#애니팡 사천성

![images](https://user-images.githubusercontent.com/43090453/80458727-33fe5280-896c-11ea-91b0-bda19bf2c8be.jpg)

위에 같은 이미지를 참고하여 게임 제작을 할 예정입니다.

기본적으로 지울 수 있는 패, 남은 패의 쌍을 실시간으로 계산하게 만들 예정이고,

패에 다양한 속성을 부여해서 여러 제약 조건을 만들어 게임이 더욱 변화로우면서 재밌어지도록 스테이지 구성을 할 예정입니다.

아래 3장은 현재 구상중인 class들입니다.

![캡처1](https://user-images.githubusercontent.com/43090453/80458734-36f94300-896c-11ea-84b1-c4d8afb3e7b7.JPG)

![캡처2](https://user-images.githubusercontent.com/43090453/80458741-395b9d00-896c-11ea-8857-0b7de80e0d60.JPG)

![캡처3](https://user-images.githubusercontent.com/43090453/80458744-3a8cca00-896c-11ea-8729-4f35663044dd.JPG)