|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试类，方法 | 测试用例 | 测试结果 |
| 对于主框架类中，是否挖完雷的  IsWin方法进行测 | public void testisWin() {  int leftblocknum=0;  MyFrame h=new MyFrame();  h.setLeftblocknum(leftblocknum);  if(h.getLeftblocknum()== 0)  {  JFrame f=new JFrame();    JOptionPane.showMessageDialog(f,"恭喜你取得胜利!","胜利!",JOptionPane.INFORMATION\_MESSAGE);    }    }  } |  |
| 对于雷区方格类中的构造方法Bomb | @Test  public void test() {  int bx=1;  int by=2;  int BombRoundCount=4;雷数  int Bombflag=2;//探雷标记  boolean isBomb=true;  boolean isClicked=true;  boolean isRight=true;  int blockopennum = 0;  Bomb b=new Bomb(bx,by);  System.out.println(b.isBomb);  }  } | false |