

Usage/JavaScript-NodeJS

## [NodeJS][SocketIO]SocketIO 멀티 통신, 다중 통신, server,client-(2)

까망이와파이썬 Kamangs

2018. 8. 8. 01:21

0 0

참고:

[\[NodeJS\]SocketIO 기초 사용하기, 단일 통신, server,client-\(1\).](#)

socketio로 멀티 채팅을 구현하고 싶다면 room을 만들어야한다.  
그 로직을 보도록 하자.

## server

```
// app.js의 본문내에 삽입하시면 됩니다.
var io = require('socket.io').listen(3100);
var roomName;

io.on('connection', function (socket) {
  console.log('connect');
  var instancelId = socket.id;

  socket.on('joinRoom',function (data) {
    console.log(data);
    socket.join(data.roomName);
    roomName = data.roomName;
  });

  socket.on('reqMsg', function (data) {

    console.log(data);
    io.sockets.in(roomName).emit('recMsg', {comment: instancelId + " : " + data.comment+'\\n'});
  })
});
```

서버의 코드가 바뀌었다.  
여기서 새로운 부분은 바로 joinRoom이다.

```
socket.join(data.roomName);
```

이 구문은 내가 특정 룸에 들어가는걸 의미한다.

```
io.sockets.in(roomName).emit('recMsg', {comment: instancelId + " : " + data.comment+'\\n'});
```

또한 보낼때도 특정 룸으로 보내야한다.  
여기서 그 룸은 내가 등록했던 룸으로만 보낼수 있다.  
이 방식으로 보낸다면 브로드캐스트로 전송되어 이 룸에 속한 모든 사람들이 동시에 볼 수 있다.

```

<!--index.ejs-->
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title><%= title %></title>
  <link rel='stylesheet' href='/stylesheets/style.css'/>
  <script src="../../socket.io-client/dist/socket.io.js"></script>
  <script src="../../jquery/dist/jquery.min.js"></script>
</head>
<body>
<textarea rows="20" cols="30" id="chat"></textarea> <br>
<input type="text" id="user"> <input type="button" value="msg submit" onclick="myOnClick()">
</body>
<script>
  var socket = io.connect('http://localhost:3100');

  socket.emit('joinRoom', {roomName: 'myroom'});

  socket.on('recMsg', function (data) {
    console.log(data.comment)
    $('#chat').append(data.comment);
  });

  function myOnClick() {
    socket.emit("reqMsg", {comment: $('#user').val()});
    $('#user').val("");
  }
</script>
</html>

```

클라이언트 코드도 한번 보도록하자.

```
var socket = io.connect('http://localhost:3100');
```

이 부분에 들어갈때는 이제 주소를 제대로 적어줘야한다.  
만약 외부 아이피라면 그 아이피를 그대로 적어주면된다.  
그게 아니라면 같은 와이파이 군을 사용해서 내부 아이피로 서로 통신해야한다.

```
socket.emit('joinRoom', {roomName: 'myroom'});
```

여기서 room이름을 넘겨준다.  
굳이 이렇게 만들지 않아도 된다. 룸이름을 특정짓게만 할 수 있다면 어떻게 짜도 상관은 없다.  
나머지는 크게 수정할것이 없다.

이제 테스트 해보자



[C][C-lang]container\_of와 offsetof로 멤버 변수로 해당 구조체 반환하기

까망이와파이썬 Kamangs



```
-include config.mk

BUILDTYPE ?= Release
PYTHON ?= python
DESTDIR ?=
SIGN ?=
PREFIX ?= /usr/local
PLAY_TESTS ?= run
TEST_FLAGS ?=
STAGINGSERVER ?= node-www
LOGLEVEL ?= silent
OSTYPE := $(shell uname -s | tr 'A-Z]' '[a-z]')
COVTESTS ?= test-cov
COV_SKIP_TESTS ?= core_line_numbers.js,testFinalizer.js,test_function/test
GTEST_FILTER ?= "*"
PARAMFLAGS += --no-print-directory
GCOV ?= gcov
PWD = $(CURDIR)
BUILD_WITH ?= make

ifdef JNMS
PARAMFLAGS += -s $(JNMS)
```

## [JetBrains]플러그인 수동설치

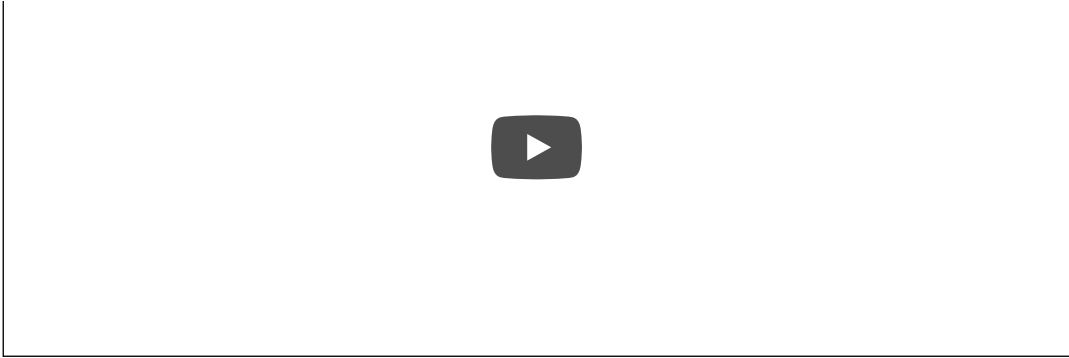
까망이와파이썬 Kamangs



```
jiharu — Python — 80x24
:21:09 on console
haru$ pip3 install image
5.tar.gz
mage)
1-cp36-cp36m-macosx_10_6_intel
_intel.macosx_10_10_x86_64.whl
3.5MB 81kB/
```

PIL 다운로드 하기(image 라이브러리 다운로드 하기, pillow 라이브러리 다운로드 하기)

까망이와파이썬 Kamangs



통신이 서로 제대로 되고 있음을 확인할 수 있다.

공감

구독하기



이 글은 로그인 후에 댓글을 남길 수 있습니다.



[NodeJS][SocketIO]SocketIO 기초 사용하기, 단일 통신, server,client-(1)  
2018. 7. 26. 11:23

[NodeJS][SocketIO][Java]SocketIO로 NodeJS와 Java client 통신(3)  
2018. 8. 8. 06:50

이 블로그 인기 글