语言参考。

推荐c++程序设计第四版 郑莉等著 有丰富的网络教学资源

面向对象分析设计参考书：

《面向对象分析与设计》

作者: [Grady Booch / Robert A. Maksimchuk / Michael W. Engel / Bobbi J. Young / Jim Conallen / Kelli A. Houston](http://book.douban.com/search/Grady%20Booch%20%20%20Robert%20A.%20Maksimchuk%20%20%20Michael%20W.%20Engel%20%20%20Bobbi%20J.%20Young%20%20%20Jim%20Conallen%20%20%20Kelli%20A.%20Houston) 出版社: 人民邮电出版社 （第3版）

原作名: Object-Oriented Analysis and Design with Applications  
译者: [王海鹏](http://book.douban.com/search/%E7%8E%8B%E6%B5%B7%E9%B9%8F) / [潘加宇](http://book.douban.com/search/%E6%BD%98%E5%8A%A0%E5%AE%87)

《面向对象分析与设计》 清华大学出版社 邵维忠 杨芙清

《面向对象分析与设计》 清华大学出版社 饶若楠 陈浩鹏

设计模式：

《设计模式：可复用面向对象软件的基础》

[美] [Erich Gamma](http://book.jd.com/writer/Erich%20Gamma_1.html)，[美] [Richard Helm](http://book.jd.com/writer/Richard%20Helm_1.html)，[美] [Ralph Johnson](http://book.jd.com/writer/Ralph%20Johnson_1.html) 等 著；[刘建中](http://book.jd.com/writer/刘建中_1.html) 等 译

《设计模式实训教程》清华大学出版社 刘伟

下周作业:

1.设计一个抽象基类**Worker**，并从该基类中派生出**计时工人类HourlyWorker**和**计薪工**

**人类SalariedWorker**。每名工人都具有**姓名name**、**年龄age**、**性别sex**和**小时工资**

**额pay\_per\_hour**等属性；周薪计算成员函数void **Compute\_pay**(double **hours**)，

（其中参数**hours**为每周的实际工作时数）和用于显示工人的基本信息的标准输出运

算符友元函数ostream& **operator<<**(ostream& **out**, Worker& **worker**)。

工人的**薪金等级**以**小时工资额**划分：

计时工人的**薪金等级**分为10、20和40 US$/hour三个等级；

计薪工人的**薪金等级**，分为30和50 US$/hour两个等级。

不同类别和等级工人的周薪计算方法不同，计时工人周薪的计算方法是：

如果每周的工作时数（**hours**）在40以内，则**周薪** = **小时工资额** × **实际工作时数**；

如果每周的工作时数（**hours**）超过40，则**周薪** = **小时工资额** × 40 + 1.5 × **小时**

**工资额** ×（**实际工作时数** – 40）。

而计薪工周薪的计算方法是：

如果每周的实际工作时数不少于35小时，则按40小时计周薪（允许有半个工作日的

事/病假），超出40小时部分不计薪，即**周薪** = **小时工资额** × 40；

如果每周的实际工作时数少于35小时（不含35小时），则**周薪** = **小时工资额**  **实**

**际工作时数** + 0.5 × **小时工资额** × (35 - **实际工作时数**)。

**要求**：

**1.** 定义**Worker**、**HourlyWorker**和**SalariedWorker**类，并实现它们的不同周薪计算

方法。

**2.** 在主函数**main**()中使用**HourlyWorker**和**SalariedWorker**类完成如下操作：

① 通过控制台输入、输出操作顺序完成对5个不同工人的基本信息（姓名、年龄、

性别、类别和薪金等级）的注册。注意，5个工人应分属于两类工人的5个等级。

② 通过一个菜单结构实现在5个工人中可以任意选择一个工人，显示该工人的基

本信息，根据每周的实际工作时数（通过控制台输入）计算并显示该工人的周薪。

直至选择退出操作。

**提示**：

**1.** 可以定义一个**Worker**类的指针数组**Worker\* workers**[5];用于指向5个动态创建的

**HourlyWorker**或**SalariedWorker**类对象。注意，程序结束前，应撤消这些动态

创建的对象。

**2.** 可以为**Worker**类增加一个成员函数void **Name**();用于在菜单结构中显示每个工人

的姓名作为用户选择的菜单项。

2.准备多态知识.讨论.