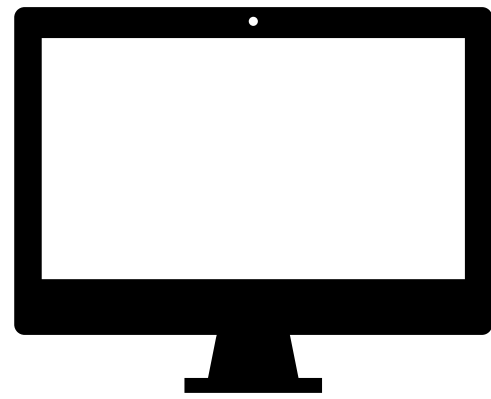


# [인터넷 네트워크]

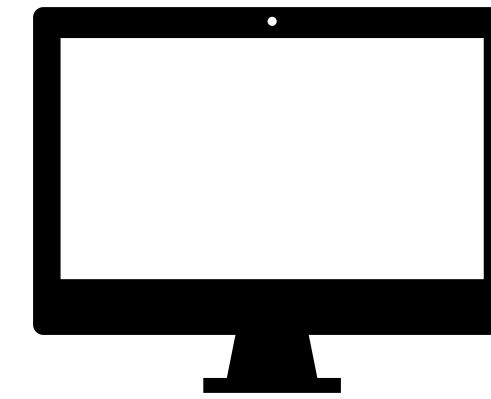
- 인터넷 통신
- IP(Internet Protocol)
- TCP, UDP
- PORT
- DNS

인터넷 통신

# 인터넷에서 컴퓨터 둘은 어떻게 통신할까?

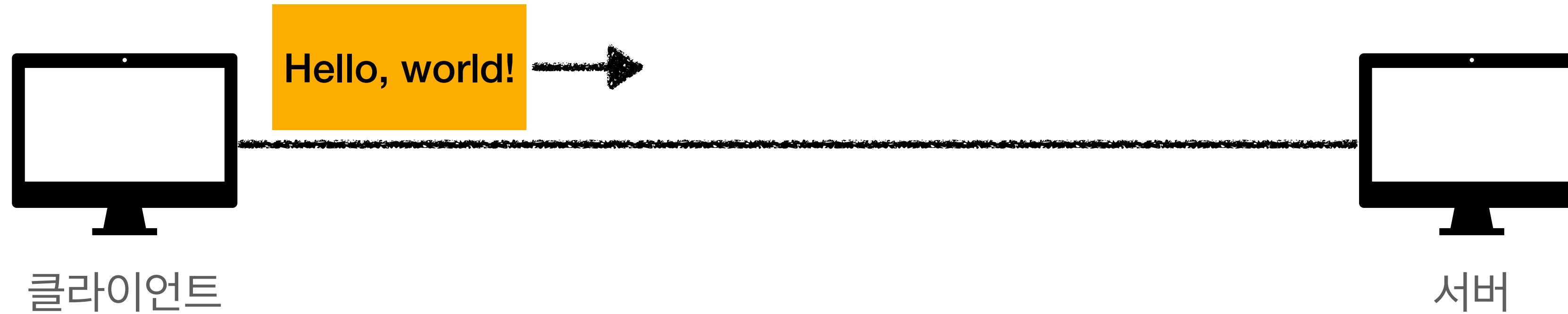


클라이언트

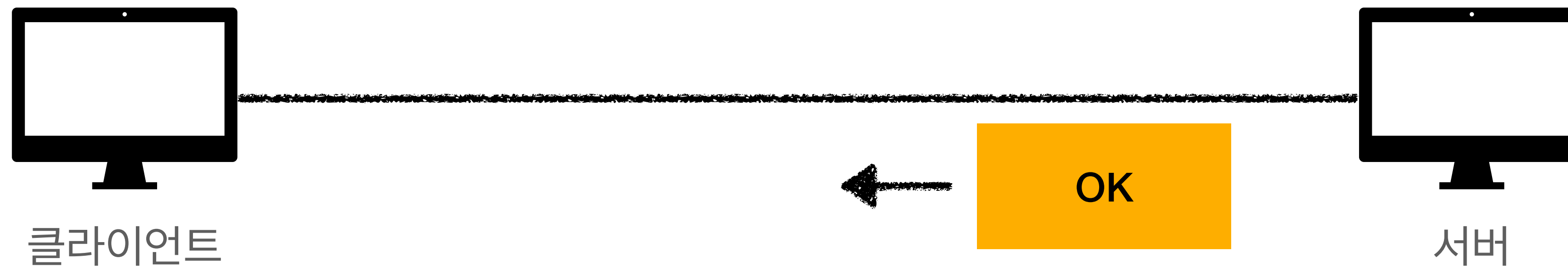


서버

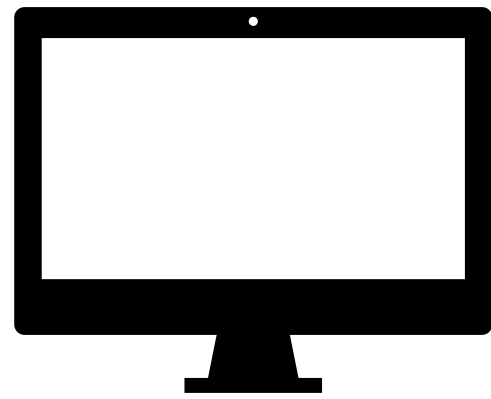
# 인터넷에서 컴퓨터 둘은 어떻게 통신할까?



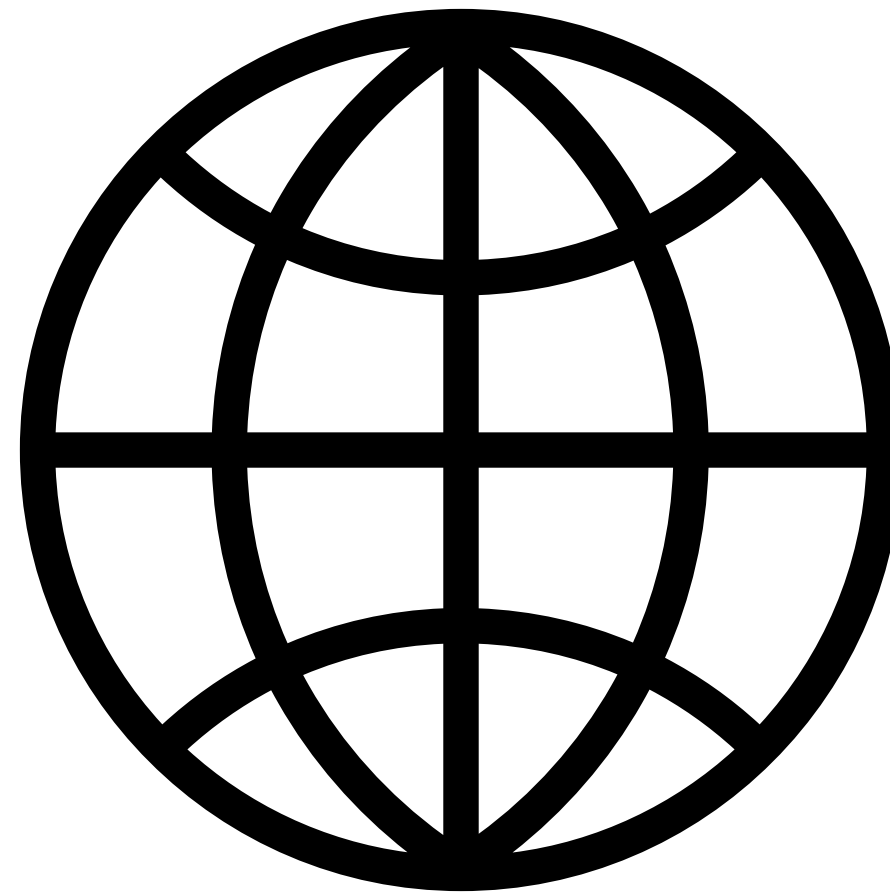
# 인터넷에서 컴퓨터 둘은 어떻게 통신할까?



