# ¿Qué patrones de conducta fueron descubiertos?

* Redirige de forma equitativa las llamadas.
* El dummie únicamente redirige
* La distribución hace que no se encolen en gran magnitud los mensajes

# ¿Qué sistema de mensajería es más rápido? ¿Por qué?

GRPC, ya que este maneja la mensajería de forma directa por medio del Proto, sin pasar por clústeres como en Kafka.

# ¿Cuántos recursos utiliza cada sistema de mensajería?

# ¿Cuáles son las ventajas y desventajas de cada servicio de mensajería?

GRPC

Ventajas:

* Es OpenSource.
* Es fácil de implementar.
* Es escalable
* Permite aplicar protocolos modernos de seguridad.
* Tiene más documentación y colaboración de parte de la comunidad.

Desventajas:

* Los mensajes codificados con Probuf, no suelen ser legibles.
* El debug es complicado.
* Al permitir conexión de largas distancias, es más vulnerable a ataques.

Kafka

Ventajas:

* Posee una comunidad madura y amplia.
* Facilita el procesamiento de streams en tiempo real
* El nodo intermediario puede funcionar como almacenamiento.
* El consumidor puede buscar fácilmente el ultimo mensaje.
* Retraso dentro del nivel de ms

Desventajas:

* El consumidor no puede acusar de recibido en un hilo diferente.
* Sin multitenencia

# ¿Cuál es el mejor sistema de mensajería?

Depende mucho del sistema al que se le desee implementar, pero Kafka es un poco más maduro y ofrece grandes ventajas para aplicaciones robustas.

# ¿Cuál de las dos bases de datos se desempeña mejor y por qué?

Redis, porque almacena la información en memoria lo que permite que la obtención de información de una forma rápida y segura.

# ¿Cómo se refleja en los dashboards de Linkerd los experimentos de Chaos Mesh?

Se muestra el nivel de conectividad de los mismos.

# ¿En qué se diferencia cada uno de los experimentos realizados?

Las diferencias son en que:

* El pod-failure, únicamente envia falla por un tiempo determino para hacer que el pod falle en ese tiempo.
* El pod-kill mata únicamente un pod en específico.
* El container-kill mata el contenedor por completo.

# ¿Cuál de todos los experimentos es el más dañino?

El **Container-kill,** porque esta mata por completo el contenedor mientras los otros únicamente dañas pods en específico.