1.死锁和饥饿的定义

死锁：死锁是指两个或两个以上的进程在执行过程中，由于竞争资源或者由于彼此通信而造成的一种阻塞的现象，若无外力作用，它们都将无法推进下去。此时称系统处于死锁状态或系统产生了死锁，这些永远在互相等待的进程称为死锁进程。

饥饿：饥饿，与死锁和活锁非常相似。是指一个可运行的进程尽管能继续执行，但被调度器无限期地忽视，而不能被调度执行的情况。

2.通俗解释

死锁：哲学家吃饭问题，一人使刀，一人使叉，两人不肯交换，导致两人都无法进餐。

饥饿：即两人进餐，一人使刀叉进餐，另一人没有餐具，无法进餐。

3.课上例题

（1）

资源剩余 分配到

T0 2 3 3 p5 1 1 0

T1 5 4 7 p4 2 2 1

T2 7 4 11 p3 0 0 6

T3 11 4 16 p2 1 3 4

T4 15 4 18 p1 3 4 7

T5 17 5 20

安全状态

（2）资源不足，故不能分配

（3）（2 3 3）资源充足，故可以分配

（4）资源不足，故不能分配