



Dpto. Física y Arquitectura de Computadores
Fundamentos de Programación
GRADO EN INGENIERÍA DE TECNOLOGÍAS DE TELECOMUNICACIÓN
Enunciado de Practica

Menú de Gestión de Practicas

Se pide:

Realizar un programa en C Estándar que presente un menú con las siguientes características:

- Los elementos del menú corresponderán a ejecutables C y una opción Salir.
- La selección de una opción del menú, un ejecutable, pondrá en ejecución dicho programa.
- Al terminar la ejecución del programa, el menú volverá a presentarse al usuario.

Consideraciones:

Los ejecutables que aparecen en el menú se ubicarán (únicamente el .exe), en un directorio bin.

El alumno dispondrá de una solución/proyecto en Visual Studio donde desarrollará el programa y podrá comprobar su funcionamiento. Esta solución, como es sabido, genera en función del modo de ejecución un directorio. Usaremos el modo Debug, por lo que en el directorio Debug de la solución se encontrara el ejecutable, el .exe. Para poder probar el programa en modo Debug, será por tanto necesario crear el directorio bin dentro del directorio Debug de la Solución.

Para la ejecución desde consola de comandos, copiaremos el .exe de nuestro menú en un directorio T:\menu y dentro de el tendremos también el directorio bin, T:\menu\bin

Cuando se selecciona una opción, un ejecutable a lanzar, desde el menú, se limpiará la pantalla y se lanzará la ejecución del programa seleccionado. Al terminar este, se mostrará un mensaje pidiendo que se pulse una tecla para regresar al menú.

Las opciones del menú deben estar anidadas conforme los alumnos deseen, así se podrán mostrar por temas, tipos, etc... Así por ejemplo una clasificación por temas sería:

Menú Gestión de Prácticas:

- 1 – Ejercicios Tema 1
- 2 – Ejercicios Tema 2
- 3 – Salir

Selecciona una opción:

Cuando el usuario seleccione una opción, por ejemplo 2, se mostrará el menú interior:

Menú Gestión de Prácticas:

>>Ejercicios Tema 2>

- 2.1 – Ejercicios de clase
- 2.2 – Ejercicios resueltos
- 2.3 – Ejercicios propuestos
- 2.4 – Otros
- 2.5 – Volver al menú anterior
- 2.6 – Salir

Selecciona una opción:



Dpto. Física y Arquitectura de Computadores
Fundamentos de Programación
GRADO EN INGENIERÍA DE TECNOLOGÍAS DE TELECOMUNICACIÓN
Enunciado de Practica

Cuando el usuario seleccione una opción, por ejemplo 1 (no 2.1, sólo el 1), se mostrará de nuevo el menú interior:

Menú Gestión de Prácticas:

>>Ejercicios Tema 2>Ejercicios de Clase

- 2.1.1 – swap
- 2.1.2 – Fibonacci iterativo
- 2.1.3 – Fibonacci recursivo
- 2.1.4 – Volver al menú anterior
- 2.1.5 – Salir

Selecciona una opción:

Cuando el usuario seleccione la opción de regresar al menú anterior se imprimirá el menú anterior.

Cuando el usuario seleccione la opción Salir, se saldrá del programa independientemente de en que nivel de anidamiento se encuentre.

Cuando el programa llamado retorna, se volverá a imprimir el menú en el que fue llamado.