

Thinker

- 2020.08.12|
- total 230,548
- today 3
- yesterday 125

- [홈](#)
 - [태그](#)
 - [미디어로그](#)
 - [위치로그](#)
 - [방명록](#)
-

카테고리

- [분류 전체보기 \(263\)](#)
 - [Programming \(222\)](#)
 - [Android \(102\)](#)
 - [Java \(14\)](#)
 - [Kotlin\(코틀린\) \(1\)](#)
 - [C++ \(0\)](#)
 - [C# \(27\)](#)
 - [Exception \(10\)](#)
 - [HTML \(2\)](#)
 - [jQuery \(1\)](#)
 - [MySQL \(10\)](#)
 - [Unity \(3\)](#)
 - [Jmonkey \(5\)](#)
 - [Delphi \(8\)](#)
 - [Spring \(8\)](#)
 - [IOS\(XCode\) \(6\)](#)
 - [ERWin \(3\)](#)
 - [Visual Studio \(4\)](#)
 - [myBatis \(1\)](#)
 - [svn \(2\)](#)
 - [Laravel \(9\)](#)
 - [Blender \(1\)](#)
 - [퍼블리셔 \(5\)](#)
 - [Aduino \(13\)](#)
 - [Seeeduino \(8\)](#)
 - [Sketchbook \(5\)](#)
 - [Linux \(19\)](#)
 - [Cygwin \(5\)](#)
 - [Ubuntu \(13\)](#)

- [CentOS \(1\).](#)
- [Electronics \(2\).](#)
- [IT \(1\).](#)
- [Util \(3\).](#)
 - [Etc. \(3\).](#)
- [Googles \(0\).](#)
- [Game \(1\).](#)
 - [Overwatch \(1\).](#)


[티스토리가입하기](#)


log4j.xml 파일 로그 쌓기

[Programming/Spring](#) 2017. 3. 8. 14:10 Posted by 개발자 생각하는로댕

1. WresourcesWlog4j.xml 에 추가

```
<log4j:configuration xmlns:log4j="http://jakarta.apache.org/log4j/">
.....
.....
<appender name="rolling" class="org.apache.log4j.RollingFileAppender">
    <!-- 로그 파일 생성위치 -->
    <param name="file" value="c:/logs/log.log" />
    <param name="Append" value="true" />
    <!-- 로그 파일 하나당 사이즈 5m -->
    <param name="MaxFileSize" value="5000kb" />
    <!-- 최대 생성 파일수 ( 50개가 넘으면 순차적으로 파일이 삭제됨 -->
    <param name="MaxBackupIndex" value="50" />
    <layout class="org.apache.log4j.PatternLayout">
        <!--<param name="ConversionPattern" value="%t> [%d{yyyy-MM-dd
HH:mm:ss.SSS}]
                %-5p %C{1}.%M(%F:%L) - %m%n"/> -->
        <param name="ConversionPattern"
                value="[%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss.SSS}] %-5p %C{1}.%M(%F:%L)
- %m%n" />
    </layout>
</appender>
.....
```

2. 그리고 log4j.xml 에 원하는 곳에 **<appender-ref ref="rolling" />** 를 추가

```
<!-- Application Loggers -->
<logger name="로그이름" additivity="false">
    <level value="debug" />
    <appender-ref ref="console" />
    <b>appender-ref ref="rolling" />
```

</logger>

3. 사용방법

```
Logger log1 = Logger.getLogger("로그이름");
log1.debug("testtest");
```

4. c:/logs/log.log 에 확인해본다. (윈도우 기준, 리눅스는 1번에서 파일 저장 경로를 바꿔준다.)

1

구독하기

'Programming > Spring' 카테고리의 다른 글

Tomcat에 HTTPS 적용하기 With pkcs12 (0)	2019.08.21
Spring @RequestBody 한글 깨짐현상 해결하기 (0)	2017.03.20
log4j.xml 파일 로그 쌓기 (0)	2017.03.08
[Spring] 에러 코드 관리하기(Enum) (0)	2017.02.24
[Spring] 스케줄러 사용 (0)	2017.02.14
Multiple Contexts have a path of 'project name' (0)	2016.12.22

[Tracback 0](#) [Comment 0](#)

댓글을 달아 주세요

name password homepage ☐ secretcomment
[«이전](#) [1](#) ... [51](#) [52](#) [53](#) [54](#) [55](#) [56](#) [57](#) [58](#) [59](#) ... [263](#) [다음»](#)



Programming
생각하는로딩

공지사항

링크

- [또 하나의 블로그.](#)
- [Thinker.](#)



[« »](#)

[« 2020/8 »](#)

일 월 화 수 목 금 토

1

2 3 4 5 6 7 8

9 10 11 12 13 14 15

16 17 18 19 20 21 22

23 24 25 26 27 28 29

30 31

[TISTORY](#)

- [HOME](#)
- [TAG](#)
- [MEDIA LOG](#)
- [LOCATION LOG](#)
- [GUEST BOOK](#)
- [ADMIN](#)
- [WRITE](#)

Life Blog is powered by Daum & Tattertools
Design by Tistory