

计算机科学与技术学院神经网络与深度学习课程实验报告

| | | |
|---|-------------|-----------------|
| 实验题目：numpy 与 pytorch 使用 | | 学号：201600301304 |
| 日期：2019/3/8 | 班级： 人工智能 16 | 姓名： 贾乘兴 |
| Email：1131225623@qq.com | | |
| 实验目的:熟悉 numpy 与 pytorch,掌握基本的函数与实现,理解 numpy 与 pytorch 的优点 | | |
| 实验软件和硬件环境： 操作系统 mac os，内存 16GB，编译器 pycharm | | |
| <p>实验原理和方法：</p> <ol style="list-style-type: none">1. 掌握基本的 numpy 操作，如向量内积，矩阵索引等2. 掌握 numpy 的 slice 与 index 操作3. 掌握 padding 操作与多种填充方式4. 掌握 numpy 数组与 pytorch 的 tensor 相互转换5. 掌握 tensor 的基本操作，如内积等6. relu 函数： $relu(x) = \begin{cases} x, & x > 0 \\ 0, & x \leq 0 \end{cases}$ <p>7. relu 函数导数</p> $\frac{\partial relu(x)}{\partial x} = \begin{cases} 1, & x > 0 \\ 0, & x < 0 \end{cases}$ | | |
| <p>实验步骤：（不要求罗列完整源代码）</p> <pre>import numpy as np import torch as tc #numpy 向量内积函数 def vectorize_sumproducts(a, b): return a.dot(b) #对 numpy 向量使用 relu 函数 def vectorize_Relu(a): index = np.where(a>0) b = np.zeros(a.shape) b[index] = a[index] return b #relu 函数求导</pre> | | |

```

def vectorize_PrimeRelu(a):
    index = np.where(a>0)
    b = np.zeros(a.shape)
    b[index] = 1
    return b

#对 feature 进行 slice 操作, 按起始位置
def Slice_fixed_point(a, l, s):
    return np.array([a[i][s:s+l] for i in range(len(a))])

#对 feature 的 slice 操作, 按末位置
def slice_last_point(a, e):
    return np.array([a[i][len(a[i])-e:len(a[i])] for i in range(len(a))])

#随机的 slice 操作
def slice_random_point(a, r):
    b = [len(a[i]) for i in range(len(a))]
    k = np.random.randint(min(b)-r)
    return np.array([a[i][k:k+r] for i in range(len(a))])

#镜像末尾的 padding
def pad_pattern_end(a):
    maxl = max([len(a[i]) for i in range(len(a))])
    return np.array([np.pad(a[i],((0,maxl-len(a[i])),(0,0)),'symmetric') for i
in range(len(a))])

#中心的常数填充
def pad_constant_central(a, val):
    maxl = max([len(a[i]) for i in range(len(a))])
    return np.array([np.pad(a[i],
(((maxl-len(a[i]))//2,maxl-len(a[i])-(maxl-len(a[i]))//2),(0,0)),
'constant',constant_values=val) for i in range(len(a))])

#numpy 类型与 torch 类型的相互转换
def numpy2tensor(a):
    return tc.from_numpy(a)
def tensor2numpy(a):
    return np.array(a)

#tensor 的内积
def Tensor_Sumproducts(a,b):
    return a.dot(b)

#tensor 的 relu

```

```
def Tensor_RelU(a):
    index = np.where(a>0)
    b = np.zeros(a.shape)
    b[index] = a[index]
    return tc.from_numpy(b)
```

#tensor 的 relu 导数

```
def Tensor_RelU_prime(a):
    index = np.where(a > 0)
    b = np.zeros(a.shape)
    b[index] = a[index]
    return tc.from_numpy(b)
```

结论分析与体会：
实验结果与测试

建立 numpy 数组

```
[-8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1  0  1  2  3  4  5  6  7]
```

内积

344

reshape 为 4*4

求 relu

```
[[0.  0.  0.  0.]
 [0.  0.  0.  0.]
 [0.  1.  2.  3.]
 [4.  5.  6.  7.]]
```

求 relu 导数

```
[[0.  0.  0.  0.]
 [0.  0.  0.  0.]
 [0.  1.  1.  1.]
 [1.  1.  1.  1.]]
```