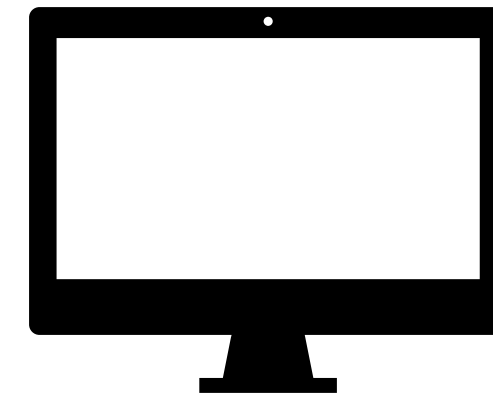
# 인터넷



클라이언트

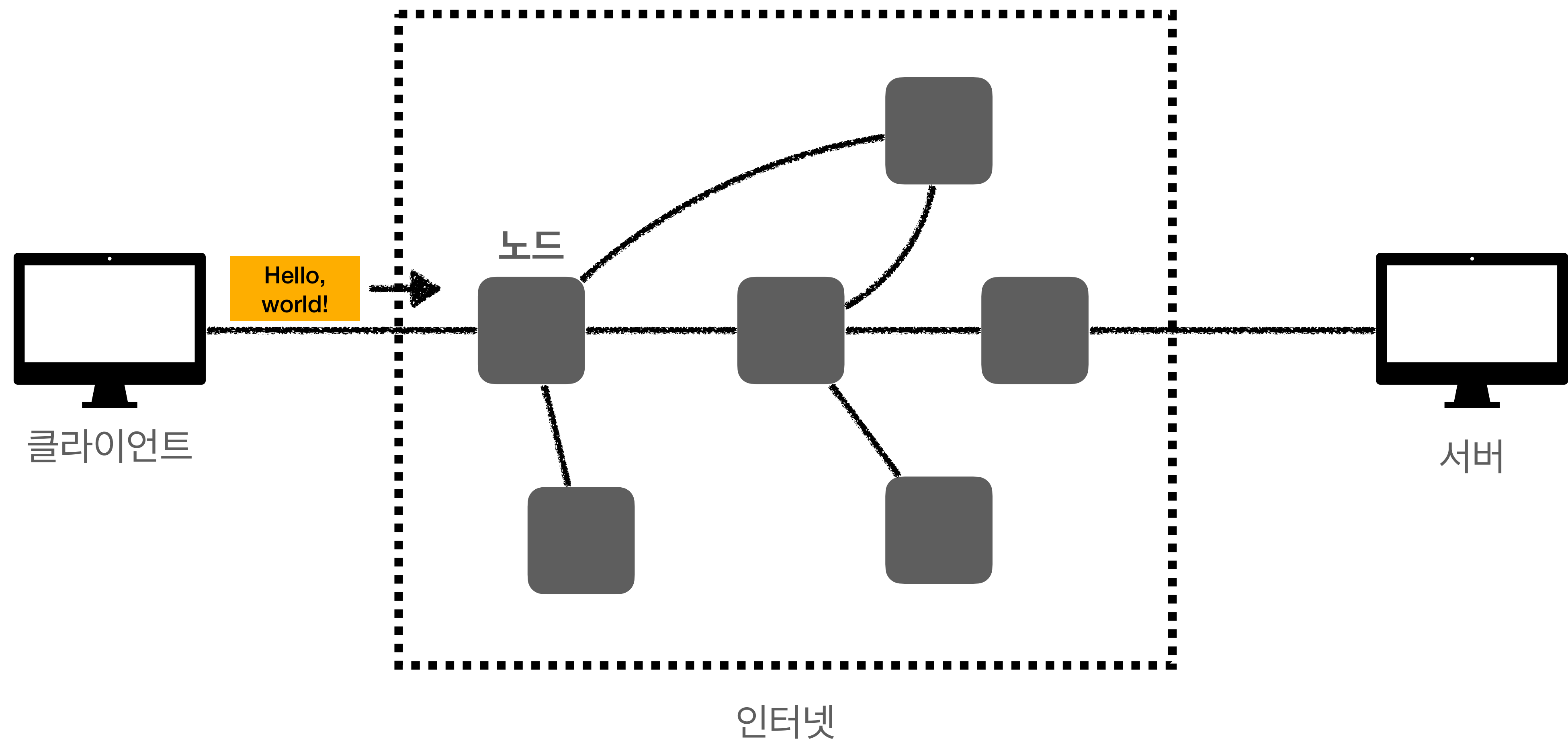


인터넷

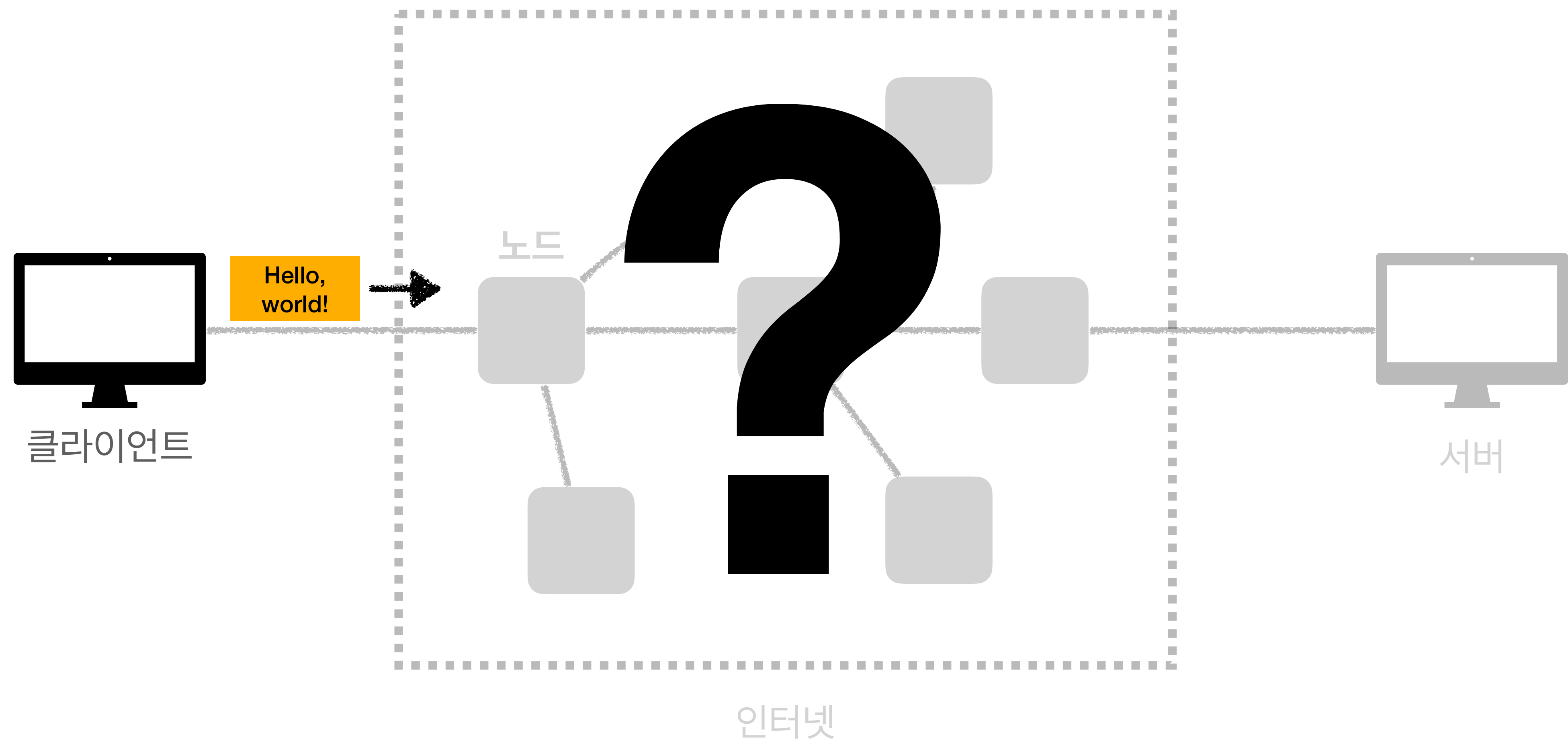


서버

# 복잡한 인터넷 망



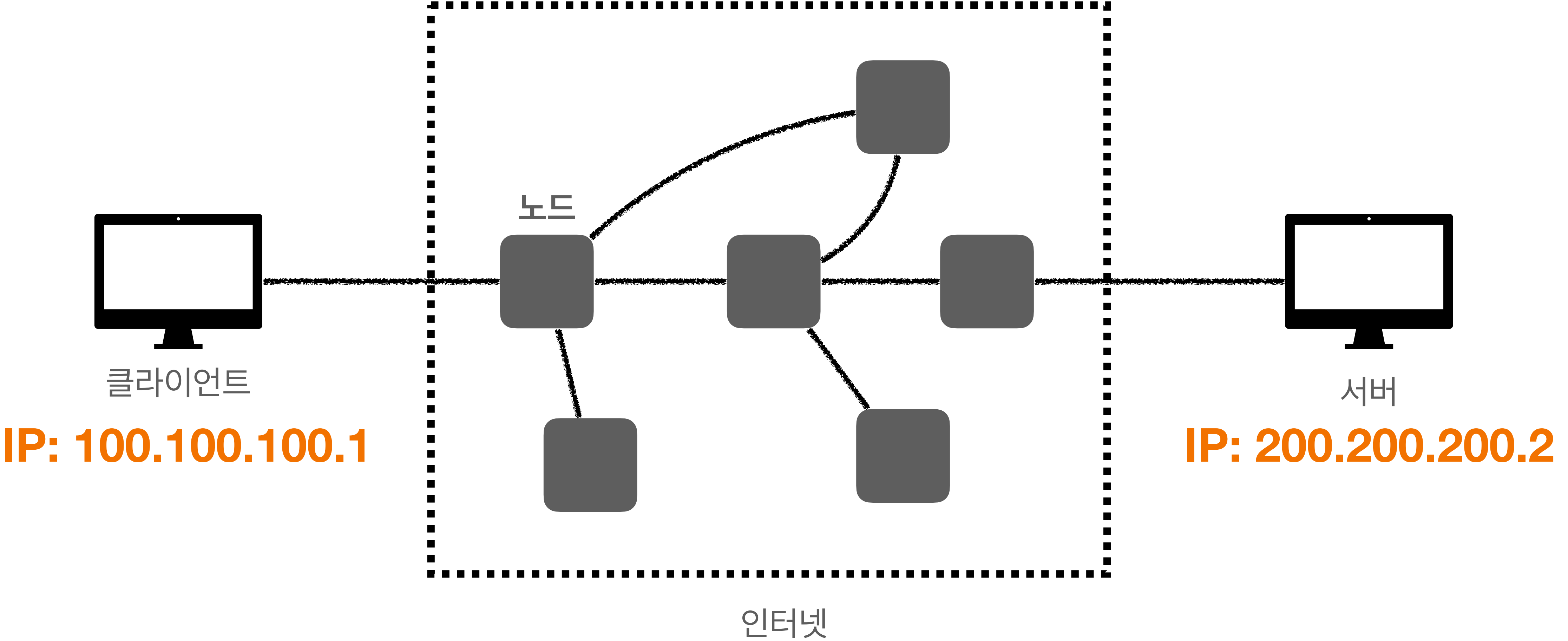
# 복잡한 인터넷 망





IP(인터넷 프로토콜)

