# 2. 데이타베이스 개념

### 2.1 데이타베이스의 정의

- ㅁ "데이타베이스"용어의 기원
  - 1963.6 제1차 SDC 심포지움
    - ◆ 컴퓨터 중심의 데이타베이스 개발과 관리
    - Development and Management of a Computer-centered Data Base
  - 1965.9 제2차 SDC 심포지움
    - ◆ 컴퓨터 중심의 데이타베이스 시스템
    - ◆ Computer-centered Data Base Systems



#### 데이타베이스란?

"한 조직의 여러 응용 시스템들이 공용(Shared)하기 위해 통합(Integrated), 저장(Stored)한 운영(Operational) 데이타의 집합"

- 통합 데이타 (integrated data)
  - 최소의 중복(minimal redundancy)
  - 통제된 중복(controlled redundancy)
- 저장 데이타 (stored data)
  - 컴퓨터가 접근 가능한 저장 매체에 저장
  - 테이프, 디스크 등
- 운영 데이타 (operational data)
  - 한 조직의 고유 기능을 수행하기 위해 필요한 데이터
- 공용 데이타 (shared data)
  - 한 조직의 여러 응용 프로그램이 공동으로 소유, 유지, 이용하는 데이타



### 2.2 데이타베이스의 특성

- 실시간 접근성 (real-time accessibilities)
  - 질의에 대한 실시간 처리 및 응답
- 미 계속적인 변화 (continuous evolution)
  - 갱신, 삽입, 삭제: 동적 특성
- 동시 공용 (concurrent sharing)
  - 여러 사용자가 동시에 사용
- □ 내용에 의한 참조 (content reference)
  - 위치나 주소가 아닌 값에 따라 참조



### 2.3 데이타베이스의 구성요소

- □ 물리적 구성요소
  - 시스템의 입장
  - 비트, 바이트, 블록, 실린더
- □ 논리적 구성요소
  - 사용자의 입장
  - 데이타베이스 = {개체, 관계}

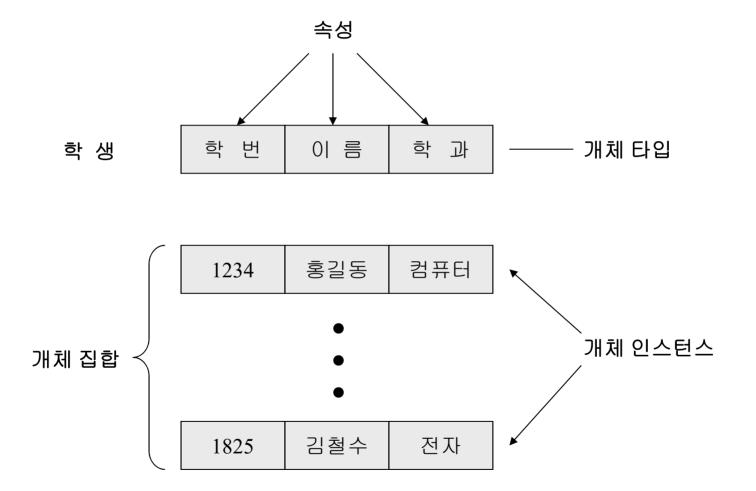


# 개체(entity)

- 표현하려는 유무형 정보의 객체(object)
- 정보의 단위
- 하나 이상의 속성(attribute)으로 구성
  - ◆ 데이타의 가장 작은 논리적 단위
- 개체 집합(entity set)
  - entity type vs. entity instance
- 레코드와 대응
  - ◆ record type vs. record instance



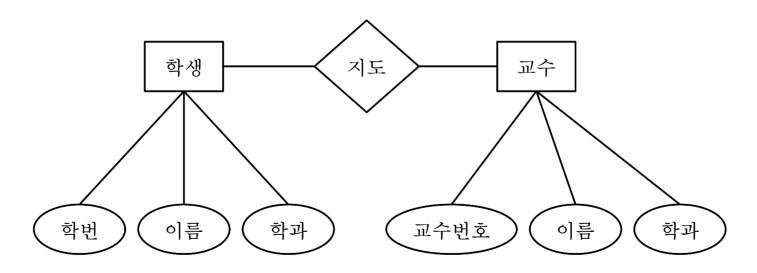
# 개체 타입(entity type)과 개체 인스턴스(entity instance)





### 관계(relationship)

- 속성 관계(attribute relationship)
  - 개체내(intra-entity) 관계
- ㅁ 개체 관계(entity relationship)
  - 개체간(inter-entity) 관계



E-R 다이어그램



#### 2.4 데이타베이스의 구조

- 느 논리적 구조 (logical organization)
  - 사용자의 관점에서 본 데이타의 개념적 구조
  - 데이타의 논리적 배치
  - 논리적 레코드
- 물리적 구조 (physical organization)
  - 저장 관점에서 본 데이타의 물리적 배치
  - 저장장치에 저장된 데이타의 실제 구조
  - 추가 정보 포함: 인덱스, 포인터 체인, 오버플로우 등
  - 물리적 레코드 혹은 저장 레코드(stored record)



### 논리적 구조와 물리적 구조

