程序由六个函数构成，5个自定义函数，一个主函数。

函数说明：

1. void input\_player(struct player \*p,int m,int n,int i);判断函数，用于判断每次出拳的胜负。
2. void output\_player(struct player pr[],int m,int n);输出函数，输出比赛的最终结果。
3. void sort\_player(struct player p[],int m,int n);排序函数，用于天梯模式，把玩家的积分，由高到低进行排序。
4. void input\_player1(struct player \*p,int m,int n,int i);判断函数，用于对战模式，对加时赛中的每次出拳的胜负进行判断。
5. void output\_player1(struct player pr[],int m,int n);输出函数，用于对战模式，对加时赛的比赛结果进行输出。

结构函数

struct player{

char name[10];

int win,lose,draw,sum,df;

};

记录玩家的信息。