원가입		
개 요	비회원 사용자가 회원 가입을하기 위해 필요한 유스케이스		
Initiator	비회원 사용자	Supporters	
Pre-condition	로그인 창에서 회원가입을 누른다.		
Post-condition	회원정보를 입력하고 가입을 눌렀을 시 로그인 창으로 돌아간다.		

- 1. 사용자가 회원가입을 누른다.
- 2. 회원가입 화면을 보여준다.
- 3. 사용자는 회원정보를 입력한다.
- 4. 등록을 누른다.
- 5. 회원가입이 완료되고 로그인 화면으로 넘어간다.

대안 흐름

A1. 회원가입 중 취소를 누를 경우 정말로 취소하는지 물어본 뒤 로그인화면으로 들어간다.

예외 흐름

- E1. 사용자가 입력해야할 필수조건을 만족하지 못하였을 때 알려준다.
- E2. 이미 있는 정보를 사용할 시 사용할 수 없다고 알려준다.

이 름	예매		
개 요	사용자(회원, 비회원)가 예매를 할 수 있게 하는 유스케이스		
Initiator	회원, 비회원 사용자	Supporters	
Pre-condition	(로그인을 한 회원, 비회원)사용자가 예매하기를 누른다.		
Post-condition	배차시간 및 좌석정보를 선택할 수 있는 유스케이스로 넘어간다.		

기본 흐름

- 1. 사용자가 예매하기를 누른다.
- 2. 배차시간 및 좌석정보 유스케이스로 넘어간다.

대안 흐름

A1. 사용자가 취소를 누를 경우 정말로 취소할건지 물어본 뒤 전 화면으로 돌아간다.

예외 흐름

_

이 름	배차시간 및 좌석 정보		
개 요	사용자가 배차 시간 및 좌석 정보를 확인하고 선택할 수 있게 하는 유 스케이스		
ЛЕ			
Initiator	회원, 비회원 사용자	Supporters	
Dra condition 예매 화면에서 예매하기를 입력받았을 때 배차시간 및		차시간 및 좌석정보로 넘어	
Pre-condition	온다.		
Post-condition	모든 정보를 입력 받았을 경우 결제 유스케이스로 넘어간다.		

- 1. 사용자가 예매화면에서 예매하기를 누른다.
- 2. 화면에 배치 시간 및 좌석 정보를 띄워준다.
- 3. 사용자는 예매정보(배치 시간 및 좌석 정보)를 선택한다.
- 4. 선택한 정보를 바탕으로 결제를 진행한다.

대안 흐름

A1. 배차시간 및 좌석 정보선택을 취소했을 경우 전 화면으로 돌아간다.

예외 흐름

- E1. 사용자가 이미 예매되어있는 좌석을 눌렀을 경우 사용자에게 알려준다.
- E2. 사용자가 이미 지난 시간을 선택했을 경우 사용자에게 알려준다.

이 름	예매현황관리			
개 요	예매를 완료한 회원이 자신의 예매정보를 관리 할 수 있게 하는 유스케 이스			는 유스케
ЛЕ				
Initiator	회원, 비회원 사용자	Supporters		
Pre-condition	로그인 혹은 비회원 예매번호를 통해 예매현황관리에 들어간다.			
Post-condition	확인을 완료 후 메인화면으로 돌아간다.			

기본 흐름

- 1. 회원인 사용자와 , 예매번호를 가진 비회원이 예매현황 관리를 누른다.
- 2. 회원일 경우 예매정보를 바로 확인하고, 비회원일 경우 예매번호를 통해 확인한다.
- 3. 사용자는 확인 및 예매 취소를 선택한다.
- 4. 확인 버튼을 통해 메인화면으로 돌아간다.

대안 흐름

_

예외 흐름

E1. 잘못된 예매번호를 입력하거나 예매정보가 없는 회원이 예매현황관리메뉴로 들어가고자 하면 메인화면으로 돌아간다.

이 름	결제			
개 요	예매정보를 바탕으로 어떤 결제(카드결제)를 하는지 정해주는 유스케이스			
Initiator	회원, 비회원	Supporters		
Pre-condition	예매정보를 바탕으로			
Post-condition	카드결제 창으로 넘어가게 된다.			

- 1. 사용자가 예매 정보를 전부 선택했을 경우 결제 유스케이스로 넘어간다.
- 2. 사용자는 결제 수단(카드결제)을 정한다.
- 3. 결제(카드결제)창 으로 넘어간다.

대안 흐름

A1. 사용자가 취소를 누를 경우 정말로 취소할건지 물어본 뒤 전 화면으로 돌아간다.

예외 흐름

_

이 름	카드결제		
개 요	사용자가 카드를 사용해 결제 할 수 있게 하는 유스케이스		
Initiator	회원, 비회원 사용자	Supporters	
Pre-condition	결제정보를 바탕으로 카드결제를 실행한다.		
Post-condition	회원과 비회원 전부 예매번호를 받는다.		

기본 흐름

- 1. 사용자가 카드결제를 선택한다.
- 2. 사용자가 카드번호를 입력한다.
- 3. 확인을 누르면 결제정보를 확인 후 성공 시 예매번호를 부여받는다.

대안 흐름

A1. 사용자가 취소를 누를 경우 정말로 취소할건지 물어본 뒤 전 화면으로 돌아간다.

예외 흐름

E1. 잘못된 카드번호(필수 입력란을 채우지 않을 경우 [ex) 카드번호를 완벽히 입력하지 않음])를 입력하면 잘못 입력되었다고 알려준다.