# IP 주소 부여



# IP

## 인터넷 프로토콜 역할

- 지정한 IP 주소(IP Address)에 데이터 전달
- 패킷(Packet)이라는 통신 단위로 데이터 전달

# IP 패킷 정보

**출발지 IP, 목적지 IP, 기타...**

전송 데이터

IP 패킷

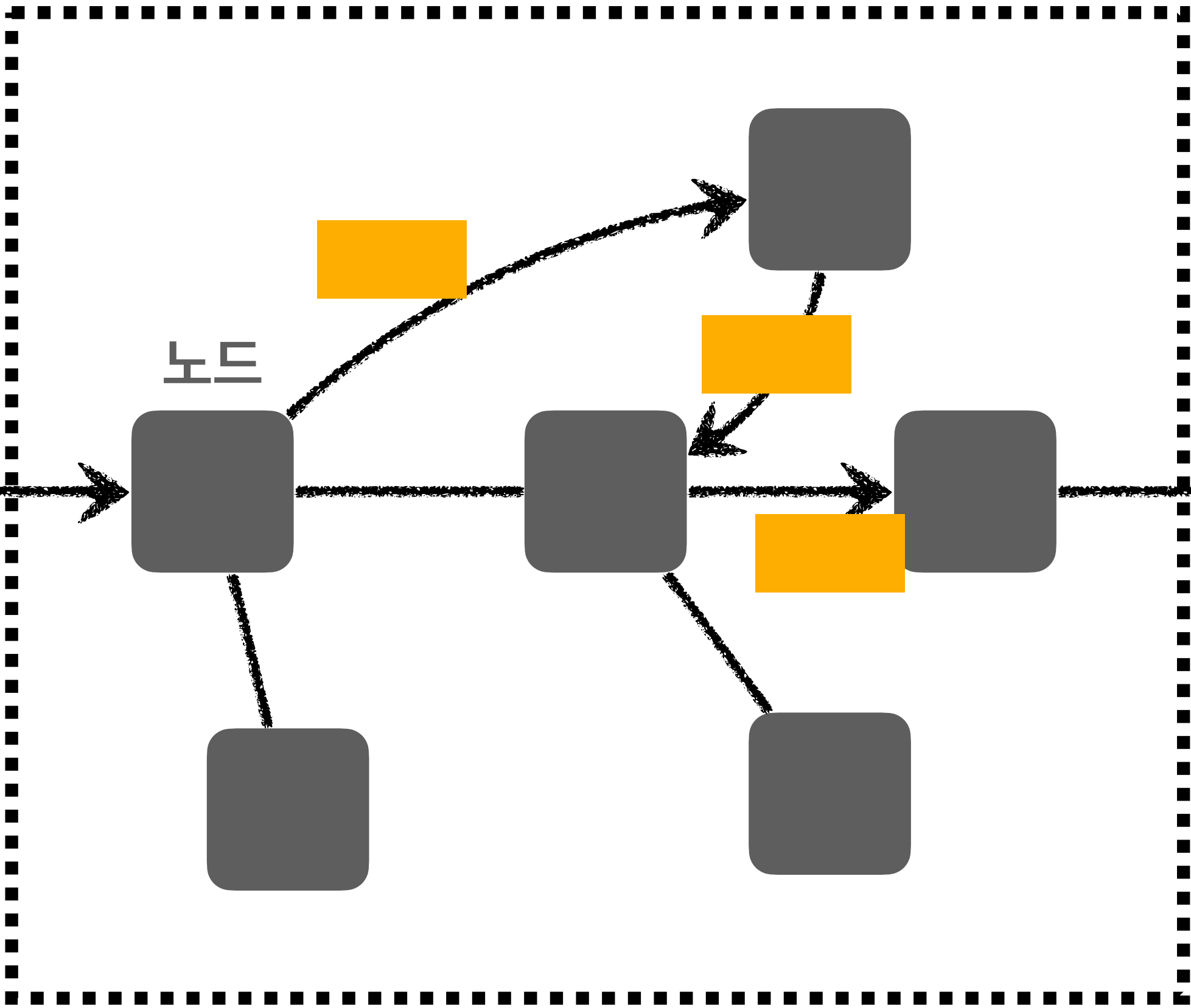
# 클라이언트 패킷 전달

출발 100.100.100.1  
목적 200.200.200.2  
Hello, world!  
...



클라이언트

IP: 100.100.100.1



서버

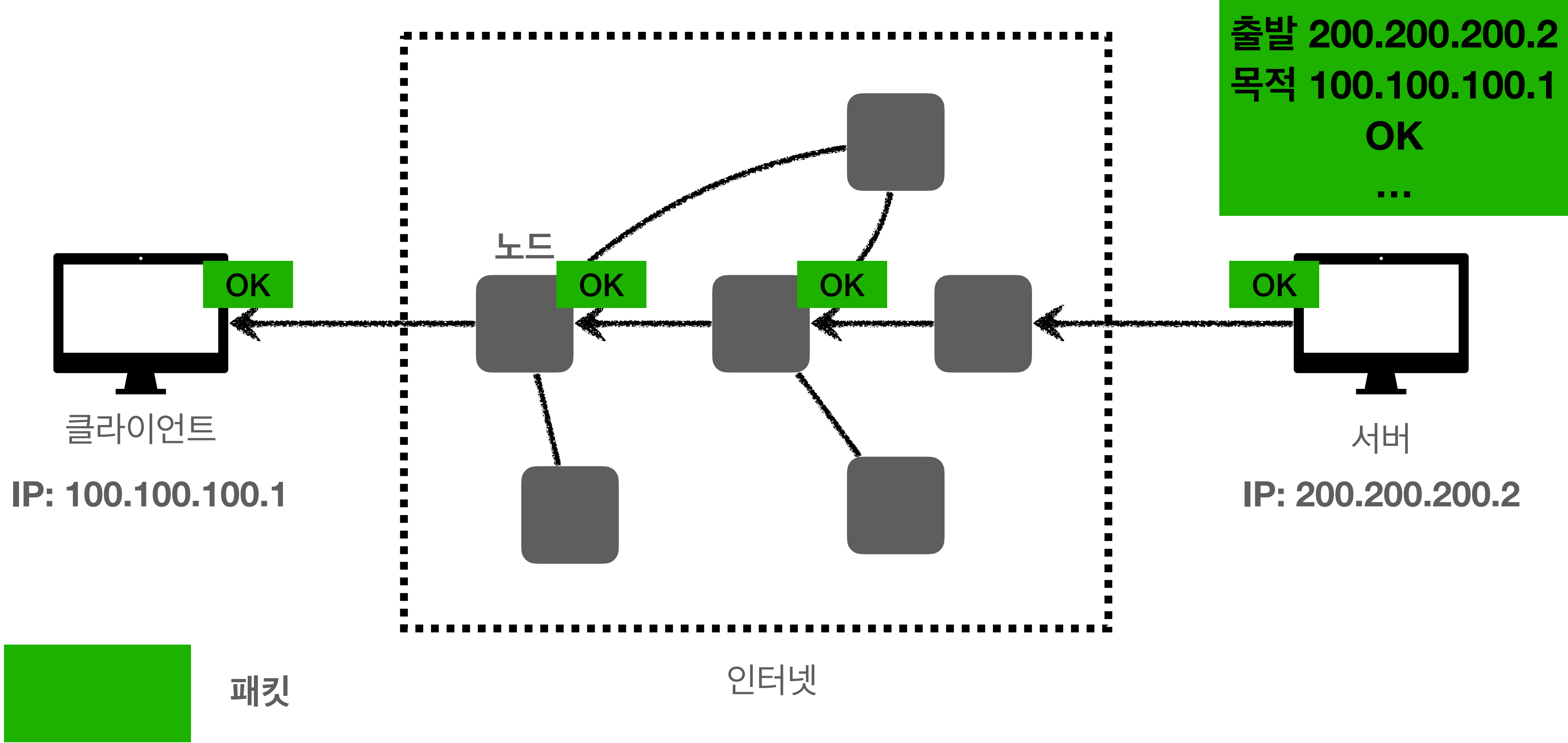
IP: 200.200.200.2



패킷

인터넷

# 서버 패킷 전달



# IP 프로토콜의 한계

- 비연결성

- 패킷을 받을 대상이 없거나 서비스 불능 상태여도 패킷 전송

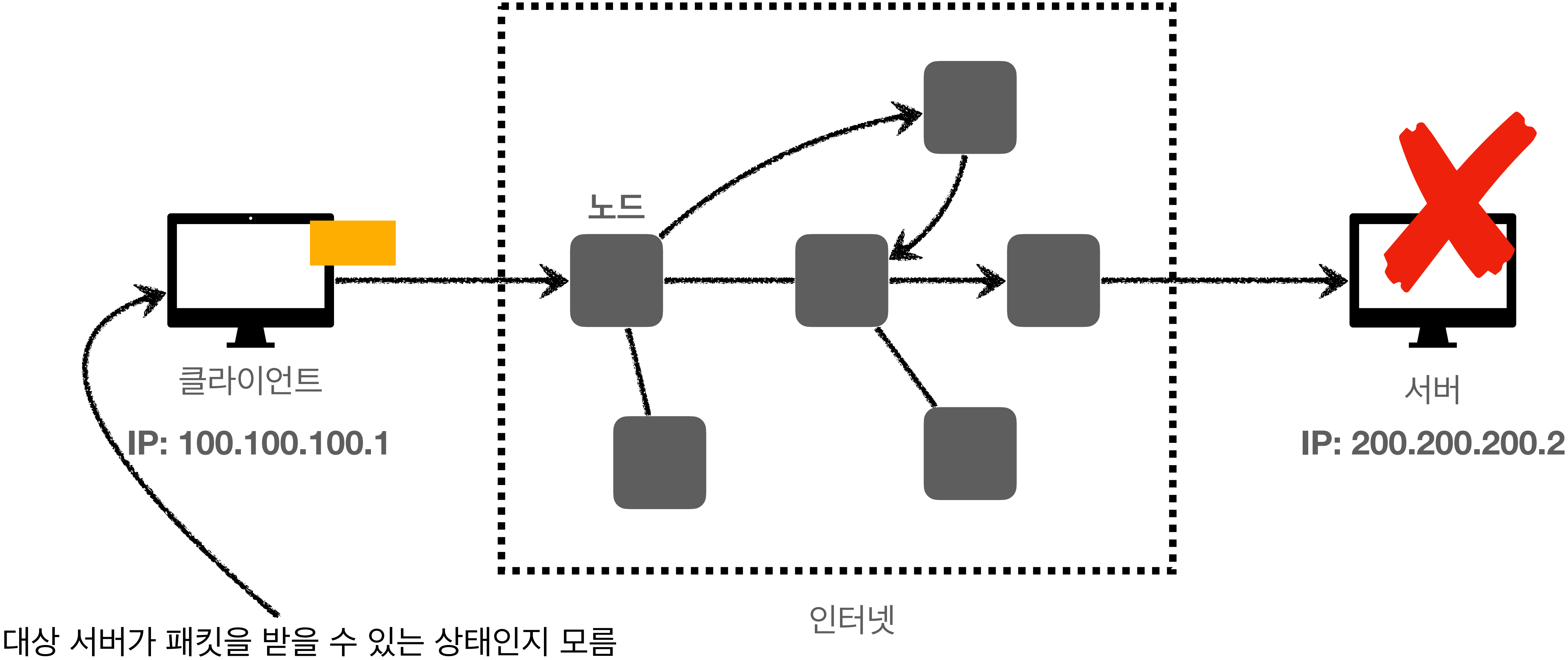
- 비신뢰성

- 중간에 패킷이 사라지면?
- 패킷이 순서대로 안오면?

