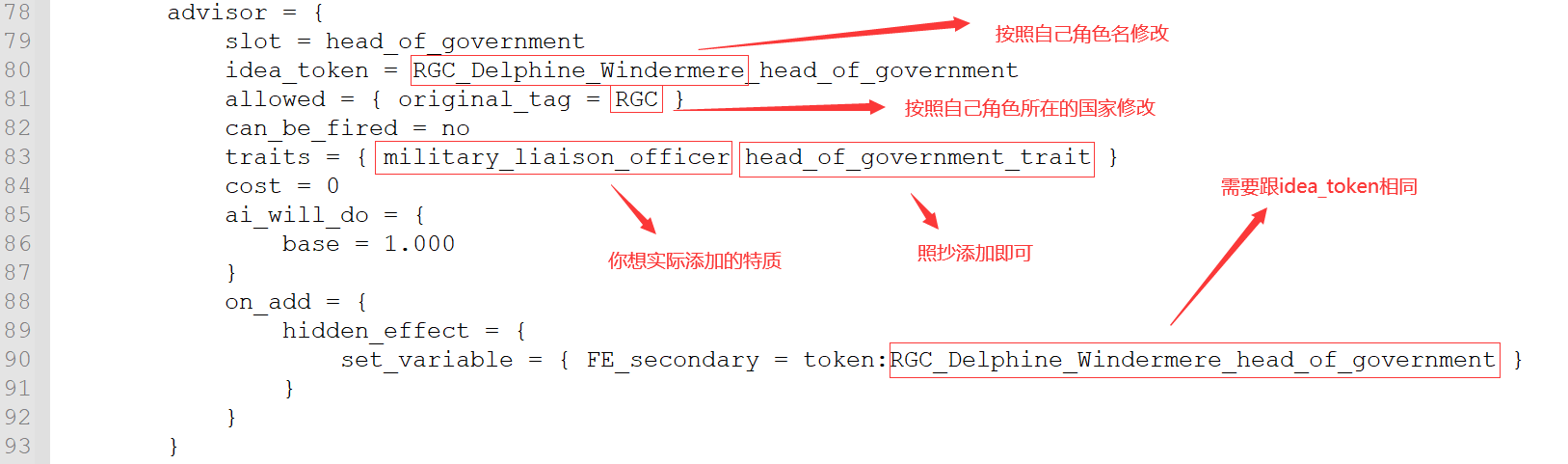
1. 选择你想要的副手，确定特质、职位称呼和想要展示的肖像图片
2. 在common/characters文件夹中添加slot为head\_of\_government的内阁，具体如下图所示：



