Data Product Canvas

Designed for:

Team Product Owner

Designed by:

César Sazo

Date:

Version:

15/11/2024

1.0

Problem

Medir el rendimiento del jugador en general.

Popularidad de cada una de las ligas.

Correlación de habilidades y posición de cada jugador.

Data

Datos del rendimiento del jugador.
Datos de las ligas.

Datos de las ligas.

Datos de habilidades y posiciones de los jugadores.

Datos históricos de los partidos.

Hypothesis

La valoración general de un jugador está correlacionada con su rendimiento en la liga.

Las ligas más populares tienen jugadores con habilidades más altas y un mayor potencial.

Solution

Implementar un dashboard de control que muestre el rendimiento individual de los jugadores.

Análisis de tendencias para identificar qué jugadores destacan en ligas populares.

Crear un modelo de correlación que relacione habilidades específicas con posiciones exitosas.

KPI's

Rendimiento general del jugador.

Popularidad de la liga.

Correlación de habilidades y posición.

Actions

Recolectar y limpiar datos de rendimiento.

Desarrollar dashboards interactivos

Capacitar a entrenadores en el uso del modelo.

Actors

Entrenadores y personal técnico de clubes.

Críticos deportivos.

Aficionados y seguidores del futbol.

Values / Risks

Values:

- Mejora en la toma de decisiones sobre fichajes y alineaciones.
- Aumento de la satisfacción de los aficionados al ver jugadores destacados.
- Optimización del rendimiento de los jugadores.

Risks:

- Dependencia excesiva de datos que pueden ser inexactos o incompletos.
- Resistencia al cambio por parte de los entrenadores y/o el cuerpo técnico.

Performance / Impact

Medir la efectividad del panel de control y el modelo de correlación mediante el seguimiento de los KPI's.

License: CC BY-SA 3.0