- 프로그램 구분

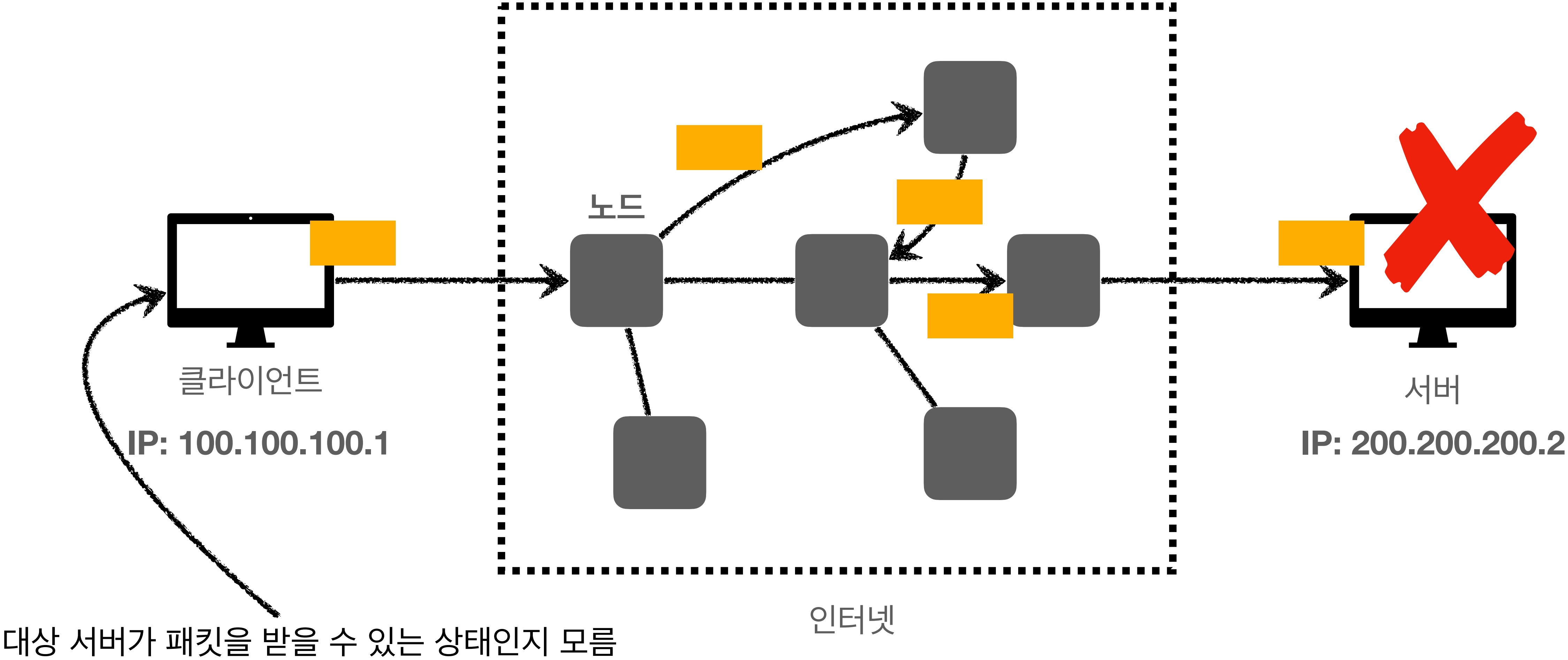
- 같은 IP를 사용하는 서버에서 통신하는 애플리케이션이 둘 이상이면?

