자료 구조 Lab 008:

lab008.zip 파일 : LabTest.java lab008.java lab.in lab.out

제출

lab008.java 를 학번.java 로 변경하여 이 파일 한 개만 제출할 것.

다음은 Adjacency Matrix를 이용하여 Unweighted Graph를 구현하는 내용이다.

이 프로그램에서는 우선 vertex의 개수를 입력하고, 그 다음에 edge를 구성하는 vertex pair를 edge별로 차례로 입력하여 Graph를 구성한 후, Breadth First Search를 수행하는 작업을 한다.

수행 예는 다음과 같다.

사용자가 사용하는 명령어의 syntax는 다음과 같다. main() 함수에 정의되어 있다.

• i numofnodes

numofnodes는 vertex의 수를 의미하며, 각 vertex는 0부터 numofnodes -1까지의 번호를 가지게 된다.

• e n1 n2

vertex n1과 vertex n2로 정의된 edge를 그래프에 추가한다.

• bfs v

vertex v에서 시작하는 breadth first search를 수행하여 방문한 노드를 차례로 축력하다

- 이 내용을 구현하기 위해 다음 두 가지 함수를 구현해야 한다.
 - void Edge(int n1, int n2);

n1과 n2는 한 edge를 구성하는 vertex를 의미한다. 이 함수는 이 edge를 그래프에 추가하는 일을 한다. 클래스 Graph에는 AdjMatrix라는 2차원 배열이 Adjacency Matrix를 구성하는데, n1과 n2에 의해 결정되는 AdjMatrix의 원소를 수정해야 한다. 이 그래프가 Undirected Graph임에 주의한다.

void Bfs(int v);

vertex v로부터 시작하는 Breadth First Search를 수행하는 함수이다. BFS 알고 리즘은 Queue를 사용하는데 Java에서 제공하는 Queue Interface를 이용한다. 사용 법은 다음과 같다.

Queue<Integer> q = new LinkedList<>();

관련 웹페이지: method 목록을 참고하여 사용하면 됨.

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/Queue.html BFS에서는 인접 vertex를 queue에 Push 해야 하는데 일관성을 위해 인접 vertex들을 번호가 작은 것에서 큰 순서로 queue에 추가시킨다. 물론 이 vertex는 기존에 방문하지 않은 vertex여야 한다.

주어진 .java 파일을 컴파일 하면 수행은 가능하지만 아직 구현이 안된 부분은 비어 있다.

프로그램 결과 테스트

\$ diff aaa lab.out

또는

\$ diff -i --strip-trailing-cr -w aaa lab.out