

Curso C

Repaso Entrada/Salida Estandar

Anulación de carácter de entrada

- scanf
 - Formato "%*c" El asterisco lee el siguiente elemento de la entrada pero no lo asigna a la variable.
 - \n en el buffer de entrada tras lectura del numérico.

```
#include <stdio.h>

main()
{
    float precio = 0;
    char car = 0;

    printf("Precio: ");
    scanf("%g", &precio);
    fflush(stdin);

    printf("Pulse <Entrar> para continuar ");
    scanf("%*c%c", &car);

    scanf("%c", &car);
    printf("Precio = %g\n", precio);
}
```

Leer un carácter de la entrada estandar

- `int getchar(void)`
 - Devuelve el carácter leído o EOF si detecta fin de fichero.
 - El valor leído corresponde con el valor `int` devuelto por la función

```
#include <stdio.h>

main(){
    char car;

    printf("Introducir un caracter : ");
    car = getchar();
    printf("Caracter: %c, valor ASCII: %d\n",car,car);
}
```

Escribir un carácter de la entrada estandar

- `int putchar(void)`
 - Devuelve el carácter escrito o EOF si ocurre
 - Las sentencias son equivalentes.

```
putchar("\n"); //avanza a la linea siguiente  
putchar(car); //escribe el caracter contenido en la variable car
```

```
printf("\n");  
printf("%c",car);
```

Escribir un carácter de la entrada estandar

```
# include <conio.h>
```

 (En Visual Studio es suficiente con stdio.h)

```
int _getch(void);
```

```
int _getche(void);
```

Leen de stdin.

Una con sin echo y otra con echo

```
#include <stdio.h>

main(){
    char byte1, byte2;
    printf("Pulse la combinacion de teclas cuyo codigo extendido quiera conocer\n");
    byte1=_getch();
    byte2=_getch();
    printf("%d \t %d\n",byte1,byte2);

    printf("Pluse una tecla para continuar "); _getche();
    printf("Fin de programa\n");
}
```

Limpiar pantalla

```
system("cls");    //En windows  
system("clear");  //En Unix
```