# 대상이 서비스 불능, 패킷 전송

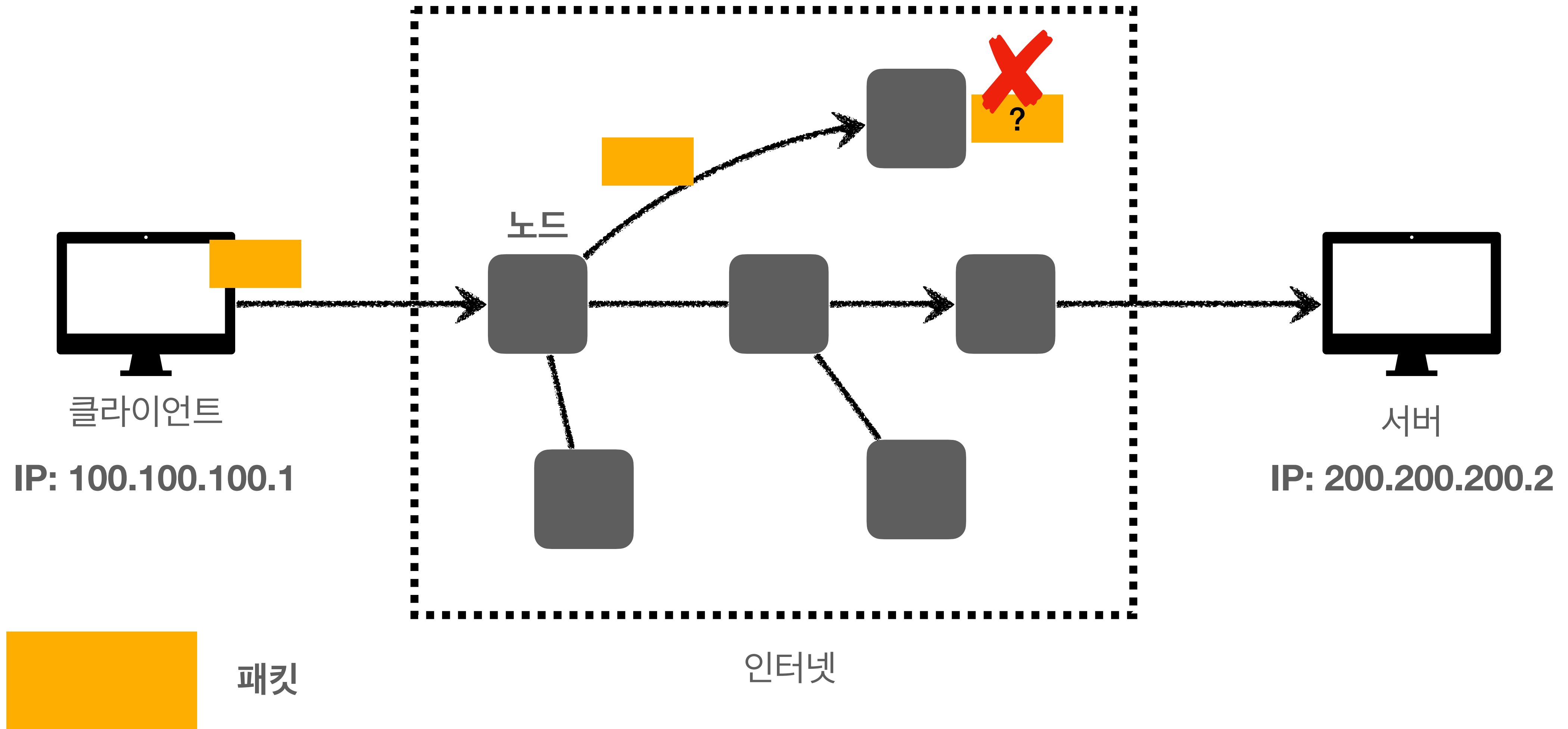




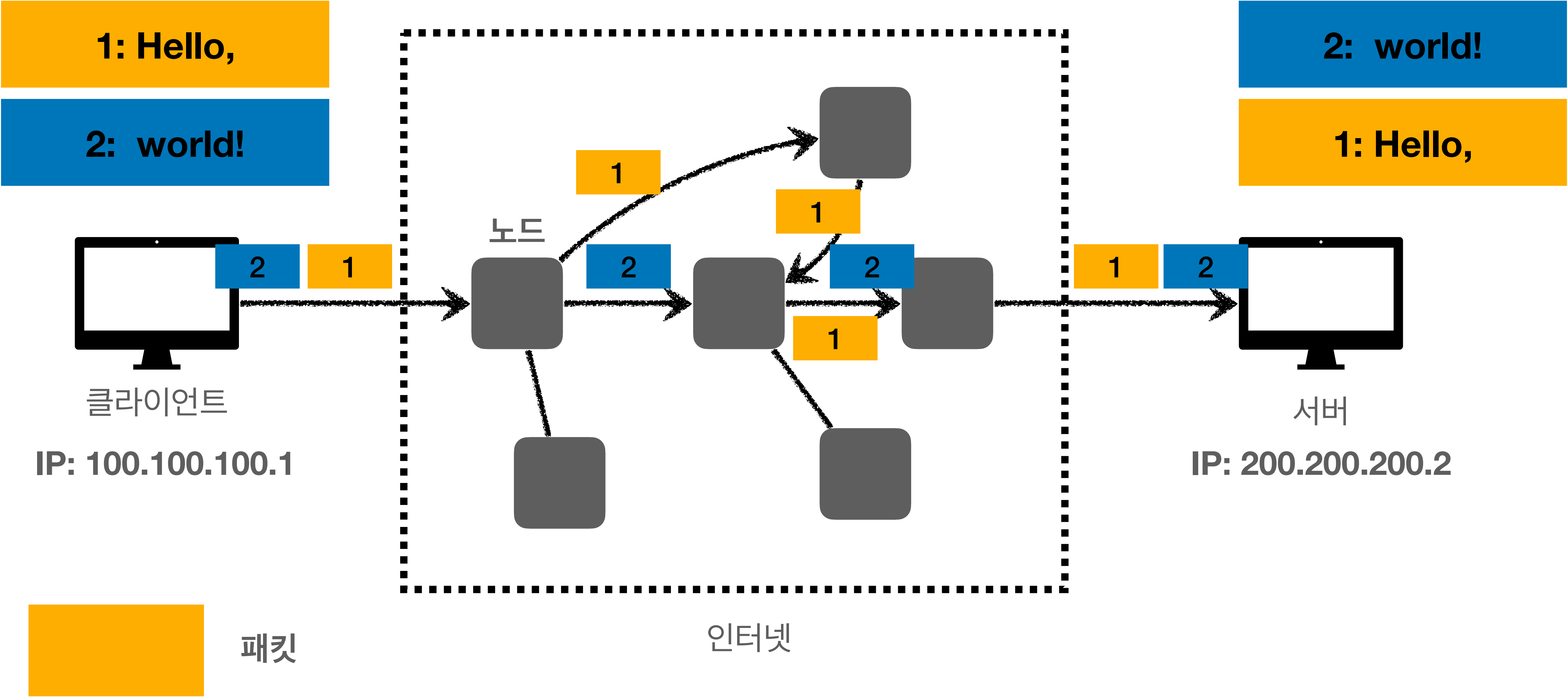
# 대상이 서비스 불능, 패킷 전송



# 패킷 소실



# 패킷 전달 순서 문제 발생



TCP UDP

# 인터넷 프로토콜 스택의 4계층

인터넷 프로토콜 스택의 4계층

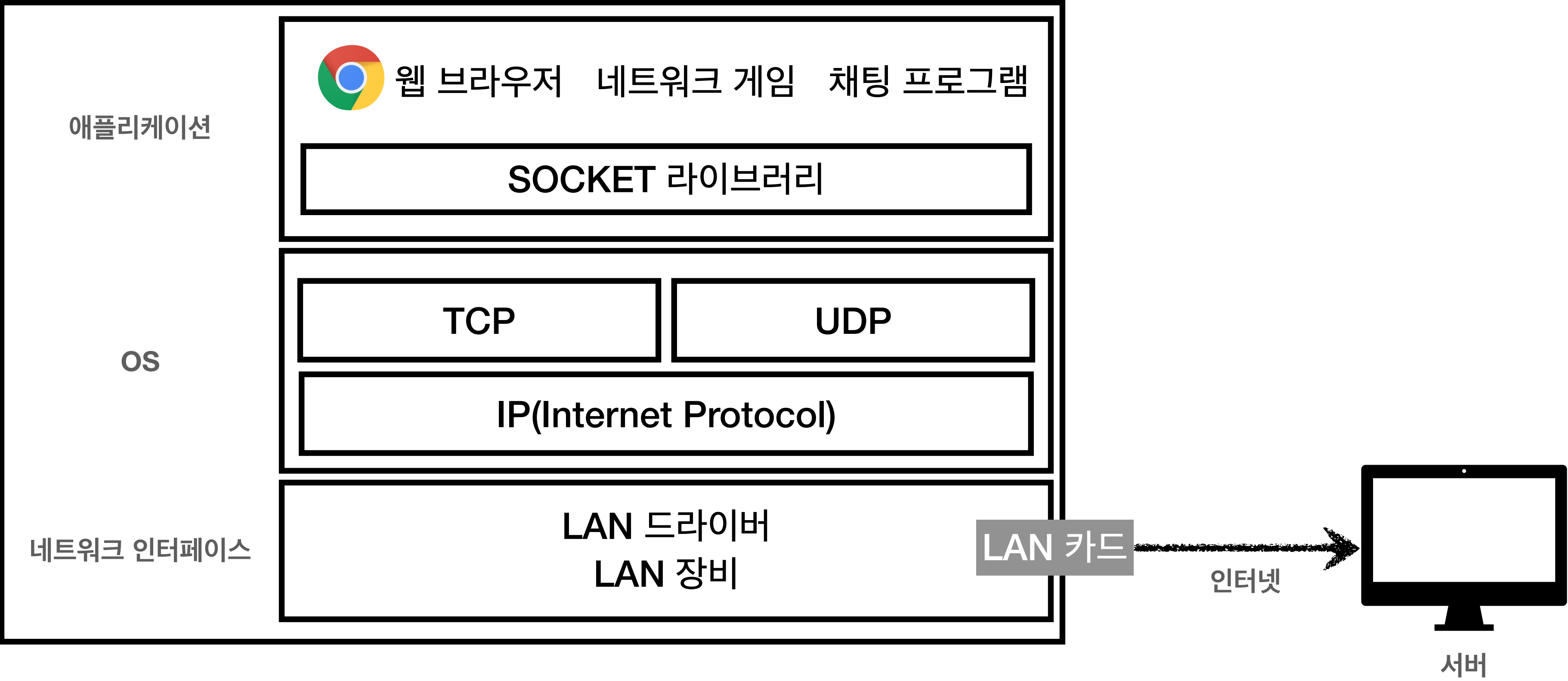
애플리케이션 계층 - HTTP, FTP

전송 계층 - TCP, UDP

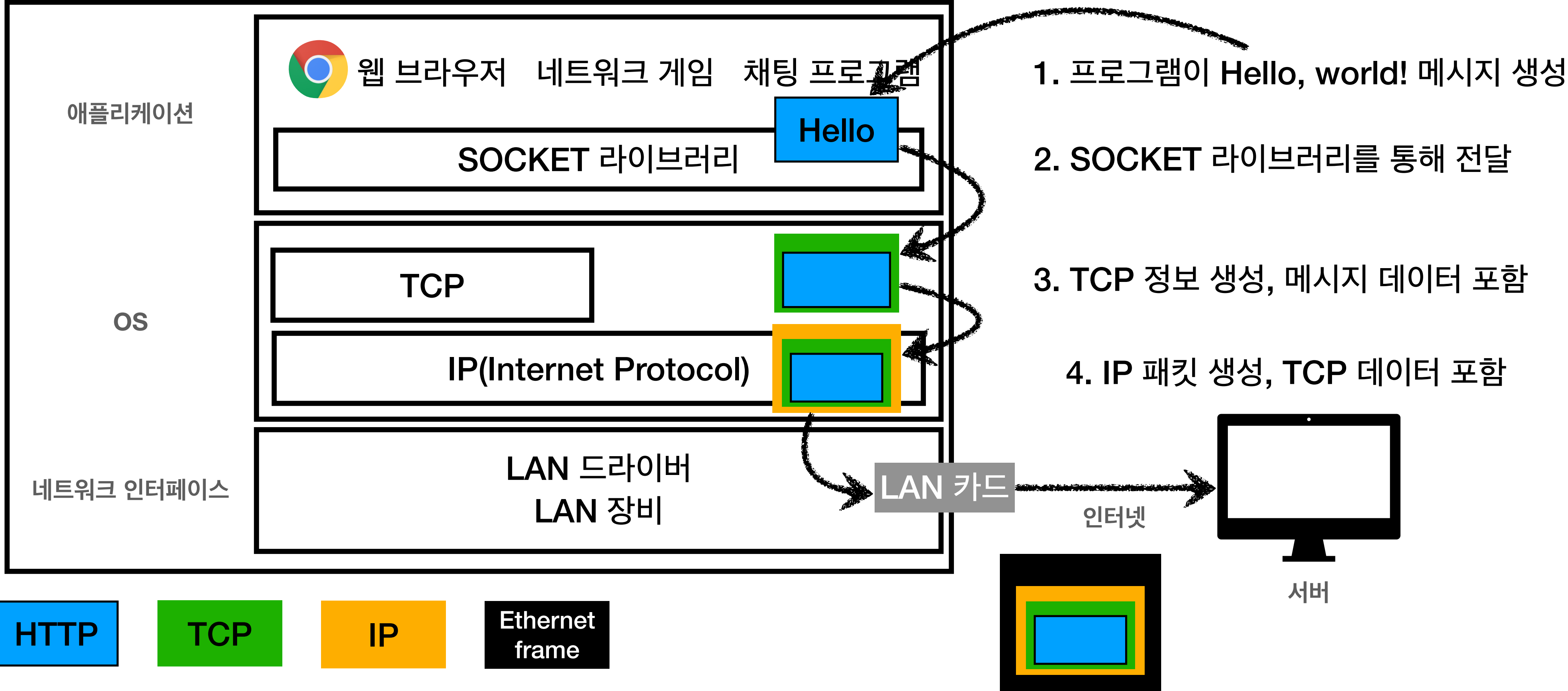
인터넷 계층 - IP

네트워크 인터페이스 계층

# 프로토콜 계층



# 프로토콜 계층



# IP 패킷 정보

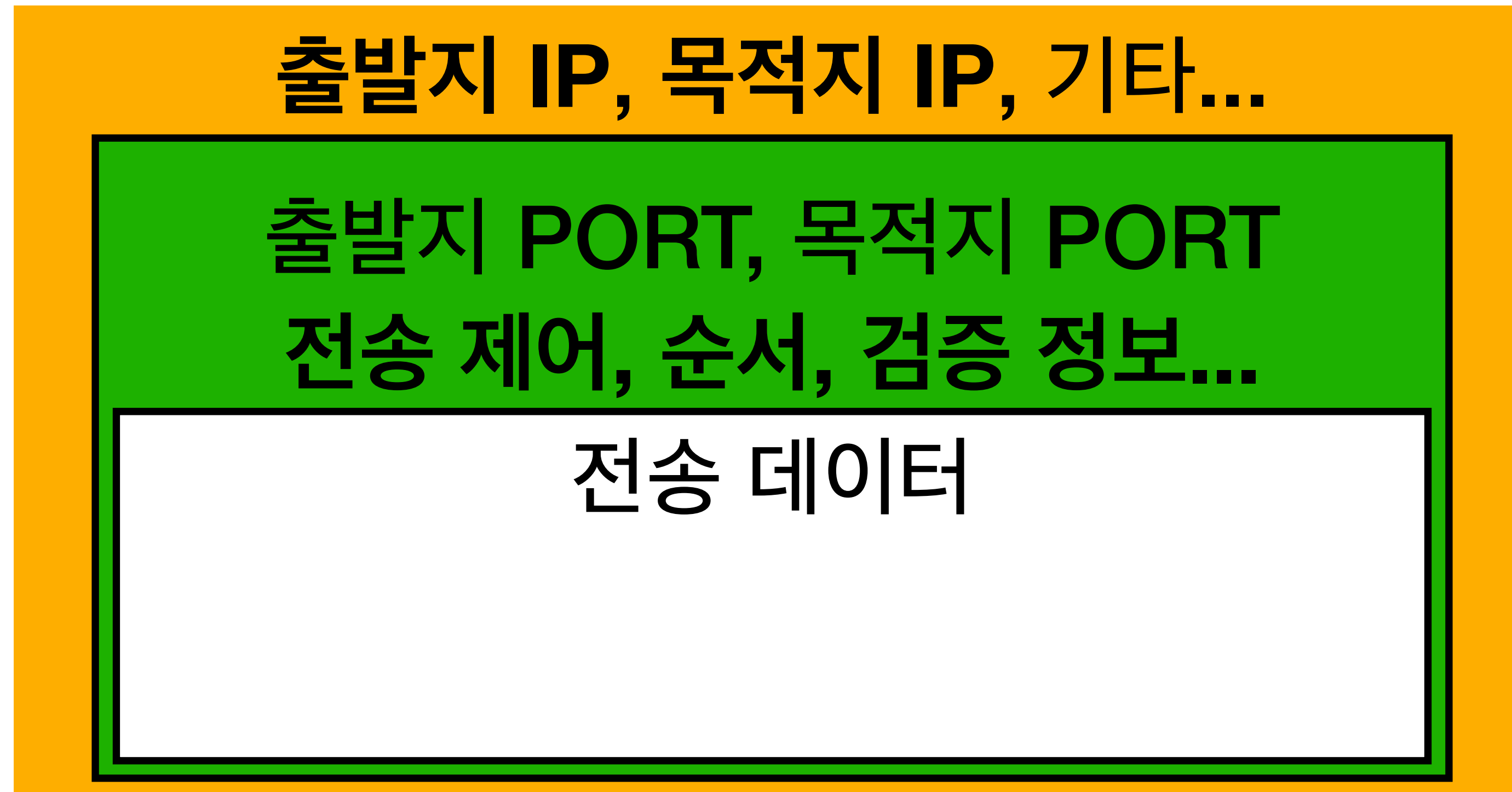
**출발지 IP, 목적지 IP, 기타...**

전송 데이터

IP 패킷



# TCP/IP 패킷 정보



IP 패킷



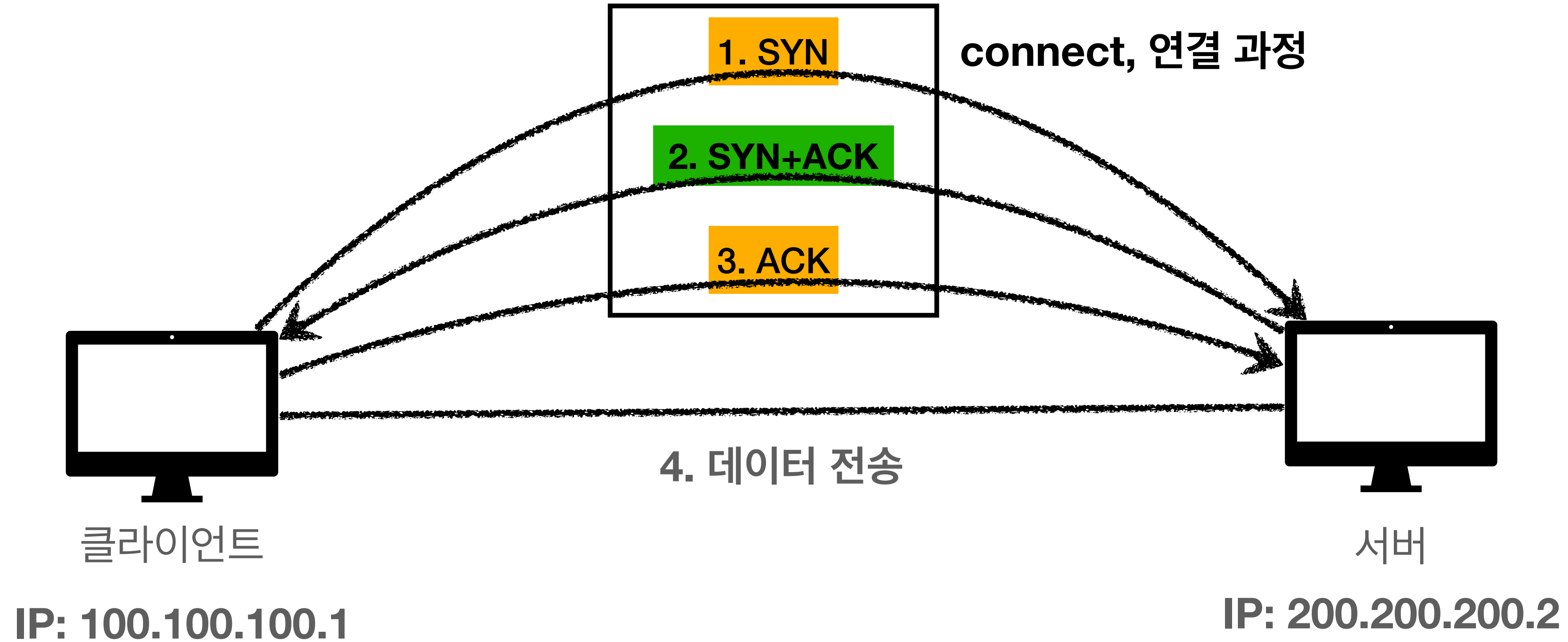
TCP 세그먼트

# TCP 특징

전송 제어 프로토콜(Transmission Control Protocol)

- 연결지향 - TCP 3 way handshake (가상 연결)
- 데이터 전달 보증
