과목 명: 시스템프로그래밍

담당 교수 명: 박 운 상

<<Assignment 1>>

**서강대학교 컴퓨터학과**

**[학번] 20151571**

**[이름] 유용혁**

목 차

1. **프로그램 개요**
2. **프로그램 설명  
   2.1 프로그램 흐름도**
3. **모듈 정의  
   3.1 모듈 이름 : main()  
    3.1.1 기능  
    3.1.2 사용 변수  
   3.2 모듈 이름 : min()  
    3.2.1 기능  
    3.2.2 사용 변수  
   3.3 모듈 이름 : str\_replace()  
    3.3.1 기능  
    3.3.2 사용 변수  
   3.4 모듈 이름 : get\_values()  
    3.4.1 기능  
    3.4.2 사용 변수  
   3.5 모듈 이름 : command\_find()  
    3.5.1 기능  
    3.5.2 사용 변수  
   3.6 모듈 이름 : get\_command()  
    3.6.1 기능  
    3.6.2 사용 변수  
   3.7 모듈 이름 : add\_history()  
    3.7.1 기능  
    3.7.2 사용 변수  
   3.8 모듈 이름 : init()  
    3.8.1 기능  
    3.8.2 사용 변수  
   3.9 모듈 이름 : Hash\_find()  
    3.9.1 기능  
    3.9.2 사용 변수  
   3.10 모듈 이름 : Hash\_insert()  
    3.10.1 기능  
    3.10.2 사용 변수  
   3.11 모듈 이름 : Link\_insert()  
    3.11.1 기능  
    3.11.2 사용 변수  
   3.12 모듈 이름 : print\_help()  
    3.12.1 기능  
    3.12.2 사용 변수  
   3.13 모듈 이름 : print\_dir()  
    3.13.1 기능  
    3.13.2 사용 변수  
   3.14 모듈 이름 : print\_history()  
    3.14.1 기능  
    3.14.2 사용 변수  
   3.15 모듈 이름 : print\_opcodelist()  
    3.15.1 기능  
    3.15.2 사용 변수  
   3.16 모듈 이름 : print\_memory()  
    3.16.1 기능  
    3.16.2 사용 변수  
   3.17 모듈 이름 : command\_dump()  
    3.17.1 기능  
    3.17.2 사용 변수  
   3.18 모듈 이름 : command\_edit()  
    3.18.1 기능  
    3.18.2 사용 변수  
   3.19 모듈 이름 : command\_fill()  
    3.19.1 기능  
    3.19.2 사용 변수  
   3.20 모듈 이름 : command\_reset()  
    3.20.1 기능  
    3.20.2 사용 변수  
   3.21 모듈 이름 : command\_opcode()  
    3.21.1 기능  
    3.21.2 사용 변수  
   3.22 모듈 이름 : command\_opcode()  
    3.22.1 기능  
    3.22.2 사용 변수  
   3.23 모듈 이름 : command\_check()  
    3.23.1 기능  
    3.23.2 사용 변수  
   3.24 모듈 이름 : command\_quit()  
    3.24.1 기능  
    3.24.2 사용 변수  
   3.25 모듈 이름 : main\_process()  
    3.25.1 기능  
    3.25.2 사용 변수**
4. **구조체 정의  
    4.1 구조체 이름 : Linked\_list  
    4.2 구조체 이름 : Hash  
    4.3 구조체 이름 : Hash\_node  
    4.4 구조체 이름 : Shell\_Memory**
5. **전역 변수 정의  
    5.1 변수 명 : help\_list[]  
    5.2 변수 명 : Help[]  
    5.3 변수 명 : values[]  
    5.4 변수 명 : str\_copy[]  
    5.5 변수 명 : hash\_table  
    5.6 변수 명 : Hhead  
    5.7 변수 명 : Sh\_memory  
    5.8 변수 명 : Lhead**
6. **코드**

# 프로그램 개요

SIC/XE머신을 구현하기 위한 기초 단계로서 Assembler, Linker, Loader 등을 실행하게 될 Shell과 컴파일을 통해서 만들어진 object코드가 적재되고, 실행될 메모리공간과 mnemonic을 opcode값으로 변환하는 OPCODE 테이블과 관련 명령어들을 구현하는 것을 목표로 하는 프로그램이다.

# 프로그램 설명

## 프로그램 흐름도

# 

# 프로그램 설명 3.1 모듈 이름 : main() 3.1.1 기능 3.1.2 사용 변수 3.2 모듈 이름 : min() 3.2.1 기능 3.2.2 사용 변수 3.3 모듈 이름 : str\_replace() 3.3.1 기능 3.3.2 사용 변수 3.4 모듈 이름 : get\_values() 3.4.1 기능 3.4.2 사용 변수 3.5 모듈 이름 : command\_find() 3.5.1 기능 3.5.2 사용 변수 3.6 모듈 이름 : get\_command() 3.6.1 기능 3.6.2 사용 변수 3.7 모듈 이름 : add\_history() 3.7.1 기능 3.7.2 사용 변수 3.8 모듈 이름 : init() 3.8.1 기능 3.8.2 사용 변수 3.9 모듈 이름 : Hash\_find() 3.9.1 기능 3.9.2 사용 변수 3.10 모듈 이름 : Hash\_insert() 3.10.1 기능 3.10.2 사용 변수 3.11 모듈 이름 : Link\_insert() 3.11.1 기능 3.11.2 사용 변수 3.12 모듈 이름 : print\_help() 3.12.1 기능 3.12.2 사용 변수 3.13 모듈 이름 : print\_dir() 3.13.1 기능 3.13.2 사용 변수 3.14 모듈 이름 : print\_history() 3.14.1 기능 3.14.2 사용 변수 3.15 모듈 이름 : print\_opcodelist() 3.15.1 기능 3.15.2 사용 변수 3.16 모듈 이름 : print\_memory() 3.16.1 기능 3.16.2 사용 변수 3.17 모듈 이름 : command\_dump() 3.17.1 기능 3.17.2 사용 변수 3.18 모듈 이름 : command\_edit() 3.18.1 기능 3.18.2 사용 변수 3.19 모듈 이름 : command\_fill() 3.19.1 기능 3.19.2 사용 변수 3.20 모듈 이름 : command\_reset() 3.20.1 기능 3.20.2 사용 변수 3.21 모듈 이름 : command\_opcode() 3.21.1 기능 3.21.2 사용 변수 3.22 모듈 이름 : command\_opcode() 3.22.1 기능 3.22.2 사용 변수 3.23 모듈 이름 : command\_check() 3.23.1 기능 3.23.2 사용 변수 3.24 모듈 이름 : command\_quit() 3.24.1 기능 3.24.2 사용 변수 3.25 모듈 이름 : main\_process() 3.25.1 기능 3.25.2 사용 변수