游戏模式分三种：练习模式；人机对战模式；天梯模式。

练习模式类似于期中的作业。

人机对战模式：以五局三胜为基础，如果五局内无法分出胜负，则采用突然死亡的模式（类似于足球比赛中的加时赛的金球制，谁先进球，谁胜利，且比赛结束。），即进行加赛，谁先胜一盘，谁是胜利者，游戏结束。输出结果。

天梯模式：可供多名玩家一齐比赛，游戏规则：玩家分别进行10局游戏，胜一局积3分，平一局积1分，输一局积0分。如果玩家没有完成游戏，总积分为0。游戏结果以玩家的积分高低进行排列，以排行榜的模式输出。游戏将记录玩家的昵称。