- 순서 보장
- 신뢰할 수 있는 프로토콜
- 현재는 대부분 TCP 사용

# TCP 3 way handshake

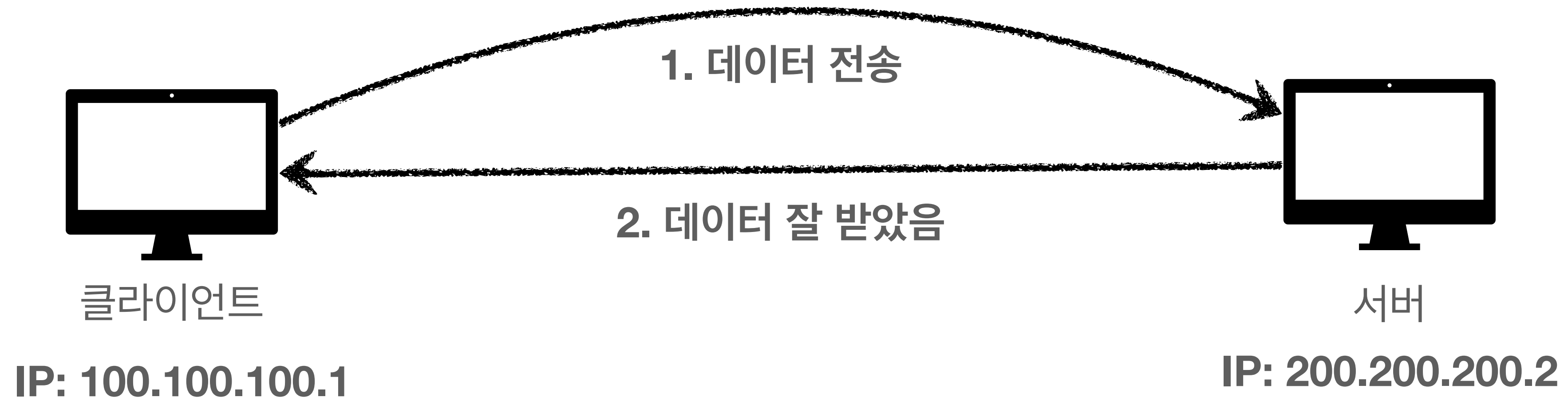


SYN: 접속 요청

ACK: 요청 수락

참고: 3. ACK와 함께 데이터 전송 가능

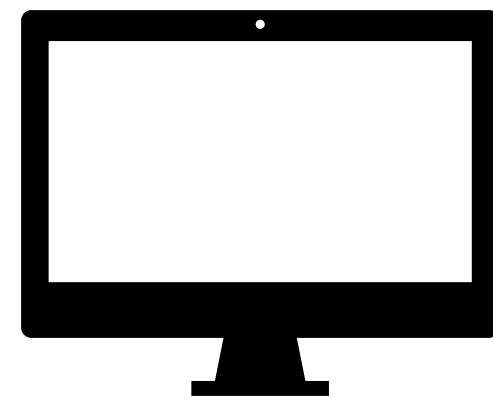
# 데이터 전달 보증



# 순서 보장

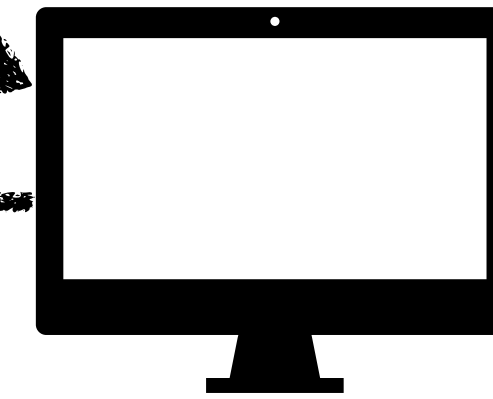
1. 패킷1, 패킷2, 패킷3 순서로 전송

2. 패킷1, **패킷3**, 패킷2 순서로 도착



클라이언트

IP: 100.100.100.1



서버

IP: 200.200.200.2

3. 패킷2부터 다시 보내

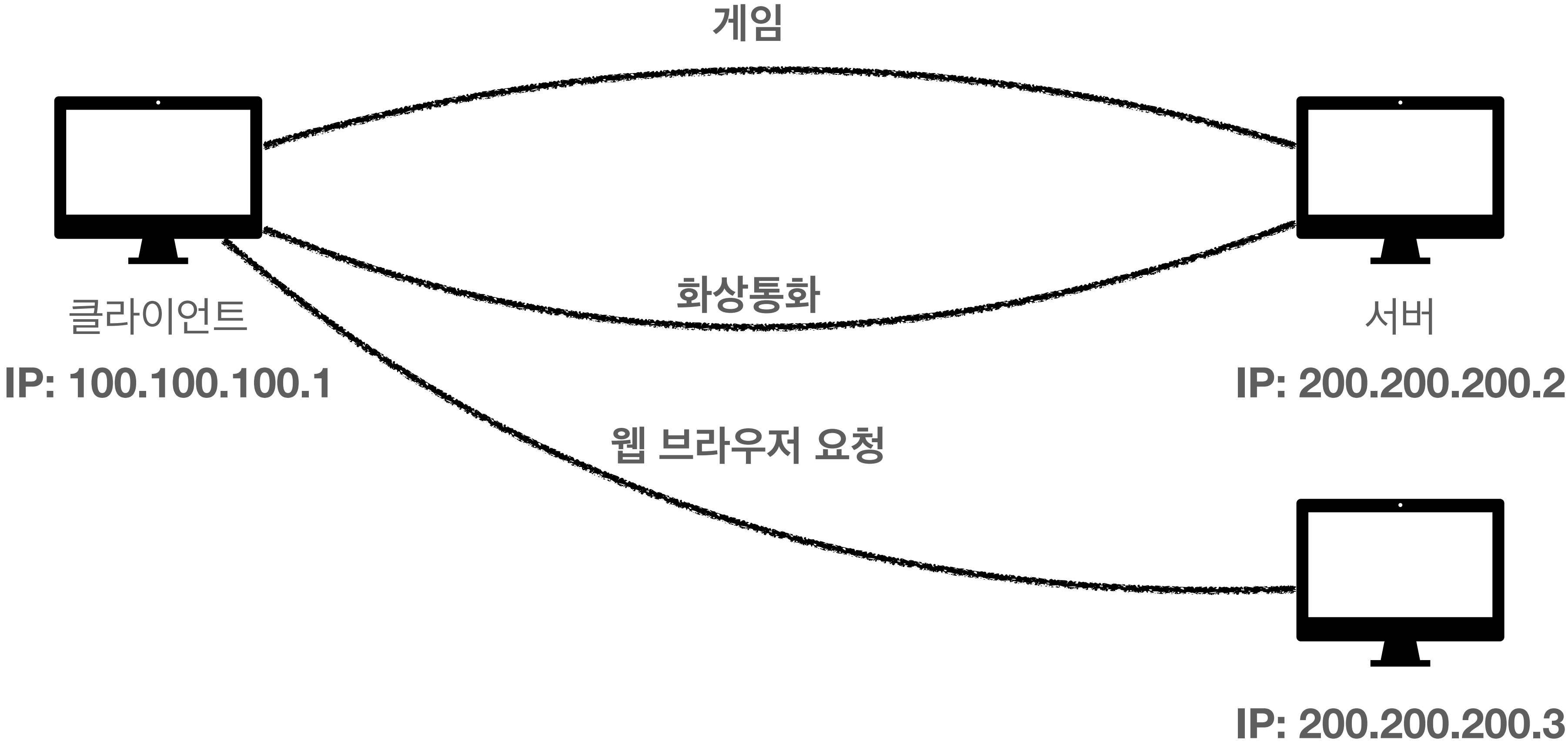
# UDP 특징

## 사용자 데이터그램 프로토콜(User Datagram Protocol)

- 하얀 도화지에 비유(기능이 거의 없음)
- 연결지향 - TCP 3 way handshake X
- 데이터 전달 보증 X
- 순서 보장 X
- 데이터 전달 및 순서가 보장되지 않지만, 단순하고 빠름
- 정리
  - IP와 거의 같다. +PORT +체크섬 정도만 추가
  - 애플리케이션에서 추가 작업 필요

