

Fundamentos de Programación

Grado Telecomunicaciones

Curso 2011-2012

Dpto. Física y Arquitectura de Computadores

Universidad Miguel Hernandez

Índice

- Objetivos
- Temario
- Bibliografía
- Prácticas
- Evaluación

Objetivos
Temario
Bibliografía
Prácticas
Evaluación
Profesores
Duda

Objetivos

- Objetivos (Resultados de aprendizaje)
 - 1 - Proponer soluciones adecuadas y coherentes a problemas informáticos
 - 2 - Dominar los conocimientos básicos sobre programación.
 - 3 - Manejar herramientas específicas para la resolución de problemas de programación.
 - 4 - Manejar adecuadamente las estructuras básicas de programación (funciones, tipos de bucles, condicionales, etc.) para conseguir aplicaciones eficientes.
 - 5 - Manejar adecuadamente las estructuras de datos fundamentales (listas, vectores, registros, etc.) para conseguir aplicaciones eficientes.
 - 6 - Conocer los diferentes paradigmas de programación
 - 7 - Saber diseñar algoritmos que cumplan con las especificaciones indicadas.

Temario

Objetivos
Temario
Bibliografía
Prácticas
Evaluación
Profesores
Duda

- Tipos de datos elementales
- Tipos de datos estructurados
- Programación modular
- Ficheros
- Estructuras de datos dinámicas
- Problemas clásicos: Recorrido, ordenación y búsquedas
- El preprocesador de C
- Introducción a la POO

Bibliografía

- **Básica y complementaria**

- El lenguaje de programación C, **Kernighan**, Brian W. **Ritchie**, Dennis M., Prentice-Hall Hispanoamericana cop. 1991
- Programación estructurada en C, **Antonakos**, James L., Joyanes Aguilar, Luis, Madrid Prentice-Hall 2000
- C/C++ curso de programación, **Ceballos Sierra**, Francisco Javier, Paracuellos del Jarama (Madrid) bRA-MA D.L. 2007

Prácticas

- **Práctica**

- Implementación de algoritmos y programas propuestos en lenguaje C

- **Herramientas a utilizar:**

- Microsoft Visual Studio C/C++
- Doxygen – Utilizado para documentación de código

Prácticas

- Individual
- Asistencia
 - muy recomendable
- Evaluación
 - No se evalúan las prácticas



Evaluación

- Examen práctico (100%) en laboratorio
- Septiembre-Diciembre (Examen práctico).



Profesores

TEORÍA

Othoniel M. López Granado (otoniel@umh.es)

Miguel O. Martínez Rach (mmrach@umh.es)

- DESPACHO: Ed. Alcudia. Dpto. Física y Arquitectura de Computadores
- TUTORÍAS: Consultar Web Asignatura
 - Concertar cita por correo electrónico
- AULA 0.5 Altabix: Martes 15:00-17:00
 - Hasta noviembre también Jueves: 17-19 horas

PRÁCTICA (a partir 3 semana)

- Martes AM (G1- 8:30-10:30 / G2: 12:30-14:30 / G3: 10:30-12:30)

Advertencia!!.

- Artículo 22.-

Independientemente del proceso disciplinario que contra el/la estudiante infractor/a se pueda incoar, la realización fraudulenta de alguno de los actos exigidos en la evaluación de una asignatura supondrá el suspenso e incurrirá en una falta grave, constando así en su expediente académico. Esta decisión podrá ser recurrida por el/la estudiante.

Dudas

Objetivos
Temario
Bibliografía
Prácticas
Evaluación
Profesores
Duda

