

La mejor manera de crear proyectos nuevos es utilizar a los asistentes de aplicación de Visual C++. Los asistentes para aplicaciones de visuales C++ trabajan con los marcos de aplicaciones y bibliotecas para crear automáticamente programas iniciales.

Para crear programas de ANSI C mediante los asistentes de aplicación de Visual C++ en el Visual Studio .NET o el IDE de Visual Studio 2005, siga estos pasos:

1. Inicie Microsoft Visual Studio .NET o Microsoft Visual Studio 2005.
2. En el menú **archivo**, seleccione **nuevo** y, a continuación, haga clic en **proyecto**.
3. En **Tipos de proyecto**, haga clic en **Proyectos de Visual C++**.

**Nota** En Visual Studio 2005, haga clic en **Visual C++** en **Tipos de proyecto**.

4. En **plantillas**, haga clic en **Win32 proyecto**.
5. En el cuadro de texto **nombre**, escriba **FirstApplication**.
6. En el cuadro de texto **ubicación**, escriba **C:\test** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Aparecerá el cuadro de diálogo **Asistente para aplicaciones de Win32 - FirstApplication**.

7. En el cuadro de diálogo **Asistente para aplicaciones Win32**, haga clic en **Configuración de la aplicación** en el panel izquierdo.
8. En **Tipo de aplicación**, haga clic para seleccionar cualquiera de las siguientes opciones:
  - o **aplicación de consola**: crea una sencilla aplicación de consola. Los archivos de aplicación incluyen un archivo .cpp que contiene una función vacía **principal**.
  - o **aplicación de Windows**: crea una aplicación basada en Windows de Microsoft simple. Los archivos de aplicación incluyen *ProjectName*.cpp archivo que contiene una función **\_tWinMain**. Puede utilizar este tipo de aplicación para realizar la programación de interfaz (GUI) en función de gráfica de usuario.
  - o **DLL**: crea un proyecto de aplicación de DLL basados en Windows de 32 bits.
  - o **biblioteca estática**: crea un proyecto de aplicación de DLL basados en Windows de 32 bits.

Para crear un sencillo programa "¡ Hello World!", haga clic para seleccionar la **aplicación de consola**.

9. En **Opciones adicionales**, haga clic en casilla de verificación **proyecto vacío**.

**Nota** Para crear un sencillo programa "¡ Hello World!", no Active esta casilla de verificación. En lugar de ello, deje que el Asistente para generar el código de.

10. Haga clic en **Finalizar**.
11. En el Explorador de soluciones, haga clic con el botón secundario en la carpeta de **Archivos de código fuente**, elija **Agregar** y, a continuación, haga clic en **Agregar nuevo elemento**.
12. En cuadro de **Agregar nuevo elemento - FirstApplication**, haga clic en **Archivo C++ (.cpp) enplantillas**.
13. En el cuadro de texto **nombre**, escriba **Test.c** y a continuación, haga clic en **Abrir**.
14. En la ventana de código **Test.c**, pegue el siguiente código:

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("Hello World\n");
    return 0;
}
```

**# include** es una directiva de preprocesador indica al compilador que colocar el código del archivo de encabezado stdio.h en el programa. Si incluye archivos de encabezado, puede tener acceso a funciones de biblioteca estándar. Por ejemplo, la aplicación debe tener acceso al archivo de encabezado stdio.h para utilizar la función **printf**.

15. En el menú **Generar**, haga clic en **Generar soluciones**.
16. Presione CTRL+F5 para ejecutar la aplicación. Recibe el mensaje siguiente en una ventana de símbolo:

Hello World  
Presione cualquier tecla para continuar