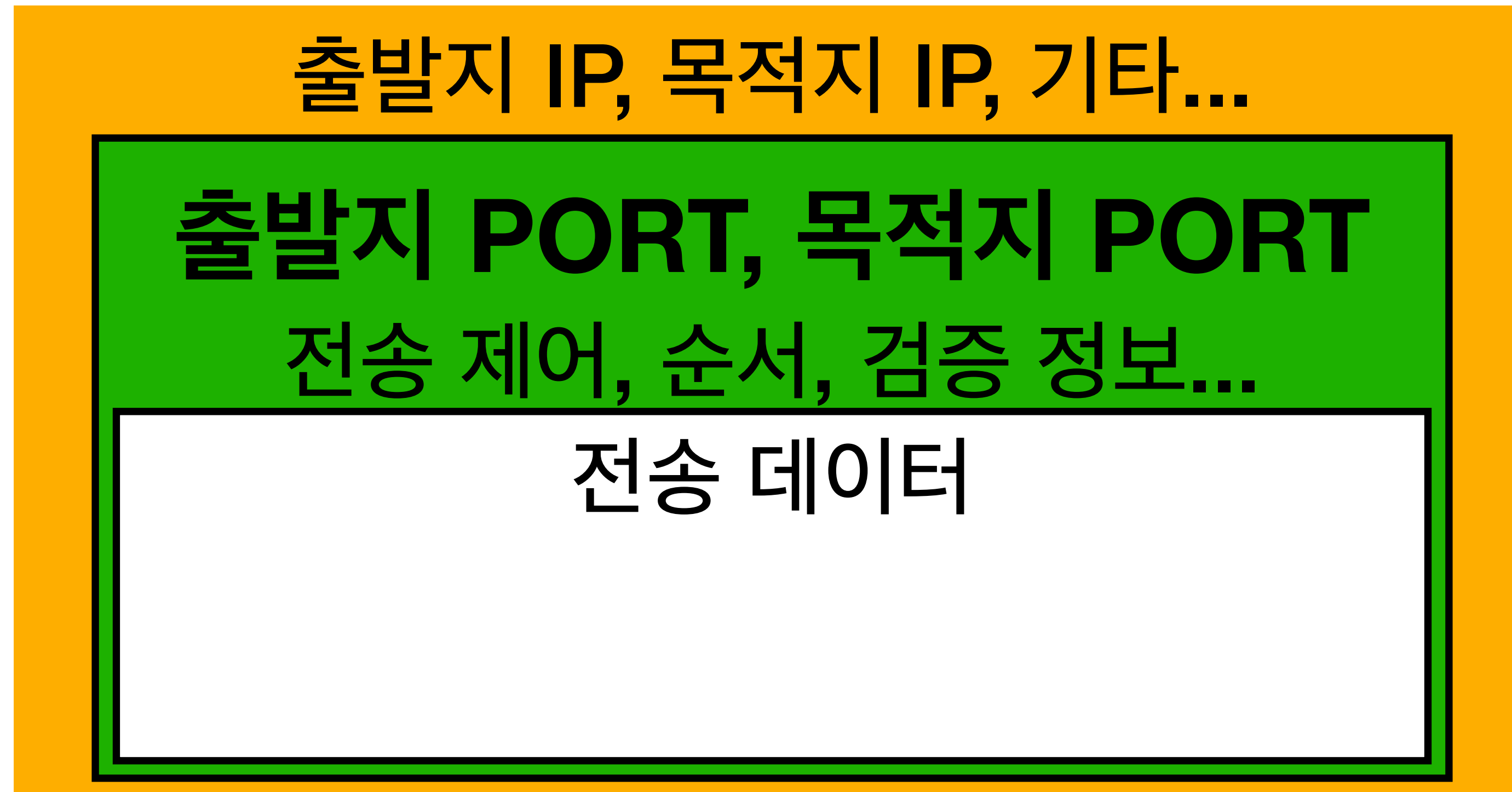
**PORT**

# 한번에 둘 이상 연결해야 하면?





# TCP/IP 패킷 정보



IP 패킷



TCP 세그먼트

# 패킷 정보

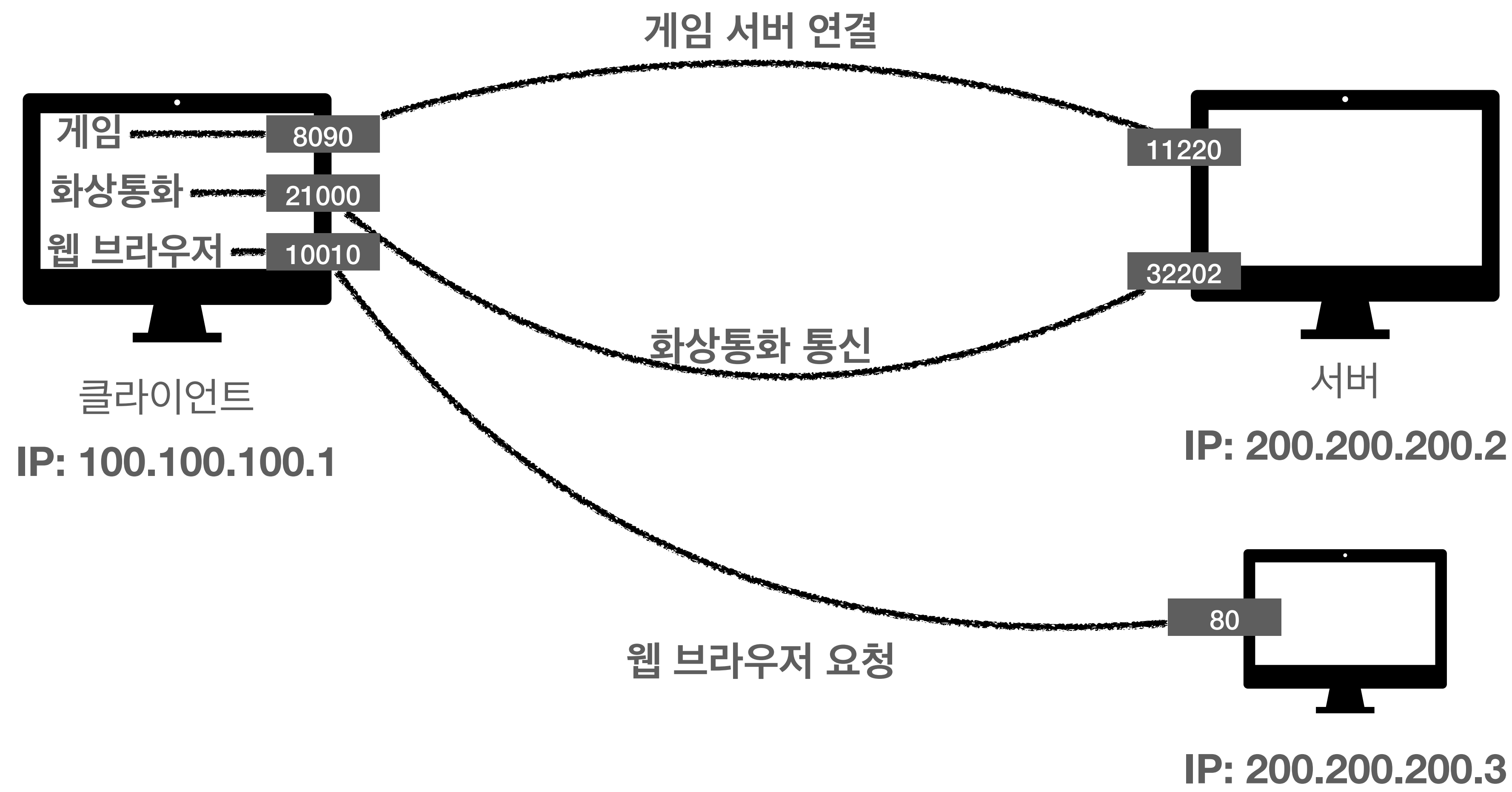
출발지 IP, **PORT**  
목적지 IP, **PORT**  
전송 데이터

...



TCP/IP 패킷

# PORT - 같은 IP 내에서 프로세스 구분

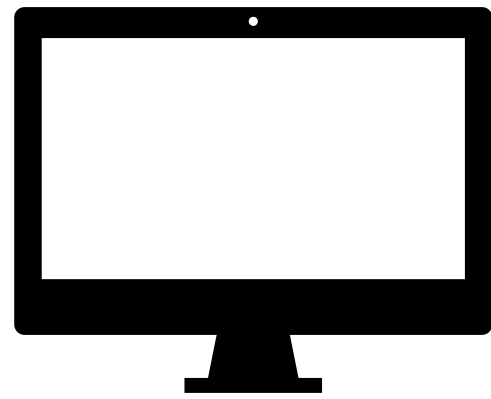


# PORT

- 0 ~ 65535 할당 가능
- 0 ~ 1023: 잘 알려진 포트, 사용하지 않는 것이 좋음
  - FTP - 20, 21
  - TELNET - 23
  - HTTP - 80
  - HTTPS - 443

# DNS

# IP는 기억하기 어렵다.

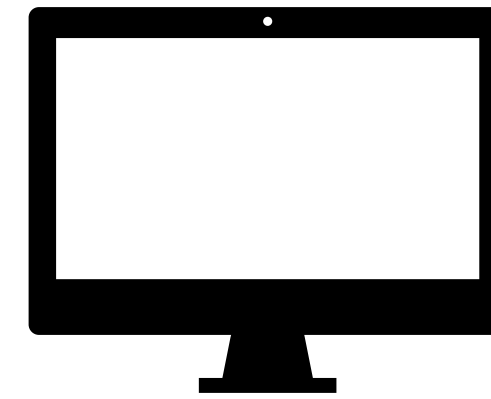


클라이언트

IP: 100.100.100.1

?

