

配置 djyos for windows 模拟器开发环境

Windows 版本向来是在 VC 下开发的，VC 调试那个强大啊，至今想念中。

自从 DJYOS 有了自己的 C 库，而 C 库引用了大量的 newlib 代码，而微软向来对 gnu 不感冒，newlib 也只好水土不服了。

因为 DJYOS 的 PC 版本，实际上是一个 Windows 应用程序，又要兼容 gcc，编译器选择 minGW，也就是不二之选了。

minGW 是可以编译 win32 应用程序的 gnu 编译器，可以单独安装 Windows 版本，也可以依赖 cygwin 运行，对于只需要开发 Windows 应用程序来说，直接安装 Windows 版本是最方便的。怎么安装 minGW 呢，再次暂且按下不表，因为后面讲到调试器时有集成了 minGW 的 IDE，直接安装即可。

minGW 只解决了编译器的问题，那么调试器呢？eclipse.luna 本身是有 c/c++ 调试器的，在 debug 界面中直接配置即可。但该调试器实在是不稳定，动不动就死掉，你都不知道是自己的程序死了，还是调试器死了，根本不能用，如何配置，也懒得说了。

寻找第三方调试器吧，首先想到的是 codeblocks，毕竟名声在外啊。可实际试用下来，灰常令人失望，问题集中在 watch 窗口，居然，居然，watch 窗口中显示的变量，如果是结构指针的话，只显示该指针的值，不能展开看结构成员，这种 IDE，也能叫 IDE，真不知道它为啥这么出名。

再试试 DevC++ 吧，这个，名气也不小。结果，一样令人失望，还不如 codeblocks 呢，DevC++ 基本上是命令行工具，连 watch、callstack、brakpoints 等窗口都没有的，喜欢用命令行的人可能喜欢它，我不喜欢。

怀着失望的心情，安装了 codelite，它的名气不如以上两个，但调试功能还算差强人意，跟 VS2010 没法比，但毕竟算能凑合着用吧，比 codeblocks 和 DevC++ 强不少。当然，我的工程管理和编译都在 eclipse 中，没有感受这几个工具的工程管理、代码编辑和编译方面的差异。

安装 codelite:

须安装带 minGW 的 codelite 版本，没别的，就寻个方便，一次安装，codelite 和 minGW 都有了。djyos 官网中有 codelite 的安装版（32 位 Windows 的，64 位的自己去找，也不难找），下载地址：http://djyos.com/?page_id=50

下载后，直接点击安装即可，剩下的事情，大家都懂，不用我啰嗦了。

配置 minGW:

配置工作，非常简单，假设即安装在 C 盘，只需要把“C:\MinGW-4.8.1\bin”路径加入到 Windows 的 path 中即可。

编译 Windows 工程:

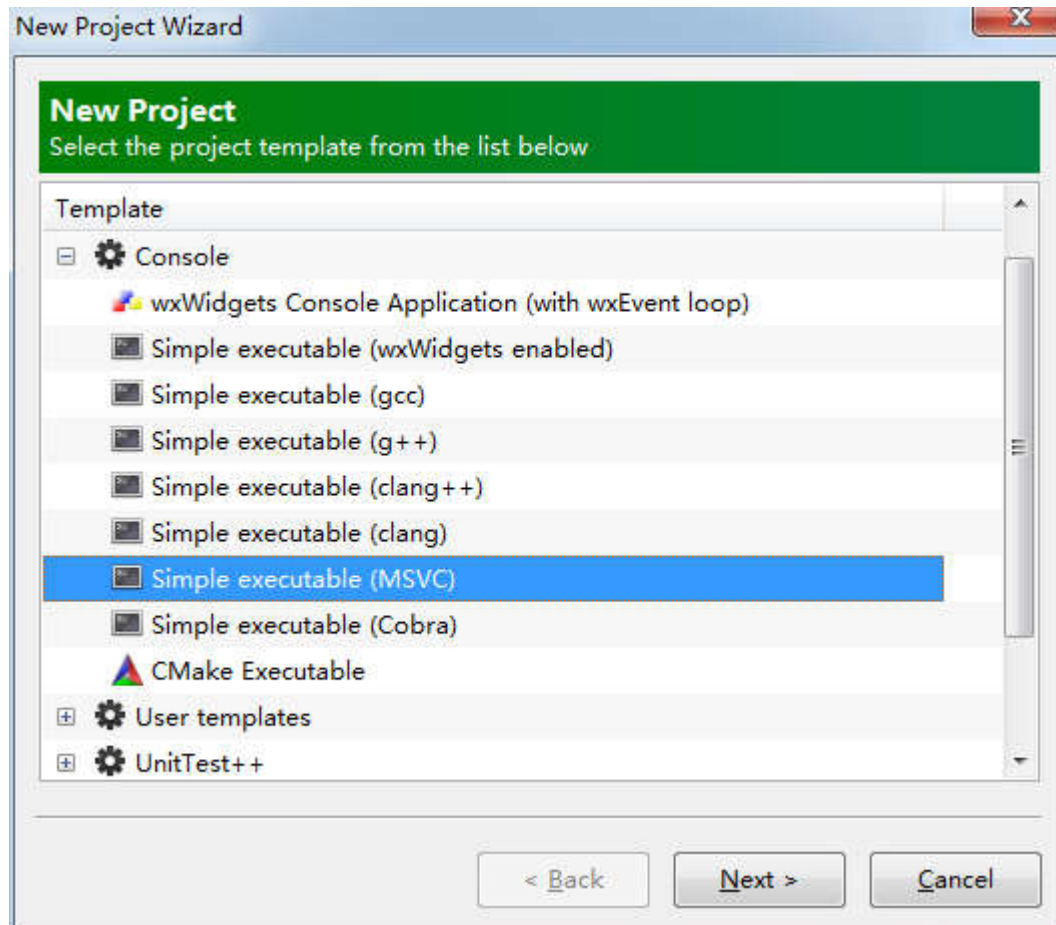
djyos 发布的代码中，“djysdk\examples\windows\demo-pc”目录下，demo-pc 工程就是 Windows 的工程，在 eclipse 中导入即可，直接编译，就会生成 demo-pc.exe，可以调试了。

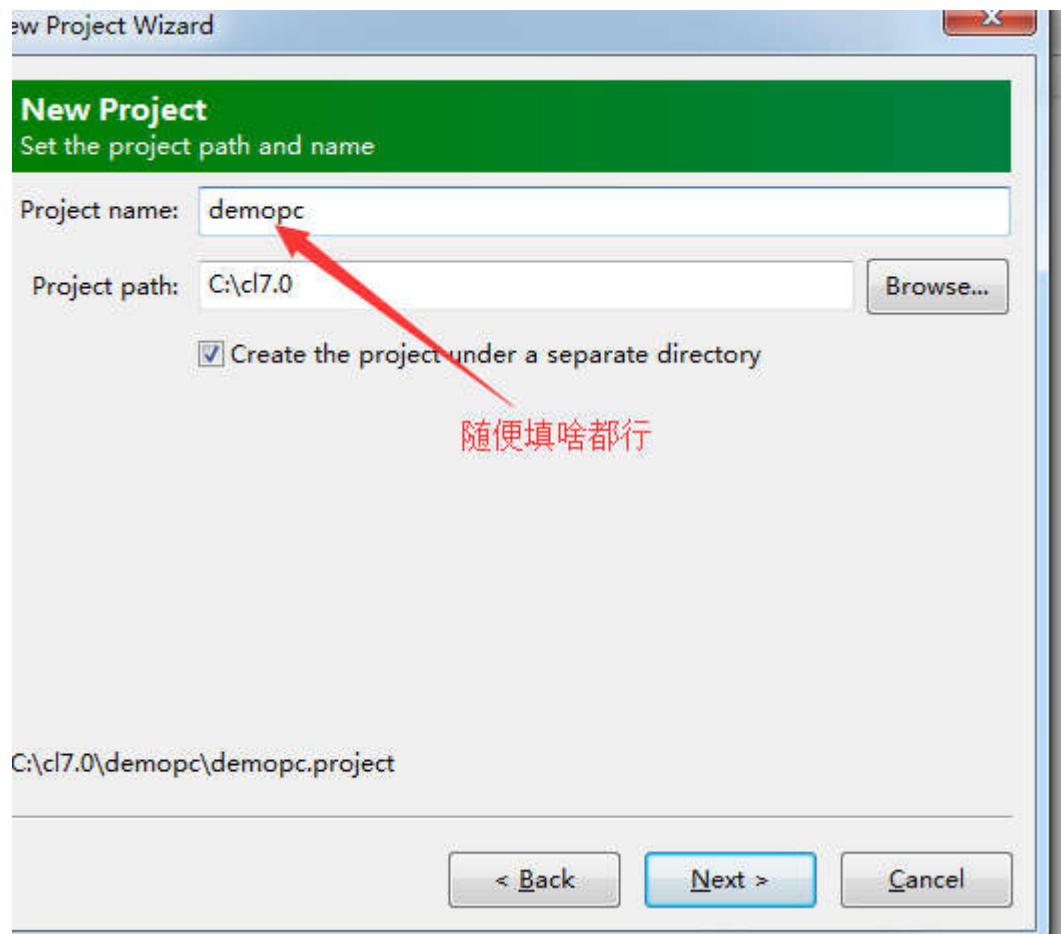
调试 djyos:

调试也很简单，容我 step by step 带你进去。

1、创建新工程

选择菜单“file-new-new project”，选择如下：

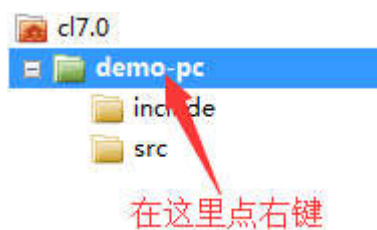




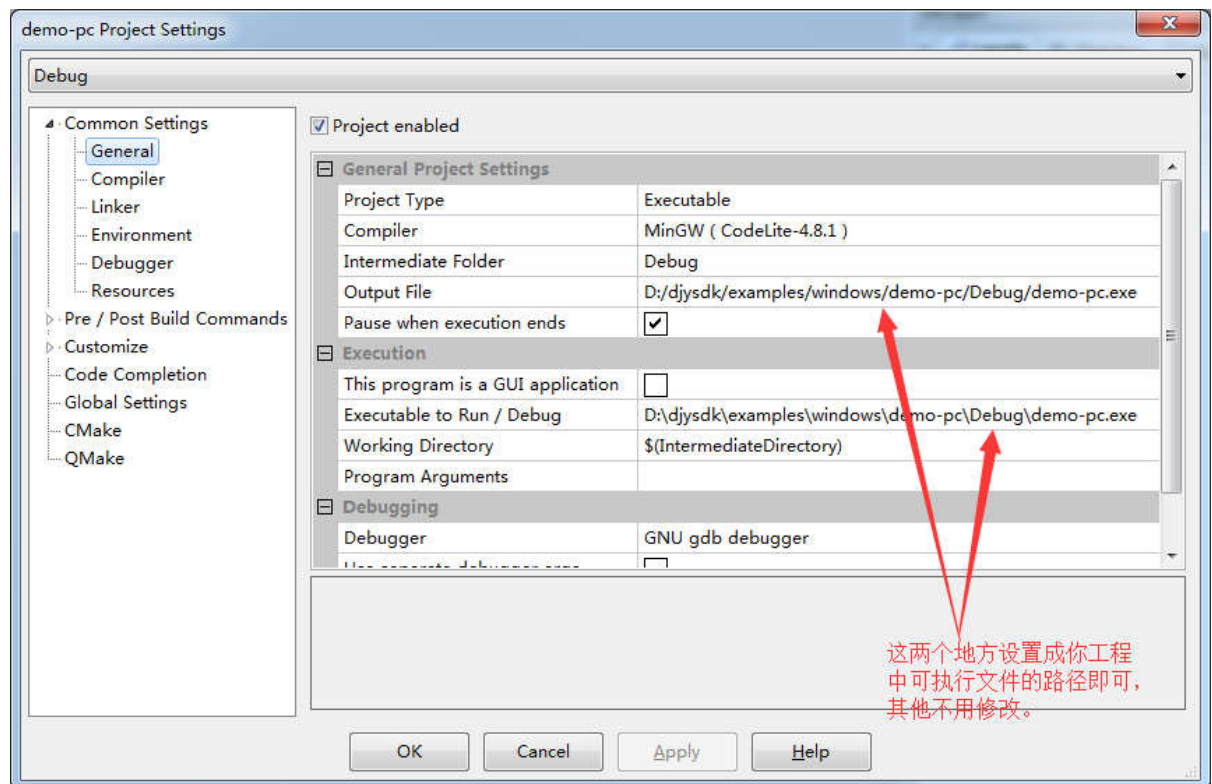
再往下，一路点“next”，工程就创建好了。

注意，我们只需要调试，创建好工程后，并不需要为工程添加文件，就让它空着好了。

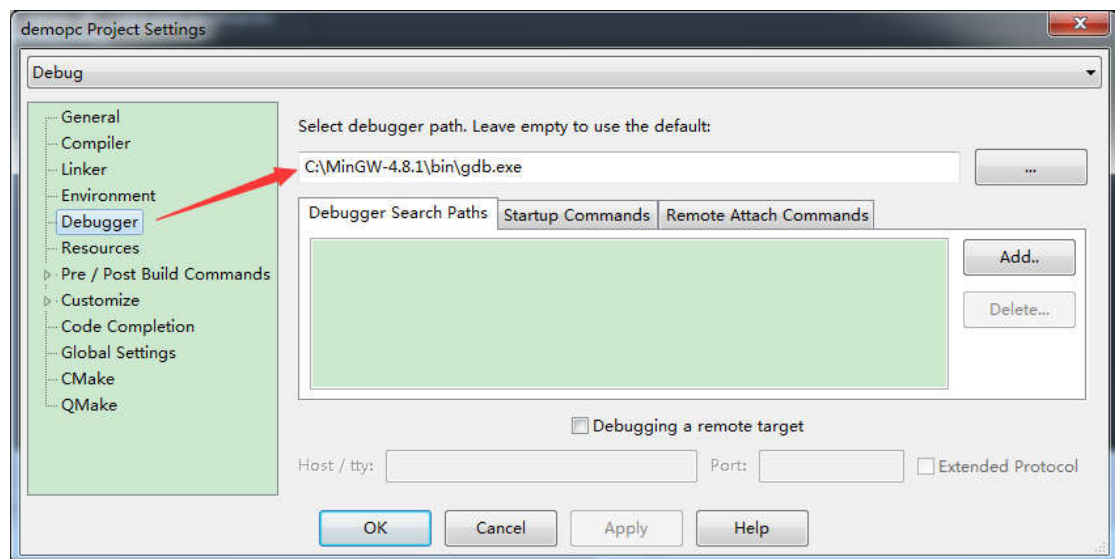
2、调试设置



