## 소프트웨어 설계 Project 과제 팀별 회의록

			과목명 소프트웨어	설계공학
<u>트로젝트의 전체적인 구로 제설정</u>				
검투다 소프트 웨어 용학과				
2019. 06.03 /6:00 ~ 17:00		회의장소	정보관 914호	
팀장 이동준 (세명)	팀원 %	ME (G. €)	팀원 이유빈	<b>♦</b>
팀원 박제윤 (炯콩)	팀원 백	u× ( <b>¼</b> ₩₹)	팀원	(서명)
	회의 내용			
1. 本 兆 香贄 川朝				
주요안건 2. 보고써 자성 전 디자인 패턴 현충 점기 3. 각기능에 대한 테스트 코드 자성				
	경취 소프트웨어 용학과  2019. 06.03 /6:00 ∼17:00  팀장 이용을 수 (원)  팀원 박 제윤 (씨씨르)  1. 각 개통 통합 계획  2. 보고써 작성 전 디자인 패턴 11 중	경취 소프 웨어 용복과  2019. 06.03 /6:00 ∼17:00  팀장 이용을 (시원) 팀원 강 팀원 박 제윤 (시원) 팀원 박 회의 내용  1. 각 개통 함께 계획 2. 보고써 자자 전 디자인 패턴 최종 정정	경제 소프 웨어 용박과  2014. 06.03 /6:00 ~ 17:00 회의장소  팀장 이용을 하였던) 팀원 가져운 (사고)  팀원 박 제윤 (사고)  회의 내용  1. 각 개통 함께 계획  2. 보고써 자자 전 티파인 패턴 최종 정경	표 전체 위한 건 제 개 개 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기

- 1) 이 전 회의에 대한 진행 결과: 국가 기능에 대한 패턴은 검토 완료
- 2) 到1011円段
- ㅡ 파턴 별로 구천 딘 기능들을 하나의 클래스로 구천 예정
- 기능 통합 전 기능 작가에 대한 의견 제시 및 검토
- 보고서 작성 전 디자인 패턴 최종검토
- 一보고서 작성 역할 빛배
  - ㅡ 깍자가 구현한 기능 작성
  - 개요 및 시나리오 작성
  - 프로그램 최종 테스트
  - PP+ 작성 계획
  - CH본 및 국가 수정 계호니
  - 킬종회의 비회 예정
  - -프로젝트 아무리 및 동영상 제자 시행