1. 在common/ideas/zzz\_FE\_dummy\_secondary.txt文件中，hidden\_ideas括号对内添加以下字段：

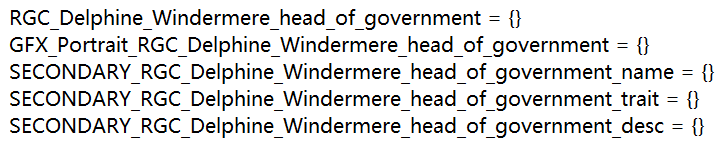
【idea\_token】 = {}

GFX\_Portrait\_【idea\_token】 = {}

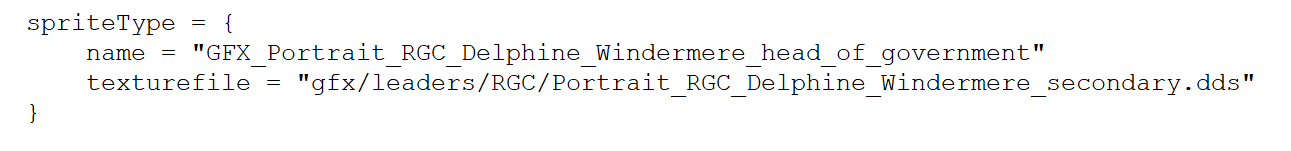
SECONDARY\_【idea\_token】\_name = {}

SECONDARY\_【idea\_token】\_trait = {}

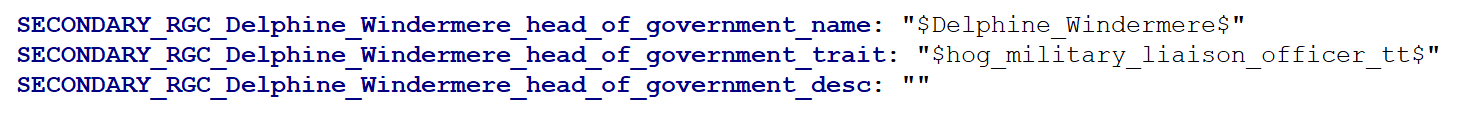
SECONDARY\_【idea\_token】\_desc = {}

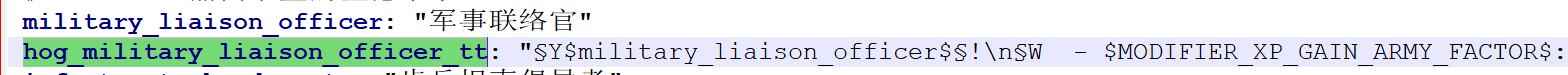


1. 在interface/FE\_secondary.gfx文件中注册肖像，name统一为GFX\_Portrait\_【idea\_token】



1. 在localisation/simp\_chinese文件夹中添加本地化，包括名字，特质和介绍，没有就空着，但是一定要有这几行





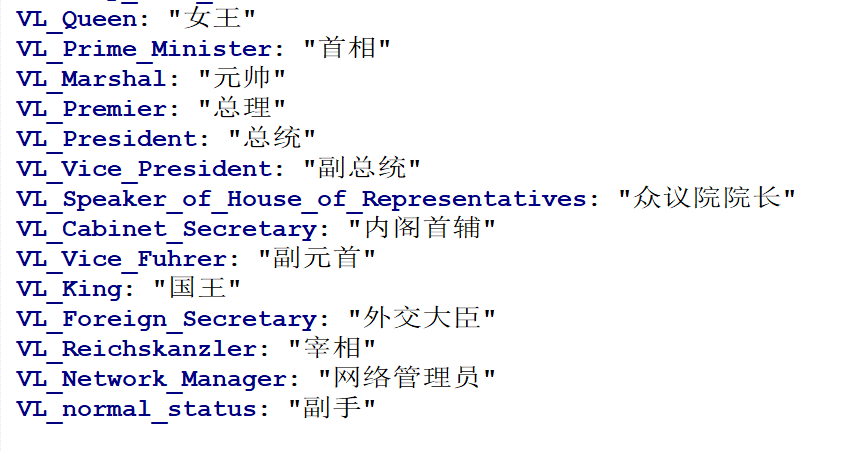
1. 在history/countries文件夹中任命该顾问，activate\_advisor = 【idea\_token】



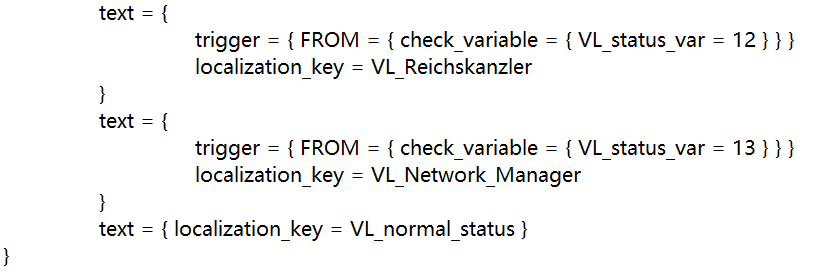
1. 进去应该就能看到了



1. 如果想要在外交界面显示独有职位称呼，则先在localisation/simp\_chinese/00\_FE\_secondary\_UI\_l\_simp\_chinese.yml中看看有没有现成的，没有就跟在后面加一个



1. 在common/scripted\_localisation/00\_FE\_VL\_scripted\_localisation.txt里最后一个defined\_text中复制并粘贴新的一个括号对，VL\_status\_var的值递增往后写，localization\_key的值填上一步你本地化的key



1. 在第二步的FE\_secondary变量这一行下面新起一行，set\_variable = { VL\_status\_var = 【你填的值】 }
2. 再进去点开外交界面应该就可以正常显示了