然后选“setting”菜单，接下来弹出如下界面：



再依下图设置调试器路径：



3、调试：

按 F5，或者点击



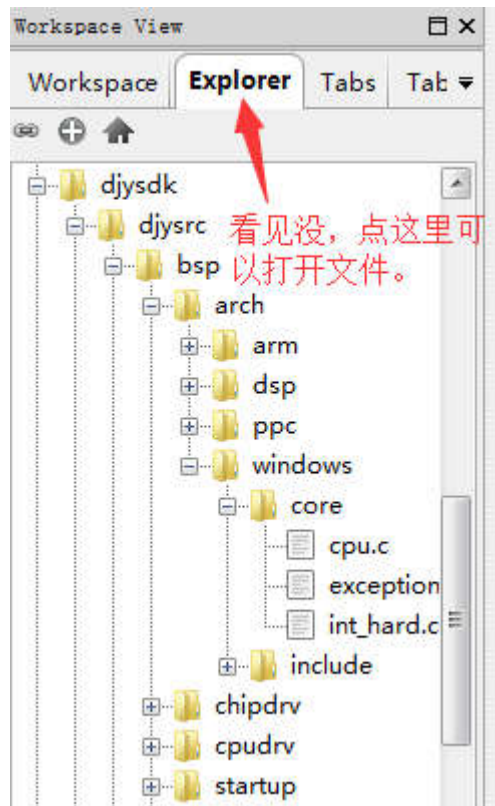
就可以开始调试了。

4、源码在哪里？

既然创建工程时，没有添加源码，那么源码在哪里呢？

调试中，如果暂停下来，则窗口显示暂停处的代码。

如果我要主动打开文件，例如想设置断点，怎么办呢？不急，有办法的。



在代码中，尽情飞翔遨游吧，什么单步、断点、callstack、watch、brakpoints，都不在话下。