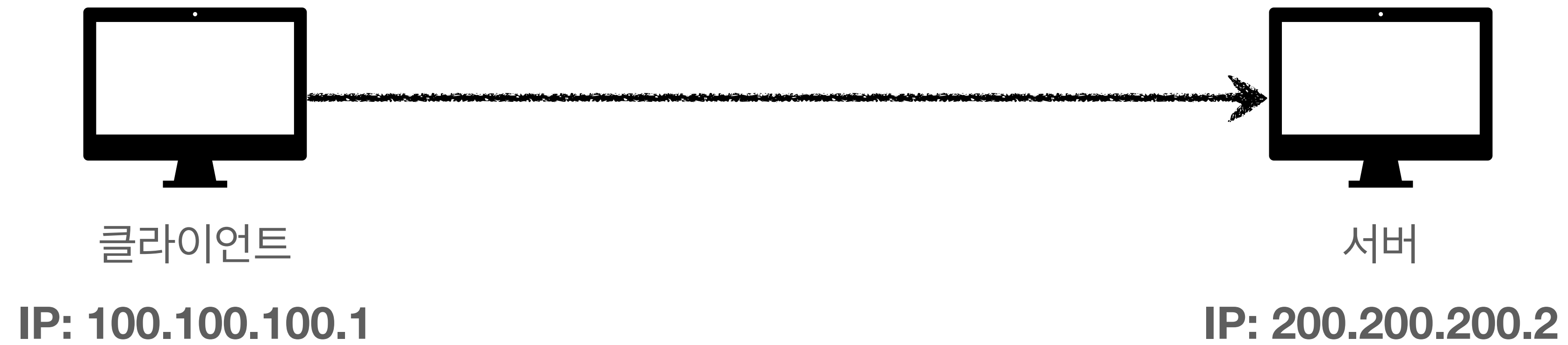
200.200.200.2????



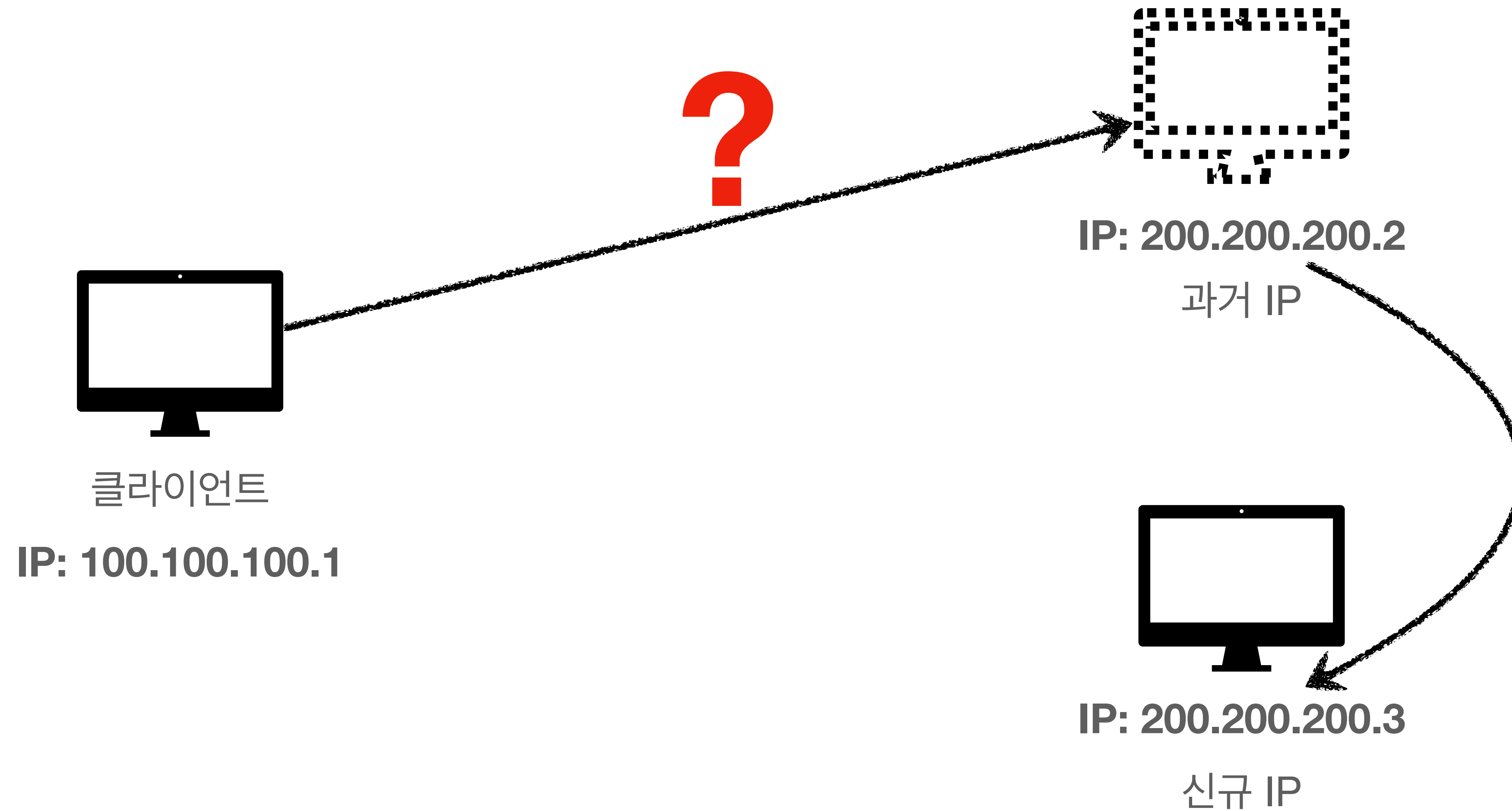
서버

IP: 200.200.200.2

# IP는 변경될 수 있다.



# IP는 변경될 수 있다.



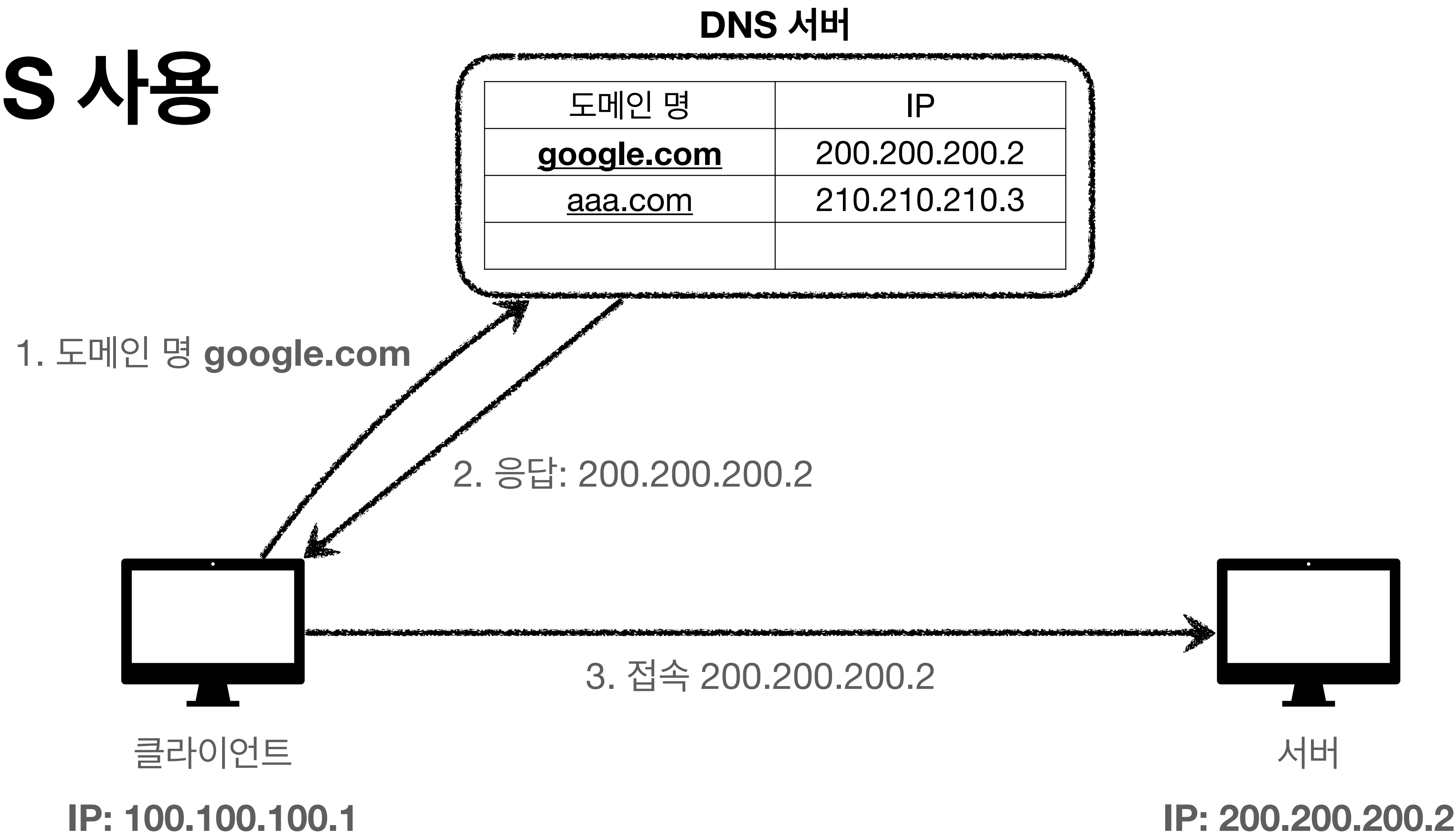


# DNS

## 도메인 네임 시스템(Domain Name System)

- 전화번호부
- 도메인 명을 IP 주소로 변환

# DNS 사용



# 인터넷 네트워크 정리

- 인터넷 통신
- IP(Internet Protocol)
- TCP, UDP
- PORT
- DNS