

# 图书管理系统

## 用例设计

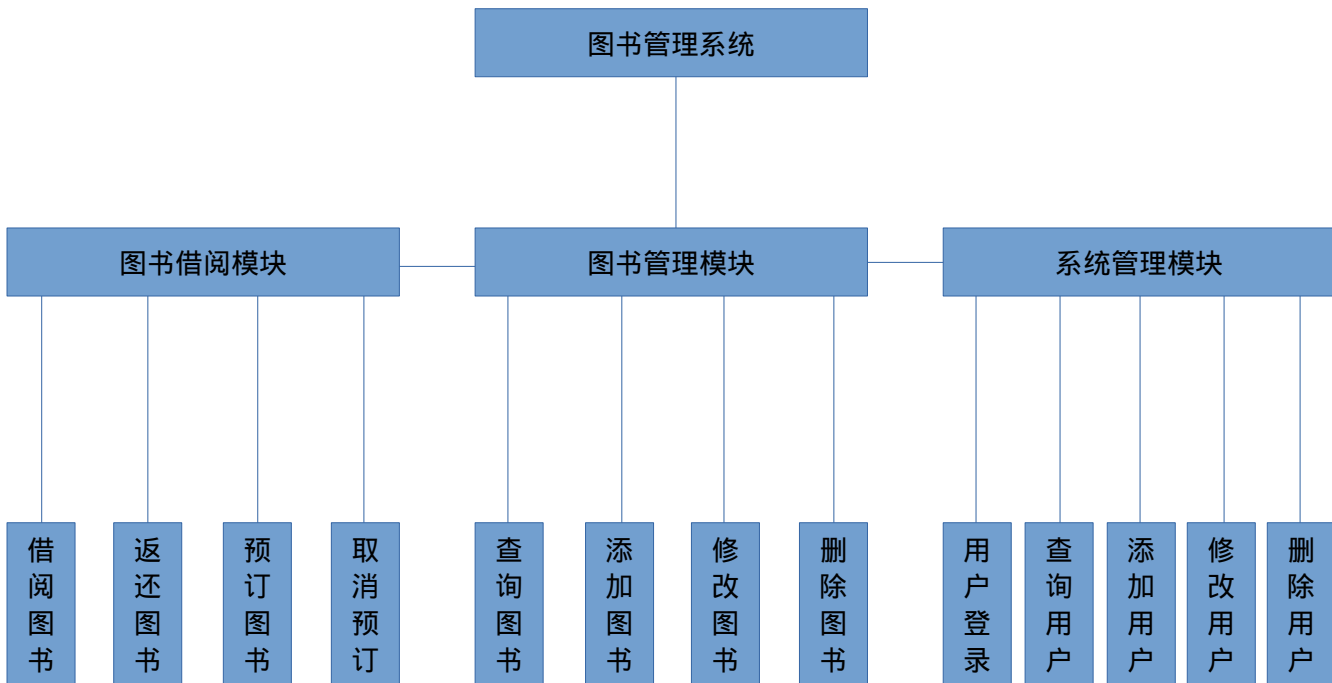
### 角色

系统中的角色，如下表所示：

角色名称	功能描述
读者	登录，借阅图书，归还图书，预订图书，取消预订
图书管理员	登录，添加图书，修改图书，删除图书，查询图书
系统管理员	登录，添加用户，修改用户，删除用户，查询用户

### 子模块

系统中的子模块划分，如下图所示：



### 用例关系

系统用例关系，如下图所示：

# 图书管理系统