生成不同长度的三维数组（频域 data，第二维长度不同）

```
z = np.arange(200).reshape((-1,4))
```

```
x = np.array([[z[0],z[1],z[2],z[3]],
 [z[4],z[5],z[6]], [z[7],z[8],z[9],z[10],z[11],z[12],z[13],z[14]]])
```

生成数据

```
[[[ 0  1  2  3]
 [ 4  5  6  7]
 [ 8  9 10 11]
 [12 13 14 15]]
```

```
[16 17 18 19]
[20 21 22 23]
[24 25 26 27]]
```

```
[[28 29 30 31]
 [32 33 34 35]
 [36 37 38 39]
 [40 41 42 43]
 [44 45 46 47]
 [48 49 50 51]
 [52 53 54 55]
 [56 57 58 59]]]
```

slice 取出 0:2

```
[[[ 0  1  2  3]
 [ 4  5  6  7]]]
```

```
[[16 17 18 19]
 [20 21 22 23]]
```

```
[[28 29 30 31]
 [32 33 34 35]]]
```

slice 取出末尾两个

```
[[[ 8  9 10 11]
 [12 13 14 15]]]
```

```
[[20 21 22 23]
 [24 25 26 27]]
```

```
[[52 53 54 55]
 [56 57 58 59]]]
```

随机 slice

```
[[[ 0  1  2  3]
 [ 4  5  6  7]]]
```

```
[[16 17 18 19]
 [20 21 22 23]]
```

```
[[28 29 30 31]
 [32 33 34 35]]]
```

镜像 padding

```
[[[ 0  1  2  3]
   [ 4  5  6  7]
   [ 8  9 10 11]
   [12 13 14 15]
   [12 13 14 15]
   [ 8  9 10 11]
   [ 4  5  6  7]
   [ 0  1  2  3]]]
```

```
[[16 17 18 19]
 [20 21 22 23]
 [24 25 26 27]
 [24 25 26 27]
 [20 21 22 23]
 [16 17 18 19]
 [16 17 18 19]
 [20 21 22 23]]]
```

```
[[28 29 30 31]
 [32 33 34 35]
 [36 37 38 39]
 [40 41 42 43]
 [44 45 46 47]
 [48 49 50 51]
 [52 53 54 55]
 [56 57 58 59]]]
```

0 常数中心对称填充

```
[[[ 0  0  0  0]
   [ 0  0  0  0]
   [ 0  1  2  3]
   [ 4  5  6  7]
   [ 8  9 10 11]
   [12 13 14 15]
   [ 0  0  0  0]
   [ 0  0  0  0]]]
```

```
[[ 0  0  0  0]
 [ 0  0  0  0]
 [16 17 18 19]
 [20 21 22 23]
 [24 25 26 27]
 [ 0  0  0  0]]]
```

```
[ 0  0  0  0]
[ 0  0  0  0]]
```

```
[[28 29 30 31]
 [32 33 34 35]
 [36 37 38 39]
 [40 41 42 43]
 [44 45 46 47]
 [48 49 50 51]
 [52 53 54 55]
 [56 57 58 59]]]
```

numpy 数组转 tensor

```
-8
-7
-6
-5
-4
-3
-2
-1
 0
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
```

```
[torch.LongTensor of size 16]
```

tensor 转 numpy

```
[-8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1  0  1  2  3  4  5  6  7]
```

tensor 内积

```
344
```

tensor 的 relu

```
0  0  0  0
 0  0  0  0
 0  1  2  3
 4  5  6  7
```

```
[torch.DoubleTensor of size 4x4]
```

tensor 的 relu 导数

```
0 0 0 0
0 0 0 0
0 1 2 3
4 5 6 7
```

[torch.DoubleTensor of size 4x4]

通过使用 numpy 与 torch, 可以更加便利的进行矩阵运算, 也使得代码更加简洁, 可读性增强

就实验过程中遇到和出现的问题, 你是如何解决和处理的, 自拟 1—3 道问答题:

1. pytorch 的 where 函数问题: 在使用过程中无法调用该函数 (版本问题), 将其转为 numpy 数组后处理转为 torch 的 tensor
2. 不等长的 nparray 的 slice 与 index 问题: 不等长的情形下 shape 为一维, 故将每个内部的 nparray 处理完再合并为一个 nparray
3. 二维向三维的扩展: 可将二维数据到三维视为声音信息的傅立叶变换转位频域空间, 故对 padding 的理解也是按照该方式