
(참고사이트)

(1) 채팅프로그램 오픈소스

(사용기술) Maven, Spring-Boot, WebSocket, STOMP

- <https://www.callicoder.com/spring-boot-websocket-chat-example/>
- <https://github.com/callicoder/spring-boot-websocket-chat-demo>

(2) STOMP : Simple Text-Orientated Messaging Protocol

- <http://jmesnil.net/stomp-websocket/doc/>

(3) Path variables in Spring WebSockets @SendTo mapping

- <https://stackoverflow.com/questions/27047310/path-variables-in-spring-websockets-sendto-mapping>

(실습7) Chatting on Spring-Boot & STOMP-WebSocket

(1) 가상대학의 lab7.zip안에 있는 lab7-chat.zip를 이클립스에 설치하라.

(2) 위의 채팅프로그램을 실행하고 브라우저를 2개 실행하여 각각 다음 주소를 입력실행하라.

- <http://localhost:8080/>

(3) 위 채팅프로그램은 채팅방이 한개만 운영되고 있다. 이를 수정하여 채팅방을 여러개 만들 수 있도록 다음과 같이 수정한다.

- 1) 신규유자가 접속하면 현재 개설된 채팅방리스트를 보내준다. 이를 브라우저에 출력하여 유저가 참조할 수 있도록 한다.
- 2) 신규유자가 채팅을 시작하기 전에 먼저 채팅방에 가입하여야 한다.
가입하고자 하는 채팅방 이름을 입력할 수 있는 텍스트창을 브라우저 화면에 만들어 서버 연결버튼을 누를 때 본인의 채팅이름과 함께 채팅방명칭을 송신한다.
- 3) 서버는 채팅방이름을 분석하여, (1)기존개설방과 일치하면 유저를 해당 방멤버로 등록시키거나, (2)신규채팅방을 만들어 첫번째 유저로 등록한다.
- 4) 채팅내용은 채팅방 멤버들에게만 브로드캐스트되어야 한다.

위 조건에 맞게 구현한다. 또한 구체적인 메시지 구성포맷이나 함수호출은 제한을 두지 않는다.
평가시 화면에 5개 채팅창을 띄우고, 두개의 채팅방을 만들어 각각 2명, 3명이 소속되어 채팅하는 장면을 확인한다.